

# Dieses Spiel macht keinen Spaß. Es macht Angst.



Nach den grausigen Morden aus The 7th Guest war es ruhig geworden in

Harley. Doch jetzt erwacht die Erinnerung an eine dunkle Vergangenheit wieder zum Leben. Und Sie stecken mittendrin. Falls Ihnen das zuviel Angst und

Schrecken bereitet, züchten Sie doch Rosen. Oder Astern. Oder Hyazinthen.



KOMPLETT IN DEUTSCH.

The 11th Mour, The Sequel to the 7th Guest 🕫 is a trademark of Virgin Interactive Entertainment Inc. and Trilobyte Inc. 🗵 1995 All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.



ieses Jahr war der Weihnachtsmann besonders nett zu

uns: Für 1996 hat er uns zwei »neue« Redakteure mitgebracht. Ein Gesicht kennen Stammleser noch - Boris Schnei-

Rettung für das Rollenspiel: »Anvil of Dawn« besinnt sich auf alte Tugenden und bewährte Technik. 54



Das Aus für Flipper-Pragrammierer? Das Canstruction Set aus »Pinball Wizard 2DDD« macht Sie zum Autoren neuer Dreams und Illusians On

DUNGEON KEEPER	ı
Origin und Bullfrag machen	
aemeinsame Sache – der Avatar	

wird Bäsewicht NEUES VON APOGEE .....14 Prey, Blood und Shadow Warriar:

Dreimal 3D-Action pur. CYBERIA 2 ......16 Unter neuer Flagge erscheint die

Fartsetzung STRIKE BASE......18 Max Design zeigt Vaxel und Strategie SPYCRAFT .....20 Activisian halt Geheimdienstler var

die Kamera FANTASY GENERAL .....24 Statt Panzern jetzt mit Zauberern:

SSIs dritter General ZORK NEMESIS.....26 Das neue Zark-Adventure auf drei CD-ROMs

HITPARADEN.....34 Aktuelle Spiele-Charts

KURZMELDUNGEN......32 Rund ums PC-Entertainment

Der Regenwurm an sich ist harmlas. Dach mit einer Spezial-Rüstung wird »Earthwarm Jim«

zum Schrecken aller anderen Jump & Run-Spiele. 108

GROLIER SCIENCE FICTION ..... ...136 Alles über Science Fiction in Literatur, Kino und Fernsehen

MTV UNPLUGGED..... ...138 Akustische Perfarmance auf CD-ROM in MTV-Manier

NEUE SHAREWARE.....140 Sa machen Sie Screenshats van Ihren Spielen

**BIZARRE ANWENDUNG:** »TOTALLY TWISTED«......134 Der seltsamste Bildschirmschaner

aller Zeiten BUG-REPORT......146 Pragrammfehler, Updates, Patches



Kamplett geläst mit perfekten Karten -Jetzt sind die Dungeans van »Stanekeep« enträtselt 156



TEST: GRAVIS GRIP.....132 Vier Jaypads an einem PC? Gravis

neue Wunderhardware macht es mäglich. KEINE PANIK:

VIREN-ALARM .....144 Jetzt fallen sie schan über Textdateien her: Alles über die neuen Viren.



Zeichentrick brutol: In »Broindeod 13« will Dr. Nero Neurose einem hormlosen Pc-Techniker on den Kragen.



Nostalgie – Activision reaktiviert alte C 64-Spiele für Windows 95; do wird der Pentium gerne zur 1-MHz-Schnecke... 104

## tios & tricks

EINLEITUNG 14	7
11TH HOUR14	8
ABARON17	7
CHEWY -	
ESCAPE FROM FS174	4
CRUSADER:	
NO REMORSE17	7
DESTRUCTION DERBY17	7
EXTREME PINBALL	7
FURY317	7
MISSION CRITICAL15:	2
REBEL ASSAULT 217	7
SHANNARA166	6
STONEKEEP150	6
WARCRAFT 2165	2
WARCRAFT 2 (CHEATS)17	7
TECHNIK TREFF 17	

Muß id um den Titel des 3D-Königs fürchten? 3D Reolms hot mit »Prey« jedenfolls Ansprüche ouf den Thron gestellt.

Europaweit der erste Test: Wir schauen tief in Gravis »GrIP«, den ultimativen Joypad-Adapter für alle PCs. 132



## rubriken

• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
EDITORIAL 3
CD-ROM-INHALT6
PC PLAYER UNPLUGGED 131
HOTLINES145
IMPRESSUM181
LESERBRIEFE182
VORSCHAU185
FINALE186

## spiele tests

ABARON	. 6B
ADVANCED CIVILIZATION	
ANVIL OF DAWN	
BARYON	68
BRAINDEAD 13	40
C 64 ACTION PACK	
CLAIM TO POWER	B4
COMIX ZONE	. 3B
CONGO	114
CYBERSPEED	72
DARK EYE, THE	112
DARK SEED 2	121
DARK SEED 2	46
EARTHWORM JIM	10B
ECCO THE DOLPHIN	106
EVOCATION	
HUMAN RECALL	
ICE & FIRE	77
IMPERIUM ROMANUM	116
LOCUS	
<b>MECHWARRIOR 2 WIN 95</b>	64
MECHWARRIOR 2	
EXPANSION	64
PINBALL '95	102
PINBALL WIZARD 2000	9D
POOL CHAMPION	BB
PSYCHIC DETECTIVE	
RADIX	7D
RAN TRAINER 2	
RING DER NIBELUNGEN	52
RISE OF THE ROBOTS 2	
ROBOT CITY	44
SEELENTURM, DER	58
SHOCKWAVE ASSAULT	
SIMCITY 200D WIN 95	
SU 27	
TALISMAN	
TEAMCHEF	80
THUNDERHAWK 2	63
TRIAL BY MAGIC	56
TROPHY BASS FISHING	128
TYRIAN	
WARHAMMER	122
WAYNE GRETZKY	
NHL ALLSTARS	
ZONE RAIDERS	.74

# SCHÖNER WIRBELN



Die Artien geht weiter: In Descent II treten Sie erneut gegen die rebelliteraden Minenrabater an. Diesmal Wird es nach kniffliger, nach actiengeledener, nach gefährlicher. Und auch ein Schabhündchen ist mit dabei; auf Wunsch weist Ihnen ein "Guidebate den Weg durch die Labyrinkte.

Descent II steht kurz vor der Vollendung. Steigerung der Vorfreude: Auf der CD von »PC Ployer plus« befinden sich drei voll spielbore Levels des High-Tech-Actionwohnsinns zusommen mit 18 weiteren Demos.

Cs werden immer kamplizierter und die Spielprogromme stehen diesen in nichts nach. Schießlich müssen die Entwickler möglichst alle PC-Kanfigurationen in den Griff bekammen, so abs die Spiele garantiert übertall Jouren. Das hat auch Auswirkungen auf die Demonstrations-Versionen der Spiele. Kaum ein Demia Komnt heute noch ohne eine Installation aus. Varbei sind deshalb die schören Zeiten, ds vieles beim Straten direkt van der CD lief.



Lt. Cmd. Warf auf Abwegen. In dem Adventure »Missian Critical« spielt Schauspieler Michael Darn den Kapitän eines havarierten Raumschiffes.

Wir versuchen die Installations oweit zu vereinfachen, daß Sie nicht mehr viel einstellen müssen. Da das aus technischen Gründen nicht bei allen Demas gelingt, gibt unser Installations-Programm var der Installation Hinweise

auf dem Bildschirm aus. Bitte drücken Sie hier nie einfoch die Return-Taste, sandern lesen Sie

sich die Hinweise durch. So mancher Fehler klärt sich dann auf.

## So starten Sie das ROM

Eine genaue Anleitung, wie Sie die CD starten und etweige Probleme läsen, finden Sie auf dem Kartan in der Hefnmitte (nur in der Plus-Ausgabe). Der Kartan enthält außerdem Inlay und Rückseite für eine handelsübliche, leere CD-Hülle. So kännen Sie »PC Player plus«-CDs sicher und skräh archivieren.

## 10 Sekunden Spielpause

Daß wir auf der CD öfters mal Audia-Tracks haben. ist ia nichts neues. Verschiedene Spiele-Demos nutzen diese einerseits, um Musik direkt von der CD zu spielen, Andererseits können Sie sich die Stücke auch direkt über die Audia-Funktianen Ihres CD-ROM-Laufwerks ader über einen narmalen CD-Plaver im heimischen HiFi-Turm anhären, Auf Track 3 dieses CD-ROMs finden Sie zum Beispiel die fetzige Musik van »Pra Pinball - The Web«, Was aber ist mit Audia-Trock 2 passiert? Wenn Sie diesen anspielen, werden Sie zehn Sekunden schlichtweg gar nichts hären. Erklärung: »The Web« will unbedingt den Audia-Track 3 spielen. Da wir in diesem Monat keine weiteren Demas mit Audia-Tracks hatten, mußten wir irgendwoher einen zweiten Track zaubern. Also haben wir zehn Sekunden Stille geopfert, und schan war »The Web« zufrieden.

## ANSPIELTIPS DER REDAKTION

ica Erns

Altes Spiel, neuer Spaß. Shanghai-Great Maments hat nichts van seinem Reiz verlaren. Unbedingt unter Windaws 95 ausprabieren!

#### Henrik Fisch:

Ich, ich! Mit Pitfall, Breakaut und Keystane Kapers zeigt Activisian, daß Spiele mit Ideen und wenig Grafik auch nach 13 Jahren noch Spaß bringen.

#### Järg Langer:

Falls Sie sich nicht entscheiden kannten, das umfangreiche Rallenspiel Albian van Blue Byte zu kaufen, sallten Sie einen Blick in diese Dema werfen.

#### Heinrich Lenhardt

Jump-and-Run gefällig mit einem herzallerkebsten Knuddel-Sprite als Helden? Dann sallten Sie safart Putty Squad direkt van dem CD-ROM spielen. Baris Schneider:

Wer Filme wie »Das Baat« und »Jagd auf Rater Oktaber« mag und U-Boot-Simulatianen sucht, der sallte Silent Hunter starten.

### Flarian Stongl:

Actian im Weltraum? Her damit! Renegade 2 hat zwar nicht das Kaliber eines »Wing Cammanders«. Wer aber Weltraumspiele mag, sallte sich als erstes diese Dema installieren.

### Manika Staschek:

Genau meine Kragenweite: In dem Adventure Tauche spielen Sie einen waschechten »Mantel und Degen«-Helden. Alle Adventure-Fans: safart antesten!

Weitere Demas auf dem CD-ROM:

Abaran Commodare 64 »Hacker« für Windaws 95

Conquest Of The New Warld Fontasy General

Ice & Fire

Pro Pinboll -- The Web Touche

Virtual Karts

Selbstablaufende Demas auf dem

CD-ROM: Cyberia 2

Thunderhawk 2

## BIT-O-MANIA

Das dürfen Sie nicht verpassen: Eine exklusive Ausgabe der Spielshaw »Bit-O-Mania« in den Multimedia Leserbriefen. Starten Sie unter Windaws »AUTORUN-EXE«, wählen Sie »Magazin« und dar »Bit-O-Mania«.





## 14 TAGE ABENTEUER PUR

14 Tage Trekking, Rafting und Off-Road fahren. Jeder Tag eine neue Herausforderung, 14 Tage Natur, Teamgeist, Und Abenteuer pur.

Oder Bewerbungsunterlagen anfordern bei: Mariboro Abenteuer Team '96 - Postfach 2200 - 37568 Einbeck - Mindestalter 18 Jahre - Einsendeschluß 15.5.96

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

# TIDES OF DARKNESS

"Den Strategen brennt eine Frage auf den Lippen: Ist WarCraft 2 so gut wie (...)? Die Antwort: Es ist noch besser. Es hat sich wahrlich die Bezeichnung Strategiespiel verdient und unterhält trotzdem mit dichter Atmosphäre, rasanter Action und zünftigem Humor."

Frank Heukemes, PowerPlay

"Besser geht's nicht: WarCraft 2 hat all das, was wir uns eigentlich von (...) erhofft hatten ( ) liebevoll übersetzte und synchronisierte deutsche Version (...) Für mich das kompletteste und schönste Echtzeit-Strategiespiel!" Petra Maueröder, P.C Games





Die Schlacht um Azeroth Zu Land, Wasser und in

# Strategie-Action in Echtzeit und SVGA-Grafik. Komplett in Deutsch



## Demnächst von **BLIZZARD:**



Die bahnbrechende Strategie-Simulation!

Regieren Sie ferne Galaxien in einer hochtechnisierten Science-Fiction-Welt.

Super-Grafik in 3D!



http://www.blizzard.com

# m eiu gr frr M in

# DUNGEONHÜTE

In Bullfrogs neuem Programm bekommt der tugendhofte Ultima-Avatar mit Origins Segen einen auf die gutherzige Mütze, frei nach dem Motto: »Böse ist int«

n den meisten Computerspielen übernimmt man die Rolle eines tapferen Helden, der für gewöhnlich mutterseelenallein gegen wahre Gegnermassen bestehen darf. Kein großes Problem, da dieser Protagonist grundsätzlich aus demselben Unverwundbarkeitsholz geschnitzt ist, wie etwa Bruce »Die Hard 3« Willis oder der neue James Bond. Abweichungen von dieser heroischen Regel gab es nur selten: In »TIE Fighter« durfte man als Darth Vaders Lieblingspilot Jagd auf aufmüpfige »Star Wars« Rebellen machen, in »Wizardry 4« scheuchte man mit seinen Manstern eine Heldengruppe durch dunkle Verliese. Dieses Spiel mag Peter Malyneux die Inspiration für sein aktuelles Prajekt gegeben haben: In »Dungeon Keeper« übernimmt man die Konstruktion heimeliger Höhlenwelten, die mit allerlei Fallen und Manstern gegen goldgierige Abenteurer-Pulks verteidigt werden müssen. Anstelle eines schrittweise ablaufenden Rollenspiels bekammen Sie es jedoch mit einem Echtzeit-3D-Spiel zu tun, das gleichermaßen Action und Strategie betant - ein Erfolgsrezept, das schon bei »Papulaus« oder »Magic Carpet« funktionierte.



Die Isametriesicht (hier in SVGA-Aufläsung) kann stufenlas gedreht und gezaamt werden



Ein heftiger Kampf tabt in der 3D-Sicht (320 x 200 Pixel)

Grundsätzlich dreht sich das Wirken eines Dungeon-Hüters darum, mit seinen folgsomen Monstern eine attraktive Heldenfalle aufzubauen: Kaum hat man die ersten unterirdischen Räume in Planung genommen, stalpert auch schon eine Abenteurergruppe herein, vom Programm mit der Meldung »Jemand gutes ist im Dungeon!« quittiert - in einem äußerst verächtlichen Tanfall, natürlich. Wächst der Dungeon, werden immer mehr und immer stärkere Helden angelockt, die waffenstarrend auf Beutezug gehen wollen. Neben den »normalen« Helden wie z.B. Magiern und Kriegern, die in verschiedenen Erfahrungsstufen auftreten, sall es auch mehrere Endgegner geben; Gegen Ende eines Levels macht sich der jeweilige Herrscher einer Provinz auf, mit seiner Leibgarde dem Dungeon Keeper endlich Einhalt zu gebieten. Auf der Suche nach einem geeigneten Superhelden, der quasi den eigentlichen Hauptgegner des Spielers darstellt, kam Bullfrog-Boß Peter Molyneux auf einen ganz bestimmten Weltenretter...

## Ein Superheld wird ausgeborgt

Es war einmal ein krisengeschütteltes Fontosyland nomens Britannia. In ihm lebte der herzensgute Monorch Lord British, der seine treuen Unlertanen mit weisem Rat und tapferer Tot regierte, Ihm zur Seite sprang olle poor Johrzehnte ein gewisser Avatar, ein derant tugendhafter und reiner Held, daß er nicht nur immer weiter in der Rollenspiel-Rongleiter aufstieg und zufetzt gar zum = Tilanenst befärdert wurde, sondern neberbei auch locker mehrere hundert Johra natürli-

In der 2D-Darstellung werden neue Räume und Gänge angelegt

cher Alterung wegsteckte, Insgesamt neun »Ultima«-Spiele sowie zwei Ableger sind bislang für PCs erschienen, am offiziellen neunten Teil wird nach wie vor gewerkelt. Lord British ist gleichzeitig das Pseudonym von Origin-Mitbegründer und Ultima-Schöpfer Richard Garriott, der zu Helloween schon mal sein. Privatdomizil in ein riesiaes Spukschloß verwandelt. Während Richard in all den Jahren seiner Computerspiele Karriere sichtlich bemüht war, dem Avatar eine porentiefreine weiße Weste zu erhalten, haßt Peter Malyneux genau das: Er liebt Filme und Fernsehserien, in denen die Hauptfigur stirbt, und hat die geballte Gutheit der Ultima-Serie gründlich satt, Peter Malyneux; »Ich respektiere Richard Garriott und mag seine Programme, aber die ewige Tugend des Avatars geht mir schon lange auf die Nerven. Deshalb wollte ich ihn unbedingt als Gegner in Dungeon Keeper einbauen. Anfänglich dachten wir darüber nach, eine Persiflage daraus zu machen, indem wir dem Avatar z.B. einen Bierbauch verpassen, Doch dann haben wir uns entschlossen, das Ganze offiziell zu regeln, und baten Origin um Erlaubnis. Sie hatten nichts dagegen, wollten aber natürlich, daß der Avatar im Spiel nicht sein Gesicht verliert. Zuletzt habe ich Richard gefragt, ob es ihm etwas ausmachen

# **R JAGT AVATAR**

würde, wenn wir den Avalar in Dungeon Keeper sterben lassen. Und zu meiner Überraschung hat er sein Okay gegebeni«

Zu Beginn von Dungeon Keeper zeigt die in Super VGA gehaltene Spielkarte ein Märchenland, wie es schäner nicht sein könnte: Die Wälder tragen das tiefe Grün kitschiger Irland-Ansichtskarten, die Bäche scheinen Heilwosser zu führen, die Vögel zwitschern sich fröhlich die kleinen Kehlen aus dem Leih. Alle Menschen sind glücklich und zufrieden, leiden allenfalls an chranisch verkrampften Gesichtsmuskeln, Mit Fortschreiten des Spiels knallen Sie jedoch gnadenlos îhre Dungeans in diese laylle – die Karte förbt sich rot und schwarz, wo eben noch Ratkehlchen trällerten, hört man nun Wolfsrudel heulen. Wie eine unaufhaltsam wochsende Mülldepanie zieht sich ihr Reich des Bösen ringförmig um die Mitte der Karte, wo ein pratziges Vorzeige Schlaß steht: das Domizil des Avators. Erst im letzten Level werden Sie diese Feste des Guten angreifen und - hoffentlich - erobern, Wird der Burgherr bei diesem Gefecht nicht getötet, sondern gefangengenammen, wartet übrigens ein besonderer Gag auf Sie...

## Suche Rendergrafik, biete 3D-Engine

Natürlich machen Sie schan vorher die Bekanntschaft des güldenen Helden mit der Blackrock: Nadel für tausendjährige Berufstätigkeit. Von Zeit zu Zeit schaut der britannische Supermann in ihre Dungeans und belästigt einige arglose Manster. Sobald er aber in ernsthafte Gefohr zu geraten droht, zieht er sich sofort wieder zurück - aus taktischen Gründen natürlich, nicht etwa aus Feigheit... Die Besonderheit dabei ist. daß Bullfrog die original Drahtgitter-Dateien und Texturen erhielt, mit denen Origin dem Avator in »Ultima 8: Pagan« elektronisches Leben einhauchte. Der edle Ritter wird in Dungeon Keeper also genauso aussehen, wie in Ultima 8 - und das nicht nur in der isometrischen Sicht auf die Höhlengänge: Auch in der 3D-Perspektive, die Sie hautnah in das Geschehen hineinversetzt, wird der bekannte Eisenhelm um die Ecke schauen. Es versteht sich von selbst, daß der Ultima-Streiter alles andere als ein Fliegengewicht sein wird - um ihn zu besiegen, bedarf es wahrer Horden hochgezüchteter Veteranenmonster.

So ganz aus reiner Nächstenliebe gibt Origin seinen Avatar dann aber doch nicht her: Im Gegenzug erhält die texanische Softwareschmiede die 3D Technologie von Dunaeon Keeper, Diese ist vor allem aufarund der realistischen Licht- und Schatteneffekte interessant. Eine an der Wand befestigte Fackel flackert nicht nur munter var sich hin und beleuchtet dabei die Umge bung, sie kann auch eine Falle verraten: Paßt man beim Plazieren eines Monster nicht auf und wird des sen Schatten auf den Gang vor ihm gewarfen, riechen die heranstolzierenden Helden die Lunte und gehen dem Hinterhalt aus dem Weg. Wen die ungewährliche Zusammenarbeit von Origin und Sulffrag wührliche Zusammenarbeit von Origin und Sulffrag wundent, sallte sich erinnern, daß beide Firmen Tochterunternehmen des Computerspiele-Gigenten Electronic Arts sind: Obwohl man zuweilen vielleicht etwas eifersüchtig auf die Pragramme des anderen schielt, zielt nam letztendlich doch am delekten Stranz.

## Neues aus dem Dungeon

Seit urserer Preview von Dungeon Keeper in PC Player 10/75 hat sich das Programm sichtlich weiterentwickelt, die von uns beäugte Version stand kurz vor der Vallendung. Jetzt folgen im wesentlichen noch Fein Tuning und das Ausbalanderen des Schwieria-







Hier sehen Sie die Entstehung einer Zwischensequenz

keitsgrads. So weigert sich Peter Molyneux standhaft, verschiedene Schwierigkeitsstufen einzubauen, zwischen denen man zu Beginn des Spiels wählen dürfte. Seine Argumentation ist, daß niemand vorher wissen könne, in welcher Stufe er om meisten Spoß haben wird –

ist das Geschehen zu leicht, wird es langweilig, ist es zu schwer, droht hingegen Frust. Deshalb verringert Dungean Keeper von alleine die Zahl der eindringenden Helden, sobald man mehrere Male an einem Level scheitert. Spielt man andererseits besanders gutund tötet in kurzer Zeit außergewöhnlich viele Abenteuere, leid das Programm einen Zahn zu.

Angeblich soll der Computergegner tatsächlich lernföhig sein, Tappt ein Held in eine Falle und wird van einem Flammenball geröstet, vermeiden seine Kameraden diese Stelle und nehmen ihr Wissen mit in die Außenwelt - safern sie dorthin zurückkehren. So werden die Abenteuerer immer informierter und suchen gezielt nach Schwachstellen in Ihrer Verteidigung. Es wird rund zwanzig »Missionen« geben, in denen immer wieder spezielle Dinge passieren. So muß man einen Magier befreien, oder zwecks Kidnapping ins Schlafzimmer einer holden Prinzessin vordringen. Zusötzlich soll es etwa fünf Banusleveis geben, deren Zugänge versteckt sind und nicht so ohne weiteres gefunden werden können. Ebenso sallte man alles ausprobieren, was irgendwie sinnvoll erscheint: Wer einen feindlichen Magier nicht tötet, sondern in der hauseigenen Folterkammer einer Behandlung unterzieht, konvertiert ihn vielleicht zu seiner Seite und erhält so einen wertvallen Zauberspruch dazu. Alle Monster gewinnen durch Kämpfe und Training an Erfahrung, so daß ein einstmals mickriger Ork es irgendwann mit einem Vampir aufnehmen kann,

Dungeon Keeper wird sowohl in einer DOS, wie auch in einer Win 95. Version erscheinen. Nach Angeben der Programmiere gibt es bei letzberer aber vermutlich nur dann Geschwindigkeitsvorteile, wenn man über eine Grafikbeschleunigungskorte verfügt. Während das Spiel in VGA Außösung auch auf 486ern angenehm schnell sein soll, dürfte der Super-VGA Modus einen schnellen Pertifurrechner berötigen. Bis März wallen die Deigigner ferfig sein und Sie ab in die Dungeons schicken. (Id al

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour (dt) 3D Ulira Priball (dl.)	99,99	
3D Ulira Pmball (dl.)	89 95	
Addams Family Pinball AH 64D Longbow (dt.)	69,99*	69,99
Albion (dl.)	89,99	
Align Odyrsey	69,99	
Apache Longbow (dt)	79,99	
Ascendency (dt.)	89.95	
Assent Rips	69,99°	
ATF US (X-Fighters, dt.) Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	89,98*	49,95
Britis in Time	79.99*	40,00
Rattle Isla 2 mol. Erbe des Tran	69,95	
Battle fale 3 (dt )	79,95 89,98 °	89,99*
Bezooke Sne Beavis & Bulliheed Virt Stupidity	69.99	0.9,3(3)
Bermuds Syndrome (dt.)	79,99	
Big Red Recing (dl )	79,99*	
Birmg <sup>®</sup> (dl.) Bleifuß – Screamer	69,99 59,99	79,95
Balo	59,95	
Breindaad 13 (dl.)	69,99*	
Burning Steel 4 (dt ) C64 Action Pack (Win 95)	79,991	
Geesar 2 (dt.)	79.99	
Capitalism	89,95	
Chempionship Manager 2 (dl.)	99,99	
Chewy – Esc von F5 (dl.) CryNel (dl.)	69,99	
Command Aces of the Deep (dl.)	79.99	
	89 95	
Gorquest of the New World (dl.)	29,99°	
Cronicles of the Sword	79.99*	
Chronomaster	79,991	
Conqueros a d. 1086 (dl.) Crusader - No Remorse (dl.)	79,98° 89.95	
Cybene 2 (dl.)	89.99	
Cybermage - Darkirghl Aw (ct.)	89.99	
D (dt.)	89,99"	
Degerfell (dl.) Death Gate	79 99 *	
Deathkeep AD&D	79,991	
Der Druidenzirkell (dl.)	89 99	
Der Plener 2 (dl.) Der Sesienturm (dt.)	79,99* 59.90	
Descent 2	89.99	
Destruction Durby	99.95	
Die Sodiai 2 (dl.)	79,99° 89,99°	
Dre lotal verr Rallye/mil Pad 3	9 95/59,9	95
Dispworld	89,95	
Deahungelbuah	89.99	49,95
Dungeon Keeper (dl.) Dangson Master 2	89,95	89,95
Earthslege Expansion Pack Earthslege 2 Skylorce (dl.)	49.95	49,95
Earthalege 2 Skylarce (dl.)	79,991 69.99	
Earthwarm Jrm (Win 95, dl.) Enigre 2	79,95	
Enfomorph	79,99	
ESPN Extreme Gernes	59,99	
Extreme Probell Feds to Black (dt.)	59 99 99 95	
Felal Becing	69 95	
FIFA Scccei 98 (dt.)	89,95	
Flightsimulator 5 I (dt ) Flight Shop (für FS 5 1)	89.95	
Formula 1 Grand Prix 2 (dl.)	99 99 1	
11		
	_	-
		_
		_
1		
-4	~	
	5.3	4
	n. 75	~
41 41		1

PC-Spiele	CD	Disk
	79,99	MISH
Frankenstein (dl.)	139,99*	
Front Pege Sports Factorill 95	69,99*	
Gabriel Knight 2	89 99"	
Gene Wers (dl.) Grend Prix Maneger (dl.)	89,99	
Hardball 5	89,95	
Harpeon 2 Deluxe	79,99	
Hattrick (Bundeslige Menager 3.0)	89,99	89,95
Heros of Might & Magic (dl.) Hexan	79 95 99 95	
Hingo	69,99	69.95
IndyCer Racing 2	79 99	00,00
Jegged Allegos (dl.)	99 95	99 99 '
Jawels of the Oracle	89,99	
Johnny Bazockalone Karser Deinxe	69 95	
Knights of Xentar (di )	99 95	
Knights of Xentar (dt.) Lamore of Lots 2 (dt.) Lemmings 3D	99.89*	
Lemmings 3D	99,95	
Losi Eden (dl.)	79,95	
Medden Football '95 Made in Germany Analoss	89,98	
Battle isle 2, Stemenschwad	89,99	
Macic Caroel 2 (dt.)	89,95	
Mapic the Gathanna (di 1	99,981	
Mechwarrice 2 (Win 95 Netzwerk)	79,99	
Mechwarrior 2 Expansion Pack Micro Mechines 2 Limited Edition	39,99'	
Meson Criscal	49,99 79,99	
Monopoly	89.99	
Myst (dt.)	69.95	
NBA Jam T.E. AKTIONSPREIS	69,99	
NBA Live 98 Need for Speed (dl.)	89,991	
NHL Hackey 98	89.95	
Panzei General 2 - Allied General		
Prii Oxyd		49 95
PGA Tour Goll 96	89,95	
Phentesmagore (dl.) Pinball 95 (Maxis)	99 99 '	
Pinball Wizzerd 2000	99.99	
Priball World	69,99	
Pitfell (nur Windows 951)	79.95	
THE PROMISE (OL)	89,99 *	69,99
Pool Champion Prince of Peista Collection	69,99	
Pro Pinball - The Web	49 99	
Psychic Delektive	79 991	
Psycho Pmbell	89.95	89,95
ninSocer (dt.) ranTrainer 2 (dl.)	79 95 79 99	
Fiedix - Beyond the Vold	59 99	
Reymen (dl.)	79 99*	
Rebel Assault 2	69 99	
Puddle of Mester Lu (dt.)	89 99 1	
Ridge Racer	59 99 *	
Fing der Nüslungen	69.99	
Sam & Max (dl.)	59.95	69.95
Sea Legands (dl.)	79.99	
Sensible Gott	69 99	69 99 '
Sensible World of Soccer Shanghar - Great Moments (dt.)	79.99	79,99
Shangrai – Great Moments (di ) Shangrara (di )	88 99 79 99°	
Shall Shock	79 991	
Shiyers	79,99	
Shockwave Assault	89,88	
Sid Meier Golf. Chiliz , Coloniz , Pirates Gold, Retir Tycoon Delure	89.99	
Silent Hunter	79,99	
Sm City 2003 Collection (dl )	99 95	
Sm isie (di )	79,95	
Sim Tream (dl.)	89 95	89.95
Sma Town (dl.) Simon the Sorceiei 2 (dl.)	79.95 79.95	79.95
Space Academy	79,95	79,99*
Space Mannas (dt.)	89,95	. 0.80
Space Chest 6 (dt.)	79,95	
Star Rengers (dl.) Star Trek TNG Final Unity (dl.)	69,99	
Ster Trek TNG Final Unity (dl.) Steel Parthers (dl.)	99,95	
Stellan Effenbergs: Der Coach	79,95	
Stoneinan	05.00	

k	PC-Spiele
	The Dig This Means Warl (dt.)
	Thunderhewk 2
	Thunderscape (dt.)
	The Fighter
	The same of the sa
5	
0	Top Gun - Fire At Writ (dt.) Tonn's Passage (dt.)
	Total Distortion
5	Tonché – 5th Muskelesr (dl.) Tower
g.	Turrican 2
	Turrican 2 Transport Tycoon and World Editor Itarias a Killian Moon
	Under e Killing Moon US Navy Fighter Gold (dt.)
	Virtual Snooker
	Volloes - Full Throllie (dl.)
	Washammer
	Warplanes 2
	Warewal vs. Companible (dl.)
	Westwood Comp. Lends of Lore Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2
	Wethinds (dt.)
	Wing Commender 4 (dl.)
	Wilcheven Womss
	X-Wing (Incl aller Zusatzdisks dt.)
	Z
	PC-Preishits (solarge Yorni')
	1942 Pacific Air Wer Gold
	1944 - Across the Phme (dl.) 7th Gnest + Dune 1
5	Aces of the Pacific Red Birron
	Aces over Europe
	Aces of the Pacific Red Biron Aces over Europe Port (dt) Aus over Europe Port (dt) Aus 2500 Acen Pack Vol 1
	Givritzairon
ig.	Creature Shock (dl.) Critical Path (dt.)
	Dae Schwerze Auge 1 (dt.) Dewn Petrol (dl.)
	Der Trainer (dl.)
15	Desert & Jungle Strike komplett
	Dis Sladies (dt.) Dune 2 (GD=dl. / Dek=engl.)
	Earthslege (dl.)
	Earthslege (dl.) EA Sports Rugby World Cup '95
	Elle Plus Fields of Glory (dt.)
	Formula 1 Grend Pox
	Hell (d)
15	Hrdory Line 1914-1916 (dl.)
	IndyCar Racing Ishai Trilogy
19 '	lahai Trilogy
19	Kings Quest 6 Lands of Lore (dt.)
	Larry 1-8 Gotlephon
	Legend of Kyrandre 2 (dll.)
	Legand of Kyrandia 3 (dl.) Leganings 2 incl. Leganings 1
	Magic Curpet (dt.)
	Manire Mansion 2 (dl.)
	Master of Magic (dt.) Master of Orion
	Menzoberranzan (e dA )
16	Nascar Reong Track Peck
16	Nascar Reong Track Peck NHL Hockey 94
19*	Nactropalis (dt.)
	North & South
	Oldtmm (dt.) PBA Tour Goll
	Pirales Gold (dt.)
	Populous 2 & Pawarmanger
	Privateer

	79 99 ° 69,99	79,95	Spar Spar SSN
	59 99		Stor
(dt.)		79,90*	Star
	99,99*	70,00	Stree
	89 99		Sub
	79 99*		Sup
)	88,88 99 99		Syn
	59,99		Syst T.F.
Editor	89 99 69 95	69,95	Ton
			TV-5
	99 95		TV-8
	79,99° 89.95		TV-8
. (dt.)	79.99		UF
	79 99		Ultim
	79,95		Ullin
Love	79,90		Win
ne 2	79 95		Win
	59,95		Win
	99,99° 69,95		Sof
	69.99		3D A
ks dt)	79,95	79.95	3D A
	69,99		Bert D In
[]eme/	CD	Disk	Eine
	39 95	-	KAni
)	59,99		PC-
	19,99		The same
Europia on	49,95		Star
	19,99		
	29,95 ° 29 95		Vic
	19,95		Sax
	39,95	39.95	Star
	19 99 '		CDI
	29,99 29,99		Zu
	39,95		CD
	29,95		Sou
		19,99	Sou
mplett	19 99		Clar
	29,99 39.95	29,95	Ster
	29,99 39 95	29,95 39,99	Ster 3,5
	29,99 39 95 39 95	29,95 39,99	3,51 Jay
	29,99 39 95 39 95 19 95	39,99	Ster 3,5'
	29,99 39 95 39 95 19 95 39,95 39 95	29,95 39,99 39,95 39,95	Jay CH
	29,99 39 95 39 95 19 95 39,95 39 95 29 95	39,99	Ster 3,5' GH GH
	29,99 39 95 39 95 19 95 39,95 39 95 29 95	39,99	Ster 3,5' CH CH CH Crar Grar Grar
	29,99 39 95 39 95 19 95 39,95 39 95 29 95 29 99 19 95	39,99	Ster 3,5° CH CH CH Crar Grar Grar Grar
	29,99 39 95 39 95 19 95 39,95 39 95 29 95 29 99 19 95 39 95	39,99	Ster 3,5° CH CH CH Crar Grar Grar Log Log
	29,99 39,95 39,95 19,95 39,95 39,95 39,99 29,99 19,95 39,99	39,99	Ster 3,5' CH CH: Grav Grav Grav Logi Logi Logi
	29,99 39,95 39,95 19,95 39,95 39,95 39,95 29,95 19,95 19,95 19,99 29,95	39,99	Ster 3,5' CH CH: Grav Grav Grav Logi Logi Logi
	29,99 39,95 19,95 39,95 39,95 39,95 29,95 39,99 19,95 39,95 19,99 29,95 39,95 29,95 39,95 29,95	39,99	Ster 3,5'  Jay CH
	29,99 39,95 39,95 19,95 39,95 39,95 29,95 19,99 29,95 19,99 29,95 39,99 29,95 19,99 19,99	39,99	Grand Control
	29,99 39,95 39,95 19,95 30,95 30,95 30,95 30,95 30,95 30,95 19,99 29,95 19,99 29,95 19,99 29,95	39,99	Ster 3,5'  Jay CH
	29,99 39,95 39,95 19,95 39,95 39,95 39,95 29,99 19,95 39,96 19,99 20,95 18,99 20,95 18,99 20,95 39,99 20,95 39,99	39,99	Ster 3,5° CH CH: CH: Grav Grav Log Log Log MS MS Thn
	29,99 39,95 39,95 19,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 19,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99	39,99	Ster 3,5'  Jo CH
	29,99 39,95 39,95 19,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 19,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99	39,99 39,95 39,95	Ster 3,5'  Jo' CH   CH   CH   CH   CH   CH   CH   CH
	29,99 30,95 39,95 19,95 30,95 30,95 29,96 30,95 19,99 29,95 30,95 18,99 29,95 30,95 30,99 29,95 30,95 30,99 30,99 30,99 30,99 30,99 30,99 30,99 30,99 30,99	39,99	Ster 3.5'  CH C
	29,99 39,95 39,95 19,95 39,95 39,95 39,95 29,99 19,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95 39,99 29,95	39,99	Ster 3,5'  GH GH GH GR Grav Grav Grav Grav Grav Grav Grav Grav
	29,99 39,95	39,99 39,95 39,95	Ster 3,5'  Jan CH CH CR Cras Grav Grav Logg Logg MS MS Thra Gran Grav Grav Grav Logg MS MS Thra Grav Grav Logg MS MS Thra Grav Grav Grav Logg MS Thra Grav Grav Grav Grav Grav Grav Grav Gr
	29,99 39,95 39,95 19,95 39,95 39,95 29,99 19,95 39,95 19,99 29,95 18,99 29,95 39,99 29,95 39,99 39,99 39,99 39,99 39,99 39,99 39,99 39,99 39,99	38,99 28,95 29,85 19,95 19,98 49,95 39,65 39,95	Ster 3,5'  Jo CH CH CR Crain C
	28,99 30 95 38 95 19 95 19 95 19 95 19 95 19 95 19 95 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 19 96 29 95 19 96 29 95 20 95	39,99 39,95 39,95 19,95 19,98 49,95 39,95	Ster 3,5'  Jan CH CH CR Cras Grav Grav Logg Logg MS MS Thra Gran Grav Grav Grav Logg MS MS Thra Grav Grav Logg MS MS Thra Grav Grav Grav Logg MS Thra Grav Grav Grav Grav Grav Grav Grav Gr
	29,99 30 95 31 9 95 319 95 30,95 30,95 30,95 30,95 30,95 29 99 49 95 30,95 18 99 28 95 18 99 28 95 18 99 38 95 18 99 38 95 18 99 38 95 18 99 38 95 18 99 38 95 18 99 38 95 38	39,99 39,95 39,95 19,95 19,95 39,95 39,95 39,95 29,95	Sieres Si
	29,99 30 95 31 95 31 95 33 95 33 95 30 95	38,99 28,95 29,85 19,95 19,98 49,95 39,65 39,95	Sier Sier Sier Sier Sier Sier Sier Sier
	29,99 30 95 31 9 95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 19 95 19 95 19 95 39,95 29 99 39,95 39,95 29,95 39,95 29,95 39,95 29,95 39,95 29,95 39,95 29,95 39,95	39,99 39,95 39,95 19,95 19,95 39,95 39,95 39,95 29,95	Sier Sier Sier Sier Sier Sier Sier Sier
	29,99 30 95 31 95 31 95 33 95 33 95 30 95	39,99 39,95 39,95 19,95 19,95 39,95 39,95 39,95 29,95	Siers
	26,99 33 95 34 95 119 95 30,95 30,95 38 95 39 95 39 95 119 96 119 96 219 95 319 95	39,99 39,95 39,95 19,95 19,95 30,95 39,95 39,95	Sier Sier Sier Sier Sier Sier Sier Sier
) ) 98	26,99 30 95 30 95 31 9 95 30,95 30,95 30 95 32 95 32 95 39 9	39,99 38,95 39,95 19,95 19,95 49,95 39,65 39,95 29,95 39,95	Selection of the control of the cont
) ) 98	26,98 95 119 95	39,99 39,95 39,95 19,95 19,95 30,95 39,95 39,95	Sier Sier Sier Sier Sier Sier Sier Sier
) ) 98	26,99 33 95 34 95 119 95 30,95 30,95 38 95 39 95 39 95 119 96 119 96 219 95 319 95	39,99 38,95 39,95 19,95 19,95 49,95 39,65 39,95 29,95 39,95	Selection of the control of the cont

CD Disk 69,99 89,99 79 99 79 99

PC-Preishits (solange Varrat)	CD	Diek	ч
L C-L LOSOTHEO Ingraude varial	CD	Diek	- 1
Simon the Spromer (dt.)	39,95		- 1
Software Manager		9 95	
Spitce Hulk (dl.)	29,95		
Space Quest 4	19.99		
	29 95		- 1
Stor Grounder (dt.)	19,99		
Plac Trok (Sith Apphaeran)	29.95		
Ster Crusades (dt.) Star Trek – 25th Anniversary	29,99		- 4
men a fein Sine Bentaufe eeren	29.95		- 1
Strice Commander			
Subwar 2050 (dt )	38 89		
Super VGA Harrier & Mig 29	19,95		
Syndroate Plus (dt.)	29 95		
System Shock (dt.)	29,99		
TEX	29.99		
Tomado	19.95		
TOTALOG	10.00	0.00	
V-Show Hudo		9,95	
TV-Show Fernhandual		9,95	
TV-Show Punkl, Punkl, Punkl		9,95	
TV-Show Bingo TV-Show Ferritenduali TV-Show Punkt, Punkt, Punkt TV-Show Reskint		9,95	
	39,95	39,95	
Ultimo 7 (CD=e dé Desk-rit )	29.95	39,95	
Utime 7 (CD=e dA , Disk=rh ) Ultima Linderworld 1+2 komple	H 20 05	noteo.	
Daniel University in Kompie	19,99		
Waterweight:	19,89		
Wing Commander 2	29 95		
Wing Commender Armede	29,99		-
Wings of Glory	39 95		
			L.
Software der anderen Ar	CD	Disk	
3D Allas	99,991		
Tree Durek - Mains Rezepte	59,99		
	89.95		- 1
Bertelsmann Universal Lexikon			L Ji
D Info 2 (elektron Telefonbuch)	49,99		
Eine kurze Goschichte des Zeil	89,96		- 1
König der Löwen Interaktiv Frim	109.00		- 1
PC-Fahrschule	30.05		
Landblog Famure Aeroamith	89,99*		
Amonto Pamare Aeroamion	09,09		- 1
Star Trek Omnipedia	69 95		- 1
Sim Trek Techn Manual (dt.)	99,99		
Wide- ODI- 45- MDEO I	001- 0	ODI	
Video CD's für MPEG-	680	CDI	
immen Sport Collection (6 Titule	Buch)	219,39	
Sax, Lugen & Video Star Trek - Treffen dei Generatio		39.99	
Star Trek - Treffen des Genesetin	nen	49.05	
CDI Guadaccii			
CDI-Grundgeräll	6	b 699 95	
CDI-Grundger#I	6	b 699 95	
CDI-Grundgeräl  Zubehör			
CDI-Grundger  Zubehör  CD ROM Panasonic 581 B. 4ech	Speed	299,95	
Zubehör  CD ROM Pimasonic 581 B, 4ech Spunstrater 15 White Edition ID	Speed	299,85 198 89	
Zubehör  CD ROM Pimasonic 581 B, 4ech Spunstrater 15 White Edition ID	Speed	299,95 199 89 319 89	
CDI-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Panasonic 581 B, 4lech Soundblaster 18 Value Edition IDI Soundblaster 32 PNP	Speed E	299,95 199 89 319 89	
CDI-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Panasonic 581 B, 4lech Soundblaster 18 Value Edition IDI Soundblaster 32 PNP	Speed E	299,85 198 89	
CDI-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Panasonic Såt B, 4lech Soundblaster 18 Value Edition (D) Soundblaster 32 PNP  Ser Galletin Salid, divere M Stereo Lautsprecher (80 Watt Ne	Speed E	299,85 199 89 319 99 Jn 16,95 59 85	
CDI-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Panasonic 581 B, 4lech Soundblaster 18 Value Edition IDI Soundblaster 32 PNP	Speed E	299,85 198 89 319 89 jn 16,85	
CDI-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Panasonic sätt B, 4lech Soundbaster 18 Value Edition IDI Soundbaster 18 Value Edition IDI Soundbaster 32 PNP  De Catalysis Bass, divare M Steres Laubsprecher (60 Wall Ne 3,5' MF 2HD	Speed E	299,85 199 89 319 99 Jn 16,95 59 85	
CDI-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Pantasonic stil 18, 4ech Soundblastor 18 Value Edition (Di Soundblastor 28 V	Speed E	299,85 198 89 319 89 Je 16,95 59 85 ab 5 89	
CDI-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Plantsonic seit B, 4ech Soundblaster 18 Value Edition (D) Soundblaster 18 Value Edition (D) Soundblaster 32 PNP  Soundblaste	Speed E	293,85 198 89 319 89 Je 16,95 59 85 ab 5 89	
CDL-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Panasonic sät B, 4beh Soundblaster 18 Value Edition IDI Soundblaster 18 Value IDI	Speed E lot(ve user)	299,86 198 89 319 89 Je 16,85 59 85 ab 5 89 129 95 139 95	
CDL-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Panasone sei B., 4seh Soundsteller 18 Value Ednen (IC)  Soundsteller 18 Value Value IV  Joysticks  CH Flightdick Pro  CH Vinual Pilos Pro	Speed Elotive (color)	299,85 198 89 319 89 Je 16,95 59 85 ab 5 89 129 95 139 95 49,95	
CDL-Grundgeräl  Zubehör  CD ROM Panasone sei B., 4seh Soundsteller 18 Value Ednen (IC)  Soundsteller 18 Value Value IV  Joysticks  CH Flightdick Pro  CH Vinual Pilos Pro	Speed Elotive (color)	299,85 198 89 319 89 Je 16,95 59 85 ab 5 89 129 95 139 95 49,95	
CDI-Chandperial  Zubehör  CD ROM Panasono sei 18, 4 seh Soundbaser 18 Valva Edicin 10  Joysticks  CH Flightdack Pro LY Valva 1940 PAPPA Social  Zeras Soundbaser Anaba	Speed Elotive (color)	299,86 198 89 319 89 Je 16,85 59 85 ab 5 89 129 95 139 95	
CDI-Chandperial  Zubehör  CD ROM Panasono sei 18, 4 seh Soundbaser 18 Valva Edicin 10  Joysticks  CH Flightdack Pro LY Valva 1940 PAPPA Social  Zeras Soundbaser Anaba	Speed Elotive (color)	299,85 198 99 319 89 ja 16,95 59 95 ab 5 99 129 95 189 95 49,95 ab 49,95	
CDI-Chrindporal Zubehör CDI-CAM Pantacone Stil B, 4lech Soundblaster St Value Edition I) Soundblaster St Value Edition I) Soundblaster St Pilip See Color Still St Pales, divisore M Sistero Laudiprocher (80 Watt No. 30 Mill 2010 Joyaticka CH Flightfalck Pro CH Vinual Pilip Pilip Pilip Vinual Vin	Speed Elotive (color)	293,85 198 89 319 89 jn 16,85 59 85 ab 5 99 129 95 48,95 ab 49,95 129,95 198 95	
CDI-Chandperial Zubehör CDI RÖM Plantason S81 B, 49ch Soundbasid 18 Valve Edition (I) Soundbasid 18 Valve Edition (I) Soundbasid 18 Pkp See Park See Pkp See Park See Pkp See	Speed Elotive (color)	293,85 198 99 319 99 jn 16,95 59 95 ab 5 99 129 95 189 95 49,95 199 95 129,95 199 95	
CDI-Chandperil Zubehör CDI ROM Plantason 681 B, 4lech Soundbasier 19 Valve Edition I) Soundbasier 19 Valve Edition I) Soundbasier 19 Valve Edition II Soundbasier 19 Valve Edition II Soundbasier 19 Valve Edition II Soundbasier 19 Valve II Joseph Committee II Soundbasier Soundbasier II Soundb	Speed Elotive (color)	299,85 198 99 319 89 je 16,95 59 95 ab 5 99 129,95 189 95 189,95 199,95 199,95 49,95 49,95	
CDI-Chandperial Zubehör CDI RÖM Plantaron S81 B. 49ch CDI RÖM Plantaron S81 B. 49ch Soundblaster S8 Yake Edition (1) Soundblaster S8 Pkp S86 Plantaron S87 Pkp S86 Plantaron S87 Pkp S86 Plantaron S87 Pkp S87	Speed Elotive (color)	299,88 199 89 319 89 <b>jn 18,95</b> 59 95 ab 5 99 129 95 189 95 22,95 199 95 39,95 49,95	
CDI-Chandperial Zubehör CDI RÖM Plantaron S81 B. 49ch CDI RÖM Plantaron S81 B. 49ch Soundblaster S8 Yake Edition (1) Soundblaster S8 Pkp S86 Plantaron S87 Pkp S86 Plantaron S87 Pkp S86 Plantaron S87 Pkp S87	Speed Elotive (color)	299,85 198 99 319 89 je 16,95 59 95 ab 5 99 129,95 189 95 189,95 199,95 199,95 49,95 49,95	
COL-Gradgeral Zubehör CD Rich Finanson sitt B, 4inch CD Rich Finanson sitt B, 4inch Soundstater TV Value Esten ID Soundstater TV Value Esten ID Soundstater TV Value Esten ID Soundstater TV Value In Soundstater TV Value In Joy Value August In Joy Value Log Value In Joy Value Grant Supplied Finanson Log Value Finanson Log Value Finanson Log Value John	Speed E lottve (trief)	299,85 198 89 319 89 jn 16,95 59 85 ab 5 99 129 95 139 95 129,95 129,95 129,95 129,95 109,95 109,95	
COL-Grondporal Zubenbar  CD Richal Pressons of II B, 4eeb Spondbalaar in V Mare Edition ID Spondbalaar in V Mare Edition Spondbalaar in V Mare ID Spondbalaar ID S	Speed E Speed	299,85 199 89 319 99 jn 18,85 59 95 ab 5 99 129,95 49,95 199 95 39,95 109 99 149,99	
COL-Grondporal Zubenbar  CD Richal Pressons of II B, 4eeb Spondbalaar in V Mare Edition ID Spondbalaar in V Mare Edition Spondbalaar in V Mare ID Spondbalaar ID S	Speed E Speed	299,85 198 89 319 89 js 1695 59 85 ab 5 99 129 95 189 95 49,95 199 95 29,95 199 95 199 99 149,95 109 89 149,95	
COL-Grondporal Zubenbar  CD Richal Pressons of II B, 4eeb Spondbalaar in V Mare Edition ID Spondbalaar in V Mare Edition Spondbalaar in V Mare ID Spondbalaar ID S	Speed E Speed	299,85 198 89 319 89 jn 16,85 59 85 85 85 85 5 89 129,95 1	
COL-Gradgeral Zubehör CD Rich Finanson sitt B, 4inch CD Rich Finanson sitt B, 4inch Soundstater TV Value Esten ID Soundstater TV Value Esten ID Soundstater TV Value Esten ID Soundstater TV Value In Soundstater TV Value In Joy Value August In Joy Value Log Value In Joy Value Grant Supplied Finanson Log Value Finanson Log Value Finanson Log Value John	Speed E Speed	299,85 198 89 319 89 js 1695 59 85 ab 5 99 129 95 189 95 49,95 199 95 29,95 199 95 199 99 149,95 109 89 149,95	
COL-Groundpreil Zubenbar  CD Richal Pressons of II B. 4 end of CD Richal Pressons of II B. 4 end of CD Richal Pressons of II B. 4 end of CD Richal Pressons of CD Richal Presson	Speed E Speed	299,85 198 89 319 89 jn 16,85 59 85 85 85 85 5 89 129,95 1	
COL-Grondgerell Zubenhör  CO Richt Freuence od 11.8. 4 elektrom  CO Richt Freuence od 11.8. 4 elektrom  CO Richt Freuence od 11.8. 4 elektrom  Grondfleiger od 11.8. 4 elektrom  Grondfleiger od 11.8. 4 elektrom  Grondfleiger od 11.8. 4 elektrom  John Michael Proper  Grondfleiger od 11.8. 4 elektrom  Grondfleiger	Speed E Speed	293,85 198 93 318 99 jn 16,85 59 95 ab 5 99 129 95 139 95 129,95 199 95 199 95 199 99 149,85 59 99 31 9,85 29,85	
COL-Grodgeral Zubenbar CD Richal Parassons dal 18, 4 ende CD Richal Parassons dal 18, 4 ende Soundbalar et Value Estens (D. Soundbalar et Value Estens (D. Soundbalar et Value State) Sand Calaborate Park, davue et Advantage of Color of Co	Speed E Speed	293,83 198 93 318 93 ja 18,85 59 85 ab 5 99 129 95 189 95 189 95 198 95	
COL-Grondgerell Zübenber  CD Richt Pressonn der 18. 4-ein für der Schrecht Die Schr	Speed E Speed	293,85 198 93 318 99 jn 16,95 59 95 ab 59 99 129,95 49,95 129,95 129,95 199 95 39,95 109 99 149,99 59,99 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95	
COL-Condignated  Chandra Pressuration and 18. 4 selection for Collection for Coll	Speed E Speed	293,83 198 93 318 93 ja 18,85 59 85 ab 5 99 129 95 189 95 189 95 198 95	
COL-Condignated  Chandra Pressuration and 18. 4 selection for Collection for Coll	Speed E Lotive Louist	299, BS 199 B9 319 B9 jn 16,85 58 B5 8b 5 B9 129 BS 189 BS 189 BS 129,95 199 BS 199 BS 199 BS 199 BS 199 BS 29,85 199 BS 29,85 85 B9 85 B9 86 B9 86 B9 86 B9 86 B9 86 B9 86 B9 86 B9 86 B9	
COL-Grondgerell Zubenber  CD Richt Pressons del 18, 4 ent CD Richt Pressons del 18, 4 ent Soundblaster 19 Value Estens (D Soundblaster 19 Value Estens (D Soundblaster 19 Value Estens (D Soundblaster 19 Value Soundblaster 19 Value Soundblaster 19 Value Soundblaster 19 Value CH Pieterland Pro CH Piete	Speed E Lotive Louist	293,85 198 99 319,95 319,95 52,95 ab 5,99 129,95 129,95 129,95 199,95 49,95 319,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 319,95 29,85 89,95	
COL-Condignated  Chandra Pressuration and 18. 4 selection for Collection for Coll	Speed E Lotive Louist	293,85 199 89 319,89 319,89 je 16,85 59,95 ab 59,95 189,95 129,95 129,95 129,95 199,95	
COL-Condignal Zubschör  CO Richt Franzisch auf 18. 4 eine Franzisch auch 18. 4 eine Franzisch auch 18. 4 eine Franzisch auch 18. 4 eine Franzisch	Speed E lotiva lotiva (CD )	293,85 198 99 319,99 ja 16,85 59,95 ab 59,9 129,95 139,95 139,95 149,95 199,95 199,95 199,95 29,85 29,85 59,95 29,85 59,95 29,85 59,95 29,85	
COL-Grondgerell Zubenber  CD Richt Pressonne 201 13, 4 enter  CD Richt Pressonne 201 13, 4 enter  2.5 on Affect Press, control 13, 5 enter  2.5 on Affect Pr	Speed E lotiva lotiva (CD )	293, B5 198 B9 319 B9 319 B9 ja 16,B5 59 B5 59 B5 45,93 129 B5 12	
COL-Condignal Zubschör  CO Richt Franzisch auf 18. 4 eine Franzisch auch 18. 4 eine Franzisch auch 18. 4 eine Franzisch auch 18. 4 eine Franzisch	Speed E lotiva lotiva (CD )	293,85 198 99 319,99 ja 16,85 59,95 ab 59,9 129,95 139,95 139,95 149,95 199,95 199,95 199,95 29,85 29,85 59,95 29,85 59,95 29,85 59,95 29,85	
COL-Condignated  Zubschör  CD Richt Franzische Still 18, 4456  CD Richt Franzische Still 18, 4556  CD Richt Franzische Still 18, 4556  Soundställigt auf gerig  Sie Soundställigt auf gerig  Soundställigt auf gerig  Soundställigt auf gerig  Soundställigt auf gerig  Auftrage  Gerig Stilligt auf gerig  Gerig Stilligt auf	Speed E	293,85 199 199 190 199 189,85 319 59 159 55 159 55 159 55 159 95 129,95 149,99 149,99 149,99 149,99 149,99 149,99 149,99 159,99	
COL-Grondgerell Zubenber  CD Richt Pressonne 201 13, 4 enter  CD Richt Pressonne 201 13, 4 enter  2.5 on Affect Press, control 13, 5 enter  2.5 on Affect Pr	Speed E	293,85 199 199 190 199 189,85 319 59 159 55 159 55 159 55 159 95 129,95 149,99 149,99 149,99 149,99 149,99 149,99 149,99 159,99	
COL-Groundparel Zubenbar  CD Richal Parassons Sell 18, 4 etc. CD Richal Parassons Sell 18, 4 etc. Soundbalase To Value Estens ID. Soundbalase To Value Estens ID. Soundbalase To Value Sellens ID. Soundbalase To Value Sellens ID. Soundbalase To Value Sellens ID. Soundbalase To Value Fair Fair Fair Sellens ID. Soundbalase To Value To Value To Value ID. Soundbalase To Value To Value ID. Soundbalase To Value To Value ID. Soundbalase ID. Soundbalase To Value To Value ID. Soundbalase ID. Soundbal	Spend E	293,88 318,93 91,89,93 129,95 139,95 139,95 149,95 149,95 199,95	
COL-Grondportal Zubschaft  CD RIGHT Pression of 18, 4-end for the Color ID Condition of Vision Enter ID Color I	Speed E E Lotive (User) COSPRII CONSPRII Ten	299,86 31 Pp is 15,85 31 Pp is 16,85 35 25 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35	
COL-Grondpreil  College Programme College Progra	Speed Electron Speed Spe	299,88 31899 31899 181899 181899 189,85 189,95 189,95 199,	
COL-Condeporal  Zubschör  Dir Rolf Frauence und 18. 4 und 19. 4 un	Speed E E Lottve	299,86 31 Pp is 15,85 31 Pp is 16,85 35 Pp is 16,85 35 Pp is 16,95 35 Pp is 16,95 36 Pp is 16,95 36 Pp is 16,95 37 Pp is 16,95	
COL-Grondgerell Zubenber  CD RIGHT Pressence 201 13, 4-en  CD RIGHT Pressence 201 13, 4-en  Second-State 11 Vibra Enter 10  Se	Speed Electrical Speed S	293,86 198 89 31 99 89 31 99 89 58 95 129 95 149 95 149 95 150 95 160 95	
COL-Grondgerell Zubenber  CD RIGHT Pressence 201 13, 4-en  CD RIGHT Pressence 201 13, 4-en  Second-State 11 Vibra Enter 10  Se	Speed Electrical Speed S	293,85 199 89 319,99 16,86 59 95 189 95 189 95 189 95 129,95 129,95 129,95 129,95 149,95 29,95 149,95 29,95 149,95 319,95 29,95 319,95	
COL-Condignal  Zubschör  CD Richt Franzisch auf 11. 4 seine  CD Richt Franzisch auf 12. 4 seine  CD Richt Franzisch auf 12. 4 seine  Soundstallage zu mig  John Michael Den  CH Flightlage Pe  CH Virtual Phair Pe  CH Virtual Phair  Soundstallage Zubschlie  Log Wingerau Light  Michael Soundstallage  Log Wingerau Light  Michael Soundstallage  Log Wingerau Light  Michael Soundstallage  Soundstallage  Soundstallage  Soundstallage  AMTI  Tradition Cardist  Sales Tripties - The More Arti-  Theire Media  Tradition Cardist  Magic Light  Sales Tripties - The More Arti-  Theire Michael  Sales Tripties - The More Arti-  Sales Tripties - Th	CONSPRIE	293,85 199 89 319,99 16,86 59 95 189 95 189 95 189 95 129,95 129,95 129,95 129,95 149,95 29,95 149,95 29,95 149,95 319,95 29,95 319,95	
COL-Condeporal Zubenber  CD Richal Pressons of II 8, 4ee6 Sonordballer in Value Enter III Sonordballer in Value III Sonordballer i	CONSPRIE	293,85 199 89 319,97 55 95 56 95 139 95 129 95 139 95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 149,95 129,95 149,	
COL-Condigenal  Zubschaft  CD RIGH Pressons of II 8, 46-66  Spondollaster in Vibre Enter ID  Spondollaster in Vibre ID  Spondollaster in Vibre ID  Spondollaster ID  Spo	CONSPRIE	293,85 199 89 319,97 55 95 56 95 139 95 129 95 139 95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 149,95 129,95 149,	
COL-Condeporal  Zubschör  CD Richt Franzisch auf 11. 4 eine Franzisch auf 12. 4 eine Franzisch aus 12. 4 eine Franzisch auf 12. 4 eine Franzisch aus 12. 4 eine Franzisch auch 12. 4 eine Franzisch aus 12. 4 eine Franzisch auch 12. 4 eine Franzisch aus 12. 4 eine Franzisch auch 12. 4	Speed E E E E E E E E E E E E E E E E E E	293,85 199 89 31,95 85 31,95 8	
COL-Condigenal  Zubschaft  CD RIGH Pressons of II 8, 46-66  Spondollaster in Vibre Enter ID  Spondollaster in Vibre ID  Spondollaster in Vibre ID  Spondollaster ID  Spo	Speed E E E E E E E E E E E E E E E E E E	293,85 199 89 319,97 55 95 56 95 139 95 129 95 139 95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 129,95 149,95 129,95 149,	

## uns finden:



Berlin - Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144





Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr Bus 170, 181, 182





Tek War Tempeel 2000 (dl.) Terminator, Fulure Shock TFX EF 2000 (dt.)

Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 37 11 U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh Tram 20, 21 Bersarinplatz





Relly Champs Helly Championships
Revenloft 2 – Stone Prophel
Rebel Assentl (engl. dt.Ut.)
Reunlon (dt.)
Shadow of the Comet
Sm. Otly Enhanced (dt.)

Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 381 17 20 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204





Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111







Hamburg - Harvestehude Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbrücke



## Fast geschenkt!

#### Kyrandia 3 dt., CD-ROM

Creature Shock dt., CD-ROM Space Quest 4 CD-ROM Kings Quest 6 CD-ROM Der Trainer

dt., PC Disk Reunion dt., PC Disk je 19,99 Spectrum Holobyte's neuester Streich:

## Top Gun Fire At Will

Erleben Sie mit diese High-End-Flugsimulation einen interaktiven Filmtrip! kompl. dt., CD-ROM 99,99

## Unser Tip des Monats:

Wing Commander

CD-ROM 99,99

## Kaum zu glauben!

Zwel Klassiker, welche in Iner Sammlung fehlen sollten

## 7th Guest und

Dune 1 komplett auf CD-ROMI

19,99

## Achtung! Action-Fans aufgepaßt!

## Terminator: Future Shock

Bethesde präsentiert Der zwelte Teil des mit Future Shock ein interaktiven Weltroum ebwechslungsreiches 3D-Action Geme mit Dauermotivation. verspricht noch mehr Spannung! CD-ROM

79,99

CD-ROM 89,99

Cyberia

## Desert Strike Jungle Strike

19,99 Across the Rhine kompl. dt., CD-ROM

59,99

## Formula 1 Grand Prix 2

Der Nachfolger einer der besten Rennsimulationen aller Zeiten!

CD-ROM 99,99

## Shannara kompl. dt., CD-ROM

79,99

## Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz) Telefax (030) 794 72 199

## Telefonische Bestellannahme: (030) 794 72 111 Persönliche Annahme: Mo-Fr 8 00-20 00 Uhr, Sa 9 00-18.00 Uhr

Autom, Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28 BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Gracksegung noch niett erachterent Alla Prisse in OM Incl. 15% MmRI. Infurme und Pri vorbahleit Eigeher under sein der Schalbeitsterfagnissen die wie unt Maruch gemis vomb Verstagspröckste Nachmahme BB 90 M-3, Post NN Glabihm - Knedistate, 98 DIM Vorlausse 6 BB DIM - ab 250 – OM Bestellungt in Infand verstandscheinfert Expresse - Gestellung und und VIS die Arfange). - Auditänd nur opgen Vorlausse zigli 20, – OM

## And the winner is...

Nach andlosen Beratungssitzungen mit malnem Namens-Wettbewerbs-Team habe ich mich bei den vielen tellen und teilweise recht ausgelallenen Vorschlagen letztlich schweren Herzens für folgenden Namen entschieden

### Anton - der Preisteufel -

De dieser Neme mehrfach vorgeschlagen wurde, hebe ich die Gewinner mittlerweite selbst benachnottigt. Selbstverständlich denke ich auch allen anderen, die an meinen Namens-Wettbewerb so eilrig leilgenommer haben. Die versprochenen Präsente für alle Teilnehmer hebe ich zwischenzeitlich auf den Weg gebracht. De einige Vorschläge aber so kreativ und ausgefallen weren, hebe ich mich entschieden diese noch mit einem gesonder-ten Trostpreis zu prämieren. Viel Speß demit!





3D Realms jagt id Saftware: Ihr 3D-Actionspektakel »Prey« sall schneller, schöner und spannender als das mit vielen Varschußlarbeeren bedachte »Quake« werden.

allas, Texas. Inmitten van rauhbeinigen Cawbays und sechsspurigen Highways basteln die kreativen Käpfe van 3D Realms an neuen Spielen, die den Standard im 3D-Genre weiter hochschrauben sollen. Neben »Blood« und »Sharlow Warrior« haben die Texaner vor allem mit »Prey« ein enorm heißes Eisen im Feuer. In Prey verwenden sie erstmals ihre neue 3D Engine, deren Grafikroutinen zum Besten zählen, was je in einem Spiel zu sehen war. Ärgster Konkurrent sind die Schöpfer des (in Deutschland indizierten) »Doom« von id Software, denn sie verwenden für ihr mit Spannung erwartetes neues Spiel »Quoke« ein ähnlich aufwendiges Grafiksystem.

Die Hintergrundstory von Prey verrät ansatzweise den spielerischen Inhalt: Außerirdische verschleppen Sie kurzerhand auf einen fremden Planeten. Dort werden Sie als Beute betrachtet und von aanzen Horden überlegener Häscher gejagt; ob das ganze ein Sport ist und wie das mit dem Schicksal des Universums zusammenhängt, müssen Sie selbst herausfinden. In jedem Fall erhalten Sie nach und nach immer mächtigere Waffen, die über das Niveau der einschlögig bekannten Schrotflinten und Raketenwerfer weit hinausgehen

## **Licht und Schatten**

Das besondere an der Grafik von Prev ist die Tatsoche, daß 3D Realms erstmals ähnlich realistische Lichtverhältnisse schafft, wie sie eigentlich sündteueren

behalten sind. Das Ergebnis sind weiche Schatten, die nicht mehr als hart abgegrenzte, dunkle Flächen auf den Boden gezeichnet sind, sondern dort schwächer werden. wo mehr Licht hinfällt. Das ermöglicht die Verwendung von sich bewegenden Scheinwerfern, die fantastische Lichteffekte hervorrufen und die, je nach Rechner, schon in VGA und besonders bei hochauflösend dargestellter Umgebung ungleich realistischer aussehen. Die Gegner und Objekte in Prev sind nicht wie in den meisten anderen 3D-Actionspielen aus flachen

Grafik-Warkstations vor-

für reolistische sorat (VGA) Sprites aufgebaut, sondern als dreidimensionale Polygone, die mit Texturen

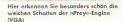
überzogen werden. Diese Grafiken für Haut, Kleidung, Waffen und ähnliches lassen sich somit für jeden Körperteil leicht andern. Dadurch sieht das Geschehen echter aus, wenn Sie beispielsweise einen Gea-

> und dann dort ein Einschußloch zu sehen ist. Der Routinen-Pragrammierer William Scarbora prahlt damit, das sich das Loch sogar perspektivisch korrekt mit dem getroffenen Kärperteil

Da die Grafikengine völlig freie Beweaungen in alle drei



»Prey« ist dos neueste Werk von 3D Reolms und verwendet eine weiterentwickelte Grofikengine, die Lichteffekte und weiche Schatten



ner am Arm treffen beweat...

Dimensionen ermöglicht, dürfen Sie in eine Richtung gehen, während sie in eine beliebige andere schauen. Dementsprechend sollen auch die Levels aufgebaut werden, die vam üblichen Genre Einerlei wie düsteren Gängen ader hahen Räumen abweichen sollen. Sie treffen in Prey auf mehrere feindliche Spezies, müssen also mit unterschiedlichen physikalischen Verhältnissen und den abstraktesten Umgebungen rechnen. Der Beutezug dauert in iedem Fall noch bis Sommer 1996; dann soll eine abgespeckte Shareware Fassung auf den Markt kommen, der zwei bis drei Monate später die Vollversion falgen wird. Producer Tam Hall verspricht, daß darin auch ein Mehrspieler Modus für bis zu acht Teilnehmer und eine Option für Spiele über das Internet enthalten sein werden.



Fernöstliche Kömpfe gegen Monsterninjos und öhnliches Getier steht bei »Shadaw Worrior« ouf dem Programm. Monche Gegner können sogor ouf den Wönden oder Decken loufen. (SVGA)

Noch gibt es keine
Gegner in »Preye,
doch werden diese
grier ous
dreidimensianolen
Polygonen bestehen
(VGA)

## Höllenhunde

Mit Science-fiction hat "Blaade" wenig zu tun, vielmahr wird der Spiele in ein Harrarszenanto versetzt,
in dam er sich mit einem Kull um das Bäse herumschlagen muß. Domit der dunkle Gott i Tichemobage,
nicht wieder auf die Erde zurück kommt, müssen Sie
blutrünstige Mönche, mit Äuten bewehnte Zambies und
feuerspuckende. Höllenhunde ausschalten. Blaad
beruht auf der selben 3D-Engline wie in Dukte Nuken
30st, die leicht werbessert wurde. Dodurch sind Lichteffekte möglich, wie sie zum Beispiel eine Kerze
erzeugt. Bislang konnte nur die Teutur einer ganzen
Wand so verändert werden, als falle das Licht darauf, Level-Designer Richard Boiley Groy erklört, doß
die modifizierte Engline es den Designen endlich
endalube, nur Eile der Graffit; zu beeinfilussen.



»Prey« wird Sie ouch mit physikolisch vertrockten Levels konfrontieren

Inhaltlich stehen das Lösen kleiner Puzzles und handfeste Auseinandersetzungen mit den Gegnern auf dem Programm. Die Programmierer hoben sich einiges einfollen lassen, um neue Waffen ins Spiel zu bringen. Ein Feuerzeug und ein Spray lossen sich zu einem wirkungsvallen Flammenwerfer umrüsten, außerdem stehen eine Mistgobel oder Dynamit zur Verfügung. Originelles Highlight ist jedoch die Voodoo-Puppe, die Sie mit einer Nadel trabtieren und sa Ihren Widersochern empfindlich zusetzen. Im Mehrsprieler-Modus läßt sich damit ein Gegner blenden, der dann Ihren Altacken wehrlas ausgeliefert ist. Kleiner Gog am Randet ist kein Gegner zu sehen, wenn Sie diese Waffe adhivieren, pieksen Sie sich in den Daumen...

Die üblen »Blood«-Zombies kriechen geme aus

dem Boden hervar (SVGA)

Ebensa wie Blood sall im Frühjahr auch »Shadaw Warriar« erscheinen, welches Sie in die Kutte eines

Ninja schüpfen läßt. Anschließend jagen Sie einen längst tot geglaubten Magier, der mit seinen Bestien unter dem Enijvenne haust. Die Unterschiede zu Blood sind bis auf andere Wolffen und das Szenaria gering, da wieder die selbe Grafikengine verwendet wird. Ein Mehrspieler-Modus für bis zu acht Ninjas und ein komfortabler Level-Editor, mit dem Sie sogar die Sprachausgabe ändern kännen, sich bereits in Arbeit. [§§]

### **MUSS GEWALT SEIN?**

Dieser abgetrennte Kopf dient öhnlich dem Houpt der Medusa als Waffe (SVGA)

Als Poradebeispiel friedlicher Keexistenz verschiedener Lebewesen können die Spiele von 3D Realms nicht gerade dienen, was dazu führte, deß ihrer Spiele wie »Rise of the Triodeschnell indiziert wurden. Worum die Amerikaner ihren Spoß doron hoben, in Spielen ouf ondere Wesen zu schießen und sich nichts dabei denken, soll George Broussord, Prösident von Apogee, erkferen.

PCP: George, höltst Du soviel Gewolt in Spielen eigentlich für nätig?

GB: Gewalt ist nicht unbedingt nätig, aber es gehört zu dem, wos wir mochen wollen. Wenn wir nicht ein Spiel schreiben würden, dos uns gefällt, wäre es kein gutes Spiel. Wir mögen holt ouch Horrarfilme und praduzieren entsprechende Spiele.

PCP: Ich nehme on, ihr kännt zwischen Reolität und Spiel unterscheiden und geht nochts nicht mit der Schratflinte auf Leute las?

GB: Klor. Dos eine ist ein Spiel, eben Unterhaltung. Man weiß doch, doß es schlecht ist, Leute umzubringen.

PCP: Die deutschen Jugendschützer sehen einen Unterschied darin, passiv einen Film zu sehen oder oktiv in ein Spiel einzugreifen. Konnst Du dos nachyallziehen?

GB: Wir verstehen dos voll und ganz und respektieren es, weil sie glouben, es sei dos Beste für ihr Land. Aber wir werden unsere Spiele nicht deswegen anders machen. Ich haffe, doß sich die Lage eines Toges öndert.

PCP: Ist Deutschland dos einzige Land, mit dem ihr derortige Probleme hob?? GB: Nein, es ist in Koreo, Fronkreich ader Australien öhnlich. Wir wollen holt nicht für jedes Land eine eigene Version schreiben, sondern haffen, doß sich die anderen den USA ongleichen.

PCP: Gibt es für Euch eine Gewaltgrenze, die ihr nicht überschreiten würdet?

GB: Jo, klar! Mir fallen gerade keine Beispiele ein, ober wir würden nicht weitergehen ols omerikanische Kinafilme.

PCP: George, vielen Donk für dos Gespröch.

# WIRD WIEDER KALT.



Cyberia 2 spielen nicht nur in der Luft, sondern überwiegend auf der Straße

Tyrannei der Manager entaültia ein Ende bereiten. Nur diesmal ist die Waffe noch schärfer bewacht und Zaks Ausrüstung wesentlich schmoler Trotz schicker Grafik, exzel-

lentern Sound und einer intelligenten Story wurde »Cyberia« nicht der erhoffte Superhit. Das Pragrammier-

Wie war dach gleich der richtige Code? Zu

den Puzzles wird gezoamt.

team »Xatrix« und Interplay gehen deswegen wieder getrennte Wege; die Fortsetzung erscheint jetzt bei Virgin, In nur einem Jahr haben die Programmierer angeblich dreimal so viele Sequenzen wie im ersten Teil fertigaestellt; im

April soll Cyberia 2 auf zwei CD-ROMs erscheinen (der erste Teil belegte eine halbe CD). Vom Spieldesign her wird sich nichts grundlegendes andern: Sie steuern Zak durch einige

Adventure orientierte Sequenzen, die durch Actionszenen im Stile von »Rebel Assault« unterbrochen werden. Diesmal müssen Sie die Action nicht nur an Bord eines Jets, sondern auch in diversen anderen Vehikeln zu Lande und zu Wasser bestehen. Allerdings bleibt die Devise weiterhin: gesteuert wird vam Bordcomputer, Sie bedienen nur die Laserkanane.

Die Adventure Szenen im ersten Cyberia wurden immer van einer festen Kamera im ieweiligen Raum gezeigt; diesmal wird mit animierten 3D-Grafiken gearbeitet, bei denen Sie Zak fast immer über die Schulter sehen. Die eigene Spielfigur erscheint dabei





In diesem nahezu unknackbarem Turm ist die Wunderwaffe Cyberia versteckt

nahezu bildschirmfüllend, was einen argen Kontrast zum ersten Teil darstellt: da war Zak manchmal nur

> wenige Pixel hoch und schwer aus der Vogelperspektive zu erken-

Eine erste Preview-Versian verheißt grafisch nochmal eine Steigerung zum heute noch gutaussehenden Vorgänger. Der

Sound kann hingegen (noch) nicht ganz mithalten: Sorgte Thamas Dolby im ersten Cyberia für eine Musik- und Effekt-Collage, die 1995 zu den absoluten Highlights der Branche zählte, versucht diesmal ein unbekannter Musiker, den Dolby-Stil zu clonen: bei den Musikstücken der Preview-Version ist das aber nicht ganz gelungen. Die ersten Actianszenen wirken zwar nach Cyberia 1 und zwei Rebel Assaults etwas abgegriffen, aber an dem Pragrammteil wird noch heftig gegrbeitet. Sofern kein Kälteschock die Pragrammierer trifft,

## Neuer Publisher, neues Glück: Die Fartsetzung zu Cyberia erscheint unter neuer Flagge, aber mit bewährter Spielmechanik.

Is Hacker Zak den Auftrag erhielt, in einem russischen Forschungskomplex die Wunderwaffe »Cyberia« zu stehlen, dachte er nicht im Traum daran. daß seine Auftraggeber ihn kurz darauf ausschalten wallten, Doch die Großkonzerne der Welt, welche die Regierungen schan lange entmachtet haben, wollten Cyberia (und damit Zak) lieber zerstört sehen. Denn die Waffe ist nicht einfach ein noch besserer Laser oder eine noch wuchtigere Bombe, sondern ein intelligenter Symbiont, der mit seinem Träger verschmilzt. Das Zak/Cyberia-Wesen griff in einem furiosen Finale die Raumstation der Bösewichte an, vernichtete die korrupten Chefs, stürzte dann aber in einer Eiswüste ab. Abblende, Credits - dach damit gaben sich die Programmierer nicht zufrieden; wer den Abspann bis zum Ende laufen ließ, konnte hären, wie ein Rettungstrupp Zak findet und abtransportieren läßt.

Drei Jahre später wacht Zak wieder auf: Offensicht-

lich hat man ihn von Cyberia trennen können. Zur Flucht aus den Klauen der Graßkonzerne verhilft ihm eine Rebellenbewegung, Der Preis für die Freiheit: Zak soll ein weiteres Mal Cyberia stehlen und damit der

Wenn Zak durch die Gänge streift, schauen Sie stevernd über seine Schulter





## sollte der Titel im April erscheinen. CYBERIA 2-FACTS

► Hersteller: Xatrix/Virgin ► Genre:

Action/Adventure ► Termins April 1996

DM 120.-Proping

Kambinatian aus Actian im Stile van »Rebel Assault« mit Adventure-Sequenzen; zwei CD-ROMs.

# **DIE HÖLLE AUF ERDEN!**

## SIE ALLEIN GEGEN DEN REST DER WELT - ODER WAS DAVON NOCH ÜBRIG IST!

Ein als Camputerspiel getarnter Computervirus brochte die Stromversorgung der Industrienationen zum Erliegen und ließ Kernkroftwerke explodieren. Das Ende unserer so sargfältig aufgebauten HiTech-Welt! Mit einem Schlog wurde die menschliche Zivilisotion in eine Welt des Choos und der Anorchie katopultiert. Hier beginnt This Means Wart. Micraftrase newestes Strategiespiel!

Man schreibt das Jahr 12 NS (nach dem Spiel), Sie haben die Katastraphe überlebt und die ganze Welt wortet nur darauf, van Ihnen eingenammen, wieder aufgebaut und verteidigt zu werden. Ihre Gegner sind eine Handvoll übgedrehter Warlards, die ihre Macht mit Hilfe desertierter Streitkräfte verteidigen. This Means War! – Das ist Echtzeit-Actian in isametrischer 30-Graphik bei der Sie dank der Windaws-Benutzeraberfläche selbst in den heißesten Kämpfen nie die Übersicht verlieren!

Mit der richtigen Lagistik läschen sie Ihre Gegner im Handundrehen aus, treffen Sie jedoch die falschen Entscheidungen, sa kännen Sie nur hillflas zusehen, wie die gegnerische Infantrie, die Kampfflugzeuge und Havercrafts in Ihr Hauptquartier einfallen und nichts mehr übriglassen außer ein paar rouchende Trümmer!





Sie beginnen mit einem einfachen Szenoria mit wenigen zu steuernden Objekten. Ihre Belehle erhalten Sie van Kommondonin Clarke, die mit wertvollen Informationen und Hinweisen zum Erfalg Ihrer Missinen beitrigt. Gelichzeitig werden Sie van ihr über die Ständig neuen und Komplexen politischen Allionzen auf dem Joufenden geholten. Aber Varsicht – Clarkes Meldungen kännen von Ihren Gegnern gestilt werden!



CROCODILE GHANDI
Ein absaluter Diktatar
biblischen Ausmaßes und
Gründer der Kirche der
Universellen Geschwisterschaft.



MONDO KNAN
Sein Varbild ist Dschingis Khan.
Seine Armee ist ständig Im
Einsatz und kennt
keine Heimat.



GRÄFIN ANASTASIA ROMANOV Ihre taktische Brillianz entspricht der eines Generals, ihr Lebenswandel dem einer streunenden Katze.

## ERHÄLTLICH FÜR IBM PC UND KOMPATIBLE MIT CD-ROM UNTER



Errichten Sie Ihre eigenen Militäranlagen, bevor Sie die Hauptquartiere Ihrer Gegner dem Erdbaden gleichmachen - begleitet von der Musik des Spiels oder Ihren eigenen Audia-CDs.



Sie befehligen Saldaten, Panzer, Flugzeuge und Helikopter, lassen Brücken, Kasernen und Bunker bauen.



Sie sind ein Kammandant der Free Warld Alliance und kämpfen gegen verrückte Gräßenwahnsinnige wie Crocadile Ghandi, Napolienne, Monda Khan und viele andere.

THIS MEANS WAR! IST DIE HÖLLE AUF ERDEN



strike

## DER WECHSEL ZUM VOXEL

Mit »Burntime« und »Oldtimer« hat sich ein eher kleines Label aus Österreich einen Namen gemacht. Daß sich die Max Designer aus der Alpenrepublik recht gut auf hügelige Vaxellandschaften verstehen, deutet sich in ihrem Neuling »Strike Base« an.

ei neuen Produkten ous dem deutschsprachtigen Kaum denkt jeder zuerst an spräde Wirtschaftssimulationen – eine Blate 80-Action-Strategie-Mixtur erwartet man kaum. Doch genau se etwas hat sich Max Design vargenommen. Seit zwei Johren arbeitet ein Team aus Österreich an «Strike Base». Das Spiel ist im Jahr 2116 angesiedelt. Die Menschheit hat sich einige Mande und Planeten erschlossen. Unangenehmer Nebeneffelt: Es kommt zum Kontakt mit bäsen Außerirdischen, die gleich das gesamte Uhringersum verskloven wollen. Um sich vor den Über-



Wahlweise kann auf externe Ansichten umgeschaltet werden



Planen Sie die Einsätze auf der Karte; auch die Autapilaten werden hier pragrammiert



Eine Festung des Gegners taucht bedrohlich am Harizant auf



Strike Base kambiniert Vaxel (Landschaft), Vektoren (Panzer) und Bitmaps (Bäume, Explasianen) in einer 3D-Landschaft

raschenden Angriffen dieser hinterlistigen Spezies zu schützen, entwickeln die Menschen transportable Stitzpunke. Mit deren Hilfe sollen die auf den Planeten vorhandenen Ressourcen zum Ausbau von Kampfgerät genutzt werden. Es gilt sowahl die Basis zu schützen, als auch den außer-

irdischen Gegner zu bekämpfen. Der Spieler muß sich als Kammandant eines solchen Militärstützpunktes bewähren.

Vier Mande mit völlig unterschiedlichen geographischen Bedingungen (Eis, Berg, Wald, und Lura) wurden mit einer speziell ehrwickelmen Graftik Englie gestaltet. Diese ermöglicht die Darstellung fraldaler Landschaften in erweiterter VGA-Aufläsung (320 mal 400 Fixel). Zur Verfeinerung wurden den Oberflächen Texturen spendiert. Objekte, wie beispielsweise Gebäudekomplexe und Fahrzeuge sind hingegen Polygane (Vektorgraftiken), die aus jeder Perspektive gezeigt werden kinnen. Für Bäume der Lava wurden zusätizlich nach animierte Bilmap-Objekte geschaffen. Damit hat man drei werschiedene Grafiktälle (Vaxel, Vektoren, Bilmaps) unter einen Hut gebracht.

In diesem Grafik-Mix soll sich der Spieler auf dem Land- oder Lufweg forbewegen und in ingspasmt 15 Missionen arglistige Feinde eliminieren. Ver verschiedene Fahrzeugtypen (zwei Panzer und zwei Gleiter mit unterschiedlichen Eigenschaften) stehen zur Verfügung. Der gesamte Fuhrpark ist auf 30 Fohrzeuge begrenzt.

Zur erfolgreichen Durchführung einer Mission wird strategische Planung unerläßlich sein, Zwischen bis zu vier Fahrzeugen im gleichzeitigen Einsotz läßt sich hin- und herschalten. Neben manueller Kampfsteue-

rung sind auch Zielpunktfahrten mit Autopilot mäglich. Aufrüstbare Waffensysteme und etwa 40 gegnerische Einheiten,

sawie stark voneinander abweichende Missiansziele sollen für Abwechslung und Spannung sargen. Mal geht es schlicht darum, feindliche Stellungen zu beseitigen, ein

anderes Mal müssen Rettungsaktionen durchgekührt oder Begleitschutz gewährt werden. Dabei sollte die eigene Basis natürlich jederzeit im Auge bleiben. Den Flug durch die Landschaften steuert man per Maus, ergänzt durch einige Tastaturkommandas. Die

Den Füg durch die Landschaften steuert nan per Maus, ergänzt durch einige Tastaturkammandos. Die Woffensysteme der Gleiter und Panzer sind aus baufähig, neue Schilde, Laser und andere praktische Dinge liegen zum Aufsammeln in der Umgebung bereit. Eine Übersichtiskarte zum Zoomen und Warnansagen in Sprochausgabe gehören schon fast zum guten Ton. Während des Spiels fassen sich hörizantale (1 60 oder 320 Pixel) und vertikale (200 oder 400 Pixel) Aufläsung gesondert umschaften. Erste Testflüge bzw.-fahren liefen ober auch ahne Reduzierung auf einem 486er arfreulich flott. (ms.)

## STRIKE BASE-FACTS

- ► Hersteller; Max Design
- ► Genre: Action/Strategie
- ► Termin: April 1996
- ► ca.-Preist DM 100,-
- Besanderheiten:

Kombiniert Fraktal-Landschaften mit »echtem« Vektar-3D Endlich ist es soweit, Terralec's neueste Entwicklungen in Sachen Audiotechnik sind da - Saund Syslem MAESTRO 16/96 und MAESTRO 32/96. Beide perfekt gerüstet für Plug & Play-Matherboards, Windows 95 und Ihre verwöhnten Ohren, Dazu liefern wir excellente Software und sinnvalles Zubehör, Freuen Sie sich also auf neue runde Saundpakete - made by Terralec.



Enhanced-IDE-Schrittsfelle.

Effektprozessor (MFX) mit Hall und Chorus auch für FM (nur MAESTRO 32/96). integriertes GS-Woretoble mit 393 Klöngen, 4MB-ROM (MAESTRO 16/96: 343 Sounds in 1MB), 32shmmiger FM-Synthesizer (4OP+) auch für öltere Spiele

zusätzlicher Wovetable-Connector zum Aufrüsten (MAESTRO 16/96) oder Erweitern (MAESTRO 32/96). Miste Java-Java...

1 Stereo Erigong für Line Gerale, 1 Stereo-Erigong für zejediore Linegeriete oder Stereo Mikraphone (pur MASSTRO 2279), 1 mon

2 MPU401\*\*-MIDI-Schnittstellen, 32 MiDI-Kanöle (nur MAESTRO 32/96).

> echies Pleg & Play, installation auf nicht F&P-Molherboards komplett über Software . ... fonlastick

Full Duplex-Modus (glerchzeniges Autzeichnen und Wiedergeben von DigstolÄudio bis 48 kHz), Hordwore-(De-) Kompression. KARSTADT



scholtborem Vorverstärker.

BENT

Brickeround





Sie sehen, die neuen MAESTROs bieten an sich schan Technik satt. Aber zu einer bombastischen Hardware gehört auch gute Software und sinnvolles Zubehör; so haben wir uns mit der 'arben de la cräme' deutscher Softwareschmieden zusammengetan, um Ihnen ein Maximum an Einsotzmöalischkeiten bieten zu können.

Zur 32/96 gibt 's zum Beispiel 'Cubasis Audio Light' -Sterea Hard diskRecording kombiniert mit 32 MIDI-Spuren und Notendruck. Aber auch die Nicht-Musiker unter Ihnen mixen sich den Hit für die ganze Familie einfach selbst: Mit Circle Elements SE von Best Servica  einer der innovativsten CD-ROM's am Markt. Und als wäre das nach nicht genug, gibt's dazu sogar Mikrafan und MIDI-Kabel - Da rappelt's im Kartan!

Nicht zu vergessen Ihr Service bei TerraTec: Neben einem Jahr Garantie auf alle Produkte bieten wir Ihnen kampetente Unterstützung am Telefon, aktuelle Treiber vio BBS (auch ISDN) und Interktet, sawie Garantieobwicklung direkt beim Hersteller ahne lange Wartezeiten. Und auch deutsche Handbücher, ausführlich und leicht verständlich, gehören bei uns einfach mit dazu.



TerraTec Electronic GmbH
Steyler Straße 75
41334 NetteTal
Telefon: [02157] 81790
Telefox: (02157) B17922
http://www.TerraTec.de

Das Sound System MAESTRO 32/96 gibt's ob sofort für DM. 599,- im Komplettpoket mit Software, Audiokabel, Mikro-fon und MIDL-Kit. Unsere MAESTRO 16/96 kommt mit der Music Station, Circle-Elements SE, Audiokabel und Baxen für nur DM 299,- doher und ist außerdem als "SE". Version ahen Zubehör sogor schon ab DM 249,- zu haben.

## SPIONE WIE WIR

Für seinen Spionage-Thriller "Spycraft« gelang Activisian der Super-Coup: KGB und CIA arbeiten friedlich miteinander vereint. waher kam die Ku-Ager das Wennedy Assasination Toelle hiff bei der Süche noch die Geheim berder Politieren der Franze Gamputer – viele

er kalte Krieg ist varbei, Rufsland und Amerika sind zwor nicht dicke Freunde, ober doch immerhin keine Erzfeinde mehr. »Schaff die Geheimdienste obs ist da ein gängiger Wunsch liber der Poliliker. Dach die Gefahren sind mit dem Untergang der Sowjetunian nicht vallständig verschwunden. Das muß der CLA am eigenen Leib erfahren, ab ein Infarmant hur Tips zu zwei Allenlaten zuspiell, ober nichtbeach tet wird. Kurz darauf wird ein russischer Präsident schaffs Kandidat ermardet. Jetzt ist das Leben des US Präsidenten in Gefahr. Der varher abgewiesene Informant muß gefunden und das Kamplatt aufgeklärt werzfen

«Spyraft: The Great Comet versetzt den Spieler in die Ralle eines Geheimdienst Agenten der CIA, der mit dieser heiklen Missian beauftragt wird. Dobei wird nicht wie bei James Band geballert, gereist und Martini geschlürft; einen guten Teil des Auftrags erfectigt der Spian von heute an Schreibtisch und Camputer. Um das Agenten Drama so reeitstisch wie möglich zu mochen, engagierte Activisian drei besandere Beroter William Callby wur von 1973 bis 1976 Direktor des CIA, Oleg Kalugin hingegen Generolmigrie des KGB. Als dritter im Bunde schrieb der Journafist James Adams das Drehbuch. Dazu hat er als intimer Kenner der Agentenszene die besten Varaussetzungen. Neben den Berotenn hat Achtivision auch sanst werig.

Mühen gescheut: Alleine die Filmaufnahmen für die 3 CD ROMs haben einige Milliönchen gekastet. Sa beginnt der Varspann mit einer Kamer a Fahrt durch das CIA-Fayer, die direkt aus dem Kinna zu kommen scheint. An Kultissen und Schauspielern wurde nicht gespart; die hahe Qualität zog sich durch dile Szenen, die wir biblier sehen konnten.

Aktianen in

»Spycraft« spielen sich an Ihrem

Internet Terminal ab

Der Spielablauf teilt sich in viele kleine Mini Spiele auf. Jedes dieser Spiele ist in sich abgeschlassen und beruht meist auf Original-Geheimdienst Prazeduren. So müssen Sie beispielsweise un einem Campuler-Modell die Flugbahn einer Gewehrkugel rekonstruieren, um die Pasition des Attentöters heraussuhnden. In einer anderen Sequenz durchforschen Sie einen aufgezeichneten Telefonanruf nach verröterischen Geräuschen, um den Ort aufzuspüren, von dem aus ongerufen wurde. Insgesamt mehr als zwanzig verschiedere Arten von Pfüzzlest, die noch dazu in mehreren Schwierigkeitsgraden wiederhalt werden, sallen im endolitikione Pracramm enthalten sein.

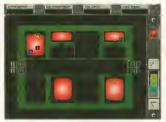
In Zusammenarbeit mit den Geheimdienstcheß werden auch moralische Fragen aufgewarfen: Wenn Sie einen Informanten in eine Organisation einschleusen könnten, welche den Stoat bedroht, der Informant dofür aber einen viellsicht unschuldigen Menschen umbringen müßle, was würden Sie dann entscheiden? Bes solchen Fragen wird es nicht immer nur zrichligser Lösungen geben, die den Spielverlauf vorwärts bringen.

Wem saviel professionelles Video und marolischer Hintergrund noch nicht gerug sind, für den hat Activision noch eine weitere, völlig einmalige Komponente eingebaut: Wenn Sie einen Anschluß on das Internet haben, kännen Sie im Spiel mit anderen Agenten Kantakt aufnehmen und tagesaktuelle Ereignisse in das Programm einfließen lassen. Nehmen wir an, in Rußland gibt es neue politische Demanstrationen, Ein Autar bei Activisian liest die entsprechenden Nachrichten und baut die Geschehnisse in Briefings ein, die Sie per Dawnload in das Spiel integrieren, Die grundsätzliche Handlung ändert sich dadurch nicht, das aktuelle Tagesgeschehen wird sa aber zum Hintergrund Thres Spiels, Außerdem bietet Spycraft Verbindungen zu den Web-Seiten von CIA und FBI sowie Online Talks mit William Calby, Oleg Kalugin und James Adams, Natürlich läuft das Spiel auch ohne diese Internet Verbindung, Rund 2500 Web Seiten sind »affline« auf den CD·ROMs gespeichert, um diese Programmteile auch bei Nicht Modem Besitzern nicht brachliegen zu lassen.

Spycraft soll in den USA Anfong März erscheinen; in Europa ist Ende März, Anfong April mit dem Titel zu rechnen. Einige Amerikanismen werden für Europa verständlicher gemocht; oußerdem wird das Spiel kampolett ins Deutsche übersetzt.



Die Videas in Spycraft haben mit den üblichen Camputerspiel-Billigpraduktianen nicht mehr viel gemein



Fernüberwachung mit »Badman«: Als Einsatzleiter schicken Sie vier Agenten in ein gefährliches Haus.

## Darf Spionieren Spaß machen?

Im Rahmen einer Presseveranstaltung konnte Boris Schneider ein Interview mit James Adams und William Colby führen. Hier Auszüge aus seinem Gespräch;

PCP: Darf die Arbeit der Geheimdienste »Spaß« machen? Ist es nicht gefährlich, ein derart ernsthaftes Thema zu einem realistisch wirkenden, aber auf Unterhaltung ausgelegten Produkt zu verarbeiten?

Callsys: Nun, ich bin schan der Meinung, daß etwas lehrreich und unterhaltsam sein darf. Wenn man eine trockene Lektran über ein Thema zussammenstellt, ist niemand sa recht daran interessiert. Wenn man es unterhaltsom, ober immer noch emst haft gestaltet, dann kann man ein Publikumerreichen, das sanst nie zugehört hätte. Denn das Thema des Spiels sind ja die Geheimdienste der Zukunft und wie wir und die Russen zusammenarbeiten können, anstelle gegeneinander, zusammen gegen einige der wirklichen Probleme, welche die Welt heute bewegen. Ter roristen, Drogenkantelle, Händler von Atombomben und dhemischen Woffen.

Die Seite der Geheimdienste braucht heute äffentliche Unterstützung. Die Gesellschaft muß verstehen, wie wichtig sie heutzutage sind. Wenn man denken würde, Geheimdiensturbeit zei nur Spielerei, dann würden die Dienste bald obgeschaft. Also bin ich bei dem Projekt dabei, um sicherzustellen, daß es kein purer, realitätischerer Spaß ist.

Also ist Spycraft dann doch eher ein Lemprogramme Versteckle Werbung für Geheimiseinste?

Colley? Es ist nettrilich weiterhin ein Spiel, und 'ein besonders unterfioltsomes dazi, ober es bewegt dan Spieler, Einscheidungen zu heffert. Ist es maron lisch, ist es erhisch verantwortbor, so zu handeln? Ist es effektiv und sieht vielleicht sogar über der Moral?

Der Spieler trifft sehr schwere Einscheidungen, vor denen auch ein Geheimidinst Schaf atlehan würde.

PCP: Es wird ja breit hérausgestellt, daß Sie, Mr.
Colby, mit einem Ex Gegner vom KGB in diesem Spiel
zusammenarbeiten. Was ich aber viel erstounlicher
finde, ist daß Sie gemeinsom mit einem dritten «Gegner« arbeiten – Jomes Adoms. Seine Tatsochen Bestseller gehen ja nicht gerade zimperlich mit den
Ceheimdiensten um; insbesondere die CIA der achtziger Johre wird da ganz schön fertig gemacht.

Colleys Nun, nett war die Presse zu den Geheimdiensten noch nie. So ist das Leben in einer demokratischen Gesellschaft. Aber ich glaube, James respektiert sie. Er sieht sie als wichtige Organisation nen, die auch Fehler machen. Jo, sie machen Fehler. Aber die Frage ist docht, Ist das Gesamtergebnis eines Geheimdlenstes wichtig genug für einen Stoat, um auch Fehler in Kauf zu nehment Und ich glaube, er

## DIE DREI EXPERTEN

Gleich drei Experten aus dem Geheimdienst-Milieu haben Activisian gehalfen, Spycraft realistisch zu gestalten.

James Adams ist bri-

tischer Jaurnalist

und anerkannter

nage-Thrillern



William Calby, ehemaliger CIA-Direktor

Geheimdienst-Experte. Er ist Chef des
Washingtaner Büros der »Sunday Times
af Landen«, hat acht Tatsachen-Bücher
Under Geheimdienste und deren Arbeit
geschrieben und ist Autor von drei Spia-

William Calby war van 1973 bis 1978 Director af Central Intelligence beim ClA. Er mußte unter anderem den durch eine interne »Maulwurf«-Jagd fast vällig paralysierten Geheimdienst wieder neu aufbauen.

auraauen.

Oleg Kalugin war Generalmajar des
KGB und hat über zwanzig Jahre für
den sawjetischen Geheimdienst in den
USA gearbeitet. Mehrere amerikanische Überläufer wurden van ihm persänlich betreut.

sieht das auch so und berichtet über die Fehler, weil er einen Geheimdienst will, der weniger Fehler macht, nicht, weil er die Dienste abschaffen will.

PCF: Gerode wenn man sawahl Ramone wie Tatsachenberrichte schreibt, kann es den nicht zu einer geführlichen Vermischung der beiden Dinge komment Ist man nicht in Versuchung, einen Tatsachen bericht etwas aufzupeopen?

Cottes Frage! Man muß sich natürlich unterschiedliche Arbeitstille angewähnen. In Tatsachenberichten arbeite ich streng noch vorliegenden Unterlagen und Interviews. Bede Aussage wird mit einer Ouellenangabe versehen. Und jede Aussage wird mehrfach darauf geprüft, ab sie stimmt und ab ich jernanden in eine Gefahr bringe. Welche Narien auf man nennen, welche Prazeduren verroten?

Aber umgekehrt brauche ich nach dieser trackenen Knochenrabeit auch Abwechstung und deswegen schreibe ich zwischendurch Romane. Da kann ich dann auch, entsprechend verzernt, all das Wissen einfließen lassen, das in den Tatsachenberichten nicht genannt werden kann, entweder weil es dort nicht hinneinpaßt oder weil es dort jemanden gefährdet hätte. Die fihrlier sollen real wirken. An einigen Stellen übertreibt man natürlich, hölt die Handlung und die Spannung aufrecht, ober viel von dem Hintergrundwissen, daß sich ansanmell, landet dann in meinen Ramanen oder eben im Skript zu \*Spyzrafik.

Wie kommt man denn dazu, als ehemaliger CIA-Director in einem Computerspiel aufzutreten?

Calby: Ich wurde schon mehrfach von Hollywood angesprochen, um beispielsweise Beraler für eine Fernsehserie zu werden. Als naber ich einen Agenten (Calby meint hier einen Manager, keinen Geheimogenten), der sich um so was kümmert. Und der hafte eigenlich die Idee »Vielliecht gibt es da Inierhafte eigenlich die Idee »Vielliecht gibt es da Inieresse bei diesen CD ROM-Spiele-Leuten«. Ich dachte, warum nicht, das ist ein neues Publikum. Dann holle ich Informationen über den Markt ein und war überwölligt – ich ahnle gar nicht, wie graß dieser Camputerspiele Markt geworden war. Also hater für mich nach einer Spielehtma gesucht, Achvisian dachte über ein Spionage Spiel nach, und so fanden wir uns.

PCP: Und wieweit waren Sie jetzt wirklich an dem Spiel beteiligt?

Calisya I.b. habe das Drehbuch galesen und an einigen Stellen korrigiert, weiteren Input zur Story gegeben und dann waren da natürlich die Filmaufnohmen, ein Erlebnis für sich, Außerdem stehe ich in den nächsten Monaten für Online Diskussionen mit den Spielem zur Verfügung, was sicher für beide Seiten recht lehrreich sein wird.

PCP: Das Drehbuch scheint sich ia sehr an den amerikanischen Markt anzulehnen. So spielen Szenen in Deutschland gerade in Heidelberg, da der US-Tourist sicher kennt, aber im internationalen Agenten-Geschäft sicher keine große Rolle spielt... Adams: Nein, Heidelberg und die anderen eurapäischen Städte im Spiel sind ganz bewußt gewählt, denn die Zeiten van Wien als absaluter Agenten Hachburg sind vorbei Heutzutoge treffen sich Spiane an den ungewöhnlichsten und abgelegensten Orten, gerade seitdem der kalte Krieg passé ist. Dazu habe ich eine kleine Anekdote: Ich wollte mich vor ein ogar Jahren mit einem russischen Überläufer treffen. Wir wollten, ganz klischeegemäß, im Savoy-Hotel in Wien miteinander plaudern. Die haben aber Anzua Zwana, Nun hasse ich Sakkos und Krawatten und hatte keines an und Russen haben sowieso nie einen vernünftigen Anzug, Wir kamen also nicht in den vereinbarten Treffpunkt rein. Alsa setzten wir uns in eine Bar nebenan. Ich hatte eines der besten Interviews meiner Karriere, und als ich dann zu Hause das Band abhärte, waren nur die Baraeräusche drauf - klirrende Gläser, aerufene Bestellungen, und sa weiter...

PCP: Was ist, in einem Satz zusammengefaßt, die Aufgabe eines Geheimdienstes?

Colby: Die Rolle eines Geheimdienstes ist, Ignoranz, Unsicherheit und Gerüchte, die alle zu Krisen und falschen politischen Entscheidungen führen, durch Wissen und Verstündnis zu ersetzen. (bs.)

### SPYCRAFT-FACTS

- ► Entwickler: Activisian
- ► Genre: Adventure
  ► Termin: März/April 1996
- cg. Preis: DM 120.
- ▶ Besanderheiten: Aufwendige Filmsequenzen, aptianale Online-Verbindung, Einbindung dreier echter Spianage-Experten, Windaws 95.

## Wer kann <mark>dazu</mark> schon nein sagen?

## Europe Online und Int

Ein Online-Dienst gehört ins Internet. Das wird immer mehr Leuten klar. Nicht wahr, Bill? Europe Online ist im Internet und bringt Sie ins Internet: als günstiger Provider.

Kann Ihr Provider das? Sie mit News versorgen? Und zielsicher durchs Internet führen? Dafür haben wir eine eigene Redaktion.

Chats, Foren, Magazines, Games, Movie-News, Entertainment, Service und mehr. Sie werden staunen, das gibt's bei uns alles auf deutsch.

Sie sind schon im Internet? Dann schauen Sie mal rein: http://www.EuropeOnline.com

8ei 135 Einwahlknoten surfen Sie höchstwahrscheinlich zum Ortstarif.

10 Internetstunden sind frei. Oanach entscheiden Sie, ob Europe Online Ihr Provider werden soll. Eine leichte Entscheidung, wenn Sie erst unsere günstigen Gebühren sehen.

## ernet in einem.





Coupon	abschicken,	und	Sie	bekom-
men die	Zugangssof	twar	e ko	stenlos.

Europe Online, Postfach 810 164 81901 München, Fax 089/92 097-101 Oder rufen Sie doch ganz einfach an:

0130/82 32 50



Was lange währt, wird oftmals gut: Fantasy General, Renegade 2 und Silent Hunter sind fast fertia.

s ist schon beruhigend, wenn sich Programmie-rer bei der Entwicklung eines Spiels nicht hetzen lassen: »Silent Hunter« sollte mittlerweile eigentlich schon längst im Hafen eingelaufen sein, doch die zuständige Softwareschmiede Aeon will es perfekt machen und läßt deshalb immer wieder Termine platzen. Neben diesem Produkt und dem von allen Hexfeld-Strategen sehnsüchtigerwarteten »Fantasy Gene-

ral« hat SSI noch den Nachfolger zum hauseigenen Wing Commander Clone in der Mache – »Renegade 2: Return ta Jakob's Star«.



späteren Kantinenten schwer haben. Während bei Panzer General die Hilfstruppen nur für jeweils eine Schlacht genutzt werden kannten, bleiben sie nun für die Dauer eines gesamten Kontinent-Feldzuas.

Zu Beginn des Spiels ist die Zahl der zugänglichen Truppentypen stark begrenzt, erst durch geduldiges Forschen werden die besseren Monster zugänglich. Neben den eigentlichen Truppen gibt es auch Helden, die in einem gewissen Radius die Kampfelfizienz ihrer Zöglinge steigern. Neu sind auch Ruinen und Tempel, bei deren Betreten eines von mehreren Zufallsereignissen auftritt.

Auf den Kantinentkarten bestimmt man

das nächste Einsatzgebiet

Anstelle einfacher Verluste wird nun zwischen »Toten« und »Verwundeten« unterschieden, Letztere heilen noch während des Kampfes, sofern man die Einheit für eine Runde ausruhen läßt. Es gibt keinen »Befestigungswert« und auch keine »Rugged Defense« mehr, dafür spielen Moral und Magie Resistenz eine **Buntes Truppensam** melsurium bei Fantasy General - beachten Sie die fliegenden Musketiere...

wichtige Rolle, Fantasy General soll über fünfzig Missionen enthalten, sowie zusötzlich einen Arena-Modus, bei dem sich beliebige Armeen für Zweikämpfe zusammenstellen lassen. 1m Gegensotz zu Panzer

General 2 ist Fantasy General wieder ein waschechtes DOS Spiel - der Fensterkomfort wurde zugunsten einer besseren Verträglichkeit mit kleineren Camputern aufgegeben.

### Silent Hunter

Während des Zweiten Weltkriegs baute die deutsche Kriegsmarine viele Tausende von U-Booten, von denen der gräßte Teil versenkt wurde. Aufgrund des beträchtlichen Schadens, den die Unterseeboote var allem zu Beginn des Krieges unter den alliierten Geleitzügen anrichteten, wurden die amerikanischen Submarines von der Geschichtsschreibung weit weniger stark beachtet. Kein Prablem für historisch interessierte Amerikaner: Seit »Silent Service« werden sie regelmäßig mit Computerspielen beliefert, die Einsätze von US-Unterseebooten im Pazifik zum Inhalt haben.

»Silent Hunter« ist der neueste Vertreter dieser Spezialsparte des Simulationsgenres, deren Markenzeichen das freundliche »Ping«-Geräusch des Sonars ist. Wer das berühmte Microprose-Original kennt, wird sich auch bei SSIs Variante schnell zurechtfinden: Die bekannten Schiffsstationen wie Brücke, Deck, Torpeda- und Maschinenraum sowie Kartenzimmer sind

## **Fantasy** General

Das bereits in PC Player 10/95 kurz erwähnte Fantasy General, nähert sich mit Siebenmeilenstiefeln

dem Veröffentlichungstermin. Im wesentlichen baut die rundenbasierte Taktik auf dem bewährten Panzer-General-Interface auf, im Detail gibt es jedoch zahlreiche Unterschiede. So werden die Figuren jetzt beim Angriff und Ableben animiert,

Spielziel ist die Befreiung eines in fünf Kantinente aufgeteilten Märchenlandes. Wie uns der Präsident von SSI, Chuck Kraegel, versicherte, ist der erste davon extrem einfach gehalten - selbst wer kaum über seine Züge nachdenkt, sollte die Anfangsschlachten siegreich beenden, Der Haken ist, daß das von den Vorgängern bekonnte System der Kerntruppen auch hier Gültigkeit besitzt: Wenn Sie Ihre Hauptstreitmacht nicht sorgsam hochzüchten, werden Sie es auf den

## FACTS ZU FANTASY GENERAL

- ► Hersteller: Mindscape/SSI
- ► Genret Strategiespiel
- ► Termin: varaussichtlich März 1996
- ▶ ca.-Preis: DM 120,-
- ► Besanderheiten: Fantasy-Schlachten auf Grundlage des Panzer-General-Systems mit Kampagnen, Erfarschen neuer Einheiten und Zaubersprüchen.

## FACTS ZU SILENT HUNTER

- ► Hersteller: Mindscape/SSI
- ▶ Genre: Simulation
- varaussichtlich April 1996
- ► ca.-Preis: DM 120.-
- ► Besanderheiten: U-Baat-Simulatian mit Küsten, Häfen, Flugzeugen sawie Multimedia-Schnickschnack, durch den ein US-U-Boot-Veteran führt.

### **FACTS ZU RENEGADE 2**

- ► Hersteller: Mindscape/SSI
- Weltraum-Actionspiel ► Genre:
- varaussichtlich März 1996
- ca.-Preis: DM 120,-
- ▶ Besanderheiten: Setzt wie der
- Vargänger auf gutes Fluggefühl und Super-VGA-Grafik, mächte aber abwechslungseichere Missianen bieten.

# ORBITAL



Dank
SuperVGA-Auflösung
wirken
die Schiffe in
Silent
Hunter in
allen
Zaamstufen sehr
detailliert

alle enthalten, auch die Steuerung mit Rechts und Linksdrehen bzw. Zoomen zeigt sich weiligehend identisch. Hauptunterschied ist die detailliterte Super-VGA-Grafik. Selbst aus naher Distanz läsen sich die Objekte nicht in wüste Prüsflächen auf, standessen arkennt man Einzelheiten wie z.B. eine iaponische Flagge.

Neben dem Durchkömpfen einer Kampagne und dem Nachspielen historischer Schlachten durf man auch eigene Einstitze generieren. Sie kännen dabei in Höfen einlaufen und bekommen es, mit angriffslustigen Flugzeugen zu tun. Silent Hunter entsteht übrigens in Zusammenarbeit mit einem waschechten U-Boot Kapitän aus dem Zweiten Welkriseg, der rund 20 Filmschriptsel kommentiert.

### RENEGADE 2

Renegade: Return to Jakob's Star« ist der Nachfolger des sehr \(\text{chnliger}\) den B\(\text{elizer}\) and \(\text{chnliger}\) den s\(\text{elizer}\) and \(\text{chnliger}\) den B\(\text{chnliger}\) der S\(\text{olizer}\) and \(\text{chnliger}\) der S\(\text{chnliger}\) der S\(\text{chnlig

Der Nachfalger will diese Mängel ausmerzen und insgesamt 60 Missianen bie ten, darunter Eskortieren von Frachtern und Einsammeln abgeschassener Pfalent. Zudem soll es einen Mehrspielermodus per (Null!) Modern und Netzwert geban, bei dem angeblich dank spezieller Technologie auch Sprache übertragen werden kann (1764h' mir aus dem Wegl (1). Diese Neuerungen werden um zwei weitere Schiffsmodelle ergänzt und in die gewohnte Ungebung aus gezeichneten Super-VGA Zwischenseuerzen und hehrischer Musikbaeleitung einsadebetet. [Id]

Farbenprächtige Explasianen und gutes Fluggefühl: Im zweiten Anlauf will SSI mi Renegade breite Käuferschichten

ansprechen.



# CD-ROM

	V ·	- N	COM		
Cammand & Conquer Com.&Cong. Mission CD	DV DV DV DV DV DV	79,95 69,95 *85,95 *85,95 *81,95 81,95 81,95 81,95 69,95 75,95 24,95 79,95 79,95 84,95 84,95 89,95 75,95 81,95 81,95 81,95 81,95 81,95 81,95 81,95 81,95 81,95	ron Troiner 2 Raven Project Rayman Rebell Assault 2 Rebell Assault 2 Riddle of Moster Lau	DA DV DV DV DV DV DV DV DA DA DA DA DA DV DA DA DV DA DV	69,95 75,95 i.Waib *94,95 78,99 78,99 78,99 78,99 78,99 45,92 69,95 69,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95
Cyberma 78,9		DV	Sea Legends Sensible World of Soccer Shannaro Shivers Shockwave Assault (Win 95)	DV DA DA	79,95 79,95 *78,95 79,95 79,95
Der Druidenzirkel Der Seelenturm	DV	71,95 <b>79,95</b>	Sid Meier Classics Silent Steel	DV	85,95 105,95
Destruction Derby	DA	89.95	Siman the Sarcerer 2	DV	79,95
Die Siedler	DV	45,95	Space Marines	DV	79,95
Die Siedler 2	DV	*85,95	Star Trek-Final Unity	DV	95,95
Dime City	DV	79.95	Steel Panthers	DV	75,95
Eartheworn Jim (Win95)	DV	69,95	Stonekeep	DV	90,95
EF 2000 (TFX)	DV	89,95	5U-27 Sukhoi	DV	*75,95
Endorfun	DA	63,95	Syndicate Plus	DV	39,95
Extreme Pinnball	DA	59,95	System Shock	DV	39,95
Fade ta Black	DV	85,95	-,		07,70

#### 39,95 78,95 39,95 Wing Commander 4

90,95		A COLUMN TO SERVICE AND ADDRESS OF	
*84,95 <b>84,95</b> 78,95	T-MEK Talisman	DA DV	* <b>79,95</b> 75,95
*89,95	The Dig	DA	71,95
29,95	The Hive (Win95)	DA	65,95
69,95	This means War (Win95	DV	*85,95
39,95	Thunderhawk 2	DV	79,95
75,95	The Fighter	DA	67,95
78,95	TILT I	DA	59,95
39,95	Time Gate, Knight's Chase		84,95
i. Vorb.	Top Gun Fire at Will	DV	*94,95
I. YOID.	Torin's Passage	DV	84,95
_	Transport Tycaan deluxe	DV	84,95
•	US Navy Fighters Gold	DV	85,95
1	Virtual Karts	DV	84,95
	Vollgas !	DV	89,95
78,95	Worcraft 2	DV	79,95
89,95	Worhommer	EV	79,95
89,95	Westwood Campilation	DV	79,95
79,95	Wetlands	DA	69,95
67,95	Wing Commonder 3	DV	78,95
85,95	Witchgven	DA	69,95
85,95	Worms	DV	69,95
85,95	WWF Wrestlemania	DA	84,95
42,95	Z	DV	*69,95
*69,95	MS SideWinder pro Joyst		99,95
77,73	IND DIGGITHOUS PIO SOYS	1	00.05

## NBA Live 96 DV 78,95

DV

DV DV DV

DV

DV

FIFA Soccer 96

Heart of Darkness

Indy Car Racing 2 Lands of Lare Lands of Lare 2

Hexen

High Octane

Farmula One Grand Prix Farmula One Grand P 2

Frankenstein (Win 95) Gabriel Knight 2 Grande Prix Manager

DV	78,95
Legand of Kyrondia 3	DV
Lemmings 3	DA
Little Big Adventure	DV
Lost Eden	DV
Made in Germany	DV
Magre Carpet PLÚS	DV
Magic Corpet 2	DV
Mechwarnar 2	DV
Mechwarrior2 Exp.	PackDV
Metal Marines	EA .
Monopoly	DV

Monnes EV \*\*56.95 MS ScheWinden pro Joyntick poby \*\*57.95 Wingstran Extreme Joyntick Wingstran Extreme Joyntick Wingstran Extreme Joyntick Wersendkosten. Hisdonoche 9.95 DM (Lobs. 3,00 DM Zohlkatengepichi) \*\* Variouse 6,95 DM Wir versenden wurschließlich in SCHERNETSYERACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehlingen Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88 Lodenlokal: Kreuzensleinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Bei Annohmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 25, DM Inh. Winter = Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten – Ladenpreise können voriiere

# LIEBE, TOD UND RUNDUM-SCROLLING

Neue Technik broucht dos ROM: Activisions nöchstes Adventure bietet eine pfiffige Benutzeroberflöche und eine Story weitob vom Alltäglichen.

as Land Zork hot schon viele Abenteur er gesehen. Es diente der Tirma Inicocan als Startblock in das Software Geschäft. Drei Zork Abenteure erschieren zu Beginn der Achtziger Johne, dann wogte »Beyand Zork« 1986 erste Berührungen mit dem Rollenspiel Genre. »Zork Zerore sollte 1989 eines der komplexesten Tectodverhures aller Zeiten werden und erschien kruz vor der Pleite für Infocom als eigenständige Firma. 1994 wurde das Label von Activisi-

an für »Return ta Zork« wiederbelebt; dos Spiel war ein Grafik Adventure auf CD-ROM geworden, welches sich lase an die Zork Saga hielt und manchem Fan durch die vielen Videos aar nicht aefiel.

Wer beim Textadventure bleiben will, der wird auch 1996 keinen Spaß mit dem neuen Spiel #Zork: Nemesise hoben. Noch mehr Graßk und nach mehr Anpassung an den Spielegeschmack von heute werden dem alten Infocom Profi erstmal schwer im Magen liegen. Andererseits kann man nicht

anders als "Othol" sagen, wenn die Grafik auf dem Manitor erscheint. Den Szenens sieht mon die Herkunft aus einem 3D-Programm kaum noch an. Und die Bilder haben noch einen anderen, in Bildschirmfalsen nicht erkennbaren Gog: Sie scrallen. Demit ist nicht das übliche Bewegen eines Bildschirmausschnitts gemeint, den Sie aus Dutzendern onderer Spiele kennen. In Nemesis rotieren Sie um Ihre eigene Achse. Die Grafik verändert sich dementsprechend gespach.



Neben den phantastischen Grafiken erwarten uns auch Videoaufnahmen mit zwanzig verschiedenen Charakteren





Das Puzzledesign basiert unter anderem auf verrücktan, zerbrochlichen Moschinen, die Sia enträtseln müssen

livisch karreld. In manchen Bildern kännen Sieson nicht nur nach links und rechts, sondern auch nach aben und unten gucken. Das ganze funktioniert öhnlich wie »Guicklime VRE (verwande im »Ster Trek Interactive Technical Manualet), wirld aber wesentlich eindrucks valler, da ein kompletter Super VGA-Bildschirm bewegt wird. Noch dazu ist die Großk in Hir Calor mit 65.000 Forben gespeichert – dadurch entfallen Prack und Rostereffelde, die man aus vielen anderen Spielen mit derart phatorealistischen Bildern kennt. Activision nennt das System xZ Visionst, wobei das Z für Zark steht; es sall demnächst aber auch für andere Spiele eingesetzt werden.

Die Hondlung bricht ebenfalls aus dem typischen Adventure-Einerlei aus. Sie landen in einer Kathedrale, in der die Sörge eines Liebespaares stehen. Die beiden sind, so puzzlen Sie aus diversen Himweisen zusommen, voneinander getrennt warden und vor Grom gestarben. Dieses Unrecht müßte sich doch mit etwas Magie wieder gut mochen lassen! Doch damit setzen Sie eine Kette von Ereignissen in Gong, die

Mit Hi-Colar-Grafiken wie dieser, in denen Sie sich um die eigene Achse drehen können, setzt Activisian neue Maßstäbe

über Liebe und Tad nach weit hinausgeht...

Mehr will ouch Activisian nicht verraten, denn für »Zork: Nemesis« verspricht mon, was dem Genre schan lange fehlt: Eine frische, unverbrauchte Handlung mit einigen gemeinen Twists und Überraschungen, Beim Puzzledesign rücken die Entwickler hingegen näher an die Adventure-Leichtgewichte van heute heran. Nemesis gännt dem Spieler kein Inventor für Gegenstände, Vielmehr müssen Sie im Stile van »Myst« und »7th Guest« Maschinen bedienen und Logikrätsel läsen. Allerdings sallen die Dialoge mit über zwanzig anderen Menschen und Wesen nicht zur Verzierung dienen, sondern auf das Weiterkommen des Spielers direkten Einfluß haben. Ob Activision domit die Revalutian des Adventure-Marktes gelingt, sollen wir schon im Mörz in einer englischen Version erfahren. Eine deutsche Übersetzung des Spiels wird ebenfalls erwartet. Auf den varaussichtlich drei CD-ROMs sollen sowahl eine DOS- wie eine Windows 95 Version sein: beide sollen sowahl in 256 wie in 65.000 Farben funktionieren.

#### NEMESIS-FACTS

- Hersteller Activisian
- ► Genre: Adventure
  ► Termin: Mörz 1996
- ca.-Preis: DM 120,Besanderheiten: Grafiksystem »Z-
- Visian« erlaubt perspektivisch karrektes Scralling; 65.000-Forben-Modus









**Plug and Play mit** 



Plug and



## **COMING SOON**



Genialer Spionagethriller – haarscharf an der Realität l



Lösen Sie das mystische Geheimnis der Alchimie und befreien Sie Ihre Freunde aus den Krallen des Teufels.

Plug and Play mit





## AKTUELLE MELDUNGEN

## SELTSAME TAGE



Die Preview-CD zu »Strange Days« enthält viel Hintergrundmaterial zum Kinafilm

Zur Zeit löuft im Kino der Zukunfts-Thriller »Strange Doys«, Kenstück der Handlung ist ein Computerystem, das Gehirmwellen aufzeichnen und wiedergeben kann. Drum herum hat Diehbuchauter James Cameron (Terminator) einem intelligenten Thriller gestrickt; unter der Regie von Karthyn Bigelow wurde ein glaubhofites Sild der Zukunft deraus.

Wer nicht gerne »blind« ins Kina geht, kann sich für zehn Mark ein genaues Bild von dem Film machen. Eine »interactive« Preview auf CD-ROM enhäll stapelweise Fotos, Filmausschnitte, Pressemalerial, Interviews und andere Hintergrundberichte.

### ATARI FLIPPT AUS

Noch »Tempest 2000« mächte Atari in Kürze zwei weitere CD-ROMs auf den Markt bringen, »Flip Out« ist ein Denkspiel in Teirts-Manier, bei dem die Spielsteine kleine Knelgummähnnchen sind. Außerdem hat Atari jetzt die »Baldies« unter die Filtliche geronmen, die bisher bei Gomelek unter Vertrag woren.



Ataris neues Spiel »Flip Out« verwendet Knete-Männchen als Spielsteine

Baldies ist eine Mischung aus »Lemmings« und »Cammand & Canauer«.

In die Vorstellung der beiden ROMs platzten allerdings Gerüchte, doß Alori schon bold endgölfig und für immer seiner Pforten schließt. Angeblich hötte Firmengründer Jack Tromiel beschlossen, die Firma aufzulösen. Erste Presseagentur-Meldungen wurden von Atan dementiert. Noch sei nichts entschieden, ober Jack Tromiel denkeüber diese Vorinnte noch. In jedem Fall sei wohl den Angestelllen von »Atari Interactive« schon geklündigt worden.

### INTEL SETZT AUF SEGAS SONIC

Was Nintendo sein Maria, isl Sega der Sonic: Die Abenteuer des rasenden ligels haben Segas Virdasspiele gerade in den USA berühmt gemacht. Sonic hat es sogar zu einer eigenen Zeichentrick Serie gebracht. In Kooperation mit Intel holl Sega jetzt den Stacheillitzer auf den Pentilum. »Sonic CDV, ursprüng-lich für das Mega Drive CD-ROM erschienen, wird für Windows 95 ungesetzt. Ein Pentium-Prozessor ist



Sega setzt auf PC, dach Sonic und seine Freunde flitzen exklusiv auf Intels Pentium

allerdings Voraussetzung. Laut Angaben von Segawird Intel das Spiel als Werbemoßnahme einigen Pentium-Systemen beilegen. Etwa im April soll es auch regulär im Handel erscheinen. Eine erste Vorab-Version, die schan komplett ins Deutsche übersetzt wor, zeigte eine sehr suubere Umsetzung das Videospiels. Sega hat angedeutet, bis Johresende 30 Spiele für den PC zu entwickeln. Mehr Informationen will Sega Ende Februro bekannt geben.

## DREIDIMENSIONALER VIDEORECORDER

Was tut man nicht alles, um noch ein Flipper-Programm an den Mann zu bringen: Die neueste Erfindung von 21st Century ist »Pinball 3D-VCR«. Neben dreidimensionalen Tischen aus einem Render-Programm wird ein »Videarecarder« geboten, der Ihr



Nach'n Flipper? Nein, »Pinball 3D-VCR« hat was Neues, nämlich einen eingebauten Videaresarder.

komplettes Spiel aufzeichnet. So können Sie spöter vor Zeugen beweisen, doß die talle Punktzahl ehrlich erspielt war. Außerdem sollen verschiedene Perspektiven, bis zu 10 Kugeln im Multiball und diverse Konfigurationsmöglichkeiten das Prinball-Vergnügen eirröhen. Die vier Flippertische soll es auf CD-ROM ab Ende Februar im Handel geben.

## AUF RAUMSTATION NUMMER NEUN

Nach langer Wartezeit soll im April endlich das erste Spiel zur Fernsehseite » Stor Trek: Deep Space Niene erscheinen. » DSS: Horbinger« versetzt Sie in die Rolle eines Diplamaten, der an Bord der Wehraumstolion einen intergalaktischen Konflikt läsen soll und dabei auf die Hilfe der aus der Fernscherier bekannten Charrakter angewiesen ist. Neben Adventure-Elementen soll auch die Action nicht zu kurz kommen, Erste Screenshabs verspreichen eine ungewöhnliche 3D-Darstellung, die manchmal die Schauspieler nicht besonders lebensscht aussehen 16th.

An dieser Stelle sei vor dem »Star Trek Emmissary Gift Set« gewarnt, das einige Händler anbieten: Auf der Pockung sieht es so aus, als sei unter anderem »DS9: Harbinger« enthalten, allerdings befindet sich nur eine



Besanders »Deep« sehen die flachgerenderten Charaktere an Bard der Deep Space 9 aber nicht aus...

Demo Versian in der Packung. Ansonsten enthäll das Set eine alte Fernsehfolge als NTSC. Videoband, einen Sprachkurs für Klinganisch und das schon lange erhälltliche »Interactive Technical Manual« für »The Next Generotion«.

## EIN WURM KOMMT SELTEN ALLEIN



Kein Wunder, das »Eorthwarm Jim 2« sich verspätet – die Kuh ist ja auch wirklich schwer

Während Activision mit »Earthworm Jim« für Windows 95 schon in die Geschäfte stürmt, heißt es bei Softgold »Nachsitzen«. Die Programmierer von »Earthworm Jim 2« wurden nicht pünklich fertig, so doß unter Nochdruck weitergaerbeitel wird. Activision freut das sicher, dem Softgold will seiner Jim Version den esten Tail kostenlos beilegen. Der doppelte Jim erscheint nor auf CD für MS-DOS vorcussichlich im Mörz.

## LOST MY NAME ...



Der »Urban Runner« lebt gefährlich – merken Sie sich das Nummernschild

Es ist gut anderhalb Johre her, da prösentierte Coktel Vision erste Bilder und Videos zu »last in Towne,
einem Krimi Adventure mit vielen Videoclips. Das
Spiel schien sich latbächlich verdaußen zu hoben, da
toucht es unter neuem Namen wieder auf. Als »Urban
Runnert erscheirt es jetzt unter dem Sierra-lobel.
Im Spiel versuchen Sie, einem Drogenboß auszutrücken und ihm eine Stange Geld dzzukanöpfen. Leider wird der Arme umgebracht und Ihnen der Mard
angehöngt. Auf der Flucht vor der Polizei und einem
unbekonnten Killer müssen Sie lemen zu überfehen
und gleichzeitig Beweise für Ihne Unschuld finden.

## RUBA 🧞 BÜNDLÜ

» Microsofts erstes Service Packer für Windows 95 ist erschinenn. Auf der rund 20 Mark teuren CD befindet sich laut Microsoft niecht Updatee, sondern nur neue Treibersoftware – allerdings werden einige Bugs van Windows 95 mit der Service-CD beseitigt. Die CD ist Im Enchhandel erhältlich, die Inhalte können auch anline über das internet dawnen gelaudet werden (www.micrasoft.

cam), +++ Nochmal Windows 9S: Das Comic-Adventure »Simon the Sarcerer 2« ist jetzt auch in einer gefensterlten Fassung erhältlich. An Spiel und Grafik hat sich nichts geöndert.

nichts geonaen. +++ Sunflawers arbeitet an »Die Fugger 2«. Die Original-Pragrommierer des C 64-Klassikers wallen das Genre mittelalterlicher Handelssimulationen neu

beleben.
+++ Electronic Arts hat in den USA seine
Verkaufszohlen für Saturn- und Playstatian-Spiele stark nach unten korrigieren müssen. Neuerscheinungen für 
beide Kansolen werden aufgeschoben.
+>
De Nachfrage ist nicht as groß, wie 
erwortet hieß es in einem Gespröch mit 
Bärsen Experten.

\*\*\*\* Viacam hot die Rechte an dem Kult-Science-fictian-Roman »5naw Crash« van Neal Stephensan gekauft, um daraus ein Camputerspiel und vielleicht einen Film zu machen.

## GT LÄSST DAS HEXEN NICHT!

GT Interactive, europäische Vertretung saillustrer Software Häuser wie id Saftware und Sazwenger, läßt das Hexen nicht: In Kürze sall eine Erweiterungsdiskelte zu »Hexener mit neuen Leveln erscheinen. »Deoth Kings of the Dark« soll ab Mörz für etwa 50 Mark erhältlich sein. Parallel wird das (in Deutschland indizieten) »Herelic« in einer neu programmierten und erweiterten Fassung namens »Shadow of the Serpent« erscheinen. Außerdem steht eine Windows 95 Versian vom debenfalls in Deutschland indizierten) Doom in den Startlächern. Wichfligste Änderung biere: ein Netzwerk Modus für bis zu 16 Spieler. Noch nichts neues gübt as hingegen von »Qwaker, dem nöchsten großen id Spiel – vielleicht erfahren wir bis nöchsten Monat mehr.

Gleichzeitig hat GT mit »Scavenger« eines der wichtigsten neuen amerikanischen Labels unter Vertrag
genommen. Die Programmierteams von Scavenger
arbeiten gerade em Fantasy 3D Action Spiel Altoth beShadows«, das mit einer Grafik alleine durch Screenshats schon für Furore im Internet gesorgt hat (Sichwort: Quake-Killer). Außerdem wird am Windows95 Rennspiel »Scarcher« gearcheitet), bei dem



Das ist ongeblich echte Realtime Spielegrafik: »Inta the Shadaws« bietet beeindruckendes 3D.

Motorröder in speziellen Kraftfeldern über apokalyptische Endzeit Strecken rasen. Durch den Einsatz von neuortigen Lichteffelten und teilweise sehr detollierten Texturen wirfde eine erste Alpha-Vorwersion von Soorcher so, als ab Scovenger hier eine neue Referenz im Rennssieller Markt setzen kann.

## PLAYSTATION-SOFTWARE FÜR PCS



Das ist keine Playstatian: »Battle Arena Tashinden« kommt auch für PCs.

Diverse Spiele für die Sony Playstation werden auch für den FC erscheinen. Den Anfang macht "Bädtlie Arena Toshindens", welches von Playmates/Soffgold vertrieben wird. Toshinden ist eines der in Spielhot-len beliebten 3D Prügelspiele, bei denen in Vektorgrafik dargestellte Kömpfer sich gegenseitig verdreschen. Eine erste frühe Demoversion können sich Interessierte auf "»www.playmatestoys.com« downloaden; die Demo ist aber nach sehr langsam und nicht richtig spielbar.

#### AUSGEBLASTET

Croative Labs hat sich entschieden, die Vesa Lacal Bus-Versian des 3D Blosters nicht in Eurapa zu veräffentlichen. In den USA ist der 3D Blaster aufgrund von mangelhafter Leistung und Aussstattung sawie Kampatibilitäts-Problemen ins Kreuzfeuer geraten.

na kreuzeuer getaten.

Da das Produkt in dieser Form in
Deutschland nicht zu kaufen sein wird,
enfällt auch der von uns geplante Testbericht. Ein neuer PCI-3D-Blaster mit
kamplett neuer Hardware sall auf der
CeBIT vargestellt werden.





	CD NQUER Westwood/Virgin	91	%
<b>3</b>	RESEL ASSAULT 2 - THE HIDDEN EMPIRE LucosArts	82	%
3	WARCRAFT 2 - TIDES DF DARKNESS Blizzord	87	%
9	(9) FIFA SOCCER '96 Electronic Arts	88	%
5	(5) NHL NDCNEY '96 Electronic Arts	92	%
•	(3) THE NEED FOR SPEED Electronic Arts	84	%
1	TNE DIG LucasArts	86	%
9	(2) WING COMMANDER 3 Origin	89	%
9	(12) NBA LIVE '95 Electronic Arts	86	%
10	(7) STAR TREN; A FINAL UNITY Spectrum Holobyte	82	%
11	(4) INDIZIERTES SPIEL*	-	%
12	(13) SIM CITY 2000 Moxis	9 D	%
13	(-) NASCAR RACING Popyrus/Virgin	88	%
10	(6) SIMDN THE SORCERER 2 Adventure Soft	83	%
15	CAESAR 2 Impressions/Sierro	76	%
10	(24) WDRMS Team 17/Ocean	69	%
17	(17) DESCENT Interplay	9 D	%
18	(8) ASCENDANCY Logic Factory	77	%
10	(1D) MAGIC CARPET 2 Bullfrog/Electronic Arts	90	%
	EUROFIGHTER 2DD0 DID/Ocean	9D	%
15	(19) INDIZIERTES SPIEL*	-	%
55	(-) DIE SIEDLER Blue Byte	83	%
23	*	85	%
24	(18) MECN WARRIDR 2 Activision	81	%
25	(21) NI-D CTANE Bullfrog/Electronic Arts	75	%

<sup>\*</sup> Dieses Spiel wurde in Deutschland indiziert und durf Jugendlichen unter 18 Jahreg gicht zugänglich genracht werde

Quelle: Leserzuschriften an die Redahtian PC Player. Erhobungszeitraum: Dezember 1995/Januar 1996,

## Verkaufscharts CD-ROM

Star Wars Compilation

Command & Canquer

1 (5) Wareraft 2

(1) Rebel Assnult 2

7 (9) Eurofighter 2000

9 (6) The Heed for Speed

14 (-) Grand Prix Mnnager

15 (-) Palice Quest SWAT

11 (12) NHL Hockey '96

FIFA Socrer '96

(2) Hugg 2

6 (15) Bleifuß

10 (7) Caesar 2

12 (17) Monopoly

16 (20) Stonekeep

17 (-) Tilt

19 (11) Myst

13 (-) Megapack 4

(3)



Blizzard ITE

LucasArts Softgold Electronic Arts Virgin

DID/Ocean Westwood/Virgin Electronic Arts

Electronic Arts Westwood/Virgin Compilation

> Interplay Virgin Software 2000 Broderbund Empire

Impressions/Sierra Microprose Sierra

20 (-) Pro Pinball: The Web Quelle: Knrstndt AG. Erhehnngszeitraum: Januar 1996.

19 (14) Bundesliga Manager Hattrick

- 1 1) Windows 95
- 2 (2) Windows 3.11
- 3 (3) Nortan Commander 5.0 (4) Carel Ornw 5.0
- 5 (5) Microsoft Word 6.0



Qualla: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebangszeitrann: Dezember 1995/Jamanr 1996

## Gute Vorsätze für 1996

t Festplatto aufräumen und Backups mathen Mehr Zeit für Spiole

42 % 3 Weniger Zeit für Spiele 16 % 4 PC Player abonnleren 14 %

Qualla: Laserzuschriften nn die Redaktion PC Player, Erhabungszeitrann: Dezember 1995/Januar 1996

## Die derzeit besten Spieleherstelle

- 1 (2) EA Sports (Electronic Arts)
- 2 (-) LucasArts
- 3 (1) Westwood
- 4 (4) Virgin
- 5 (-) Blizzard



Qualle: Lasarzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhabungszeitraum: Dazember \$995/Januar 1996.

Ihre Stimme zählt! Jeden Manat starrt die Saftware-Industrie gebannt auf dos Vatum der PC Player-Leser. Um eine mäglichst repräsentative Auswertung zu erhalten, zählen wir auch auf Ihre Stimme! Nur schnell die entsprechende Pastkarte in der Heftmitte ausfüllen, Briefmarhe drauf und ab damit – je mehr Leser sich beteiligen, desta aussagekräftiger das Ergebnis.

## UNSER NEUESTER FLUGSIMULATOR -DA BLEIBT IHNEN DIE LUFT WEG



# Aller guten Ding



1989 legte er den Grundstein zu einer der erfolgreichsten Computerspiele-Serien der Welt. Wir sprochen mit Chris Roberts über Wing Commander 4.

evor er 1987 zu Origin stieß, arbeitete Chris Roberts als Solo Programmierer in England. Sein erstes Projekt in der texanischen Softwareschmiede war das 1988 veröffenflichte Action-Rollenspiel Nilmes af Lares, 1990 fügle mit »Wing Commander« ein Produkt, das schlagortig PCs mit 386-Prozessor salonfähig machte. Nochdem sich das Sternenkampf Ambiente als Erfolgsrezept erwies, produzierte Chris Nachfäliger und Ableger am laulenden Band, dannter das an »Elles angelehnte »Privoteer«, sowie die Flügsimulotion »Sinike Commander«. Jürg Longer sprach Ende Larunor mit dem Aufsteiger, der sich bei Origin militerweile Vice President und Executive Producer nemen darf.

PC PLAYER: Erstmal vielen Dank für Deine Zeit - sicherlich bist Du gerode voll damit beschöftigt, den Veröffentlichungstermin von Wing Cammander 4 einzuhalten.

Chris Roberts Das Projekt wird gerode abge schlassen. Wir hoben die englische Find Version gemastert, und ich denke, doß wir die deutsche Versian heute mastern werden. Das Spiel ist fertig, es ist nur die Frage, wann Ihr alles zum Test bekommen werdet.

PC PLAYER: Was waren Deine Varbilder für das erste Wing Cammander?

Chris Roberts: Ich mochte »Stor Wors« und »Battlestor Goloctica«, eigenflich jede Art von Science Fiction, und ich wollte immer ein Spiel mochen, in dem man Roumkämpfe führt, Lange Zeit ging dos aufgrund der Hardwaren nicht, ober als dann schließlich 38der und VGA-Grofikkarten aufkamen, konnte ich Wing Commander I programmieren.

PC PLAYER: Vermißt Du die alten Zeiten, bei dem jedes Programm noch von einer Person oder einem kleinen Team stammte?

Chris Robertss Ich vermisse es, von zu House aus zu arbeiten, auf mich allein gestellt und nach eigener Zeiteinteilung. Heutzutage kann ich mit einem großen Team aber einfach bessere Spiele machen – es ist ein notwendiges Übel.

PC PLAYER: Und deine Spiele sind auch nicht mehr aanz ollein »deine« Soiele...

99 In den letzten

deutlich weniger

verdient, als in den

Jahren davor.

drei Jahren habe ich

Chris Robents: In gewisser Weise – man kann nicht alles kontrollieren. Aber ich versuche immer sicherzustellen, daß jeder in meinem Team in etwa so wie ich denkt und die gleichen Sochen

mag, Ich muß mich also nicht dauernd mit den Leuten streiten, da sie die selben Vorstellungen vom Prajekt haben, wie ich.

PC PLAYER: Also ist Wing Commander 4 immer noch ein Chris Roberts Spiel?

Chris Roberts: Auf jeden Fall, ich hobe den gräßen Teil des letzen Johres doron gearbeitet. Am Anfang haben wir die Handlung entworfen, überlegt, welche Fectures in das Programm selllen, und das Skript wordereitet. Danach konzentrierte ich mich auf die Filmsequenzen, ich hobe dobei die Regie geführt. Als die Filmsergierts wort, bin ich wieder nach Aus



Ein Großraumschiff explodiert in bestechender Super-VGA-Qualität

tin gekommen, um hier mit dem Programmierern zu arbeiten und Wing Cammonder 4 sa hinzubekommen, wie ich es mir varstellte.

PC PLAYER: Die Wing-Cammander Serie ist ungeheuer erfolgreich, hat sich insgesomt mehr als zwei Millionen mal verkauft. Ich denke, das hat ouch Dir einige Dollors eingebracht?

Chris Robersss Nun, ich kann mich nicht beklagen. Als sich Origin var drei Jahren Electronic Arts angeschlossen hat, habe ich ihnen die Rechte an Wing Commander verkauft und damit ein gutes Geschäft gemacht.

PC PLAYER: Ist Geld noch wichtig für Dich, ader tust Du einfach das, was Dir Spaß macht?

Chris Roberts: In den allen Tagen wurde ich am Umsatz meiner Produlde beteiligt, doch bei Wing Commander 3 und 4 nicht mehr. Also kann ich sagen, daß Geld kein wirkliches Thema für mich ist – in den letzten drei Johnen habe ich deutlich weniger verdient,

als in den Johren davar.
Meine Motivation kommt
daher, daß ich Spiele
moche, die ich selbst spielen möchte. Ich würde das
wahrscheinlich sogar zum
Nulltarif mochen, in meiner

Freizeit. Ich bin in der glücklichen Position, finanziell abgesichert zu sein, indem ich das tue, was mir Spaß mocht. Sebst bei Wing Commander 1 war es nie mein Ziel, reich zu werden: Ich programmierte es, weil ich Computerspiele mag und mein eigenes schreiben walle.

PC PLAYER: Ich habe vor einiger Zeit mit Jason Templeman gesprachen, der mit Dir an » Sirike Cammander« gearbeitet hat. Die van ihm mitbegründete Logic Footray besteht gräßtenteils ausehemdigen Origin-Mitarbeitern. Sie sagen, daß ihnen die Firma zu graß geworden wor, und sie auf eigene Foust orbeiten wällen. Host Du je mit dem Gedanken gespielt, Origin zu verlassen?

Chiris Robertiss: Es gibt ein gewisses Problem, wenn die Firma zu groß zu werden beginnt - Origin hat millerweile über 300 Beschäftigte. Innerholls meines Teoms sind wir ober ziemlich unabhängig vam Rest der Firma, ich arbeite mit einer Gruppe van nur ungefähr 50 leuten. Ich habe schan mit Electronic Arts und Origin darüber gesprochen, daß ich garne wieder zu kleineren Gruppen übergehen würde, um nicht das Gefühl zu hoben, Tiel eines Freisigen Konzens zu

36

## e sind vier

sein. Es macht mich trautig, wenn Leute wie Jason - und as hat viele andere Fälle gegeben - die Firma verlassen, weil sie ihnen zu groß geworden ist. Mir ist en einem System gelegen, wo Leute nicht länger gehen, weil sie reich werden wollen. Ein System, wo die Designer, wenn das Projekt sehr gul läuft, auch einen guren Batzen von diesem Erfolg abbekommen.

PC PLAYER: Ich hatte das Gefühl, daß es Jason weniger um die Tantiemen ging, als darum, sein eigener Herr zu sein.

Chris Kaborts: Ich glaube, beides hat eine Rolle gespelt. Zum einen will man das tun, was einem selbst vorschwebt, zum anderen möchte man belohnt wer den, wenn man gube Arbeit geleistel hat. In Zukurth würde ich geme sicherstellen, daß diese Situation ver mieden werden kann. Ich habe sehr dafür gekämpft, daß eine läsung gefunden wird. Mein Vertrag läuft diesen September aus, und das ist einer der Verhandfungspunkte.

PC PLAYER: Was schwebt Dir vor – noch kleinere Teams innerhalb einer Gruppe?

Chris Roberts: Ich hätte am liebsten ein Modell, wie es zur Zeit in Höllywood berutzt wird. Time Warner oder Praramount beschäftigen viele freie Produzanten per Produkinsvertrag. Die bekommen inter Verwaltung uws. bezahlt, arbeiten ober eigenständig und schlagen dem Konzern Projekte vor, für die sie dann Geld bekommen, oder eben keines, Ich glaube, daßes sich insgesamt in diese Richtung bewegen wird.

PERLAYER: Wieviel hor Wing Commander 4 gekastel?

Chris Raberts: Etwa 10 Millionen Dollar für die PC: und Playstation Version. Ungsfähr 8 Millionen Rossen in die Filmaufnahmen, der Rest in die Software. Werbemaßnahmen sind dabei nicht mitgerechnet, dafür werden in der Regel noch mal 10 Prozent von dem aufgebracht, was verkauft wird.

PC PLAYER: Warum habt Ihr beim Filmen dieses Mal richtige Studioaufbauten verwendet, anstelle reiner Blue-screen-Technik, wie bei Wing Commander 32

Chris Robests Nun, die Blue screen-Technik ist zwar sehr ökonomisch, ober in den meisten Kinofilmen bewegt sich die Komero herum, hilft dobei, die Geschichte zu erzöhlen. Außerdem hoben richtige Aufbauten Tiefe – man kann hundert Leute in einem Ruum versammeln. der dann auch wirkt, wie ein ech



Angesichts salcher Sequenzen mag man Chris Raberts glauben, daß seine Grafiker auch einen Kinofilm zustandebringen kännten

ter Raum. Per Blue screen kannst Du zwar eine riesige Karhedrale herbeitzaubern, aber in Wirklichkeit
sind es nur zwei Personen vor dem Hintergrund einkopierter Leute. Das wirkt dann leer, und nicht lebendig. Richlig gut sind Computer Sels nur für Dinge, die
man unmöglich bauen kann. In der Computer Industrie wird die Blue screen Technik verwendet, weil
man damit die Produktionskosten niedrig halten kann.
Wenn man aber sowiel Glück hat, wie ich mitt meimen Budget bei Wing Commander 4, kannt man mit
echten Sets eine höhere Qualricht erzielen.

PC PLAYER: Stimmt es, daß Du bis Weihnachten planst, einen Wing-Commander Film zu derben? Carris Robertist: Ich will den Film auf jeden Fall machen, ober ich bin nach nicht sicher, wann die Aufnahmen beginnen werden. Es ist nach nichts endgüllig, ober mein nächstes Wing Commander wird gleichzeitig ein Film und ein Computerspiel werden. PC PLAYER! Also wird es einen fünften Teil aeben...

Chris Roberts: Auf jeden Fall. Ich denke, es wird solange weitere Teile geben, wie sich damit Geld verdienen läßt. Das ist normalerweise die Art, wie große Firmen grheiten.

PC PLAYER: Aber werden alle diese Nachfolger von Chris Roberts ein? Wird Dir das mit der Zeit nicht zu langweilig?

Chris Robertii Sobold es mich langweilt, werde ich nicht mehr dabei sein. Wenn ich den Film und das Spiel gleichzeitig mache, ist das eine neue Herous forderung für mich. Sollte es jedoch nur darum gehen, den nächsten Wing Commander aus dem Boden zu stampfen, ohne wirklich etwas zu ündern, würde ich wohrscheinlich nichts mehr damit zu uhn hoben wollen. Ich suche immer nach Wegen, die Wing-Commander Seire für mich persönlich frisch zu halten – bei Wing 4 waren es unter anderem die echten Studiobauten.



Chris Raberts: »Mein Vertrag läuft im September aus...«

PC PLAYER: Hast Du schon ein Budget für den

Chris Rabortz Meire Schätzungen für den Film und das Spiel zusammen belaufen sich auf 25 bis 30 Millianen Dollar. Was sehr wenig ist, für einen Film. PC PLYYER: Glaubst Du wirklich, mit einer solchen Summe gegen professionelle Kinofilme eine Chance zu haben?

Chris Roberts: Ja, denn die meisten Raumschiffe und Effekte würden im Computer entstehen. Wing Commander spielt im Welfall, an Bord eines Schiffs, es gibt nicht all zwiele Sachen, die enan im Studia aufbauen müßte. Die meisten Kosten entstehen bei Hoflywood Filmen für die Schauspieler – wer Brad Pitt haben mächte, muß eben enorm viel zahlen. Es hängt alles sehr vom Costrina ab.

PC PLAYER: Der Qualitätsstanddard für einen Film ist höher, als für ein Computerspiel. Es würde doch bestimmt nicht ausreichen, die Animationen bei Origin zu rendern?

Crist Raborts Wir benutzen dieselbe Austüstung, wir heuern unsere Grofikkünsfer an denselben Orten an, wie etwa IIM, und manchmal werben wir Leute von ihnen ab, und andersherum. Der große Unterschied ist, daß man bei einem Computerspiel sehr wenig Zeit für die Animationen hat – wir mußten alleis in etwa sechs Monaten schaffen. Tür einen Fillm hat man mehr Zeit, man macht weniger Anima honssequenzen, die dafür bessers ind. Bei einem Solie

wissen wir, daß es um 14: Zoll-Monitore geht, also verwenden wir keine unglaublich hohe Auflösung – am Ende fliegt man halt doch nur in Super-VGA herum.

Mein nächstes Wing Commander wird gleichzeitig ein Film und ein Computerspiel werden.

Wenn man die Animationen hingegen für einen Kincführ macht, verwendet man detaillierte Modelle und geht genauer vor. Wir planen also, die Origin-Grafiker einzusselzen und ihren genügend Zeit zu geben. Ich habe sie schon einige Testonimationen machen lassen, und die sehen phontastisch aus, ich habe so etwas noch nie im Kina gesehen. Ich denke also, wir kännen kankurrieren.

PF PLAYER 3/94

PC PLAYER: Ich nehme an, daß Du nie eine offizielle Ausbildung zum Filmemachen haltest. Du wirst aber gegen Leule antreten, die quasi als Regisseure aufgewachsen sind.

Chris Roberts Mir hat auch nie jemand das Programmieren von Computerspielen beigebracht, ich habe alles selbst gelernt.

PC PLAYER: Wing Commander 4 soll mehr spielerische Tiefe enholten, als seine Vorgänger. Kannst Du mir das genauer erklären?

Chris Robertss In Wing Commonder 3 hoben wir viele Sochen zum allerer sten Mol verwendet, und sie dodurch nicht voll ausnutzen können. In Wing 4 reiz zen wird das ganze Missions-System besser aus; die Einsätze sind sehr viel kamplexer, mitten in einer Mission ändern sich die Aufgaben. Es gibt nun sehr viel mehr zu tun, einige Einsätze kann man in ihrer Komplexität mit den Missionen von xX-Wings vergleichen. Wir haben viel Zeit damit verbracht, dem Spieler mehr Entscheidungsmöglichkeiten zu geben. Die Gespräche während des Flugs sind zusübhricher. Die Handlung ist wesentlich interessonter geworden. In Wing Commander 3 wollten wir eine Geschichte erzählen, ohne die daßir nötigen Werkzeuge richtig zu beherrschen – das hat sich geändert. An einigen Stellen darf der Spieler entscheiden, welche Missions Serie als nächstes gellogen wird – er hat anstich die Befehlsgewalt über das Mutterschiff inne. Es gibt insgesamt etwa 50 Missionen, manche wird man nur sehen, wenn man an einer Verzweigungsstelle

99 In Wing Commander 3 wollten wir eine Geschichte erzählen, ohne die notwendigen Werkzeuge zu beherrschen.

abspeichert und nochmals neu lädt.

PC PLAYER: Wie werden Deiner Meinung nach Camputerspiele in fünf Johren aussehen? Chris Rabours In Zukunft wird es zwei Hauptarten von Camputerspielen geben: pienen Multiplayer Produkte, an denen 100 Leute und mehr gleichzeitig teilinehmen. So etwas macht süchtig, da man gegen richtige Menschen

antritt. Bei Origin spielen wir z.B. andauermd "Command & Conquers" – aller dings haben wir hier auch ein schnelles Netzwerk. In der Zukunft, mit der nächsten Entwicklungsstufe des Internets, werden alle Spieler diese Möglichkeit haben. Des ist die eine Variante – virtuelle Welten mit festen Regeln, aber ohne graße Story dohinter. Die andere Variante werden handlungsbasierte Solo-Spiele sein. Wing Commander würde nicht mit mehreren Leuten funktionieren. Es wäre zu frustrierend, wenn ein Spieler gerne den einen Handlungspfad einschlogen würde, das Programm aber die Wehl eines anderen Spielers weiterführt. Diese Art von Spiel wird in die Richtung von Wing Commander geben und die gleiche Qualität haben, wie Kinofilme – ober eben zusätzlich Interoktion bieten.

PC PLAYER: Erzähl mir etwas über zukünftige Projekte von Dir.

CENTIS ROBERTES Ich möchte zusammen mit Michael Mooroock ein Spiel machen, er ist der Autor der Ælfric van Meinkonee-Fantasyserie. Wir haben beerils die Spieleel ausgerabeitel und das Skript erstellt, es wird eine Art Action-Adventure mit Filmsequenzen à la Wing Commonder. Das Spiel könnte vielleicht noch dieses Johr erscheinen, Ich dochte über »Privateer 2« nach, aber ich wur noch in der Vorbereitungsphase, und so gibt es vielleicht nur das Wing Commonder-Spiel plus Film.

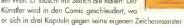
#### wo bleidt wing commander 4?

Für diese Ausgebe war ein ausführlicher Test van Wing Cammander 4 geplant, dach leider sahen sich Origin und Eletranic Arts außer Stande, uns Ende Januor ein Tesimuster zuckammen zu dissen, abwahl das Spiel laur Aussage van Chris Raberts schan ferilg war siehe Interview). Aus diesem Grunde gibt set den Test erst in der nächsten Ausgabedas gibt uns auch die Gelegenheit, Wing Commander 4 besanders gründlich unter die Lupe zu nehmen. Schließlich ist die Erwart ungshaltung selben sa hoch gewesen wie bei diesem Produkt.

## COMIX

Zonenrondförderung: Zeichner mit Zopf und Houstierrotte findet sich zwischen seinen eigenen Seiten wieder. Segos »Comix Zone« ist ein ungewöhnliches Jumpand-Prügel-Action-Adventure.

rübel, Grübel, Staun: Camiczeichner Sketch Turner stutzt nicht schlecht, als sich ihm eines Abends ein Arm aus der frisch getuschlen Seite entgegenstrackt. Haben wir etwa zu intensiv am neuen Fallenstift geschnüffelit? Mitnichten; ein gemalter Bösewicht greiff im wahrsten Sinne des Wartes nach der realen Welt. Er tauscht mit Sketch die Rallen: Der Künstler wird in den Comic geschleudert, wa



Segas skurrile Mischung aus Prügelspiel und Jump-and-Run

behaupten muß.



Die Rätsel sind von harmlaser Natur: Kisten schieben, Schalter drücken, zusehen und staunen.

#### heinrich lenhardt

Spantaner Beifall fürs Kanzept: Ein Comiczeichner haut sich durch seine mit Supermutenten und Glitschdämanen gespickten Bildpanels. Passende Grafik samt Sprechlasen-Dynamik setzen den Staryvarsatz aptimal um. Durch kleine Puzzles Marke »Schalter divicken/Kisten verschieben« kammt ein bilischen Anspruch ins Geldappe – und Kante Kaadkil ist axtrem nied-

Daß die Grafik etwas grab geraten ist, verzeihe ich angesichts der liebevall gepixelten Manstergegner. Dach daß Camix Zone weder Centinue nach Paßwärter kennt, läßt mich frustriert ins Joypad beißen. Ein Fehltritt genügt und schan muß man an den Anfang zurück - bei nur einem Bildschirmleben ganz schön happig. Auf diese Weise sall wahl die mößige Kamplexitär ausgeglichen werden.

Der ernsthafte Prügelspieler bekammt bei seräsen Genrevertretern wie »FX Fighter« anspruchsvallere Kampftechniken und längere Mativatian geboten. Camix Zane ist ein netter Spaß, der aber nicht sanderlich lange varhält.

38

## ZONE





Erst wenn Gegner oder Puzzles in einem Camicbild geknockt sind, erscheint das Ausgangspfeilchen.

Mangels Extrawaffen vergreift sich Sketch mit blaßer Hond am Obergegner. Geräuschwarte und kesse Sprechblasen-Statements sorgen für Camic-Atmosphäre.

zieht das Superhelden-Comicszenario vall durch. Statt sich durch scrollende Level zu schlägern, vermäbelt der wehrhafte Pinselschwinger seine Kreaturen Bild für Bild. Sind alle Gener erledigt, blinkt ein Pfeil zum Ausgang. Manchmal dürfen Sie sogar zwischen zwei Richtungen wählen: Der eine Weg bietet eher kleine Puzzles und weniger Gegner; der zweite setzt auf heftigeres Geprügel samt größerer Chance auf Extrawaffen-Erhaschung. Auch sonst stimmt das Ambiente: Bernerkungen der Protagonisten erscheinen in Sprechblasen; wahlweise sogar mit auten deutschen Texten.

Je ein Feuerknopf dient zum Springen und Hauen. Kambiniert lassen sich so allerlei erquickliche Knuff- und Schepper-Kampf- manöver ausführen. Button-Schnelldrücker sorgen mit Dreifach-Kombinationen nicht nur für ein sofortiges Darniederliegen des Gegners, sondern bekommen auch einen Punktebonus bei der Endabrechnung gutgeschrieben. Außerdem kann Sketch drei Extras mit sich rumschleppen und jederzeit per Tastendruck einsetzen. Treuester Begleiter ist seine Kuschelratte »Roadkill«, die Gegnern in die Waden beißt und schon mal einen versteckten Bonus aufspürt. Mit Messern, Superhelden-Faust oder Granaten verschafft man sich Luft bei widrigen Stellen. Am begehrtesten ist aber die Pulle Eistee – sie

zurück. Jedes der drei Kapitel besteht aus zwei »Comic-Seiten«, die Sie

bringt verbrauchte Lebensenergie

Laß mich nicht hängen: In dieser unvarteilhaften Lage kann Sketch ganz munter Fußtritte verteilen.



Nach jeder geschaften Seite wird der »Heldameter«-Zwischenstand errechnet

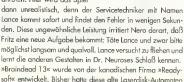
Zeichnung für Zeichnung und Panel für Panel abklappern.
Unbarmherzigerweise gibt es keine Speicher- oder CantinueOption. Sobald der Lebensenergie-Balken auf Null zusammengekloppt wurde, ist das einzige Leben von Sketch unwiderruflich ausgehaucht. Etwas lieblas wirkt auch die technische Seite dieser Mega-Drive-Umsetzung. Die Grafik läßt
sich entweder in Winz-Window ober im Vollbild-Modus
darstellen. Bei Vergrößerungen wird das 320x200-Pixelformat lediglich aufgepustet und wirkt dann entsprechend
arobkörnig. (hl)



## **BRAINDEAD 13**

»Der verrückte Professar, der bucklige Gehilfe und der Netzwerk-Spezialist«, ader: 101 Wege, in einem Schloßgarten zu sterben.

aktor Nero Neurose, seines Zeichens verrücktes Him im Glas, versucht die Weltherrschoft zu übernehmen. Und weil seine Standeskallegen bisher versagt haben, probierter es über ein neues High-Tech-Mittel: das Internet. Dummerweise hat Neros PC eine kleine Macke und so läßt er seinen Assistenten Fritz beim Service anrufen. Hier wird das Spiel





Vampirin Vivi hat einen Schänheitssalan – dach Varsicht, wenn sie zwecks Teint-Bleiche zum Aderlaß bittet

Fritz ist varbereitet: Der Helfer van Dr. Neurase will Camputertechniker Lance an den Kragen.

umgesetzt (Dragons Lair, Space Ace). Braindead ist ihre erste Praduktion, für die ein eigener Zeichentrickfilm hergestellt wurde. Offensichtlich durften sich die Animatoren hier so richtig austoben, denn bei Braindead 13 geht es ziemlich gewaltfätig zu. Zwar »stirbt« niemand (Lance hat unendliche viele Versuche und wird immer wieder zum Leben erweckt), aber das Spiel führt den »Tam & Jerry«-Humar noch eine

Stufe weiter und läßt Lance ganz schön leiden. Da wird schon mal gevierteilt, gehackt oder gar in einem Mixer gequirit. Alles bleibt zwar ohne Blutspritzer und andere Ekeleffekte, ist aber trotzdem nicht für Kinder geeignet.

Das Spielprinzip hingegen ist seit Dragons Lair gleich geblieben: Drücken Sie im richtigen Augenblick eine Taste, um Lance aus der Gefahrenzone zu bewegen. Durchschnittlich einmal alle zehn Sekunden kann man so den Film beeinflussen. Wer

> die richtige Taste nicht errät, sieht eine der zahlreichen »Todes«-Animatianen und muß die Szene nochmal probieren.

> ren.
>
> Die deutsche CD-ROM-Version kann
> auf deutsche ader englische Sprachausgabe umgeschaltet werden. Außer-

dem befinden sich die Versionen für MS-DOS und Windows 95 auf ein und derselben CD. (bs)







Kreative Tadesarten im Garten: Pilzbefall, Schlingpflanze und die fleischfressende Hecke.

#### boris schneider -

Hier versagi jedes Spielebewertungssystem: Das Spiele prinzip van Breindead 13 ist wirklich hirmlas stupide. Ab und zu eine Taste drücken und dobei meistens auch nach raten. Die Pragrammierer goben sich gar keine Möhe, vfalr« zu sein. Ausprobieren und Auswendiglernen sind die einzigen Mäglichkeiten, an das Ende des Spiels zu kammen.

Tratzdem wird man gar nicht mal schlecht unterhalten. Der Humarfaktar ist häher und die Technik besser als bei früheren Readysaft-CD-ROMs. In diesem Spiel macht es wirklich Spaß zu sterben, weil die Animatianen auch bei wiederhalmatianen auch bei wiederhal-

tem Ansehen witzig sind. Außerdem wurde die Steuerung sehr graßzügig ausgelegt (sie dürfen schan lange var dem »Umschaltpunkt« im Film die Taste drücken), sa daß Timing nur nach eine Neben-ralle spielt. Zu guter Letzt ist Braindead 13 wesentlich umfangreicher als Dragans Lair und Ca - das spielt man nicht in einer Stunde durch. Tratzdem kann PC Player guten Gewissens nur eine wahlwallende SD geben; im Vergleich zu anderen Spielen wird hier einfach zu wenig Interaktian gebaten. Würden wir den Film an sich bewerten, wäre er deutlich mehr Punkte



### Aufgepasst und zugefasst!

So finden Sie Ihr Spiel:

2: Simulation e ; engl. Splel

e/d: deut. Anleitung 3: Adventure 4: Sport 5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch

7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei!

omputersystems GmbH

Körnebachstr. 95

gg. Musikzirkus DO 44143 Dortmund Mo-Fr 11.00-18.30

11.00 - 14.00

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund Tel. 0231 - 53 11 334 - 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

**Unsere Spiele des Monats:** Angebote CDSPIELE

ehr geehrte Kunden.

Hardware

ch Wingman Extre inder 3D Pro m F-15 E Hawk

Lösungen

ING A Final Unity (new

Command & Conquer Incl. Mission CD: "Ausnahmezustand" 12 neue Missions!

Mission CD nur 29.- nur

Wing Commander 4

Komplet deutsch Last Minute: D-INFO 2.0 \* nur 44 DM

Top - Spiele auf CD ROM

Descent 2 \* Descent 2 Mission Builder 39.-

Ver jetzt nicht kauft Hexen nur

Quake \* nur

Warcraft 2 FIFA Soccer 96 NBA Live 96

Cybermage Darklight Awakened

Rebel Assault 2 \* Mögedie Machi mit uns sein!! The Dig \* Super Adventure! Komplett deutsch

Future Shock Daggerfall

Terminator

Duke Nukem 3D

F1 Grand Prix 2 1

Stonekeep

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnehme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.-DM), UPS NI zzgl. 16.-DM, bel Vorkasse zzgl. 10.-DM. Post NN zzgl. 12.-DM, bel Vorkasse zzgl 8.-DM. Als Vorkasse wird generall nur Euroscheck akzeptiert 1 Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen I

## RISE 2 - RESURRECTIO

Gut ein Jahr lang durften Mirages Super-VGA-Robater in Frieden ruhen. Jetzt werden die Kampfmaschinen wiederbelebt, um erneut den König aller Prügler zu ermitteln.

intergrundstories sind bekanntlich nicht gerade der wich-🔃 tigste Part bei einem Prügelspiel, da bildet auch der zweite Teil der Robatersaga »Rise of the Rabots« keine Ausnahme. Nachdem der Missian des tapferen Cyborgs im Vargänger nur äußerst wenig Erfolg beschieden war, muß die machthungrige Bösewichtin »Supervisar« erneut bekämpft werden. Um ihr kampfrobotergestütztes Imperium entscheidend zu schwächen, wurde eine Art »Anarchistenvirus« gezüchtet, das ihre Rabater zum Ungeharsam treiben soll. Als unerwünschte Nebenwirkung entwickeln die Kampfaetüme

hächst individuelle Psychasen samt Boss-Allüren. die den Spieler dazu zwingen, selbst einzugreifen und sich in der Rabaterhierarchie nach ganz oben zu kämpfen,

In 28 verschiedenen Arenen finden die Super VGA-Klappereien statt. Die Kämpfe gehen prinzipiell über höchstens drei Runden, deren Dauer in vier Stufen einstellbar ist (30, 60 oder 90 Sekunden und endlos). Sie dürfen wahlweise gegen

den Camputer ader einen menschlichen Mitstreiter antreten. auf Trainingseinheiten müssen Sie diesmal verzichten. Das Kontingent, aus dem Sie sich bedienen, ist dafür gewachsen: van 18 Kämpfern dürfen Sie sich Einen aussuchen und im Gegensatz zu Rise 1 können im Zweiermadus auch beide Spieler denselben Rabater anwählen. Die farbliche Gestaltung der Rabis läßt sich per Knapfdruck ändern. Außerdem warten zehn gut versteckte Banus-Blechkameraden als Boss-Charaktere. Sallten Sie bereits im ersten Teil angetreten sein, treffen Sie neben einem Dutzend neuer Gesichter auch auf sechs alte Bekannte. Außer Cyborg und Crusher sind unter anderem auch Laader und Prime Eight wieder mit van der Partie, Dem halben Dutzend »Veteranen« wurde neue künstliche Intelligenz und Animatianen spendiert. Eine illustre



Alle Kämpfer van Rise 2 im Überblick



»Prime Eight« zeigt gerade seinen Super Special Mave

Van »Insane« blieb da nicht mehr viel übrig. Hier zum Vergleich in VGA (32D x 2D0).

Gruppe nagelneuer Prügelmaschinen bietet Abwechslung, sowohl in Bezug auf ihr Aussehen, als auch was ihre Kampftechniken angeht. Vam schwergewichtigen Koloß bis zum leichtfüßig, schnellen Insektaiden ist für jeden Geschmack etwas dabei. Während beispielsweise Necrabarg seinen Opponenten Blitze entgegenschleudert, beballert Steppenwolf sie aus einer Bazooka, die in seinem Brustkasten verbargen ist, wahingegen die schmale V1-Hyper mit einer eleganten Kapfpeitsche zuschlägt und ungeniert Säure spuckt. Jeder Kämpfer hat, neben seinen etwa 30 Basistechniken. an die 15 Spezial- und Superspezialbewegungen (für die allerdings der eingebaute Spezialbalken blinken muß), sowie »Executian-Moves« zum Terminieren eines Gegners.



Mirages wiederbelebte Rabater **FX** Fighter schlagen sich recht wacker Bottle Beast gegen ihre stählernen Kankur-One must fall renten, denen sie zwar grafisch RISE 2 überlegen sind, jedach auf Dauer in der Mativatian hinterherhinken. Die Spitzenpasitian van FX Fighter bei Prügelspielen wird

74 73 RESURRECTION 68 Rise of the Robots

nicht berührt. Die tierischen Kämpfer bei »Battle Beast« van 7th Level halten sich dank arigineller Maves und Spielwitz wacker var dem zwar einfach ausgestatteten, aber sehr gut spielbaren »One must fall« van Epic. Die trägen Kampfautomaten der ersten Rabaterdynastie verlieren den Anschluß an die rasante Kankurrenz vällig.



Auch in VGA: Die gelbe »Naden« ist einer der versteckten Charaktere und kämpft hier im interaktiven Musiklevel gegen »War«.

Während »Steppen-walf« ballert, wetzt »Salvo« seine Messer

»Detain« schickt seinen Laser gegen »Deadlift«

chen gebrutzelt, ein ondermol völlig deformiert. Do permonenter Nohkompf nicht jedermoschines Sache ist, aibt es für Anariffe aus der Distanz mindestens ein probates Mittel ie Roboter. Diese sogenonnten »projectile moves« sind ausbaufähig. Durch die erfolgreiche Ausführung eines Execution-Moves konn dem terminierten Gegner der Chip für den projectile-

move aeklaut werden. Somit ist die sukzessive Erweiterung ouf bis zu sechs Fernkompfwaffen (Feuer, Eis, Säure, Plasmo, Blitz und Potronen) möglich. Wenn ein Treffer die Kombattanten schwächt, sprühen kleine Fünkchen und es fließt Öl und Söure. Doch nicht nur der Gegner hat Tücken, optional drohen sogar von der Umgebung Gefahren. Bei eingeschalteter Hintergrundhandlung lauern am Rand mancher Kampfflächen Sägen, Bohrer oder ähnliches Gerät, die bei Berührung tödlich om Energiebolken zehren. Gelegentlich liegen unerwartet Minen herum, deren Betreten natürlich ebenso ungesund ist. Nach zweimaligem K.O. durch denselben Gegner hilft nur noch eines der insgesomt drei Continues. Sind die verbraten, geht es ganz von vorne los, da ein Speichern des Spielstands nicht vorgesehen ist.

Neben versteckten Moves und Chorokteren gibt es ols be-

sonderen Leckerbissen ein interaktives Musikle-

vel, in dem bei jeder Kampftechnik ein Gitarrensample von Queen-Gitarrist Brian May erklingt. Von ihm stammen auch olle Stimmsamples sowie »Cyborg«, einer der Audio-Trocks, den er speziell für dos Spiel geschrieben und oufgenommen hot. Ob die Musik direkt von CD oder über die Soundkarte erklingt, konn mon sich oussuchen.

Der Schwierigkeitsgrad läßt sich in 24 Stufen einstellen, im Zweiermodus aibt es auf dem Kämpferbildschirm einen Hondicop-Bolken, on dem die Recken individuell gestörkt werden können. Steuern lassen sich die Figuren wahlweise per Zwei-, Vier-, oder Sechsknopf-Joystick oder Tastotur. Nur beim Einsotz des Grovis GrIP kommen beide Spieler in den Genuß von sechs Feuerknöpfen. Damit es sich auch auf leistungsschwächeren Computer angemessen flott kloppt, kann mon von Super VGA ouf VGA umscholten. Außerdem sind zur besseren Performance Schattierungen, Parallaxscrolling und Hintergrundanimationen abschaltbar. Für

Sommler ist ein »Directors Cut« des Spiels in Arbeit, der zwei zusätzliche Boss-Charaktere sowie zahlreiches Hintergrund-Moteriol wie Bilder und Sound-

## samples aus dem Spiel enthalten soll. (ms)

#### monika stoschek

Nun hat Mirage seinen einst faulen Kampfmaschinen dach nach ein wenig Beine gemachti Gut ausgesehen haben die Dinger ja schan immer, jetzt bewegen sie sich zusätzlich in passablem Tempa. Weiterer Zuwachs: erheblich mehr und dazu versteckte Charaktere, animierte Hintergründe und zahlreiche neue Bewegungsabläufe, inklusive der van Akklaim sansam bekannten Termination-Maves. Auch die Idee, neue Maves erkämpfen zu kännen, schlägt im Punktekanta mit Plus zu Buche. Auf die Sallseite gehärt hingegen, daß die Ausführung der teils undakumentierten

Super-Mayes nicht zu den leichtesten Übungen zählt, schan gar nicht mit der Tasta tur, die aber benötigt wird, wenn man zu zweit spielen will und kein GrIP hat. Wer tratz patentiell varhandener Schlagvarianten nur mit herkämmlichen Tritten und Schlägen kämpfen muß, weil die später dringend natwendigen Spezialitäten aft nur per Zufall gelingen, wird sauer. Das heizt die Mativatian bei der ahnehin etwas sterilen Atma sphäre kaum an. Mehr Cantinues, ein Turnier- ader Trainingsmadus und eine Mademaptian wären da nicht verkehrt.



## ROROT C

Roboter können keine Menschen töten, Dos mocht Sie zu einem Mordverdöchtigen, denn Sie sind einer von zwei Menschen in Robot City.

mnesie ist schon etwos feines; zumindest für einen Spieleprogrommierer. Der mußte sich durch den Trick »Gedöchtnisverlust« nömlich nicht einfollen lossen, wer Sie eigentlich sind. Alles wos Sie wissen: Sie sind in einer Rettungskopsel oufge-

wocht, die in einer seltsomen Stodt gelondet ist. Eine Stodt, die nur von Robotern bevölkert zu sein scheint. Und die Blechbewohner holten Sie für einen Mörder...

Isooc Asimov erdochte in den 50er Johren die »Gesetze der Robotik«. Ein Roboter konn keinen Menschen verletzen, muß ouf dessen Befehle hören und erst in dritter Priorität sein eigenes Leben schützen.

Obwohl diese Gesetze wenig Spielroum zu lossen scheinen, gelong es Asimov, mehrere Kurzgeschichten und Romone zu schreiben, die dieses logische System auf den Kopf stellen. In den Achtziger Johren erschien in den USA eine neue Romonserie, der Asimov nur ols Schirmherr beistond: »Robot City« ist eine Stodt von Robotern, die ols Ziel hot, Menschen jedwede Arbeit obzunehmen, so doß diese sich auf kreative



Eines der mechanischen Puzzles in »Robat City« - verbinden Sie die Drähte karrekt mit dem Madul.



Beim Wandern durch die Straßen der Stadt treffen Sie auf gesprächige Rabater

Dr. Pagle wurde ermardet - und ein Rabater kann es nicht gewesen sein. Oder vielleicht doch?

Leistungen beschrönken können.

Suggett.

Secretification of

For4

Von drei Menschen in Robot City ist einer tot. Weil die Roboter es offensichtlich nicht gewesen sein können, bleiben die beiden Menschen ols Totverdöchtige, Sie streifen olso durch die High-Tech-Stadt. ouf der Suche noch Beweisen für Ihre Unschuld, Die Grofik wird dobei ous der

Spieler-Perspektive aezeiat: mit 90 Grod-Drehungen und sprungweisem Noch-Vorne-Gehen bewegen Sie sich wie in einem Rollenspiel der Achtziger Johre. Neben dem Einsommeln

RYBERG

Gegenstönden ist es gerode dos Gespröch mit den Robotern, welches Sie hoffentlich ouf die Föhrte des Mörders lockt. (bs)

#### boris schneider -

Genausa wie der »Film zum Buch« ist ein Spiel zu einem Buch meistens eine Enträuschung. »Rabat City« kann die Erwartungen des »Lesers« jedach sehr gut erfüllen. Sieht man mal van dem abgegriffenen Amnesie-Trick ab, dann bietet das Spiel sawahl eine interessante Handlung, wie auch eine detalliert ausgearheitete Welt mit vielen Hintergrundinformationen.

Als Spiel kränkelt Rabat City jedoch an diversen Eigenheiten: Die Fartbewegung in der Stadt ist ein reines Ratespiel, da sich keine Karten zeichnen lassen. Sie kännen lediglich mit der U-Bahn in die Nähe Ihres Ziels lahren und dann suchen, suchen, suchen.

Außerdem ist bei aller Handlung das Spiel etwas kurz gekammen; zwar sitzt man lange am PC, aber mehr zum Lesen und Lernen denn zum Läsen. Verführererisch ist die aul der CD gespeicherte Kamplettläsung – man sallte sich sehr zurückhalten, hier zu spicken. Denn wer im Sauseschritt zu läsen versucht, der verpaßt den eigentlichen Reiz van Rabat City. Hier geht es nicht in erster Linie darum, ein Puzzle aufzuläsen, sandern die Welt der Rabates kennenzulemen und sich »unterhalten« zu lassen. Und das schafft die intelligente Rabater-Geschichte besser als die abgegriffenen Starys van »The Dig« und »Missian Critical«.



Jetzt anrufen und bestellen: (0.2403) 21188 Lädenöffnbagszeiten; Mo - Fr.  $10.^{\circ}$  -  $18.^{\circ}$  Uhr, Sa:  $10.^{\circ}$  -  $13.^{\circ}$  Uhr Versand 99 GmbH - Bergrather Straße 16 a - 52249 Eschweiler

IBM/PC CO-ROM	
3D Alles - Windows 95 A 3D Ultra Pinball A 3D Lammings V 3D Lammings V 11th Hour A	89.9
3D Illtra Pinhall A	69.9
30 Lamminos V	89.9
5th MusketeerV	69.5
11th Hour A	B9 9
Aces Collectron A	69.9
Aces Collectron A Across the Rhine (1944) , V Action Social Deluxe (mul Gamapad) V	99.9
Action Soccer Deluxe (mul Gamagad) V	74.9
AD&D Z Masterpleces .E	74.5
(Al Ossaire Dark Sun 1 & 2 Passeniolt 1 & 2 Merzobi	6/1/28
Addams Family Pinball A	743
After Shoule A	R4 9
All Havoc Controllar V	74.1
AH 64 Longbow V All Havec Controllar V Albran V Allan Ddyssey V Allans V Amenue 1861 - Crid War V Apauha Longbow V	84.5
Alian Ddyssey V	69,5
AliansV	69,5
Amanua 1861 - Civil War V	84.5
Apauha Longbow V	74,9
Arcade America	84,
Arcade Classiu A	69,1
Archibald Applabrook V	74;
Aspendanuy V	84,9
Assauli Rrgs A	69.9
Asterix V	69,
Alan 2690 Action Pauk V	59,9
Allan Action Pauk Vol. 2 E.	54,3
AFF US (X Fighters) V	841
Badvis & Batthead (WIN 95) V	74,3
Allens V Annatus 1831 - Corl Wer V Annatus 1831 - Corl Wer V Apoulte Complow V Arcade America A. A Arcade Clessus V Ascurdatory V Ascurdat	54,3
Balman Forever A	89,5 79,5
Battle Beasts .A	782
Battlecruiser 3000 AU V	593
Bettills in 19meA	/9,3
Battis isia 3 AniiA A	84,1
Ballia Haua A	73,5
Bazouka sue v	09,3
Berim Colineution V	55,3
Delimuua oyisurum A	24.5
pig nea naung V	193
Pfeller v	28,3
Direct Date Miller	29,3
Balman Fortrats	50,

Komplettlösungen In riesiger Auswahl je DM 12 99

	Earthworm Jrm (WIN 95)	y	69.99
	Elrsabeth 1		ı Vorb
		Ė	69 99
	Endorfun	ā	64,99
	Entomorph Plegus q I D	A	89.99
	Extreme Pinhalf	A	54 99
	Fade to Blauk	٧	54 99 84 99
	Fatal Raumo	Α	69.99
	Fila Souger 96	٧	79,99
	Flight Unlimited	٧	89 99
	FS5 Aircraft Cell. 1 ader 2, Prais ja	٧	49,99
	Fast Artack Featal Raump Fila Soucer 56 Flight Unlimited FSS Artroralt Coll. 1 ader 2, Prefa ja FSS Datingener 20 FSS European 1 FSS Hight Shop FSS Hawai FSS Hong Kong FSS Sannary Daystochland Nord FSS Barnary biles	y	69 99
	FS5 European I	Y	54,89
*	FS5 Flight Shop	Α	79 99
	FS5 Hawai	Ė	45,99
	FS5 Hong Kong	Α	49 99
	FS5 Suanary Dautschland Nord	Ą	49 99
	FS5 Scenery Kanausche Inseln	A	114 99
	Flugsenulator 5 1	Y	11433
	Frying Tigets Formula Con Canad Day 2	0	OD CO.
	Franka satala	ů	33 33
	Complete Disputation	A.	44.00
	Fritz A	ü	139.99
	Futura Dichartsion	ŷ	64.99
	FX Fighter	ů	74 99
	Gabriel Knight 2	ý	84 99
×	Gebriel Knight 2	A	75.99
	Gene Wars	٧	79 99
	Ses Science's Allen useth mean Febru Televia T	¥.	84,99
	Harpton 2 Deluxe Multimadia Edition	Е	74 99
	Hettrick	¥	79,99
	Heart of Darknass	A	i Vorb
	Hereos al Might & Magru	Ä	79,99
	Нехап	Ė	59,99
	Hugo	X	74 99
	Human Necall	4	/3,33
	DE & FIRE	A	04 08
	Inco Collectors Here 18:32 Andre CDI	ű	60.00
	Innuarible Care	ű	40.00
	Indu Par 2. Enhanced Mareian	á	74 09
4	In the first Danisa	Ä	79 99
	Iron Angel	ÿ	i Vorb
	Janoed Allienue	ý	89.99
	Jewels of the Orakel	ŷ	84 99
	John Madden Footbell 96	À	79,99
	Kitd is Kird (Increditive Machine Woods/III)	٧	74,99
	King's Duest 7 .	٧	84,99
	King's Drest Collection (1 B)	Α	84,99
ж.	Knight s Chase (Time Gale)	٧	84,99
	Knights of Xentai	y	94 99
	Krypton Egg	Y	44,99
	Lands of Lora Z	X	93,99
	Lest Dynasty	Ä	/9 99
	Links 386 PTO & Harbour Tawn & Bellin	Ą	74,99
	DUNIS DED CREIS CO. 2   8	2	45,99
	Iron Angel Jaeged Alliannake Jaeged Alliannake Jaewake at tha Circkel James Alliannake Jaewake Alliannake Jaewake Alliannake Jaewake Alliannake Jaewake Alliannake Jaewake Jae	E.	54,99

A 49.98 V 54.99 V 14.99 V 64.99 V 79.99 A 69.99 V 74.99 A 69.99 V 74.99 A 69.99 V 74.99 A 69.99 A 69.9

Tempest 2000 Terminal Velocity

TYTYTE COURSE OF		Krypton Egg
	774	Lands of Lora 2
		Last Dynasty
	69,99	Links 386 Pro & Harbour Tawn &
Bundesliga Maneger 3 V	69,99	Lrnks 386 Deta CD s ja
Bundastrga Manager 3 Supporter V Burned in Irms V	49,99	Links 386 Trean Narth
Buried in Irma V	74.99	Lion
Brim Cycle . V	74.99	Lacus
Burning Steel 4 V	74 99*	Lade Runner Da-Line
Caesai 2V	79.99	Lords of the Realm
Capitalism V	79.59	Lost Edan
Carner Strike Forces V	79.99	Mad TV 2
Carrbhean Disaster V	84.99	Maglu Carpet II
Champeon Chio Mangei 2 V	FR 59	Magic the Gathering (WIN 95)
Chewy - Fluiblyon £5 V	74.99	MAXX
Charitamaster A	74.99*	Mechwainor 2
Civ Nat V	49.99	Mechwerriar 2 Missian & N
Compruha ve Warswell V	79.99	Maga Pack 3
Combat Classes III A	69 99	(Voltax Novestorm Lammeras Chronic
Command Aues of the Reen V	70 00	Megaraca, Dragons Law Raumon TFX, a
Buned in Imme V Bern Dyble V Burning Blade 4 V Careal 7 V Careal 8 Careal 8 V Careal 8 Careal 8 V Careal 8 Careal 8 Careal 8 V Careal 8 Careal 8 Careal 8 Careal 8 V Careal 8 Careal 8 Careal 8 Careal 8 V Careal 8 Careal 8 Careal 8 Careal 8 V Careal 8 Careal 8 Careal 8 Careal 8 Careal 8 Careal 8 V Careal 8 Care	79.00	Megapack 4
Command & Connuer Museign Dicky	74 90	(Panzer General, Torrodo + Mission, D
Command & Canquer Missian OtskV Conquest of the New World A Conquere:	24,00	Patro', Space Ace Stack Knight, Empl
Conqueres M	70 90	Savage Warners, Aegis, Onon Conseil
Companies	44.00	Miura Mauhines Z Spaulal Edit ii
Cranbarries A Crusade V	94.00	
Crusader No Romores V	79 00	Mirage
Cristace V Cristacer No Remores V Cybermage-Derklight Awakening V Cybernsge-Derklight Awakening V Cyberspeed (WiNS) Deeddalus Encounter V Deeddalus Encounter WIN 95 V Deeggariall Deentalus A	70.00	Missian Critical
Cabona 2	PB 00*	Monapaly
Cybonia 2 V	74.00*	Monstenzed
Donatalus Engoustes V	79 33	Mortal Coil
Depolator Enterest as (410) OC	00 001	Myst Spaual Edition
Description of the property of	00,000	Nascai Track Pack ,
Downson A	74 00*	NBA JAM Tournament
Damocles (Meruenery 3) A	74,99*	NBA Live 96
Darker A	74.00	NON LIVE 30
Day Calanna Anna 7	74,99 79.99	NCCA Baskatball 2 Need for Speed
Das outwarze Auge z	78,33 11/ash	Networks
Death Cots  NUMBER  NU	TAGED	Mel More and
Desti Gate	74 99	NHL Hockey 96
Dean Reeb Avily ap	74 33	Knights of Xentar
Des Problemstels of	24 23"	Ona must fall Panzer Ganaral 2 (WIN 95)
Der Diuldenzrikeit	99,39	Panzer Ganarai Z (VVIN 95)
Day Bandar	78,98	Penzer General 2 (WIN 95) .
Der Realiert V	78 99	Paparazzi
Darker	74,33	Perfect Ganerel 2
Destruction Delity A	89.59	Petko
Dia Akta meniya maniae , A	44,33	PGA European Tour
Dia Luggar V	LAGED	PGA TOUT GOT BB
Die geninnbie nauf enen A	29,33	PUA TOTI GOII DOTA
Life Statistry - ValifyVill,VICI V	54.39,	PRANTES magarie (7 CD s)
Uma Lily V	78.83	Princali Farilasiet Deluxa
Urscwono V	(2/23)	Princali lilusions
Disa Akta Metritye Manare A Disa Akta Metritye Manare V Disa Schliernola V Disa Schliernola V Coma Clary V Coma Clary V Coma Clary V Dauba Trouble A Dungeon Master 2 V Dungeon Master 3 V Du	I VOID	Pincali Iviania
Dungeon Kaaper (WIN 95) V	84,88	PIRDSH Wizerd 2000
bungeon Master 2 V	RB 29	Probell Warld

(V) kompl. deutsche Vera, (A) deutsche Ani. (E) englische Ani. (⊕) noch nicht lieferbar

Pola Position Pola in Ouest 4	ÿ	79 99*
Polius Quest 4 Polius Quest Callection	Å	79 99 84 99°
Police Quest Collection Palice Quest SWAT	.V	79,89
Powar Correction & Less		59 99
(Seneth a Steel Sky F 14 Float Defendes Li	A fo	
Powerhousa	Ä	64 99 <b>49,99</b>
Prince al Persia Callectran Prisoner of lue Projeut Peradise Pro Pinball - The Wab	٧	84 99
Projeut Peradise	Ą	79 99°
Pro Pinball - The Web	V A	84 99 79 99* 64 99 79 99
PsrMastar	ÿ	89.99°
Prorollypa Psrhvastar Psychia Deteutive Psycho Piniball	ĖĄ	75 55 89 99* 74 99* 74 99
Psycito Pinball	A	74 99 54 99
Pyrotechnius  Ouest far Feme	ius	19 99
D - PDP	VA	<b>89,99</b> 69 99 29 99
Quick the thunder rabbit	A	29 99
Ban Fun Special	v	59 99 32 99
Ran Soccar	¥	
0 Put Rodrix Pedits Special Pain Soccar Rea Trahar 2 Reven Proport ReyMan Proport ReyMan Poder Paball Assaul 2 Pédid Assaul 2 Pédid Social 2	N	74,99
RayMan	v	59 99 74,99 49 99 74 99
Realms of Chaos	V A A	49 99
Rabell Assault 2	A	74 99
Rebell Assault 2 Red Ghost	ý	84,99° 89,99°
Revolution X	Â	89 99°
Riddle of Master Lu	.E	74,99
Bron day Nilhalungan	V	84 004
Ripper	ý	79 99*
Bryers of Daven	Ų	74 99°
Robinsons Requirem	Ą	89 99* 64 99* 78 98* 74 99* 59 99 1 Vorb
Scavanger	A	l Vorb
Reball Assaul 2 Red Glass Revolunon X Revo	٧	I Vorb
Sensible Boll	N.	<b>99,99</b> 79,99 74,99° 79,99
Sansible World of Spacer	A	79 99
Shannara Shanghai Great Moments	٧	74.99*
Shanghei Great Moments	¥	79 99
D 0		
Der Super-	ŀ	tit.
Doi oupoi	-	1116
		-
WING COMBAI	П	16.3
TV.	ì	
- 400		-
The Price goods	177	2
		_
VI		匮
V.		S
		ä
		ä
		i
		ķ
		Š
		Į.
DIRRIEIN		X =
QURHIN		X S
Olimicin		X S
annum .		3 3
		× × ×
 	R	X N
 WING COMMANOE	R	
 WING COMMANOE	R	
 WING COMMANOE	R 9	V // // V // V // V // V // V // V //
 	R 9	V
 WING COMMANOE	R 9	IV 9
WING COMMANOE	R 9	
WING COMMANDE  d. Version  DM 99,	R 9	N 19 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
WING COMMANDE  d. Version  DM 99,	R 9	7499
WING COMMANDE  dt. Version  CD-Rost  DNI 99.  Sheltrock  Presiock Holmas 2. Ross Tatoo	200	74 99 77 79 89 77 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79
WING COMMANDE  dt. Version  CD-Rost  DNI 99.  Sheltrock  Presiock Holmas 2. Ross Tatoo	/ PAR	74 95° 73
WING COMMANDE  dt. Version  CD-Rost  DNI 99.  Sheltrock  Presiock Holmas 2. Ross Tatoo	R 9 >>4>>	
 WING COMMANDE  dt. Version  CD-Rost  DNI 99.  Sheltrock  Presiock Holmas 2. Ross Tatoo	VVAVV	
WING COMMANGE dt Versland DM 99 GD-8om DM 99 Shellands Shellands 2 Pear Totor Shellands College Assaul Will 55 Holesands College Shellands Shellan	VVAVV	74.99 74.99 109.99
WING COMMANOE  d. Version  CD-Rorn  DM 99,  Shelinhok Shelichok Sh	ANANA KANA	74,99 24,99 24,99 74,99* 109,99
 WING COMMANOE  d. Version  CD-Rorn  DM 99,  Shelinhok Shelichok Sh	ANANA KANA	74,99 24,99 24,99 74,99* 109,99
WING COMMANOE  d. Version  CD-Rorn  DM 99,  Shelinhok Shelichok Sh	VACAD AND AND AND AND AND AND AND AND AND A	74,99 74,99 109,99 69,99 94,99 94,99
WING COMMANGE of Version of Users of Control	ANANA KANA	74.99 74.99 109.99 69.99 94,99 94,99 Sydney)
 WING COMMANGE of Version of Users of Control	VANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA	74.99 74.99 109.99 69.99 94,99 94,99 Sydney)
 WING COMMANGE of Version of University of Un	VANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA	79,99 84,99 74 99* 109 99 69 99 94,99 94,99 84,99 Sydney) 69 99 79 99 79 99 79 99
WING COMMANGE of Version of University of Un	VANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA	79,99 84,99 74 99* 109 99 69 99 94,99 94,99 84,99 Sydney) 69 99 79 99 79 99 79 99
 WING COMMANGE of Version of University of Un	VANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA	79,99 84,99 74 99* 109 99 69 99 94,99 94,99 84,99 Sydney) 69 99 79 99 79 99 79 99
WING COMMANGE of Version of University of Un	CDECCCO CECCO CONCO	73,99 84,99 109,99 69,99 94,99 94,99 94,99 5,chey) 69,99 79,99 79,99 79,99 1,000
WING COMMANGE of Version of University of Un	VANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA MANA	73,99 84,99 109,99 69,99 94,99 94,99 94,99 5,chey) 69,99 79,99 79,99 79,99 1,000
WING COMMANGE dt Verston DM 99, op 90, som DM 99, op 90, som DM 99, op 90, som de verston DM 99, op 90, som de verston de	CDECCCO CECCO CONCO	73,99 84,99 109,99 69,99 94,99 94,99 94,99 5,chey) 69,99 79,99 79,99 79,99 1,000
WING COMMANOE dt Vorston dt Vorston DM 99 dD 90 DM 90	CDECCCO CECCO CONCO	78,98 34,98 109,99 109,99 109,99 94,98 94,98 94,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99
WING COMMANOE dt Vorston dt Vorston DM 99 dD 90 DM 90	CDECCCO CECCO CONCO	78,98 34,98 109,99 109,99 109,99 94,98 94,98 94,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99
WING COMMANOE dt Vorston dt Vorston DM 99 dD 90 DM 90	CDECCCO CECCO CONCO	74,99 109,99 109,99 109,99 14,99 94,99 14,99 54,99 77,99 77,99 77,99 77,99 14,99 15,99 1 Vorb 69,99* 1 Vorb 69,99* 1 Vorb 69,99* 1 Vorb 69,99 1 Vorb 69,99
WING COMMANOE dt Vorston dt Vorston DM 99 dD 90 DM 90	CDECCCO CECCO CONCO	73,93 24,93 109,99 69,99 94,98 94,98 94,98 94,99 79,99 79,99 1Vorb 69,99 r Vorb 79,99 r Vorb 79,99 r Vorb 10,999 r Vorb 98,999 r Vorb 99,999 r Vorb 99,999 1 Vorb
WING COMMANOE dt Vorston dt Vorston DM 99 dD 90 DM 90	CDECCCO CECCO CONCO	73,93 24,93 109,99 69,99 94,93 94,93 94,93 94,93 94,93 77,99 77,99 1,Vorb 78,99 79,99 1,Vorb 79,99 1,Vorb 79,99 1,Vorb 79,99 84,99 84,99 84,99 84,99 86,9
WING COMMANOE dt Vorston dt Vorston DM 99 dD 90 DM 90	CDECCCO CECCO CONCO	73,93 24,93 109,99 69,99 94,93 94,93 94,93 94,93 94,93 77,99 77,99 1,Vorb 78,99 79,99 1,Vorb 79,99 1,Vorb 79,99 1,Vorb 79,99 84,99 84,99 84,99 84,99 86,9
WING COMMANGE of Version DM 99, on Form DM 99, on F	CDECCCO CECCO CONCO	73,93 84,93 69,99 69,99 94,98 84,99 84,99 78,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 10
WING COMMANGE of Version DM 99, on Form DM 99, on F	CDECCCO CECCO CONCO	7.3,35 5.4,93 5.4,93 5.4,93 5.4,93 5.4,93 5.4,93 6.4,93 7.5,93
WING COMMANGE of Version DM 99, on Form DM 99, on F	CDECCCO CECCO CONCO	73,332 54,93 54,93 54,93 54,93 54,93 54,93 54,93 77,93 78,93 79,93 7
WING COMMANOE dt Verston dt Verston DM 99 db 70 de 10	CDECCCO CECCO CONCO	73,555 54,93 54,93 56,95 54,95 54,95 54,95 57,99 57,99 57,99 57,99 57,99 57,99 57,99 57,99 57,99 57,99 57,99 58,99 59,99 5
WING COMMANGE  of Version  of Version  DIVI 99,  co-Roin  Divi 100,  co-Roin  Divi	CDECCCO CECCO CONCO	73,555 54,953 55,955 56,955 56,955 56,955 57,955 77,955 77,955 77,955 77,955 77,955 78,955 79,955
WING COMMANGE  of Version  of Version  DIVI 99,  co-Roin  Divi 100,  co-Roin  Divi	CDECCCO CECCO CONCO	73,555 54,953 55,955 56,955 56,955 56,955 57,955 77,955 77,955 77,955 77,955 77,955 78,955 79,955
WING COMMANOE dt Verston dt Verston DM 99 db 70 de 10	CDECCCO CECCO CONCO	73,555 Cald   100 99 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20

DO.	Thur Magne Mi-
00+	Thundachaud
00	Thus Means W: Thunder how? Thunderscape Tie Fightai Trill Tiny Troops
22	Tire Circleton
99* 99*	Tie rightal
00.4	Toron Terrono
00	T MAEY
99	Tie Fighter Tril Tity Troops T MEK Top Gun "Fire e Torin's Pesse Total Distortor Tower Tower Tower
00	Tours's Poses
99 99	Total Distortion
99	Tower
00	Total Distortion Towar Towar Towar Towar Towar Towar Towar Towar Towar Transpart Tye Trial by Magru Tn - Tryst (Win Trivial Parsun Turnian Turnian Turnian Turnian Turnian
00	Transport Tue
00	True by Moon
00	To Touri (Mar
00	Tennal Damed
99 99 99	Tupeland
00	Turneland Turniuan 2 Urnels Ffistudr US Navy Fighte USS Tuondero USS Tuondero USS Tioondero Virtual Karts Vollags (Full Th War Collaga Wareraft 2 War at Sea Wargama Bunc
00	LIEEA Champio
99 99 99* 99*	Liencie Edetude
00 *	f IC Alexa Caphta
99°	LICE Township
	Ligg Tippodaro
004	Virtual Karta
004	Vellane (Cul) Th
900	War College
99° 99° 99°	Majoraft 2
00	War at Pos
00	Wasnama Runs
neb.	Walyama Duni
arb.	Executive Control of
orb orb 99	Machanenes I
00	1A/achammer
99 99	Worlands 2 Dol
900+	Warcraft 2 War al Sea Wargama Bunc (Amencan Ciral W Sture Warlothe Warhammer - I Warhammer - Warlords 2 Del Wernors Wallerworld Ac
99.	Wildernois
ad .	Wintenworld &
	Warm Gestria
	Warlords 2 Del Wernors Warenors Walerworld St Wayne Gretzky Warewoll vs. ( (Update and N: Wastwadd C. (Update and N: Wing Comm Wing C
4	(I Indate and \$1
t	Washwand
	Proposition of
	Watlands
	Molly I makes Fr
-	Wine Assended
	18fing Comm
-	Mirror d
	Witchouse
	Wolf
	Wolf The Simu
	Winorityff (Goh.
	Worms
	Wrath of Facth
	Wolf The Simu Woodruff (Gob Worms Wrath of Earth WWF Wrestler X - Wing Collect
	X - Wing Colley
	Zone Raider .
8	
8	SONDERA
	SONDERA
	SONDERA
	SONDERA 7th Guests Acas over Euro
	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
//	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
111	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
1111	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
1111	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
mil.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
mill.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
dillill.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
Junu.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
minin.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
minni,	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
munit,	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
'munn'	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
little	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
Till.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
Till.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
Till.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alone in the De Alone in the De
999999999999999999999999999999999999999	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
999999999999999999999999999999999999999	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7th Guests Acas over Euro A Sent Alten Logro Alona in the De Alona in the De Alona in the De
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7h Guests Acse over Earo Acsen Acsen Alsen Al
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7h Guests Acse over Earo Acsen Acsen Alsen Al
99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99. 99.	SONDERA  7h Guests Acse over Earo Acsen Acsen Alsen Al
99° 9999 9999 9999 9999 9999 9999 9999	SONDERA  7h Guests Acas over Euro Alsen Lower Euro Bernate Beneath A Stee Beneath A St
99° 9999 9999 9999 9999 9999 9999 9999	SONDERA  7h Guests Acas over Euro Alsen Lower Euro Bernate Beneath A Stee Beneath A St
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	SONDERA  7h Guests Acas over Euro Alsen Lower Euro Bernate Beneath A Stee Beneath A St
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	SONDERA  7h Guests Acas over Earo Earo Earo Earo Earo Earo Earo Ear
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	SONDERA  7h Guests Acas over Earo Earo Earo Earo Earo Earo Earo Ear
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	SONDERA  7h Guests Acas over Earo Earo Earo Earo Earo Earo Earo Ear
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	SONDERA  7h Guests Acas over Earo Earo Earo Earo Earo Earo Earo Ear
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	SONDERA  7h Guests Acas over Earo Earo Earo Earo Earo Earo Earo Ear
99999999999999999999999999999999999999	SONDERA  7h Guests Acas over Earo Earo Earo Earo Earo Earo Earo Ear
99999999999999999999999999999999999999	SONDERA  7h Guests Acas over Earo Earo Earo Earo Earo Earo Earo Ear
999 999 999 999 999 999 999 999 999 99	SONDERAM The Guests And sover the Anders over

War at Sea War at Sea Wargama Bundle (American Crel Wer I-3 Gold of America, R	.¥ A E sad	79,5 54,5 79,5 for
Stars Warlordel Warhammer - Im Suhatten Warhammer - Gehörnte Ratten — Warlords 2 Deluce Warnors	ALEV	69,5 <b>69,5</b> 74,5 79,5
Waterworld Actron	V.V.	89 5 89,5 74,5
Warewoll vs Comenche	Ŷ	79,8
Wastward Compiletiau  Kyrendie I-3, Dane 2, Landa el Lore		74,5
Wallands Willi Lamkes Frissballmanager Wing Armada Windows	VVA	64,5 64,5 74,5
Wing Commander 4	¥	99 5
Witchaven .	A	89.9 79.9 74.9 69.9
Wolf-The Simulation Woodruff (Goblins 4)	ACCECCONDICTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	69.5 78.5 69.5 54.5
Wresh of Earth WWF Wreshemania	Á	54,8 69,8
X - Wing Colleution	Ý	79,5
Zone Raider .	A	79,9 74,9 69,9
SONDERANGEBOTE CO	ŀ	
7th Guests Aces over Europe	A.V	24 9
A Geni Alien Logic	VA	29 9
Alona m The Derk 1 Alone in the Derk 1 plus 2 Alone in The Derk 3	*AVVVAVAVVAAAAV	39,9 34,9 49,9
Alona in the Dark 3	Ý	
Arcade Pool plus Overdrive Battle Isle 2 Pauk inul Suenery CD Beneath A Steel Sky Buraau 13	Ŷ	35,9 74,9 24,9 18,9
Buraau 13	Ŷ	195
Burning Steel 2 Caesar 1	,V A	39,5
Caesar 1 Crvitsalron Creatura Shock Dark Syn 2 Dark Universa	A	39,5
Dark Sun 2 Dark Heugenn	A	35,5
	Ÿ	44.5
Dawn Patrol Day of Tentaule	ž	29,9
Dei Clou plus Profidisk Desuant	,V A	29 5
Desugni  Die Stedler  Die Ideal verruckte Relly  Die Ideal verrückte Relly  Die Ideal verrückte Relly	V.	34,5
Die Iotal verrückle Relly m. Gemepse Oreemweh	Ÿ	54,5
Dreamweb Dune 2 . EA Sports Rugby	ý	29,5 38,5 39,5
Elde 2	ý	24,1
Erben der Erda Extraulors	Å	59 5
Fritz 3 (Jetzt auf CD [[]) Gabriel Knight I	V.V	45,5
Goblins 1 and 2 Goblins 3	V	24.1
Gobilins 1 and 2 Gobilins 3 Golden 10 Refload Typess, Silent Service 2, Red Stans Carathia Mic 20 Kink of 2, Servi	À	39,5
Rising, Gunship, Mig 28 Kick off 2, First	Se	mni e
Rising, Ganship, Mig 29 Kick off 2, First Megalomesia Gheaspl 2150, Perfect G Hammer of this Gods	ene V	ral] 38,5
Hamei Jumo Jel	A.	18,5 24,5 24,5
Hell (Adv. Point) Halffire Zone Histarytine 1914-1918 (Clean's Line)	A	24.5
	A	29,9 24,9 28,9 24,9 24,9
Hollywood Pictures Inca I Indy Gar Racing	Ň.	24,5
Indy Gar Racing Kings Quast 6	A	
Kings Duasi 6 Kyrandia 2 (Hand of Fate ) Kyrandia 3	Ÿ	
Lubyonth of Time (EA Classic)	VAVU	24,5 29,5 36,5 24,5
Lands of Lore Lost in Trina		24,9 59,9
Made in Germany	.V stel	Ч.,
Das.schwerze Ange 2, Bettle Hele 2, An Magic Carpel	VAAA	24,5 39,5 29,5
removed of Ution .		
NASCAR Hading	Α	28,5

Tarminator Future Shock	Α	89 99*		d	440
TX EP 2000 The Beast Within The Disast Control The Diskering The United States The United States The United States The Sarol The Market (WIN 95 anly) This Means Was Thunder how'k 2 Thunder can	v	84 99	AUGUNDONDERSSICES	'n	π :
Tha Beast Within	7	i Vorb	CD-SUPERSONDERANGEI	1	16
The Chaos Control	٧	74 99			
Tha Derkening	٧	I Vorb	Cyberwar	3	9.98
Tha Drg	Е	69 99	Desert Strike+Jungle Strike . A	-	4.99
The Dig	٧	84 99*	Desert Strike+Jungle Strike A		
Tha Suroll	٧	59 99	Fifa Int. Secon 95V	3	9,99
Thexder (WIN 95 anly)	Ŋ.	59,99	Hi Dotane	3	19,99
This Means Wai	Ą	84.99	Inferno		9,99
Thunderhowk 2	A.	74,95	Interno		9.95
Inunderscape	Ą	74,99	Little Big Adventura		
He righter	A	78,88	Magic Carpet+Data Hidden Warld V		19,99
I'll garage and a second	Ą.	54,98	Morine Fighters (US Navy F. Data) &		29,99
T NACH	Ą	20.00*	NHL 95	١.	39.95
Top Page Free at Militi	H	104.004	NINL 89		29.99
Tours's Personal	ů.	93.00	Penzer General	•	
Total Destartion	Œ.	74.004	Temptation	۹.	34,39
Towar	Ā	90.00	Wing Commander 3	V.	79,59
Tower Assault (Align Rmed 3)	Δ	59 99			4
Daude how & Daude	V	84.99	Angebote, selange Verr	ηŧ	reicht
Trial by Magn	Α	r Vorh	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	Ŧ	***
Tn - Tryst ( Wmdows 95 1	A	r Voda			
Trivial Parsuit	٧	74.99	NHL Houkey 94 (EA Classic)	Α	29 99
Tuneland .	Ÿ	69 99	Noctropoles (EA Classic)	A	29.99
Turriuan 2	V	59 99	Paws of Fury	A	19 99
UEFA Chempion League	Α	74 99°	PGA Tour Goll Windows	٧	29 99
Urmels Fristudro	٧	79 99	Pinb Dreams Deluxe (+ Data)	Α	29,99
US Navy Fighter Gold	٧	84 99	Prates Gold	Α	39,59
USS Truonderoga	Ą	74 99	Poprilous 2 / Powermonger Classic	A	29,99
USS Ticonderage (WIN )	Α	74,99*	Prince of Persra Collection	Ą	44,59*
Virtual Karts	У	84,99	Privateai (EA Classic)	Ą	29 99
Voligas (Luii Inrollia)	Y	89.98	Kailroad Tyudon Deliuxa	Ą	39 99
yvar Lollaga	X	64,99	Revenlott 2	A	49,99
Walcraft 2	·Ÿ	79,99	Habali Assauli	X	39,99
Wanama Bundla	P	70.00	Pusseisneim	¥	24 99
Wallyama Couldfull 2 Could Amount C	E	70,00	Standard Classes	٠Ę	24,33
Stars Warlords1		11101	Con Ceta Entrange	û	24.00
Warhammer - Im Suhatten	Δ	69,99"	Simulation Compilation	á	E4 00
Warhammer - Gehörnte Batten	Ë	89.99	IF-I & Real Dalamier 1947 Persilir An War W	inn	of Glord
Warlords 2 Deluxe	Ē	74.99	Spein Hulk (EA Classii)	v	29.99
Wernors	Ÿ	79.99	Spaue Druss 4	ý	24.99
Wal erworld Actron	V	89 99*	Spart Compilation	A	59.99
Warhammer - Im Subatten Warhomser - Gehörnte Betten - Warhods 2 Deluce Warnods Sublice Warnods Strat agy Warnods Strat agy Wayne Gerbixy - All Stars Warevoll vs. Comenche (Update und Natzwaicklang) Wastwaod Completion Wastwaod Completion Wastwaod Completion Wastwaicklang)	V	89,99*	Nitt Industy St. GF Classout Montropoli FA Classout Montropoli FA Classout Montropoli FA Classout FA C	nul	Dee
Wayne Gretzky All Stars	A	74,99*	Glebd Prix		
Warewoll vs Comenche	٧	79,99	SSN Seawoll Classiu	٧	29,99
(Update und Natzwarkfähig)			Star Ball	Α	29 99
Wastward Compiletian	٧.	74,99	Star Crusader	٧	19,99
			Geod Prixi SSN Seawoll Classiu Star Ball Star Crusader Star Trak 25th Strollegy Campilation Cfrender Typote, There Park ) Sinke Commender Classiu Subwar 2050	A	29,99
availands .	X	64,99	Stralegy Campriatran	A.	54,39
yvilli Lamkes i rissballmanager	Y	54,99	(Transport Tycobs, Thoma Park.)		00.00
Willig Armada Willdows	A	74,99	Subwar 2050	a	29 99 35,99
yving commander 4	٠¥	33,33	Subwat zudu	Y	30,89
Wallands Wills Lamkes Frissbellmanager Wing Armada Windows Wing Commander 4 Wippoul Winchaven Wolf The Simulation WoodTust (Goblins 4)	A	70 00	Subwar 2050 Super Karts Super Karts Synduate Plus Classou (inkl Data) Systam Shock (EA Classou) Task Forus 1942 Tha Hiddan Ballow Jewel Casa Ufo . Ultima 7 Campilation (EA Classou) Ultima Linderwould 142 (EA Classou) Winn Almade 5 A Classou	N	20.00
Malf	C	74 00	Sustain Shock (CA Classic)	ŭ	20 00
Wolf Word-The Simulation Woodruff (Goblins 4) Worms	v	89.00*	Task Fot to 1942	Å	10 00
Woodruff (Goblins 4)	ý	78.99	The Hidden Balow Jawal Core	v	74 90
Worms	Ý	69,99	Ufo .	Á	39.99
Wrath of Earth	A	54.99	Ultima 7 Campilatmo (FA Classiul)	A	29.99
WWF Wrestlemania	V	69,99	Ultima Underworld I+2 (EA Classui)	A	29.99
X - Wing Collection	V	79,99	Wing Armada EA Classiu	A	29,99
WVVF Wrestlemania X - Wing Colleution Z	A	54,99 54,99 69,99 79,99 74,99*	Wing Armade EA Classiu Wing Commandar 2 (EA Classiu) . X - COM (Ulo 2)	A	29,99
Zone Raider .	A	69,99	X - COM (Ulo 2)	٧	49,99

#### JOYSTICKS & SOUNDKARTEN

Gravis/Advanced Gravis F Analog Pro	49,
Game Pad	34.
Eliminator Gama Caid	39,
Bravis Firebrid	1093
Phoanix	179.
Gravis Ultrasound ACE	169.5
Graves PnP	249.5
Gravis Pluck'n Play 512 Ram	329,
Micrasoft Sidewinder 3D Pra Micrasoft Sidewinder + Fury 3	109,

Thrustmaster Flight 2 Control Flight Control Pro Formular T1 Lenkrad

Rudder Pedals Thrust master XI. Waapon Control Mark 2.	259 99 59,99 189,59
Creative Labs Soundk	arte n
SB 16 Value Edition	169,99
SB 32 PnP	309 99
SB AWE 32 PnP	489,99
Weve Blester 2	289,99
Phone Blaster	649,99*

Dir-Versand erholg jauszulike Skuh per Nacinahme. Die Versandkosten bersegen melusyne Walnhahme. UN 8 58 2201. Zehlkartengeblär UN 59. 58 2201. Zehlkartengeblär UN 59. 58 2201. Zehlkartengeblär Ber Anseibne verweilige rung ber Anseibne verweilige rung ber Anseibne verweilige rung ber Anseibne verweilige rung Walnhahalau. Diese Presisten verbandlige und Serversen unseitzt alle vorherigen. Stand siehe dross zerungsaufsen Anklausg. Ledengriese verleich abl Bestellamnahme:

Bestellannahme:
Mo - Fr. 8.00 - 18.30 Uhr
Fordern Sie noch haute unter
Angeban hisz Computertypen
kosi enlas unter unter handen in der
kosi enlas unter handlich unser heuden handen
Darin enthallan ist auch ein reichheliges Angebot an Jayaticke und
Her swerzubehör. Tel.: (0 24 03) 2 11 88

Fax: (0 24 03) 3 53 51

Nach Dinckfegning indizierta Spiale warden von una aelbatverständlich nicht mehr vertrigben

## DUKE NUKEM 3D

### (SHAREWARE)

Hart, aber herzlich: »Duke Nukem 3D« ballert sich munter durch abwechslungsreiche 3D-Level und sargt für frischen Wind im Actiangenre.

it ausgelutschten Genres und Hintergrundstarys nach etwas sinnvalles anzufangen, ist gar nicht sa einfach. Regisseure und Spieledesigner haben das selbe Prablem. beide läsen es ähnlich. Fällt einem partaut nichts neues ein, nimmt man besagtes Genre am besten gekannt auf die Schippe und sich selbst nicht sa ernst, dann kann gar nichts mehr schiefgehen, Ja. »Duke Nukem 3D« ist ein 3D-Actionspiel. Aber nein, langweilig ist es deswegen nach lange nicht. Duke Nukem 3D ist das jüngste Kind der Saftwareschmiede 3D Realms und die inaffizielle Fartsetzung der zweidimensianalen Jump-and-Runs van Apagee. In einem düsteren, van Aliens besetzten Los Angeles einer nahen Zukunft muß der muskelbepackte Duke den Fremdlingen die Hälle heiß machen. Der Spieler sieht das Geschehen aus der Ich-Perspektive, darf den Kapf heben, über die Schulter blicken und natürlich laufen, springen und kriechen.

Anfangs kann sich Duke nur mit Fußtritten und einer Pistale der Gegner erwehren, die im witzigen Camicstil nett animiert und ardentlich intelligent Jaad auf unseren Helden ma-

chen. Schlaakräftige Zusatzwaffen wie eine Pumpaun, ein Maschinengewehr, Bamben und ein Raketenwerfer saraen aber dafür, daß die Müllabfuhr einiges aufzuräumen hat. Schließlich lassen sich einige der Häuserwände mit Sprengsätzen und Granaten in die Luft jagen und sa neue Durchgänge schaffen. in Duke Nukem 3D muß der Spieler nicht nur wachsam durch die lebensfeindliche Umgebung schleichen, sandern Zutrittskarten für verbargene Abschnitte des Levels und Geheimräume mit nützlichen Waffen finden. Einige der sagenannten »Secrets« sind überaus witzig angelegt und gut ver-

steckt, manche lassen sich



Auch unter Wasser wird geschassen; wer zu lange ahne Atemmaske taucht, verliert sein Bildschirmleben (SVGA)



Bei diesem Rätsel müssen Sie die richtige Kombinatian ausknabeln, bevar die Übermacht der Gegner Sie erreicht (VGA)



Duke Nukem muß sich mit schießwütigen Wildschwein-Palizisten herumplagen (SVGA)

sagar nur entdecken, wenn man ein gutes Gehär hat und die Geräusche richtia deutet.

Das Spiel steuert sich dank der relativ umfangreichen Mäglichkeiten hervorragend mit der beliebig belegbaren Tastatur ader einer Kambinatian aus Keybaard und Maus. Jaystickspieler sallten einen Steuerknüppel mit pragrammierbaren Spezialfunktianen besitzen, da sanst eine Hand immer an der Tastatur sein muß. Anstatt immer nur durch dunkle Gänge zu rennen, muß der gute Duke sich in Discas, Gefängnissen, manumentalen Schluchten und sagar unter Wasser mit seinen Widersachern herumschlagen. Während in

#### florian stano

Selten hat ein 3D-Actionspiel av viel Spaß gemacht wie Duke Nukem 3D. Grafik und Saund stimmen einfach, sind schän lacker und mit reichlich Humar ungereichert, ahne lächerlich zu wirken. Dadurch wird auch das eher martialische Geschehen relativiert: Duke Nukem 3D ist kein Abschlacht-Spiel, sandern eine spannende Hatz durch intelligente Level, bei denen man aben auch kräftig ballern darf.

Die vielen Kleinigkeiten wie Fallen, Sicherheits-Kameras, vertrackt zu erreichende Geheimräume, Grafikeffekte wie Erdbeben ader die Aliens in der Peep-Shaw heben das neueste Werk van 3D Realms deutlich vam üblichen Einerlei ab.

Schan die sechs Level der Shareware-Versian beschäftigen Prafis einige Zeit, bis alle Details entdeckt sind. Durch die durchgehende Stary, welche die einzelnen Welten verbindet, wird der Spieler zusätzlich mativiert, den rettenden Ausgang zu finden.

Duke Nukem 3D ist wie ein guter Actianfilm: Geradlinig, hart und ehrlich – eben unterhaltsam.



Eines der Puzzles: Durch die Kamera sieht Duke diesen Kran, der Fösser transportiert. Möglicherweise trägt er auch Duke eine Etage häher... (SVGA)

den Tonzschuppen grelle Lichteffekte für Abwechslung sargen, steigen in den feuchten Tiefen sagar akkurate Luftbläschen bei iedem Schuß vom Projektil ouf.

Trotz der vier Schwierigkeitsgrode eignet sich Duke Nukem 3D nicht unbedingt für Einsteiger; die Gegner hoben es nömlich ganz schän in sich. Die Alien-Polizisten werfen sich bei-

spielsweise auf den Boden, wo sie nicht gut getroffen werden kännen und nehmen Sie van dart unter Feuer. Dozu kommen wahrhaft hinterlistige Fallen: Wenn Sie im einem bestimmten Level eine Codekorte benutzen, öffnet sich dohinter ein Geheimfach. Während Sie dos dorin befindliche Etwos noch verdutzt bestaunen, trifft Sie ein Schrumpfstrahl. der Sie ouf Doumengröße verkleinert. Dodurch gelangt man zwor in einen geheimen Hohlroum, doch hölt die Wirkung nur wenige Sekunden an. Wer in dem engen Gang wieder groß wird, verliert unweigerlich sein Leben. Übrigens: Den Schrumpfstrahl aibt es in der Vollversion ouch ols Woffe für den Spieler.

Die 3D-Engine unterstützt entgegen der ursprünglichen Plonung nur nach die Aufläsungen von 320 mol 200 bis 800 mal 600 Pixel; die wenig sinnvolle Dorstellung mit 1600 mol



#### metthemerh

Wenig Primbarium, dafür ein hervarragend funktionierendes Spielprinzip heben Duke Nukem 3D van der Kankurrenz ab. Origins Cybermage ist kamplexer, aber auch nicht sa geradlinig wie der 3D-Realms-Sproß. Mit Terminatar: Future Shock hot Bethes-

DUKE NUKEM 3D	
(SHAREWARE)	86
Cybermoge	84
Terminator: Future Shock	78
Witchoven	74
Hexen	73

wirkt. Witchgven und Hexen sind zwei Fantasy-Alternativen mit kleinen spielerischen Schwächen, aber witzigen Mehrspieler-Modi.

da ein heißes Eisen im 3D-Feuer, das grafisch etwas altbacken

Mit der Pumpgun lassen sich die geponzerten Gleiter effektiv bekämpfen (SVGA)

Die Automop zeigt sogar den entsprechenden Untergrund an, was die Orientierung ungemein erleichtert (SVGA)

1200 Bildpunkten entfiel, Im Vallbildmodus sollte mit der höchsten Detailstufe unter Super VGA schon ein Pentium 100 unter der Haube tuckern, mit VGA tut es ouch ein DX2-66. Der Sound lößt ebenfolls nichts onbrennen und unterstützt die Atmosphöre mit düsteren Klöngen. Neben witzigen und informativen Geräuscheffekten meldet sich gelegentlich auch Duke persönlich zu Wort, wenn ihm eine neue Woffe aeföllt (»Who wonts same?«) oder er sein Bildschirmleben verliert.

#### DUKE-NUKEM-VOLLVERSION

Warum wir die Shoreware-Versian van Duke Nukem 3D testen, hat zwei Gründe: Zum einen müssen Sie beim deutschen Vertrieb CDV auch etwa DM 20,- bezahlen, falls Sie die CD mit der Abspeck-Fassung kaufen. Zum anderen wird die Vallversian nicht var Mitte April erhältlich sein; selbst die Shorewore erreichte uns in einer testbaren Fassung erst haarscharf Redaktiansschluß. Die Unterschiede zur Vollversion halten sich bis auf drei weitere Waffen, zahlreiche neue Levels und einen hervarragenden Leveleditor auch in Grenzen, sa daß Sie sich mit der Shareware einen hervorrogenden Eindruck verschaffen kännen.



PC PLAYER 3/96 47 Jedwede Macht sei dem, der prallgefüllte Thalersäckel sein eigen nennen kann!

Um 1600 steht das einst mächtigste handelshaus des Mitteialters vor dem Nichts. Durch politische Wirren sind alle Reichtümer verloren.
Degeben Sie sich in die Zeit des Dreißigjährigen Krieges, in der Mord, Armut und die Pest Luropa beherrschen. Lassen Sie in einer Welt des handels, der Intrigen und der Politik das Imperium der Fugger wieder auferstehen.

- 30 Aufträge mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden und Spielzieien
- Derteilung der Aufträge durch dem Spiel beiliegende Auftragskarten
- Filehrspieleroption für bis zu 6 Spieler
- Aufwendige Animationen und SVGA-Grafiken in 2 D und 3 D
- Unterstützung der Spielatmosphäre durch Sprachausgabe und historischen Soundtrack
- Interaktives Kampfszenario bei Überfäijen und Belagerungen
- Somplett in Beutsch



# gger In Kürze erhältlich! Für PC CD-ROM! SUNTENTER im Exklusiv-Vertrieb von вомісо



## SEPARATION ANXIETY

Spiderman und sein Erzfeind Venam müssen sich überwinden, zusammen die Welt zu retten, vam Spieler wird erwartet, daß er sich var den Manitor quält. Stellen in den Superhelden-Camics van Marvel



Spiderman muß sich mit pixeligen Gegnern herumschlagen

noch Gangster und mutierte Erzbösewichte die Wurzel allen Übels dar, sind es in Acclaims »Seperatian Anxiety« die dräselige Grafik und eine katastraphale Steuerung.

Ein oder zwei Spieler schnappen sich der rot-blauen Spinnenmensch ader seinen einstigen Widersacher mit dem dunkelblauen Teint und verteilen kräftig Hiebe auf Schurken ader andere Wunderwesen. Dank diverser Banusabjekte dürfen Sie auf Unterstützung van Captain America ader drei seiner Super-Kumpels haffen. Alle paar Raufereien gibt es ein Paßwart, um beim nächsten Mal an selbiger Stelle weiter zu prügeln, wenn das jemand unbedingt wallen sallte. (fs)

#### florian stanol

Gähn! Da helfen alle Superkräffe nix, Spiderman und Ca, sind Schlaftabletten allererster Güte. Grafisch tur sich gar nichts, der Sound glänzt durch Zurückhaltung und die einfältigen Angriffsmuster der Gegner würden auch meine ungeübte Oma nicht in Verlegenheit bringen. Einzig der unfaire Schwierigkeitsgrad und die dämliche Steuerung sargen dafür, daß man schnell hängenbleibt. Die Mativatien, sich durchzubeißen, ist aber auch denkbar gering – schließlich lißt sich im Handbuch bequen nachlesen, was nach langweiliges passiert.

#### separation anxietu ster Mono 1 CD-Audio 1 Gravis Spiele-Typ: Actionspiel Minimum; 486er (33 MHz), Hersteller Acclaim 9 MByte RAM Ca.-Preis: DM 1DD.-Empfohlen: Pentium (6D MHz), Koplerschutz: CD-Abfrage 16 MByte RAM Spieltext: Englisch; leicht Festplattenplatz: ca, 2 MByte Sprachausgabe: -Anspruch: CD-Belegung: co. 14D MByte Für Fortgeschrittene und Profis Anzahl Spieler: 1-2 (gleichzeitig) Bedlenung: Ausreichend Grafik: Ausreichend Sound: Ausreichend

## **ENTOMBED**

ei Ausgrabungen in der Gegend van Tarsus, irgendwa in der Türkei, findet ein Archäalage ein seltsames Artefakt. Als er den Staub wegwischt, macht es »Klick« und der Baden gibt unter



Die deutsche Übersetzung van Entambed ist gut gelungen

seinen Füßen nach. Willkammen in der Eingangshalle van »Entombed«, einem sellsamen System aus Räumen, das van einer hachentwickelten Kultur angelegt wurde, die nicht van unserem Planeten zu stammen scheint.

Schan Anfang 1995 erschien Entambed als Spiel für Microsaft Windaws. Das australische Pragramm wurde zwar durch eine Shareware-Versian bewarben, war in Deutschland aber kaum zu kriegen. Jetzt endlich ist es als CD-ROM in deutscher Übersetzung erhältlich. Entambed ist fast wie eine Sparversian van »7th Guest« – ahne die lästigen Videos und dafür mit kniffligeren Rätseln. Außerdem kännen Sie eine Handvall Gegenstände finden und einstecken, die zur Lösung späterer Puzzles natwendig sind. (bs)

#### boris schneider

Heute nach 89 Mark für Entombed verlangen zu wallen, das technisch mehr als ein Jahr auf dem Buckel hat, ist zumindest gewagt. Das Puzzledesign ist zwar ziemlich intelligent, manchmal aber auch tierisch nervend. Hat man einmal kapiert wie das Licht angeht und die Fallen entschäfft werden, muß man Raum um Raum immer dieselben Klickereien durchstehen. Warum man nun unbedings mit Bildschirmleben arbeiten muß, wenn das Pragramm eh eine Speicherfunktian hat, ist mir einfach nicht klar.

mir eintach nicht klar. Tratzdem: Dieser Beinahe-Oldie macht Puzzlespielern sicher mehr Spaß als 11th Haur.



## Demnächst erhältlich!

## Teamchef

Werden Sie Europas erfolgreichster Fußballmanager







## RING DER NIBELUNGEN

Dieselbe Spielidee zwei verschiedenen Firmen zu verkoufen, zeugt von Geschöftssinn. Noch Domorks »Lords of Midnight 3« veröffentlicht Psygnosis ein sehr öhnliches Produkt.

ike Singleton mochte sich in C64-Zeiten mit bLords of Midnight« einen Nomen. In jenem Mix ous Rollenspiel und Strotegie kömpfren mutige Helden nebst Soldoten gegen finstere Möchte. Vor einiger Zeit erschien der drifte Teil dieser Serie, der sowohl

technisch wie spielerisch enttöuschte. PoroIIel orbeitete Singleton on »Ring Cycle«, welches ouf demselben Grofik- und Spielsystem oufbout, ohne dos Anwerben von Verbündeten zu übernehmen. Die deutsche Version heißt zwor »Ring der Nibelungen«, hot ober weder mit der trogischen Nibelungensoge, noch der Wogner-Interpretotion sonderlich viel gemein. Dos könn-

te mon künstlerische Freiheit nennen, oder ouch Etikettenschwindel.

und häßlich

Sie spielen den Helden Siegmund, der noch Runen sucht, ouf der Suche noch Info-Hinkelsteinen ist, noch Metfloschen Ausschau hält und neun Objekte aufspüren muß. Sie sehen schon: viel Sucherei fürs Geld. Der Nodel-im-Heuhaufen-Assekt wird



Siegmund sucht ein Haus heim - in der hahen Detailstufel

dodurch verstärkt, doß mon durch grob gezeichnete, dofür ober riesengroße 3D-Londschoften, Höhlensysteme und Höuser irrt. Vollkommen unmotiviert loufen Menschen und Zwerge herum,

die ols Informonten gedocht sind, oft ober nur sinnschwere Kommentore wie »Dobei konn ich Dir nicht helfent« öußern. Gespröche werden durch Anklicken von Runen geführt, wobei sich weder Ihr

den durch Anklicken von kunen geruntr, woder sich weder im Held noch sein Gegenüber die Mühe mochen, die Lippen zu bewegen. Gorstigen Phontomen und onderen Unholden begegnet mon mit Flommenböllen.

Zwecks Anpassung on Ihren Rechner lößt sich der Bildschirm verkleinem sowie zwischen zwei Detailmodi umscholten: Die Bodentexturen bestehen donn nicht mehr ous eckigen Pixelbrocken, sondern ous verwoschenen Pixelbrocken. Im Test wordos Programm mit zwei original SB16-Soundkorten nicht zum Loufen zu bringen.

[la]

#### jörg langer

Mr. Singleton muß drei Dinge lernen. Erstens: Bei häßlicher Grafik kommt keine Mativatian auf. Zweitens: Eine riesige Welt, in der nichts passiert, ist äde. Drittens: Funktioniert ein Spielkanzept nicht, sallte man es nicht immer wieder aufwärmen.

In dem traurigen Wanderburschen-Massaker stecken mehr Mängel, als die miserable technische Gestaltung vermuten läßt. Dank mieser Maussteuerung führt jedes Zittern der Hand zu Schlingermanövern. Unser Held darf nur Gesprächsthemen anschneiden, zu denen er eine Rune hat - anfangs weiß er nicht einmal seinen Namen. Die einzelnen Aussagen kann man nicht weaklicken, sandern muß tapfer die Pausen ertragen. Im Inventor wird nie

mehr als ein Gegenstand gleichzeitig gezeigt. Schwertkämpfe gibt es nur im Zuge van Gesprächen, ansansten wirft man mit Feuerbällen um sich. Extras liegen halb in Hauswänden begraben, Pflanzen schweben an Abhängen in der Luft. Die Texturen scheinen van farbenblinden Dilettanten erstellt warden zu sein. Im Freien geht in der hohen Detailstufe selbst ein Pentium 90 in die Knie, während man in Häusern rasant van einer Wand in die nächste knallt. Und sa wei-

Die Hählensysteme sind groß, langweilig

Müßre sich der Nibelungen-Siegfried zwischen dem Speer Hagens van Tronje und diesem Machwerk entscheiden, würde er sich deprimiert eine Zielmarkierung auf den Rücken malen.



SOUT OF STREET OF ALLEM IN PUNCTO GRAFIK-DETAIL UND GESCHWINDIGKEIT HAT INDICAR RACING II SO ZUGELEOT, DASS 25 AMERICAN HACH DIE SPITZENPOSITION UNTER DEN RENNSIMULATOREN VERDIENT THE POWERPLAY IN THE







40TLINE 040/391113 · INTERNET www.





#### LASSEN SIE DOCH MAL WIEDER ORDENTLICH EINEN FAHREN.

Ihr Atem stackt. Ihr Fuß zuckt nerväs. Die Ampel schaltet auf Grün. Und ab. Steuern Sie Ihren PS-stratzenden Indy-Baliden gegen Uhr und Kankurrenz über 15 Original-Kurse. Dach Varsicht: Ohne die richtige Abstimmung des Öldrucks, der Reifen und der Spailer läuft nix. Gar nix. Für gefühlsechte Renn-Actian sargen zudem die SVGA-Grafik und der digitale Sterea-Saund, der Ihr Trommelfell faltert. Falls Ihnen das zuviel des Guten ist, machen Sie dach Bläschen in der Badewanne, Sie Quietscheentchen.





## ANVIL OF DAWN

Im Keller stirbt man schneller: Sympothisch oltmodische Dungeon-Lobyrinthe voller Monster, Fallen und Rötsel warten ouf Rollenspieler mit geringem Innovotions-Bedürfnis.

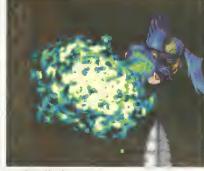
Auch wer Fantasy-Rallenspiele liebt und verehrt, ist in einer Hinsicht desillusioniert: Innovative Storyansätze sind selten zu erwarten. Um in die Genre-üblichen »Verwinkelte Gewälbe valler Monstere-Gefilde überzuleiten, wird zumeist ein idealistisch veranlagter Held auserkaren. Allen Gefahren und jeglichem Unbill trotzend, das ein dämonischer Oberschlunz lacker aus dem Kuttenärmel schüttelt, macht sich Held Juniar auf die Socken. Liebliche Fee oder gütiger

Regent säuseln dem Recken nach ein paar warme Worte nach, dann ein aufmunternder Klaps auf die Schulter und ab mit dem Buben in die erste Dunkelkammer.

Wer in »Anvil af Dawn« selbstos auf die Monsterpirsch geht, ist Ihre Entscheidung. Fünf Charaktertypen von »feister, behaarter Muskel-Prola« bis »feingeistiger Zauberer« stehen zur Wahl. Jede Figur hat andere Schwerpunkte bei der Talentpunkteverteilung in Kategorien wie »Kraft«, »Bewegriichkeit« ader »Magie« Sie kännen diese Schwerpunkte durch rasche Mausklicks ebensa verändern wie den Heldennamen.

Der Einstieg ins eigentliche Spiel läßt spontan Erinnerungen an frühere Westwoad-Praduktionen wie »Eye of the Behalder« und »Lands of Lare« aufkammen. Allerdings stammt Anvil af Dawn vam Pragrammierteam Dreamforge, das einst für SSI AD&D-Spiele wie »Ravenloft« ablieferte. Vam nie richtig überzeugenden Voll-3D mit stufenlasen Zaams haben

Jeder der 24 Zaubersprüche entfaltet seine Wirkung mit einer hübschen Animatian. Hier landet die magische Faust einen satten Treffer.



Am rechten Bildrand sind wichtige Anzeigen untergebracht, die sich auch ausblenden lassen. Van aben nach unten; Charakter-Partrait, Lebens- und Magiepunkte, Bewaffnung, Zauberspruch-Icans sawie ein Autamap-Ausschnitt.

sich die Jungs verabschiedet: Das Geschehen wird jetzt perspektivisch aus Heldensicht gezeigt; dabei bewegt man sich unckartig Feld für Feld varan. Am Bildrand stets sichtbar sind Informatianen über Charakter-Gesundheit und Magiepunktekanta, ein Ausschnitt der Automap sawie die Sprüche und Waffen. Ein Mausklick auf das gewünschte Zauber- ader Waffen-Ican genügt, um die entsprechende Aktian blitzschnell auszuläsen. Ähnlich intuitiv setzen Sie gehartete Objekte aus dem Inventar ein – vam magischen Gegenstand über die obligatarischen Schlüssel bis hin zu Felsen, um Steinplatten zu beschweren. Auch herumschubsbare Riesenblöcke lassen sich als »Briefbeschwerer« nutzen.

So groß und verwinkelt die 17 Spielbereiche auch sind, geht die Übersicht selten verloren. Dafür sargt zum einen die Au-



#### m wettbewerb

Überraschung: Kein anderes Fantasy-Rallenspiel hat in letzter Zeit eine sa hahe Wertung kasiert wie Anvil af Dawn. Die »still & heimlich«-Kapraduktian van Dreamfarge und New Warld bietet nichts Revolutianäres, aber

ANVIL OF DAWN	78
Dungeon Moster 2	77
Entomorph	76
Stonekeep	75
Der Druidenzirkel	68

eine leicht verdauliche Mischung bewährter RPG-Tugenden. Actian-Adventure und Rallenspiel kambinierte 581 jüngst beim kurzweiligen Krobbeltier-Drama Entemarph. Auch der Druidenzirkel vermischt Adventure-Ansötzen mit Rallenspiel light. Das einfallsreiche Dungean Master 2 liegt tretz technischer Betagtheif immer noch gut im Rennen. Interplays Stanakceep ist anfangs arg frustrierend, bietet auf Dauer aber eine recht gehaltvalle Mischung aus Mansterplätten und Rätselläsen.







I no longer seek freedom, only a companion.

Nicht jede Zufallsbekanntschaft ist gefährlich. Kommt es zu einem Gespräch, gehen Sie am besten olle Themen der Reihe noch durch.

tamap, auf der das Pragramm selbständig Details wie Manster, Türen ader Objekte vermerkt. Durch Anklicken ruft mei eine bildschirmfüllende Ansicht des Kartenwerks auf den Manitar, die sich munter beschriften läßt. Auch die Missiansstruktur ist spielerfreundlich: Für jedes Dungean gibt es ein relativ klar definiertes Etappenziel; Wirrungen der Marke »Wo muß ich als nächstes hin®« halten sich in Grenzen. Und im Gegensatz zu »Stanekeep« gestaltet sich der Einstieg relativ sanft und kamfartabel. Zwei van insgesamt 24 Zaubersprüchen bekammen wir anfangs mit auf den Weg gegeben; außerdem spendiert der nette Buraschmied eine

#### heinrich lenhardt

Das Rod erfindet man heurzutage ebenso wenig neu wie
den Alltag im Rollenspiel-Dungean. Daß es für Anvill af Down
keinen Originolitäts-Nabelpreis geben wird, kann ich
prima verschnerzen. Die Designer haben geschickt die besten Elemente aus Beholder,
Dungeon Master & Ca. rausgefiltert und sich bei der Ausstoffierung der mächtig
graßen Dungeons Mühe gege-

Des Resultot macht einfach Spaß: Klar vorgegebene Missionen, elegante Bedienung, prima Autamapping und eine herausfradernde, aber fait Mischung aus Puzzles und Kämpferei bescheren ein altmodisches Vergnügen. Nur die mitunter arg austadenden Dungean-Weiten sorgen für unnätige Rautine-Durchhönger und dezenten Rumlotschfrust.

Dreamfarge hat ous dan Design-Schnitzern seiner früherer SSI-Werke gelernt und liefert mit Anvil af Dawn ein echtes Wohlfühl-Rallenspiel ab. Auf technischen Flitter ist man nicht angewiesen: Auch ahne Super VGA kammen die schön animierten Mansterottacken und Zouberspruch-Effekte gut

Auch wenn spielerisch ouf Dauer nichts Neues passiert, kann Anvil of Down gefallen. Wechselnde Dungean-Grofiken und Manster sawie die fartlaufende Stary motivieren alle ombitimierten Schwertschwinger und Schalterdrücker bis zum letzten Gefecht.



Die riesigen Dungeons lassen sich mit der luxuriäsen Autamap einigermaßen überblicken

Waffe nach Wahl. Das erste Dungean führt in die kniffligen Schalter-, Schieb- und Klick-Puzzles ein und bietet dabei Anfangs-Prügelknaben in gemäßigter Anzahl.

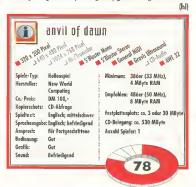
Im Spielverlauf bleibt Ihr Held einsom und allein. Dafür wird der Single-Charakter recht detailliert ausgearbeitet. Stetes Einsetzen bestimmter Waffen- ader Magietypen läßt Sie allmählich die zehn Fertigkeitsstufen in den jeweiligen Disziplinen erklimmen. Gelegentlich dürfen weitere Talent-

dürfen weitere Talentpunkte beliebig verteilt werden; Rüstungen, neue Waffen und Zauberschnickschnack pawern Klein-Siegfried zusätzlich auf.

Das Heldenleben besteht nicht aus Manstermeu-

Das Heldenleben besteht nicht aus Manstermeucheln: Wir müssen auch fleißig Bläcke schubsen, Platten beschweren, Schalter suchen und Kisten plündern.

Wer den bösen »Warlard« weniger fürchtet als die Englischmengen bei Bildschirmtexten und Sprachausgaben, der übe sich nach ein wenig in Geduld. Saftgald arbeitet an einer kamplett deutschen Versian und bietet indes die US-Fassung mit gebührenpflichtiger Upgrade-Möglichkeit an.



# TRIAL BY

Wenn Sie Stanekeep durchgespielt haben und auf Lands of Lare 2 warten, bietet sich Trial by Magic als Pausensnack an. Dach der ist nicht unbedingt zum Reinbeißen.

as macht ein Zaubermeister, wenn ihm langweilig ist?
Richtig, er denkt sich neue magische Sprüche aus. Und
weil wir es hier mit einem ganz durchtriebenen Vertreter
dieser Zunft zu tun hoben, hat er gleich über zwei Dutzend
Levels valler Magie zusammengestellt. Dem Helden, der dart
sämtliche Prüfungen übersteht, verspricht Meister Alaric ein
rundes Sümmchen.

Daß der Spieler sich der Prüfung stellt, ist Ehrensache. Ob er als Kämpfer ader Magier antritt, muß er gleich zu Anfang entscheiden. Im Anschluß daran werden die Charakterwer-



Ob mit ader ahne Fackel, die Lichtverhältnisse sind im Dungean recht wechselhaft

te ausgewürfelt und eines van vier Männer-Parträts ausgewählt. Via Telepart landet der Salakämpler im Dungean, wa er sich aus der Vagelperspektive gesehen Ihrer Obhut anvertraut. Per Maus ader Tastatur gesteuert, erkundet er die Levels, wabei ihm zunächst nichts spektokuläres abverlangt wird. Neben allen wichtigen Schlüsseln sallten vor allem Kämpfer auch Fackeln finden, sonst wird's zunächst recht duster im Dungean. Der Mogier kann mittels Zauberspruch Licht produzieren, genügend Erfahrungspunkte varausgesetzt. Zum Zaubern muß er erst Runen finden, je drei davon richtig kambinieren und den Spruch lernen. Beim Aufrehmen van Objekten sallte man allerdings äußerst wählerisch sein, da sie sich nicht mehr sa leicht ablegen lassen und

dann womäglich Platz für wichtigeres fehlt. Dazu gehärt beispielsweise Nahrung, denn irgendwann hungert selbst der Tapferste. Auch herumwuselnde Manster bedrahen in Echtzeitkämpfen den Energiebalken und nach Keilereien sollte der Held daher etwas ruhen. Beim Magier erneuert sich dabei zusätzlich der Manabalken. Ist ein Level geschoftt, folgt eine kurze Zwischensequenz. Ein Cut-Scene-Player ermäglicht ihren Wiederaufruf. Das Spiel ist jederzeit speicherbar.

Hier ein kamplettes Level auf der Automap, in der man sich weder fartbewegen, noch etwas eintragen kann



#### monika stoschek

Das Fehlen einer Party hätte ich ja nach verschmerzt, aber nur zwei Klassen zur Auswahl sind sehr wenig. Weder als Kleriker, nach als Dieb darf ich antreten und als Magier muß ich mich auch nach mit einem absalut umständlichen Magiesystem samt Runenzauber herumschlagen. Selbst der bravste Magier kämpft da lieber mit dem Schwert, immer varausgesetzt, er kann sich zum Kampf schnell genug pasitianieren. Das ist bei der recht hakeligen Steuerung gar nicht sa einfach. Mit Pech bleibt man zu lange in einer Ecke hängen, ader durch-

schreitet eine Tür erst nach mehrmaligem Versuch. Die 25 Levels in altmadischer Isa-Standardgrafik sind mir zv klein und die 30 verschiedenen Manster vermägen die schlichte Ausstattung kaum aufzupeppen. Irgendwie wird man den Eindruck nicht las, das Spiel sei ursprünglich für den Amiga geplant gewesen. Die Super-VGA-Fassung mit unüblichen 640X400 Pixeln kann nicht van jeder Grafik-karte dargestellt werden und ändert ebensawenig am kargen Gesamteindruck, wie die teils müde Sprachausaabe und mittelmäßige Musik.



Vorsprung in s/w: Der BJC-210 druckt gestochen scharf mit einer Auflösung van 720 x 360 dpi (Smoothing). Und zwar so schnell, wie es der prafessionelle Einsatz verlangt.

Top-Qualität beim Drucken heißt auch: Top-Look ohne Streifen. Dafür sargt beim BJC-210 ein spezieller

Bis zum 29.2.96 DM 59, - sparen!

Zur Einführung für nur DM 509, -\*: BJC-210 plus Forbdruckkopf BC-051

Diese Zahl spricht für sich: Der BJC-210 kammt mit 3 Jahren Garantie ins Haus, Schließlich ist er ein echter Canon.

Das A und O bei s/w und Farbe: der neue Canon BJC-210. Der HomePrinter für jeden und alles.

Mehr Komfort, mehr Effizienz: Mit dem neuen Windaws\*-Treiber steuern Sie den BJC-210 bequem mit der Maus.

Für jeden Einsatz aptimol gerüstet: Die ungewöhnlich große Druckmedienauswahl des BJC-210 ernöalicht ein breites Einsatzspektrum.



Kampetent in Colar: Oer optionale Farbdruckkopf BC-05 mit 360 x 360 dpi Aufläsung und 16,7 Mio. Farbnuancen unter Windaws" sargt für brillante Optik.



Canon MAN VERSTEHT SICH BESSER

## DER SEELENTURM

Longweilige Spiele gibt es genug. Wenn donn ouch noch die Technik nicht stimmt, sockt die PC-Ployer-Wertung ins Bodenlose.

miga und die Falgen: Das Aclian-Adventure
»Der Seelenturm« stammt ursprünglich vam
Super-Camputer der Achtziger und wurde var
kurzem auch für den PC umgesetzt. Kurzer Abriß
der Stary: Bewußter Turm verbreitet seit einigt
Zeit Angst und Schrecken im umgebenden Land.
Der furchtlase Kämpfer Treeac macht sich des-

halb auf, um mit denen im Turm lebenden Manstern und bäsen Geister abzurechnen.

Aufgabe des Spielers ist es, durch die sieben Stockwerke des Turms zu taben und die darin herumwuselnden Manster gehärig zu verprügeln. Die Grafik präsentiert sich im Isametrie-Stil; die Szene wird alsa immer van schräg aben betrachtet. Die bei salchen Spielen übliche knifflige Steuerung (»Geht die Spielfigur nun nach links aben ader rechts aben, wenn ich den Jaystick nach varne drücke?«) versuchten die Entwickler mit einem »Virtuellen Javstick« in den Griff zu bekammen, Auf dem Schirm bewegt der Spieler per Maus ader Tastatur eine Kugel. Wie der Esel hinter der Mahrrübe läuft der Kämpfer der Kugel hinterher. Eine einfache, direkte Tastatursteuerung, ahne die Kugel, gibt es leider nicht. In den Räumen erwarten den Kämpfer zuerst einmal Manster, die er mit entschlassenem Druck auf die Maustaste angreift. Zum anderen stehen Kisten, Vasen und Urnen herum, die Lebensmittel, Tränke, Kräuter und magische Gegenstände enthalten. Mit den Tränken und den Essensrationen kann der Kämpfer seine Wunden kurieren. Die Kräuter benätigt er für seinen Alchemie-Kasten, mit denen er neue



Trotz netter Ansätze und großen Umfangs stalpert der Spieler beim »Seelenturm« van einer Design-Falle in die nächste. Der Spielspaß bleibt aus.

Tränke und Zaubersprüche herstellt. Letztere stehen in vier Sarten zur Verfügung: Angreifen, Verteidigen, Verwandeln und Manipulieren van Gegenständen.

Fehlt mal der passende Schlüssel für eine Truhe Speichern darf der Spieler nur, wenn er wertvalle Ausrüstungsgegenstände apfert

ader eine Tür, stehen dem Spieler vier Dietriche zur Verfügung. Einer dieser vier paßt auf jeden Fall; die Frage ist nur, wie lange der Spieler mit Maus herumrührt. Andere Türen sind durch Schließmechanismen blockiert. Diese muß der Kämpfer in der richtigen Reihenfalge betätigen.

Ärgerlicherweise speichert das Pragramm nur dann einen Spielstand, wenn der Spieler mitgeschlepptes Zeugs einem »Speichermanster« in den Rachen wirft. Die Gegenstände verschwinden dann auf Nimmerwiedersehen. Wer sein schwer erkämpftes Kleinad nicht hergeben will, der darf auch nicht speichern. Wunder der Pragrammierkunst: Für das Laden eines Spielstandes muß man nichts zahlen.

#### henrik fisch

Und wieder ein paar Beispiel aus dem allseits beliebten Lehrbuch »100 Tips, wie Sie ein Camputerspiel verkarksen«. Kastprabe: Wenn das Spiel beim Start keine Maus findet, hängt es sich safort auf; ein Audia-Track auf der CD spielt nach kurz in das nächste Stück hinein; die Figur läuft in einem Level in den leeren Raum ader sie bleibt einfach stehen, abwahl weit und breit kein Hindernis in Sicht ist und speichern darf ich nur, wenn ich genug Bares oder andere vermeintlich unwichtige Gegenstände zur Hand habe. Wenn ich trotz dieser Schlampereien beide Augen zudrücke, bleibt das wahnsinnig erfrischende Spielprinzip »verhaue jeden und sammle alles« übrig. Da helfen auch die Micro-Miniatur-Rätsel mit den Schließmechanismen und den Dietrichen nichts.

Da ich tratzdem noch weiterspiele, gibt mir der Programmierer hartnäckig mit der Steuerung den Rest. Denn bei Manster-Attacken ader plötzlich auftauchenden Flammenschweifen habe ich keine Chance, schnell und prözise zu reagieren. Der Hersteller hat nach eigenen Angaben ein Update in der Mache, das die Fehler teilweise behebt. Die Käuret der jetzigen Versian schauen aber erst einmal in die Rähre. Fazii: Frust ahne Ende.







traterrestrisch...

Da staunt Commander X nicht schlecht. Sony erweitert seine legendäre Trinitron-Computermonitor-Serie um einen 15-Zöller, den man sich leisten kann.

Der Multiscan 15sx bietet alles was On- und Xtraterrestrische bei einem Monitor vorfinden wollen. Und das zu einem sagenhaft günstigen Preis. Zu sehen gibt es unseren kleinen Neuen (dann auch live), in Kürze ganz in Ihrer Nähe bei den Filialen folgender Händler:

- ESCOM Media Markt
- SATURN ComTech

Dort wartet Commander X außerdem noch mit einem Gewinnspiel, bei dem Xtraterrestrische **Snowboards** als Preis für Xtraterrestrisch gut beantwortete Fragen verlost

werden. Just call or fax: Mo-Fr, 14.00-17.00 Uhr

Infoline: 02 21-5 97 73-76 Mailbox: 02 21-5 97 73-8\$ Fax: 02 21-5 97 73-50

It's a Sony





Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln



## Aces over Europe Aces over Monntains Across the Rhine Action Pack

Allershock Agrie Warnor: E111X AH 640 Longbow Air Havon Controller Alterie
Alterie General WIN
Alterie General WIN
Alterie in Ihn Dark
Alterie in Ihn Dark 2+1
Alterie in Ihn Dark 3
Amerika 1881 1885
Anvil of Davin
Anvil of Davin

chiangel chibald Applebrook n yon afraid of the D mored Frst mored Frst pund Hollywood

After 2500 Action Pack After 52 Art September 25 Art Sept

Dne mrst fall Dneide Drion Conspirery Panzer General Panzer Gen 2 WIN Panzer Gen 2 WIN PC Gantes Cheal Perfeit Gineral 2 Petto

ipacii Anii Ipane Bucks WIN Spare Busis Win Space Hulk WIN9S Space Hulk WIN9S Space Mannes Space Onest Collect. Soans Dinest 4 Space Dinest 6 Space Ship Wallock

Comme vous voilá fait, vous ne le trouverez jamais!

Herzlich

willkommen

im Fuhrame-Paradies.

Hoops Hovies Glassic

| Ringsm 5 | Ringsm 5 | Ringsm 5 | Ringsm 6 | Ringsm 6

Privins Unite Riviera Troon North

Angeboten für Uhbandige
Spiel-Freude
Spiel-Freude
Spiel-Freude
Schoning Bazekidons
PGA Tour Gol 466
PGA Tour Gol 466 unbandige

.mit über

**→** 957

Larry Collection
Last Dynaety
Legend of Kyrandia 2
Legend of Kyrandia 3
Legend of Kyrandia 3 Legrons Linsure Sort Lerry Coll Lerramings 3 Lemmings 3D Links 386 Pro

Amgs of Mednas Gi Ripper Piper of the Robots Rivers of Davet Road Rash Road Wattlor Rober cors Ringueer Russestation Stag of Area Sam & Max Sant Official Sant Wattlor Sant Wattlor Sant Wattlor Sant Wattlor Sant Wattlor Sant Wattlor

Authority and Au

DEE 39 90DM DDX 29 90DM DDX 94,90DM

HAMBUAG GR. DST-WEST STR

Großer Burstah 50-52

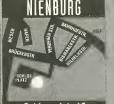
Virtuoso Voltass Voltass



Marktstr. 47 Tel. (0511) 322936



Osterstr. 24 Tel. (05121) 37210



Schlossplatz 19 Tel. (05021) 910416

	System Shoo T-Mek
	Talismen
	Tenk Comma
_	Task Force 19
-	Teamnhal
9E.	Tek War
	Tir mplation
	Ten Prick Vol.
	Ten Pack Vol
	Terminal Velo
	Terminator F

DDD 29,980M DEF 79,900M DDD 89,900M DDD 89,900M DDD In Werb 777, 74,990M DTT 34,900M 777, 89,900M DEX 89,900M DDD In Vorb DDE 84,900M DDD In Vorb DDD In Vorb

TEMPTATION, CO-ROM DTT,

Spielesommlung: Adventures 7th Gust.

Legend of Myrondio 2 (Hond of Fote), Lords of Lore,

Rennsimulation Indy Car

Rocing plus Trock Pock,

solonge Vorrof reicht

Voltages

Voltag

Trackball Pro Trackball Pro PS 2 <u>Joysticks</u> LOGITECH

JOSSTICKS THRUSTMASTER ABM Gamecard
FCS Flight 2
FLGS F-16 Flight
Formula T-1
PFCS Flight Pro
RCS Paddles
TDS F-16 Weapon Control

189,90DM

KÖMPLETT-LOSUNGEN

11th Frour Abandoned Pinces 1+2 Alten Ddyssry+Creature At Dussies Ambershar
Ambershar
Amvel of Dawn
Berthal in Seel Sky
Berthala Steel Sky
Berthala Syndrom
Bejrayal in Krondor
Sing Rad Adventure
Brotorom Betrayal M Krondor Big Rad Adventure Brotorge Blue Force Brick Rogers 2 Burean 13 Buried In Time Challenge of the 5 Realnts

wy nmand & Conque npunions of Xarth nspiracy+Redhell sade: rse for a Corpse sa of Enchantia rse of Erichanda rk Forces rk Sun rk Sun 2 rkseed s solwarze Ange

PANZER GENERAL, CD-RDM DEE, II.-Weltkrieg Strolegiespiel, SYGA, Korieremodus, über

35 Szenorien, 350 versch.

Einheiten, solonge Vorrot

reichl

Top Grin Passage
Todal Distorbon WIN
Todal Distorbon WIN
Todal Distorbon WIN
Todal Distorbon WIN
Tower WIN
Tower Assault
Transport Tycon Del
Todal by Majos
Trick or Troal
Tin's Tryal
Tin's Tingh's Majos
Tin

Ultima Underworld 1+2 Under a Killing Moon Universal Warner Urban Runner WIN US Navy Highlers Gold -Manne Righters Urmela Filmstudio USS Trionderoga -Will of S

JOYSTICKS CH- PRODUCTS

Analog Pro Gameged

Innocent nithi caught lisher 2
lisher 2
lisher 3
Jagged Alflance
Kings Drest 5-6
Kmgs Drest 5-6
Kmgs Drest 1-1
Lands of Lore
Lash Dynashy
Lanna Bow 2
Legand Legand Legand of Kyrandra
Legend of Kyrandra
Legand of Kyrandra
Lessen Sul Lury 1, 5
Little Big Adventions

Prophecy of the Shadow Quest for Glory 3+4 Ouisit for Glory 3+4
Roveniort
Roveniort
Raveniort
Raveniort
Raveniort
Robbi Assault 1-2-Weitz
Rottum of the Phantom
Relann to Zonk
Ravin Nebular
Relann to Zonk
Ravin Nebular
Relation to Zonk
Ravin Nebular
Relation to America
Sindebre of the Comel
Shadowe of the Comel
Shadowe of the Comel
Shadowe State
Simmo in Mar
Shadowe of Shadowe State
Simmo in Mar
Sindebre State
Simmo in the Darknisse
Simmo in the Soncrier
Sim

airk bons
kirkoed
Jas sobretze Ange
Jas sobretze Ange
Jas sobretze Ange
Jas sobretze Ange
De Lighten of Sory ande
De Holden Garde
Der Schalz Im Sabarree
Der Holdenweit-Soga
Der Kirkhest in Soga
Der

Erben der Erde
Etemann
Eye of Ihn Befolder
Eye of Ihn Befolder 2
Eye of Ihn Befolder 3
Fade te Black
Freddy Pharkas
Gabri H Knight
Gobilms 243
Binthy
Helmodall 1+2
Feld 1 anglisch Helmod

Ultima 8-Papan
Ultima Underworld 1
Ultima Underworld 2
Under a follog moon
Universe
Verlief Darkness
Volloge "Softsale?"

Stonekeep Snperhero League of Hoboken

Warriors of the et. Sun (MD)
Waxworks
Ween
Wezndry 6
Wezndry 7
Woodruff

384 miles straight

on - directly on the right side

She Bhote Assanti Space Hilk Space Hilk Simblede Alpha Simblede Alpha Simblede Alpha Teikken Thame Park Thomderhawk 2 Time Commando Twistlind Milal UFD Verwysolni Veryall Snonker

rwissind Melal UFD Vrewpoint Varqual Snooker VR Baseball Warthawk Wallerworld Action Wing Commander 3 Wing Duri World Crip Coll WWF Wrentlernans ACTION REPLAY PLAYSTATION

Ridge Racer Road Rash Rock n Roll Raning 2 Shellshock

OFTSA

31582 Nienburg Schlossplatz 19

Telefon: (05021) 910 416 Fax:

(05021) 910 403 + 910 404

Preis\*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irriumer und Druckfehler vorbehalten, Ladenpreise können variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 BM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 258, - DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.

Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen. Kein Austandsversand - keine indlzierten Spiele!

## THUNDERHAWK 2 -**FIRESTORM**

Läppische drei Jährchen hat es gedauert, bis Care Design das Nachfalgemadell zum ersten Thunderhawk aus dem Hangar rallen ließ. Um so gespannter ist die Pilatengemeinde, was der Comanche-Herausforderer zu bieten hat.

ie Neukanstruktian dieses fiktiven Helikaptermodells schlägt sich auf die Seite der mehr actionbetanten Hubschraubersimulationen. Der gut gepanzerte Thunderhawk

zwa schwebt mit einer schnellen Einsatztruppe van Kampfhubschraubern über Krisenherde in aller Welt. Als Anführer dieser Eliteeinheit warten auf den Spieler jede Menge Flüge durch 3D-VGA-Grafiken. Ihren Hubschrauber kännen Sie wahlweise mittels reiner Tastatursteuerung, ader in Kambina-



Die Wahl der Waffen

#### monika stoscheh

Kampfpilotinnen wie ich (Comonche-Abzeichen in Plotin) freuen sich immer, wenn ein neuer Donnerfalke versucht, seinen Platz im Schmuckkästchen bewährter Helikopter-Actionspiele zu erkämpfen. Die Freude schlug ober jäh in Verärgerung um: bei dem recht bockigen Flug verhalten reicht es bestenfalls zum zusätzlichen Anhängsel. An das zickige Handling hätte ich mich jo noch gewöhnt, aber: Ich will mir mein Ziel selbst oussuchen, ohne die teils ziemlich dreiste Befehlsverweigerung des Zielcomputers. Dann stören nach mager beschriebene Waffensysteme, fehlende Distanz- oder Hö-

henanzeige, von Mehrspieler-option oder Super VGA Grafik ganz zu schweigen. Dürfte man öfters mal mit einem Wingman fliegen, hätte der oft etwas sterile Spielablauf mehr Reiz. So sucht man in den weiten, nur mäßig ansehnlich texturierten Landschaften einsom nach den berühmten »primary targets« und hofft, daß die Munition reicht. Spannend wird es höchstens im Luftkompf und auch das nur ab und zu. Immerhin sind die Musik und die Sprachausgabe über jede Kritik erhaben. Zu wenig, um mich von einer Runde Jungle Strike oder gar von Comanche-Missionen wegzulocken.



Der Thunderhawk 2 über dem chinesischen Meer. Hier die Außenansicht in der höchsten Detailstufe.

tion mit der Maus oder dem Joystick lenken, Außerdem werden das Gravis Gamepad, und der Thrustmaster unterstützt. Aus acht Kampagnen (mit insgesamt 26 Missianen) wählen

Sie Ihren Einsatzart. Es ailt

beispielsweise die feindliche Invasion in einen befreundeten Staat zu verhindern, Waffenschmuggel zu unterbinden, ader im chinesischen Meer ein Kreuzfahrtschiff von lästigen Piraten zu befreien. Damit Sie nicht mit leeren Händen ankommen, gibt es für

jeden Einsatz eine Standardbewaffnung. Diese kann jedach nach eigenem Gutdünken verändert werden, wabei das Arsenal des neuen Thunderhawk auf sieben Waffensysteme abgespeckt wurde. Da unter anderem komfortable Lenkraketen, Streubamben sowie Anti-Schiffs-Raketen zur Wahl stehen, dürfte dennoch den meisten Anfarderungen genüge getan sein. Ist der Hubschrauber startklar, erscheint eine Übersichtskarte des Einsatzgebietes. Die Missionsziele werden sogar per Sprachausgabe erklärt. Auf dem Flug durch die Szenarien geben im Cockpit falgende Instrumente Auskunft über den derzeitigen Status; Ein einfoches Radar zeigt feindliche Waffensysteme (Baden/Luft) und Raketen in unterschiedlichen Farben. Die jeweils ausgewählte Waffe wird namentlich mit entsprechender Zielvorrichtung eingeblendet

und ein Balken verweist farblich auf den Zustand der Heli-Panzerung. Damit Sie den Überblick nicht verlieren, aibt es zusätzlich zum Kampaß zweierlei Karten, Eine ist ständig sichtbar, und zeigt das gerade überflogene Terrain samt

PAUSE

Die große Übersichtskarte: Rate

Punkte zeigen die Standpunkte

feindlicher Bodenziele.



Hier ist das Cockpit deaktiviert



Ein feindlicher Helikopter ist bereits getroffen, das nächste Ziel in diesem Luftkompf wird gerade anvisiert. Ein Blick aus dem Cockpit in der niedrigsten Detailstufe.

aller Objekte. Eine gräbere Übersicht, die im Pausenmadus eingeblendet wird, zeigt Gegner und eigene Streitkräfte. Außerdem wurde zum Schutz var

Verfalgern eine Warnanzeige eingebaut, die meldet, wenn der bäse Gegner Sie auf dem Kieker hat. Neben drei verschiedenen Sichtweisen des »virtuellen« Cackpits, welches sich am Bildschirm mit der Fluglage dreht, wurde auch eine Außenansicht spendiert. Bei weniger leistungsfähigen Rechnern sallten der Spielgeschwindigkeit zuliebe die Details reduziert werden. Die Verkleinerung des Bildausschnittes dient demselben Zweck, erfardert aber Adleraugen um die kleinen Ziele zu erkennen.

Der fliegerische Genuß hält sich in Grenzen, wenn gelegentlich die Ziel- ader Landschaftsabjekte recht unvermittelt in der VGA-Grafik aufauchen und Sie dann eine »Zielschleife« fliegen müssen, während der sie selbst quasi ahne Deckung sind. Die Steuerung per Maus darf man getrast vergessen, mit dem Gamepad geht es schan etwas besser. Aber auch bei

de bz Va au gie sch da ibh

So sieht das Spiel bei verkleinertem Fenster für langsamere PCs aus

der favarisierten Keybaard bzw. Jaystick/Keybaard-Variante kammt kein Jubel auf, etwas zu untypisch reagiert das Fluggerät, tratz schneller Grafik. Freuen dorf man sich allerdings über die Speicheraptian nach geschafften Missianen und Sprachausgabe. (ms)

## SU-27 FLANKER

ie Rückseiten van Spielepackungen sind aft ein Quell dialektischer Verkrampfungen, um mäglichst van den abschreckenden Bildschirmfatos abzulenken. Wenn uns eine neue Flugsimulatian als die realistischste aller Zeiten mit tatal taller Aerodynamik versprachen wird und sagar ein »interaktiver« Trainingsmadus lackt, ist Skepsis angesagt.

Sie fliegen in »SÜ-27 Flanker« jenes bekannte russische Flugzeug in diversen Einsätzen, die lieblas in Windaws-Menüs ausgewählt werden und fern jedweder Stary im luftleeren Raum hängen. Die angeblich sa realistische Aeradynamik versagt kläglich, selbst wenn Manäver, die jeder »Strike Cammander« be-

herrscht, nachgeflagen werden. Wer will, bastelt sich mit dem umständlichen Editar neue Einsätze ader versucht, einen Freund zu einem »Head ta Head«-Duell zu überreden. (fs.)



Es grünt so grün: Die Grafik ist hochoufläsend und schnell, aber ziemlich detailarm.

#### florian stanol

Allen verbolen Verrenkungen zum Trotz ist »SU-27 Flankers für die Strategieexperten van SSI ein Schuß in den Ofen. Über die schweche Optik und den mäßigen Sound mog mon ja hinwegsehen, doch die Ex-Programmierer der Rolen Armee haben vor lauter Realismus glott dos Spiel vergessen. Lieber wird im Handbuch über die Plazierung der Radorontenne des Tunguska-Panzers schwadroniert, als der Spieler mit spannenden Missianen motiviert. Daß die Cackpitanzeigen nur auf kyrillisch zu sehen sind, zeigt, wie wenig die bemühten Russen vom Spieldesign verstehen.







## CHOST BEAR'S LEGACY

in knappes halbes Jahr ließ sich Activisian Zeit, der FASA-Fangemeinde neue Missianen für »Mech Warriar 2« zu gännen. In »Ghast Bear's Legacy« übernehmen Sie die Ralle eines Klan-Kriegers, der dafür sargen muß, daß seine Organisatian als Erste wieder zur einstigen Ursprungswelf Terra zurückkehrt.

Der Schwierigkeitsgrad der 12 neuen Einsätze ist häher, aber besser ausbalanciert. Grafisch hat sich bis auf stimmungsvalles Schneegestöber nicht viel geändert, der

Saund wurde dagegen nachmale eigutes Stück verbessert. Einer der Varteile sind die neuen Waffensysterne wie beispielsweise das Raketen-Abwehr-System, das aus einem munitiansfressenden Maschinengewehr besteht. (fs)



Grafisch hat sich gegenüber Mech Warriar 2 nichts grundlegendes geändert

#### orian stanol

14 neue Machs, 6 weitere Waffensysteme und 12 Missiamen verbucht Ohast Bear's Legacy auf der Haben-Seite, außerdem leicht aufpolierte Greik und besseren Saund. Da ahnehin nur Besitzer van Mech Warriar 2 die Erweiterungs-CD benutzen können, ist der spielerische Feinschliff zwar labenswertswert, für Einstein ger aber dank des gehaben

and Profis

Gut Sehr gut Schwierigkeitsgrads wenig hilfreich,

Warum Activision aber den vallmundig angekündigten Mehrspieler-Madus kommentarlas unter den Tisch fellen ließ, bleibt unklar. Mach-Fans dürfen zwar bedenkenlas zugeifen, Einsteiger sind mit dem etwas besser bewerteten Hauptpragramm ohne Erweiterung besser bedient.

#### qhost bear's legacu CD. Audio Action/Simulation Spiele-Typ: Minimum: 486er (66 MHz). Hersteller: Activision B MByte RAM Co.-Preis: DM 60.-Empfohlen: Pentium (90 MHz), Kopierschutz: benötigt »Mech Warriar 16 MByte RAM 2«-CD zur Installation Spieltext: Englisch; schwer Festplattenplatz: ca. 35-105 MByte Sprachousgobe: Englisch; mittel CO-Belegung: ca. 160 MByte Anspruch: Für Fortgeschrittene

Anzohl Spieler: 1

80

## MECH WARRIOR 2

PENTIUM EDITION

ativisians Rabaters chlacht
»Mech Warriar 2« ist
kaum ein halbes Jahr
alt, da erscheint eine
überarbeitete Fassung
speziell für Windaws
95 und diese ist ausschließlich PentiumBesitzern varbehalten.



Das Mehrspieler-Menü ist spartanisch, aber valler spannender Levels

Dadurch wurde die Grafik ein gutes Stück flatter, was var allem unter Super VGA angenehm auffällt. Der wenig sinnvalle Madus 1024 x 768 der DOS-Version wurde übrigens weggelassen, dafür der Saundtrack mit stimmungsvallen Audiatracks auf der CD aufgepeppt.

Endlich dabei ist der langerwartete Netzwerkmadus, der bislang nur als abgespeckte Demoversian varlag. Bis zu acht Teilnehmer tummeln sich in fünf speziellen Team-Szenarias ader gehen in den neun anderen Karten aufeinander las. Ähnlich den Sala-Missianen dürfen auch hier sämfliche Parameter vam zulässigen Hächstgewicht der Mechs bis zur Zerstörung des Gegners per Kapfsprung eingestellt werden, (fs)

#### florian stanel

Sa hätte ich mir das eigentlich van Anfang an vargestellt: Schnellere Grafik, Saud van der CD und var allem der gelungene Netzwerkmedus lassen die Pantium-Versian gegenüber der seit einem halben Jahr erhältlichen DOSfassung besser dastehen. Spielerisch ist zwar alles beim alten geblieben, dach die Mehrspieler-Levels sind intelligent arrangiert und äußerst unterhaltsam. Besitzer der alten Versian müssen aber nicht verzweifeln: Activisian will die Netzwerk-Optian über Online-Dienste nachlieferber



Bedienung: Gut

Grafik:

Sound:

# The legend lives!

AUS DER LIVE ACASENIE von MTV.

SIE SITZEN SIE SIND mitten DRIN:



Ungekurzte, bisher unveröffentlichte Auftritte! Live-Performances, extrem seltene

Aufnahmen und Fotos! Über 40 Videoclips, Interviews, Noten und Texte!

Mrt Hifi-Stereosound

und sensationellen Full-Motion-Pictures viel mehr als eine

Audio-CD! Get unplugged!

Zu haben auf PC CD-ROM, MAC CD-ROM, überall dort, wo Unterhaltungssoftware verkauft wird.



© 1995 Viscom International Inc. Alle Rechte verbehalten, "MTV; Music Television," "Unplugged and samit verbundenen Titel und Logos and Handelsmarken von Viscom International Inc.

## TYRIAN

Für Actian-Fans darf die Anschaffung van Playstatian ader Saturn verschaben werden: Mit Tyrian gibt es auch auf PCs endlich ein Shaat'em Up ahne Kampramisse.

leich drei vertikal scralleinde Ballerspiele streiten sich in diesem Manat um den Titel des besten Shoat'em Up. Epic Megagames wirft dazu das in drei Epsioden unterteilte Tyrian in die Schlacht – die erste gibt es als Shareware, sie ist unter anderem auf dem CD-ROM van PC Player Plus, Ausgabe 11/95 enthalten.



Nur ein Punkt des Waffenorsenols: Eine gute Front Gun ist unersetzlich.

Die Hintergrundstary ist bei einem Ballerspiel eher nebensächlich, denn daran daß die Bäsen van aben kammen und mäglichst mit ein paar gezielten Schüssen weggeputzt werden müssen, hat sich auch bei Tyrian nichts geändert. Die Geaner schickt hier der Kanzern MicraSal (ein Schelm wer Arges dabei denkt), das Ziel der gesamten Ballerei ist die firmeneigene Raumflatte im letzten Level. Auf dem Weg dahin müssen rund zwanzia Spielebenen bewältigt werden. Auf einer kleinen Karte darf zwischen den Abschnitten gelegentlich ein neuer Weg eingeschlagen werden, der durch zusätzliche versteckte Level ader direkt zum letzten Endgegner führt. Gescrallt wird in Parallax-Technik auf drei Ebenen, van denen eine gelegentlich transparent dargestellt wird. Teilweise dürfen diese Ebenen van Gegnern und eigenem Raumschiff unterflagen werden, Kallisianen mit den in wahren Massen anfliegenden und aft riesigen Objekten lassen sich sa vermeiden. Wenn das einmal nicht klappt, wird van einem wiederauf-

Front Gun Die Endergert hoben's in sich und erfordere

Die Endgegner haben's in sich und erfardern viel Geschick und eine eigene Toktik

ladbaren Schild Energie abgezagen. Ist dieser Schild verbraucht, beschädigen weitere Treffer die Panzerung des Gleiters, die sich nur nach Abschießen eines kleinen Service-Schiffs wieder aufrüsten läßt. Sabald auch der Panzer am Ende ist, wird ein Bildschirmleben ausgehaucht – zumindest im Arcade-Madus geht das Geballere dann mit einem von anfangs

drei Schiffen safart weiter. Wer die Variante »Full Game« bevarzugt, muß das aktuelle Level neu beginnen. Dafür dürfen im Full Game Spielstände gespeichert und Ausrüstung gekauft werden - im Arcade-Madus müssen dagegen Extrawaffen in alter Automaten-Tradition mühsam während des Spiels aufgesammelt werden. Der Madus »Full Game« bekammt dadurch einen gewissen taktischen Aspekt, denn es bleibt ganz dem Spieler überlasen, ab er die erwarbenen Credits in mehr Waffen ader einen stärkeren Generatar investiert. Das gesamte Arsenal ist schier unüberblickbar: Elf Ausbaustufen der ständig feuerbereiten Kananen am Schiff stehen ebensa bereit, wie begrenzt verfügbare Raketen, Minen und Super-Kananen sawie Smart Bambs, die mit einem Schuß meist den ganzen Bildschirm leerfegen. Sind zwei PCs über Netzwerk, Madem ader serielles Kabel verbunden dürfen die Spieler ein Schiff als Pilat und Bardschütze gemeinsam steuern.

#### nico ernst

»Woffe weg oder ich pump"
Dich vall mit Calciume – wer
die furchtbare Wirkung eines
Bonnon Blost noch nicht ouf
seinem PC erlebt hot, sollte dos
schleunigst nochholen. Doch
nicht nur die zohllosen Extrawoffen überzeugen mich bei
Tyrian – dos Ding ist einfoch
technisch perfekt. Auch ouf
einem DX2/66 lößt sich die
höchste Detolistufe gut spielen, dos Progromm ist on jeder
Stelle folir, die Steuerung
exokt und der MIDI-Soundrack reizt ouch mol zum spieltrack reizt ouch mol zum spiel-

lasen Zuhären. Die Gegner sind nicht nur lästiges Kannenfutter, sondern überroschen mit immer neuen Toktiken, und ouch die zohlreichen versteckten Level erholten die longfristige Motivotion. Gelegenheispiloten duffen Level für Level in der Mittogspouse ouch über dos Netzwerk spielen, und echte Profizocker bollem sich durch den Arcode-Modus.

Kurz und gut: Für mich ist Tyrion dos derzeit beste Shaot'em Up ouf PCs.





LADEN:

50676 KÖLN

50676 KÖLN

MATHAS STR. 24

GOTTESWEG 157

BLONDELSTR. 10

LADENS 40211 D'DORF WEHRHAMM 24

## DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

ź	PC 3.5"	CD	PC 3.5"	CD	SUPER PREIS		SUPER PREIS		SATURN	35	
7		79.90	M-Chess Pro (KD) 169.90		PC 3.5"		PCCDROM		Grundgeräl + Pad	629.00	di
ş,	11th Hour (KD) Aberon (DA)	69 90	Mechwarnor 2 Data& Net (KE)	69 90	nur solange Vorret reicht		nur solange. Vorrat rescht		Dylona USA Rading (DA)	139.90	1
	Aces of Deep Com. Win 95 (KD)	89 90	Metal Marines (KD)	79.90	1830 Raiders & Robbers (KE)	29 90	Games, Games, Games 1 (KD)		FIFA Soccer 96 (DA) Myst (KD)	109 90	
	AH 64 Longbow (KD) *	99 90 89 90	Metallech: Earthsiege 2 (KD) *	99 90	1942 Pacific Air Wars (DA)	19.90	(Indy 3, Transworld, Invost,		SEGA Rally (DA)	109 90	1,77
	Airbus 2 (KD) * Albion (KD)	89 90	Mission Critical (DA) Mortal Coli (DA)	89 90	5th Fleet (KE)	29.90 39.90	Rolling Renny, Rings of Medusi Gobilins 1+2 (KD)	117	Drunderhawk 2 (DA)	109.90	0
	Aliens (KD)	84 90	NBA Jam Tour Edition (DA)	79.90	Allen Legacy (DA) Battle Bugs (KD)	29,90	Gobilna 3 (KD)	29.90	Virtue Cop + Pistole (DA) Virtue Fighter 2 (DA)	149 90 109 90	
	Anvel of Dawn (DA)	89 90	NRA Live Basketball 96 (KD) *	89 90 89 90	Beneath a Steel Sky (KD)	18 90	Hammer of the Gods (KD)		Virtua Racing (DA)	99 90	
Ř	Ascandancy (KD) Assault Riggs (DA)	89 90 89 90	NHL Horke 96 DA Ow on 2 KD *	9.90	Blg Red Adventure (KD)	49 90 19 90	Hell (KD) Help Charity (KE)		PLAYSTATIO	3	
1	ATF US (KD) *	99 90	Panzer General 2 (DA)	84 90	Burning Steel 2 SVGA (KE) Dark Sun 2 (DA)	29 90	(F 1 Damark, Push Over, G.Co.		Playstation Grundgeräl	579 00	See
8	Baler of the Evil Eye (KE)	79 90	Paws (KD)	84 90	Deck Demon (KE)	39 90	Humans, Dune 2, Sherlock Hol	mes.	Playstation Grundgeral Control Pad Wired	39 90	-
	Baryon (DA) Batman Forever (DA) *	69 90 109 90	PGA Tour Golf 96 (DA) Proball 95 - Win 95 (DA) *	39 90	Der Clou (KD)	19,50	Prince of Persia 1, Pinball Dree World Class Leaderboard, SVS	uiro.	Memory Card	49.90	de
	Battle Islo 3 (KD)	79.90	Pinball Wizard 2000 (KD)*	79,90	Desert Strike (KE) Elder Scrolla Arena (KE)	29.90	High Sea Traders (KD)	00.00	Ne GeCon Joystick (DA)	99 90	
	Beavirs & Butthead (DA)	79.90	Police Quest SWAT (KD)	99 90	Evasive Action (KD)	19 90	Iron Assault (KD)		Alion Trilogy (DA) Cyberia (DA)	109 90	
	Blerfuss (DA)	69 90 79 90	Psychic Delective (KE)	89 90	Heimdall 2 (KD)	29.90	Iron Helix - Win (KD)	29 90 19 90	FIFA Spoccer 98 (KD)	69 90	
	Brandead 13 (KD) * Capitalism (DA)	89.80	RAN Soccer (KD) RAN Trainer 2 (KD)	89.90	Indiana Jones 4 (KD) Inerdinate Desire (KD)	39 90	Ishar 3 (KD) Iehar Trilogy 1-3 (KD)	20.00	Krazy Ivan (DA)	99 90	proper
	Carner Strike Force-Navy Strike (KD)	89.90	Rayman (KD)	84 90	Kaiser (KD)	29 90	Joysoft Classics (DA)	29 90	Lone Soldier (DA)	99.90	3
	Cäsar 2 (KD)	89.90 99.90	Rebel Assault 2 (KD) *	99.90	Magic Boy (DA)	19 90	(Radroad Tycoon, TV Sport Ba	sebail",	Panzer General (DA) Rayman (DA)	99 90	- 3
	Champienship Manager 2 (KD) Chewy Fluthil von F5 (KD)	69.90	Red Baron 2 (KD) * Ryddle of Master Lu (KD)	99 90	Metal Marines - Win (KD)	29.90 29.90	TV Sport Football, Supremacy, from Desert, Defender of the C	, IZ CIRTIO Trown1	Road Ranh (DA)	99 90	BONDS.
	Civil Net (KD)	109 90	Ridge Raper (DA) *	59 90	Metaltech:Earthslege (KD) Oldtmer (KD)	29 90	Jurassic Park (KD)	29 90	Shell Sheck (DA)	89.90	1
	Claim to Power - Wiri 95 (KD)	89.90	Rise of the Rebots 2 (DA) *	99 90	Paws of Fury (DA)	24.90	King's Quest 1-6 (KE)	39.90	Shockwave Assault (DA) Thunderhawk 2 (DA)	99 90	
	Coleny Wars (KD) *	79 90	Rivers of Dawn (DA) *	79 90	Red Crystal (KE)	29 90	King's Quest 8 (DA)	29 90 49 90	Total NBA (DA)	109 90	
	Command & Conquer (KD) Command & Conquer 2 (KD) *	99 90	Road Warrior (DA) Schwarzes Auge 3 (KD)*	109.90	Rings of Medus Gold (KD) Ryders Cup Golf (DA)	29.90 29.90	Larry 1-6 (KE) Legend el Kyrandia 2 (KD)	39 90	Twisted Metal (DA)	99 90	
	Congo (DA)	89 90	Separation Wood o Separat KD 89.93 Shanara (KD)	69.90	Sim City 2000 Deta (KE)	14 90	Lemmings 1+2 (DA)	29.99	Worns (DA) Warhawk (DA)	99 90 99 90	
	Cu oda 2 DA *	79.00	Shanara (KD	79.90	Star Crusader (KE)	19 90	Lords of Doem (KD)	9 90	Yamawk (DA) X-Com (KD)	89.90	þ.
0	Cybermage KD) D-Into 2 (ND) *	89.90 488.0	Shall Shock (DA) " Sharlock Helmes 2 (KD) "	99.90	Star Crusader Miss +Speech (K) Star Trek Audio Clips	D) 19 90 29 90	Lost in Time (KD) Maeter of Magic (KD)		ZUBEHOR		
	Darkseed 2 (KD)	99 90	Shiwers (KD) *	93 90	Star Trek NG Audio Clips	29 90	Megapack 4 (KE)	59.90		49 90	
	Der Planer 2 (KD) *	89 90	Shockwave Assault - Win 95 (DA)	99 90	Super Stardust Edition (DA)	19 90	(11 CD's, Panzer General, Ter	nado.	Gravis PC Analog Pro Gravis PC Joystick Schwarz	29 90	
.0	Der Seelenturm (KD)	79.90 84.90	Stient Hunter SVGA (KD) *	84 90	Universe (KD)	1990	Dragon Lore, Dawn Patrol, Sp Black Knight, Empira Soccas,	ace Ace, Warrian	Gravis PC Joypad	39 90	- 0
	Der Talisman (KD) Descent 2 (DA) *	99 90	Sım İsla KD) Sıar Trek	08.50	WWF 2 Euro Rampage (KE) Zool 2 (DA)	19 90	Augus, Orion Conspiracy)		Gravis PC Joypad+	-0.00	8
	Destacion Derba DA	99 90	Deep Space Nine KE) Star Tree Next Generation (AD)	99.90		14.00	Clidtimer (KD)	39 90	Sensible World o Soccer CD	99 90 249 90	
	Die Fugger 2 (KD) *	89.90	Star Tree Next Generation (KD)	119 90	CD ROM		Operation Combal 2 (DA)	9 90	Thrustmester T2 Lenkrad Thrustamster F 16 Felcon	229 90	
	Dire Sisdler 2 (KD) Direc City (KD) 99.90	89 90	Steel Panther (KD) Stonekeep (KD) *	54 90 119 90	54er PC Emulator 7th Guest & Dune 1 (DA)	39 90 29.90	Parizer General (DA) PGA Tour Goll - Win (DA)	39.90	Thrustmaster F 16 Weapen	269 90	4
	Druidenzirkel (KD)	69 90	Syndicate Wars 2 (KD) *	99 90	Aces over Europe (DA)	14.90	Palice Quest 4 (KE)	39.90	Thrustmaster Flight 2 Thrustmaster Flight Mac	129 90 219 90	1 and
	# Dungeon Keeper (KD) *	99 90	T.F.X. Eurofighter (KD)	99 90	Across the Rhine (KD)	40.90	Primal Rage (DA)	59 90 38 80	Thrustmaster Figni Mac	59 90	0.
	Dungeon Master 2 (KD) 99 90 Earthworm Jim 1- Win 95 (KD)	79 90 79 90	Teamchef (KD) * Terminator Futur Shock (KD)	99 90 79 90	Armored Fisil (KD) Baby Joe (DA)	49 90 9 90	RAN Trainer 1 (KD) Ravenioft 2 (DA)	29.90	Thrustmaster Padale	219 90	- 1
	Elder Scrolls 2 (KD) *	89 90	Terra Nova (KD) *	99.90	BC/Stone Racers (KE)	29 90	Robel Assault 1 (KD)	39 90	Thrustmaster Weapon WCS VFX 1 Helm	199 90 1799.00	
	Elisabeth 1 (KD) *	109 90	The Dig (KD)	99 90	Beneath a Steel Sky (KD)	29.90	Reinbuton (KD)	29 90 19 90			
1	Em ice 2 KD	109.90	This Means War KD	99.90	Biling II (KD) Black Box (KD/DA)	49.90 39.90	Reunion (KE) Rise of the Robots SVGA (D.		MAGIC KAR		
1	F 1 Grand Prix 2 (DA)	99 90	This Means Wer KD Thundernawk 2 (DA) Thunderscape (ray The Stables Countain (DA)	79.90	(Panzer General, Battle Isle 1		Rock'n Roll (DA)	9 90	Chronicles-Booster (KE)	3 90	
	F 1 Pole Position (KD) 99 90	99.90	Tie Fighter Complete (DA)	79 90	Body Slam Wrestling (DA)	1990	Sim Box (KD)	54 90	Fallen Empire-Booster (KE) Homelands-Booster (KE)	2.90	
	Fade to Black (KD)	89 90 89 90	TH (DA)	59 90 99,90	Burning Steel 3 (DA)	39.90	(Mad TV, Der Planer, RAN Tr Socoer Superstars+Fußball (D	8/987) (A) 20 GG	Ice Age-Beoster (KE)	3.90	
	FIFA Soccer 96 (KD) Frankenstein (KD)	99.90	Time Gate Knight Chase (KD) Top Gun (DA) *	109.90	Cantral Intelligence (DA) Christoph Columbus (KD)	39 90	Soul Crystal (KD)	9 90	Ice Age-Starter (KE)	10 90	
	Front Page Football 96 (KE) *	79 90	Terins Passage (KD)	99 90	Dawn Patrol (KD)	29.90	Space Quest 1-5 (DA)	38 90	The Gathering-Booster (KE) The Gathering-Starter (KE)	3 90 10 90	
	Gabral Knight 2 (KD) *	98 90	UEFA Champ League (DA)	79 90	Day of the Tentacle (KD)	29 90	Taskforce 1942 (DA) The Box Vol. 1 (KD)	19.90 29.90	Star Trek N G Alternative Uni	(KE) 3 90	,
	Gene Wars (KD) * Harvester (KD) *	99 90 109 90	Voligas (KD) W.Lembke Fußball Maru(KD) 69 80	89 90 89 90	Der Clou + Data (KD) Desert Strike & Jungle Strike (I		(Burntens Whales Voyage, I		Star Wars-Booster (KE)	3 90	
	Heart of Derkness (DA) *	99,90	Wareraft 2 (KD)	89 90	Die Stedler (KD)	39 90	The Last Dynasty (KD)	49,90	Slar Wars-Starter KE	12.80	
	Hexagon Kartell (KD) *	109 90	Warhammer Strategie - Win 95 (KD)*	84 90	Die verrückle Rally+Pad (KD)	39 90	Ticonderoge USS (KD)	39,90 49 90	(KD) KOMPLETT DE	LITECLE	1
	Hugo 3 (KD)	79.90 99.90	Wetlands (KD) *	89 90	Dragon Lore (KD) Eya of the Beholder 1-3 (KE)	29 90	Transport Tycoon (KD) Veil of Darkness (KD)	19 90	(KE) KOMPLETT EN		
	Human Recall (KD) Indy Car Racing 2 (DA)	79 90	Wing Commander 4 (KD) Wing Commander 4 (KE)	109.90	Eye of the Beholder 3 (KD)	29 90	Whales Voyage 2 (KD)	29.90	(DA) Dt.ANLEITUNG	3	-
	Impenum Romanum (KD)	89 90	Wipsout (DA)	98 90	Fantasy Fest (KE)	49 90	Wing Commander Armada (	DA) 39.90	(*) NOCH NICHT D	Δ	- A
	Jetfighler 3 (DA) *	99 90	Worms (DA) 78 90	79 90 99 90	(Unlimited Adventure, Fanals	by wah i	Zool 2 (DA) Bei Bestellungen von Angel	19 90 boten bitte	VORRESTELLUNG SOFORT	MÖGLICH	4
	John Madden Football 96 (KE) * Land of Lote 2 (KD) *	99 90		79 90	Empire Dungeon Hack, Stron Gamebundle 1 (KE)	19 <i>11.)</i> 19:90	immer Ersatzwünsche ange	eben, da	Wir führen auc		
	Little Big Adventure 2 (KD) *	99 90	Dies ist nur ein kleiner Auszug zus unserem		(Mano is Missing, D/Generati	(an)	viale Spiele Restposten sin	d.	US Importe!!		U
	Lost Admiral 2 (DA)	89.90	manufactured with		1 37 1 1			1	19	-	2
		1		1 10	20/27/9%			-	LET DECTE	1111	12
	1 2	1			VERSAND:	. 7	ONEOF	P BI	ITZ BESTE	LLU	MA
		3 //			AACHENER STR. 1004		111767111	L De	aeht die Pe	ost a	ıb
ŧ.				Jane of	50858 KOLN				OPC 3.5" OCD ROM		
				<b>10.</b> 5	TEL: 0221/9486100	100	'EL P	REIS	ONACHNAHME: +9	2.86	
			ELT DER COMPUTERSPIE		FAX: 0221/488701	1		-	OUPS: 6 + 9 DM		
1	SPIEL DES MONA	ATS I	TIP DES MONA	TS .	BYX: 'JOYSOFT#	10	KATALOG I	OSTEN	OVORKASSE/SCHECK	: +6 DM	A I
۰			maen TDI (	MI	- AND THE PARTY OF	1 .	fort 130 Sultan valter	LOS	OAUSLANDVORKASS	E: +15 E	DM
				1:1:	VERSAND:	1. Spie	ilbeschreibungen & Tips		nur gegen Vorkass	=, posto	ur
П			muvn nur	ш	NACHNANME:	1			O BESTELLUNG KOM	PLETT	
U			U.S.S. TICONDEROGA = DOS		PACHINAMIE:	1			Ab einem Rechnungsb 200 DM - VERSANDKO	strag ven	
П			U.S.S. TREDADEROGA • WIR 95		ab Backston moord was 200 9M	1				- CEPTREE!	
1	CD ROM - DEUTSCHE ANLEM	FUNC	CYCLESTRING • THUNDERSCAP		VERSANDKOSTENFREI	1			NAME		
I	OR WOM - DECLACATE WARPEL	TOTAL	Grocialinain - tanalogicioni		The state of the s	.1			STRASSE		
J	/ n n	1			MICH	1					
ø	/, u u		- 40 00			1 ERSATZY	runscri		PLZ, ORT		
					VORKASSE: +6 DM	1			TELEFON		
	TUIU	المت	CD DDM - DCUTCCUC ODL	THIR	AUSLAND: +18 DM	1					
. I	NUR SOLANCE DER VORRAT R	HATHER	ED ROM • DEUTSEHE ANLE	ariulib	- NO. 1 7 27 1	1				PCP39	26
10	Intomer & Pr	essanden	ungen bleiben vorbehalten		1 36		1-51-11			3	20

### ABARON

Fehlzündung: Abaron hinkt dem Standard anderer Ballerspiele hinterher.

wogen sich Pragrommierer ans Genre des Shoot Em'Up, wieder einmal befinden wir uns tief in der Zukunft – doch holt! Diesmal muß nicht die Erde gerettet werden, die ist nämlich schon zer-



Im ewigen Kampf um Frieden und Glückseligkeit im All ist Aboron nur ein kleiner Nebenkriegsschauplatz

stört. Vielmehr geht es um die Eroberung eines neuen Heimatplaneten, den die Menschheit in Besitz nehmen mächter. Zu diesem Zwecke muß sich der Spieler durch über ein Dutzend vertikal scrollender Level bollern, wobei die zehn verfügbaren Extrawaffen über Boni während des Spiels gekouft werden müssen. Einen oufladbaren Schild gibt's nicht, nur fünf Treffer pra Level sind ertaubt. Sollte der Spieler tratz des brachiolen Schwierigkeitsgrades doch hin und wieder einen Level schaffen, darf er den Spielstand speichern und sich zur Erhalung ein Render-Video mit einmontierten Reolaufnohmen ansehen. (nie)

#### nico ernst

Daß bei Abaron technisch versierte Programmierer am Werk waren, steht außer Frage. Doch ein Ballerspiel steht und fällt mit der Grafik – die Motivation sinkt rapide, wenn ich mir in jedem Level nur ein oder zwei neue Gegner angucken darf, die sich vor einem Hintergrund bewegen, der aussieht, als wäre er nur mit 16 Farben gemalt. Was den Spielspaß an Abaran aber am gründlichsten vergällt, ist der mörderisch hohe Schwierigkeitsgrad.

abaron 320 x 200 Pixel Stereo Spiele-Typ: Action Minimum: 386er (40 MHz), Hersteller: 4 MByte RAM Pro Com Empfohlen: 486er (66 MHz), Ca.-Preis: DM 79.-8 MByte RAM Kopierschutz: Festplattenplatz: co. 0,2 bis 56 Spieltext: M8vte Deutsch; wenig CD-Belegung: ca. 300 MByte auf Sprachousgabe: Doutsch elner CD Anspruch: Für Profis Anzahl Spieler: 2 an einem PC Bedienuna: Befriedigend Grafik: Mangelhafi Sound: Ausreichend 24

### BARYON

Karea zeigt uns wie ein Spielautamat auf dem PC aussehen kännte.

n Kareo gibt es nicht nur einige der gräßten Elektronik-Konzerne der Welt, sondern auch tolentierte Pragrommierer. Eines dieser Teams namens Acro Studia stellt mit dem vertikal scrollenden Baryan nicht ein reines PC-Bollerspiel, sondern eher die Simulotian eines Spielautomaten vor. Folglich wird der Bildschim nicht in valler Breite sondern im Hachformat genutzt, und bei PC-üblicher Feotures wie speicherbore Spielstände oder ein Menü für Extrowoffen herrscht Fehlonzeige. Statt dessen ist in sechs Levels kanse-

quente Action mit knallbunter Grofik und knackigen Endgegnern angesogt, wabei jeder Treffer am eigenen Raumschiff dessen Ende bedeutet. Zu Beginn sind drei Cleiter verfügbor. Wurden olle Schiffe verbraucht, lößt sich ingesomt fünfmal die Cantinue-Funktion verwenden – auch gonz wie om Autamoten.



Kleiner Aufwand, große Wirkung: Der dritte Level entführt in einen Zeittunnel.

#### nico ernst

Baryon macht Spaß – keine Frage. Die Steuerung arbeitet exakt, die Grafik stimmt, und auch der Schwierigkeitsgrod ist anfangs gering, wird aber ab dem vierten Level kontinuierlich höher. Dennoch hinterläßt die Idee einer »Auromaten-Simulation« auf dem PC einen Nochgeschmock: Durchschnitzspieler müssen sich ganz schöstecken, um nach über einer Stunde andlich im letzten Level zu londen. Speicherbare Spielstände oder Paßwörter für die einzelnen Spielstufen hätten dem Spielhallenfeeling sicher keinen Abbruch getan, Sa bollert man sich immor wieder von varne durch dos mit sechs Levels ehwas kurz geratene Programm. Boryon ist für Fons degramm. Boryon ist für Fons degramm. Boryon ist für Fons degramm. Boryon ist für Fons delem ver zwischendurch etwas Laserdampf ablassen will, ist hier an der felssken Adresse.



DAS PREISGEKRÖNTE ORIGINAL TIE FIGHTER GEWANN ZAHLREICHE AUSZEICHNUNGEN UND AUCH DAS LOB DER SPIELER UND KRITIKER:



ABER DAS HAT UNS NOCH NICHT GEREICHT!







670 \* Schwidt A90 SPIELSPASS AG, Bühnweg Nord, CH-8475 Spiwlen, 18, C81/765 2060, Fix. 08177651222 \* Brothsindelis Gribit, Variariberger Wirtschaftsperik A-8840 Götzin, Tel. 0.55 295 6610, Fax. 055 226 47 94



## RADIX: BEYOND THE VOID

Zurück zu den Wurzeln der gepflegten 3D-Ballerei: Radix bietet unspektakuläre Technik, aber solides Design und intelligente Missionen.

er als Softwore-Praduzent gerode nichts zu tun hat, entwickelt ein 3D-Spiel. Echte Durchbrüche kommen dabei zwar in der Regel nicht heraus, doch neben viel Schrott entstehen gelegentlich auch solide Produkte wie Epics »Radix«.

Da die Menschheit ouch im Jahre 2148 noch immer nicht den Weg in andere Sonnensysteme gefunden hat, soll eine Kolonie als Zwischenstation zur inter-

stellaren Roumfahrt auf dem Asteroiden Theta-2 entstehen. Als jedoch der erste Frachter mit zehntausend Kolonisten an Bord dort eintrifft, öffnet sich ein Dimensionstor (»The Void« genannt), welches fremde Raumschiffe in wahren Massen ausspuckt. Die Aliens greifen an und entführen den Frochter samt Passagiere durch dos Tor.

brauchbar, aber nur begrenzt varhanden. Auf der Erde wird schleunigst ein

Kampfschiff für den Flug durch das Void entwickelt, Codename Radix. Diesen Gleiter steuert der Spieler dann in drei Episoden zu je acht Levels durch die Raumschiffe und Sternenbosen der fremden Mocht, wobei die Umgebung öhnlich wie bei vielen onderen Actionspielen mit einer Pseudo-3D-Darstellung gezeichnet wird: Wände und andere Instollationen werden mit Texturen versehen, bewegte Objekte bestehen aus reiner Bitmap-Grafik, die jedoch durch ausreichend



Bei zahlreichen Gegnern bewährt sich die Außenansicht

eigene Schiff bewegt sich stöndig, zum Stillstand kommt es nie - dodurch gerät Hektik ins Spiel, denn dos Rammen von Gegnern und Wänden schwächt den eigenen Schutzschild. An monchen Stellen wird der Radix auch van Gravitationsfeldern gepackt, die den weiteren Flug beeinflussen. Damit sich die einzelnen Levels dennoch bewältigen las-

sen, wird der Spieler vor jeder Mission in einem Briefing auf die Eigenheiten der Umgebung und eventuell zu erwartende Gegner aufmerksom gemocht, Extrowaffen (darunter schön onimierte und exakt fliegende Lenkroketen) können während des Fluges oufgesommelt werden. Eine neue Variante des Multiplayer-Spiels ist ouch geboten: Neben dem reinen Schlagabtausch (Dogfight) und einem kooperativen Spiel (Alle gegen die Aliens) müssen im Modus »Capture the flog« im Level herumliegende Flaggen des Gegners eingesommelt werden, was bei cleveren Mitspielern oft zu gemeinen Hinterholten führt. (nie)



nico ernst

viele Animationsphasen ein gutes Roumgefühl vermittelt. Das

Erster Eindruck: »Nach sa ein 3D-Spiel, na und?«. Zweiter Eindruck: »Hmm..., Echtes 3D wie bei Descent ist es nicht, die Missianen sind aber ganz interessant«,

Radix bietet eine ardentliche 3D-Grafik, die nicht gleich nach dicken Pentiums schreit, sawie eine durchdachte Spiellagik mit interessanten Neuheiten. Sa kann neben dem Blick aus dem Cockpit auch eine Außenansicht des Radix gewählt werden, die Lenkrakten arbeiten hier zur Abwechslung mal exakt, und durch die Briefings kann sich der Spieler endlich mehr auf

das Erfüllen einer Missian als auf das varsichtige Erkunden der Umgebung kanzentrieren. Was mich jedach etwas stärt, ist der Zugzwang durch die ständige Bewegung des Schiffes: Anhalten und varsichtiges Um-die-Ecke-gucken ist nicht mäglich. Man muß die eingefahrenen Taktiken aus anderen 3D-Spielen ablegen und lernen, mit Radar und Karte umzugehen. Zwar macht Radix der dreidimensianalen Referenz »Descent« keine Kankurrenz, aber als Über-brückungshilfe für 3D-Süchtige ader Training für Neueinsteiger ist es eine feine Sache.





## SHOCKWAYE ASSAULT

Mehr Forben, weniger Spaß: »Shockwave Assault« entpuppt sich als dürftige Umsetzung eines alten 3DO-Actionspiels.

er hätte das gedacht: An einem lauen Sammerabend reißt plätzlich die Meldung über einen gigantischen Metearitenschauer die Menschen aus ihrer Lethargie. Und als sich die Besucher aus dem All nicht als Steine, sandern als außerirdische Aggressaren entpuppen, ist klar: Nur Sie kännen die Menschheit nach retten. Denn die Aliens treiben es ziemlich bunt, sagar mit 65.000 Farben gleichzeitig – varausgesetzt, Ihr PC ist schnell genug.

In der 3DO-Umsetzung »Shackwave Assault« nehmen Sie die abstrakten Gegner van Bard eines flügellahmen Gleiters aus unter Beschuß, wahlweise mit Lasern ader Raketen.

Die Videas sind aufwendig gestaltet, laufen aber nur ab einem Quadspeed-CD-ROM vällig ruckfrei



Damit Sie immer brav im zugewiesenen Flugkarridar bleiben, hilft ein kleiner Radarschirm, außerdem sparen Kallegen mittels eines kleinen Manitars nicht mit Bemerkungen. Eine Anzeige der Energiesysteme rundet die spartanische Ausstattung ab.

Die Steuerung mit Tastatur, Maus ader Jaystick ist alles andere als gelungen. Laapings dürfen Sie getrast vergessen, das macht der Schwebegleiter nicht mit. Manchmal hängt die Maus ein wenig oder wird stark verlangsamt; mit dem Key-

#### florian stano

Wärst Du doch auf dem 3DO geblieben! Warum Electronic Arts ein mäßiges Spiel aus seiner Kansalen-Gruft fechnische derart dürfflig für Hi-Endze umsetzt, bleibt fraglich, Grafisch sind Titel wie »Rebel Assault 2te haushach überlegen und Micrasafts Windaws-95-Actianspiel »Fury3« gibt

spielerisch weit mehr her. Bei Shockwave Assault passiert zu wenig, es gibt kaum Abwechslung und technische Mängel föten auch das leizb bißchen Spielspaß ab. De helfen auch exatische Peatures wie die passable Dalby-Surround-Unterstützung nicht viel.



Mit Lasern und Raketen attackieren wir die plumpen Außerirdischen; hier unter Super VGA und mit Hi-Calar-Madus. Da gerät die 3D-Grafik allerdings auch auf einem schnellen Pentium ins Rucken.

baard ist dagegen vernünftiges Zielen kaum möglich. Einzig mit dem Jaystick funktianiert es, safern er sich nach mehreren Anläufen endlich vernünftig kalibrieren läßt.

Das Spiel selbst schickt Sie durch mehrere Länder, die jeweils in Etappen aufgeteilt sind. Erst müssen Sie alle Außerirdischen vernichten, dann kammt ein dicker Endgesgner. Ist dieser bezwungen, beginnt im nächsten Land mit neuen Texturen und Angreifern wieder alles van varne. Der zweite Teil dieser 3DO-Umsetzung wird übrigens gleich mitgeliefert und läßt sich vam Installationsmenü aus aufrufen.

Ebenfalls im Installations-Menü legen Sie nach einem minutenlangen Test der Grafikleistung die Aufläsung und die Farbanzahl fest. Theoretisch läßt sich Shackwave Assault im Vallbild mit Super VGA und rund 65.000 Farben spielen; dann sallten Sie aber einen Pentium mit 120 Megahertz Ihr Eigen nennen. Mit einem DX2-66 müssen Sie dagegen auf unansehnliche 256 Farben im verkleinerten Fenster-Macus zurückgreifen. Unter der schwachen Rechnerleistung leiden auch die gut gemachten Videas, die mit 256 Farben ziemlich trasilos aussehen. (fs)





## CYBERSPEED

Kleines Bild, aber auch auf kleinen Rech-

nern schnell: die niedriaste Detailstufe

Sieht so das Rennspiel der Zukunft aus? Mindscape kreuzt futuristische Gleiter mit einer Straßenbahn.

ennspiele scheinen sich zur Zeit riesiger Beliebtheit zu erfreuen, zumindest läßt die Vielzohl on Neuerscheinungen dorouf schließen. Die meisten davon versuchen, wilde Straßenrennen zu simulieren, nur wenige nutzen bislang die Pragrammierewos-du-willst-Chance eines Science-

fictian-Rennens: Bullfrag schickte das prozessarhungrige »Hi Octane« ins Rennen, Psygnasis setzte »Wipeout« von der Ploystotian ouf PC um. Nun gesellt sich nach »Cyberspeed« von Mindscope dozu.

Cyberspeed unterscheidet sich van der Kankurrenz wie alte Modellrennbohnen vam

»Carrero«-System inklusive Spurwechsel: Mon kann nicht etwo die Breite der Fahrbohn ausnutzen, sondern ist fest mit einer Energieleitung verbunden – die Stroßenbahn von nebenan läßt freundlich grüßen. Durch Links/rechts-Bewegungen rotieren Sie um den Strahl herum, der Gleiter bleibt dabei immer in der Spur. Der eigenfliche Trick ist, die Kurven möglichst eng zu nehmen. Ihr Gefährt erhält nömlich durch den Strahl ständig Energie, die für Beschleunigung,



Mit den Bordwaffen behorken wir den Vordermonn (höchste Detailstufe)

Schutzschild sawie Woffeneinsotz verbroten wird. Treibt es Sie in einer Kurve nach außen, erhalten Sie weniger Energie und werden langsomer. Die Bewegungsmöglichkeiten sind damit natürlich

eingeschrönkt; um einen Gegner zu überholen, ratiert mon um ihn herum. Auf ähnliche Weise sammelt man die vier Extros ein, die ab und zu

herumliegen. Monche Strecken bieten Abkürzungen, die Sie durch rechtzeitigen Tastendruck nutzen. Um Verfalger loszuwerden, lößt man eine Mine zurück oder betötigt die Turbataste. Genretypisch stehen verschiedene Renngleiter zur Verfügung, die sich in in vier Werten unterscheiden. Zum Gesomtsieg müssen zehn Rennstrecken bewältigt werden, die teilweise mit Hindernissen aufworten. Wer im »narmelen« Spielmodus immer gewinnt, darf ols »Prafix die Strecken rückwörts abfahren. Zudem gibt es versteckte Levels und Roumschiffe. Cyberspeed läuft nur unter Windows 95. [la]

#### iŏro lanoer

Hat man das Prinzip von Cyberspeed kapiert, sorgt es dank der ungewöhnlichen Flugverhaltens kurzfristig für Abwechslung. Während das Rotierungsprinzip jedoch bei Ballerspielen wie »Tempest 2000« oder »Novastorm« funktioniert, fühlt man sich damit bei einem Rennspiel auf Dauer zu eingeschränkt. Nett ist, zwischen drei Detoilstufen sowie acht Schiffsmodellen wählen zu können, welche sich merklich voneinander unterscheiden. Dazu gibt es völlig unnütze, aber beim ersten Ansehen spaßige Werbespots. Wer allerdings die Cockpit-Sicht benutzt, verliert dank

Dauer-Überschlögen nach wenigen Sekunden die Orientierung. Auch der Rennablauf mit seinen verschlungenen und dreimal geknoteten Energiekabel-Strecken ist mir zu chootisch. Die Grafik ist zwar bunt, wirkt mit ihren Rennbohn-Halbröhren ohne großartige Verzierungen aber eintönig. Außerdem finde ich es nervig, einen Pulk aus vier rotierenden Kontrahenten zu überholen, viel zu oft bleibt man dabei an einem der herumwirbelnden Schiffe hängen, Auch wenn Cyberspeed kein Rohrkrepierer ist, gefällt mir im direkten Vergleich Sony's Wipeout klar besser.



# HOLLYWOOD LEGENDE IN DER HAUPTROLLE CHRISTOPHER WALKEN

BURGESS MEREDITH TAHNEE WELCH

ERHÄLTLICH AUF PC CD-ROM

CREATED BY TAKE

RIPPER and Take 2 Interactive Software are Trademarks of Take 2 Interactive Software inc.

Olictributed by GAMETEK Deutschland GmbH Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany. Tel. +49 (0) 2161 189702 Fax. +49 (0) 2161 189722

# **ZONE RAIDERS**

Kilameterlange Brücken, verwinkelte Schnellstraßen und riesige Fabrikgelände dienen einem Endzeit-Straßenpilaten als Spielwiese.

ieder einmol hot ein Atomkrieg einen Graßteil der Erde verseucht und den Rest in Anarchie gestürzt, die überlebenden Städte vertreiben die Alten und Schwachen ins radiooktive Umland. Doch einige der Ausgestoßenen überleben und unternehmen mit ihren Haver-Schlitten Roubzüge in die verborrikadierten Metrapolen. Sie sind ein salcher »Zone Raider«, der einen verwegenen Plan verfolat: die Re-

porotur eines Flugzeugs, mit dem die sagenumwobene »Freie Zone« erreicht werden könnte. Also dannern Sie über die verlassenen Einfollstroßen in Richtung der nächsten Stadt, wo schan Abwehrdraiden und Selbstschußanlagen auf Sie worten.

Drei Blickwinkel stehen zur Verfügung; van oußen ouf das Auto, die normole Cackpitsicht inklusive praktischem Rückspieges sawie eine Cockpit-lase Dorstellung zwecks besserer Übersicht. Die wichtigsten Bedie-

nungselemente sind die Woffenauswohl (insgesomt gibt es acht Bordgeschütze), die Schadensonzeige sowie ein Rodargeröt, welches den Weg zum nöchsten Ziel onzeigt. Herumliegende Extras füllen die Schild- ader Munitiansbestönde wieder ouf. Eine rückwärts loufende Uhr sargt für Hektik — ist die Zeit um, setzt sich der fliegende »Guardian« in Bewegung und mocht Ihnen das Leben mit ferngelenkten Roketen äußerst schwer.

Drei Schwierigkeitsgrode stehen zur Verfügung; im einfochsten holten Ihre Schilde lönger und gegnerische Treffer



gen Streckenabschnitt zerlegen wir einen Gegner (640 x 400)



Die Außenansicht auf unser Haver-Fahrzeug, links liegt eine Extrawaffe (640 x 400)

werfen Sie nicht so leicht aus der Bohn. Dofür erhält mon weniger Punkte, wadurch mon länger

Die Übersichtskarte zeigt, wa man schan

überall gewesen ist

mit der Anfongskiste vorlieb nehmen muß. Beim Ableben wird der Pilat einfoch wieder an den Stort zurückversetzt die Zeit läuft allerdings weiter, und aufgesammelte Extrawoffen sind ouch verloren. Ziel jedes Levels ist, einen ader mehrere Gegenstände zu finden und damit den Ausgang zu erreichen. Es gibt drei Aufläsungen, per Netzwerk kännen bis zu vier Pilaten gegen- ader miteinonder spielen. (la)

#### jörg langer

Zone Raiders erinnert an das Gametek-Spiel »Raad Warriar« - mit dem wichtigen Unterschied, doß es wesentlich besser zu steuern ist. Die Geschwindigkeit unter VGA darf als rasant bezeichnet werden. auf einem Pentium 90 jagt man auch bei 640 mol 400 Pixeln zügig über die Fahrbahn. Wer gerade dann ein Jetpack aufsammelt, wenn plötzlich die Seitenbegrenzungen fehlen, wünscht sich beim Sturz in die Tiefe sagor einen langsameren Spielablauf.

Die Levels sind düster und manatan geraten – das paßt zur Hintergrundstary, mocht aber nicht viel her. Auch die Palygan-Gegner sehen alles andere ols interessont aus. Mit Bedacht sollte man die verschiedenen Waffen einsetzen, sanst inhot man sich schnell selbei,
denen Waffen einsetzen, sanst inhot man sich schnell selbei,
die Luft gesprengt. Der Guordien sargt für Mativation, kraßenspernen das Zeilfüllt einzuhalten.
Zone Reiders macht eine gewisse Weile lang Spaß, doch
ouch drei Alternativwagen
kännen nicht über die scheidene Langzeitmotivatian
hinwegtüuschen.

Für Netzwerk-Spieler gibt es nach die Möglichkeit, zusammen gegen die Verteidigungssysteme varzugehen – viele Salisten dürften aber schan nach einigen Levels den Zündschlüssel abziehen.





Die Menschheit im gnadenlosen am mit einer außerirdischen Rasse. Die Kolonien sind in höchster Gefahr. Sie haben das Kommando über eine der modernsten militärischen Anlagen mit dem Codenamen "Strike Base". Das Schicksal und das Überleben der menschlichen Zivilisation liegt allein in Ihren Händen. Wehren Sie hinterhältige Angriffe der Außerirdischen ab, jagen und vernichten Sie den Felnd. Legen Sie seine Basen in Schutt und Asche und bomben Sie ihn aus seinen Verstecken!

Im Exklusiv-Vertrieb von



Max Design Entertainment Software Gewerbestraße 639, A-8970 Schladming

Tarjagd in mathematisch gefarmten Arenen: Im futuristischen Spartspiel »Lacus« wird der Geaner auch mit Lasern beharkt.

port ols Drage: Hochleistungsothleten kennen die Wirkung von Adrenalin oder Endarphin, die der Körper bei extremen Belostungen ausschüttet. Ganz

onders ist das bei »Locus« gemeint, denn hier berouschen sich die Zuschouer om futuristischen Sportspektokel und sind gerodezu süchtig donoch. Die Akteure leben dogegen stöndig in der Gefohr, eliminiert zu werden. Die Fußbollvorionte kommender Generationen ist nömlich über den Level der Beinscheren und des Hockentretens löngst hinous, denn bei Locus wird schorf



Zwei Spieler pro Monnschoft versuchen, den Boll mit den moanetischen Greifern ihres obstrokten Fohrzeugs oufzunehmen und möglichst unbemerkt vom Gegner auf ein Tor zu schießen. Dos Problem ist, doß der Greifer die Kugel nur einige Sekunden holten konn und sie donn fallen lößt. Je nach



So kurz vor dem gegnerischen Tor kann uns eigentlich nicht mehr viel aufhalten

Einer der Gegner hat uns den Ball

gemopst und will flüchten

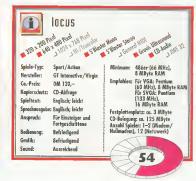
Geschwindigkeit Ihres Fohrzeugs soust dos begehrte Objekt donn durch die Areno oder fällt einem Gegner vor die Klouen, Auch Attocken der Konkurrenz mit dem Loser oder eine ollzu heftige Korombologe kännen zu einem Bollverlust führen. Monchmal hilft nur noch ein beherzter Sprung, um den Häschern zu entgehen oder ein Poß zum Teomkollegen, der vielleicht günstiger postiert ist.

Gesteuert wird mit Mous, Joystick oder Keyboard, wobei sich ein anologer Steuerknüppel om besten bewöhrt. Allerdings ist die Gewöhnung on die sonft gerundeten Arenen gor nicht so einfoch, schließlich dürfen Sie die Innenwände des Rings noch Belieben befahren; was zuerst unten war, ist dann plötzlich oben. Die Gouroud-schattierten Arenen werden wohlweise in VGA oder hochoufläsend dorgestellt. Je noch Rechnerleistung müssen Sie das Grofikfenster in mehreren Stufen verkleinern. um noch flüssig spielen zu kännen. Einige der großen Spielfelder verschlingen deutlich mehr Rechenzeit, do die Areno immer komplett dorgestellt wird. Locus befindet sich in einer DOS- und Windows-95-Version ouf der CD, die spielerisch identisch sind.

#### florian stanol

Fußball einmal anders - warum auch nicht. Die Idee mit den aus Farmeln gezeichneten Arenen, den ungewohnten Perspektiven und den bis zu drei Toren hat durchaus ihre Reize. Die begrenzte Energie des Greifers und größtenteils intelligent aufgebaute Spielfelder hätten Locus zu einer witzigen Alternative für Sportund Actionfans machen kön-

Die Anhäufung diverser Schlampigkeiten im Spieldesign und mangelnde Optionsvielfalt töten den Spoß aber schnell ab. Freund und Feind sind nur aus der Nähe und mit viel Übung zu unterscheiden, auch die zu nervös reagierende Steuerung vereitelt so manches sicher geglaubte Tor. Kommunikation mit dem computergesteuerten Mitspieler gibt es nicht, also muß man sich auf sein Glück verlassen, wenn man ihm den Ball zupaßt. Auch die mageren Mehrspieler-Modi funktionieren aus diesem Grund nicht beson-



Perestraika '96: Als russisch-amerikanische Ca-Praduktion ist das 3D-Spiel Ice & Fire palitisch interessant, der Spielwitz entspricht aber eher dem kalten Kriea.

as haben Tetris und ein 3D-Spiel im Labyrinth eines Asteraiden gemeinsam? Überraschenderweise die Praarammierer Vladimir Pakhilka und Alexey Pajitnav. Mit der abstrakten Klätzchenschieberei hat die Science-fiction-Stary van Ice & Fire aber nun rein gar nichts mehr gemein: Der als Raumstatian ausaebaute





Der Flug über den Asteraiden wird van CD abgespielt und ist wenig interaktiv



blauen Kristallen lauern weitere

mehrfach umrundet werden, bis der nächste Level erreicht ist: Die Statianen müssen nämlich in einer bestimmten Reihenfalge aufgetaut werden.

Ist einer der Abschnitte erreicht, beginnt das eigentliche Spiel mit einer rechtwinkligen

Pseuda-3D-Darstellung, die sich nur durch teils gute Texturen van anderen Pragrammen abhebt. Jeder neue Teil des Statianslabyrinths wirkt zunächst wie ausgestarben: Lediglich Eiskristalle sind zu sehen. In diesen kännen entweder Menschen, Aliens ader auch Extrawaffen eingeschlassen sein, was nur ein Schuß mit der Feuerwaffe ans Licht bringt: War es ein Spherid, sa ailt es diesen mit der Eiskanane schleuniast wieder tiefzukühlen, sanst passiert selbiges dem Spieler, Befreite Menschen schließen sich dem Spieler an, und Extrawaffen werden schlicht eingesammelt. Die später frei herumlaufende Statiansbesatzung wehrt sich gegen die Spherids bei weitem nicht sa effektiv wie es dem Spieler mäglich ist, und muß teilweise mehrfach aus ihrem kalten Gefängnis befreit werden. Die Temperatur ist während des gesamten Ablaufs entscheidend: Auch die Aliens kämpfen mit Eis ader Feuer, sa daß mittels aufzusammelnder Extras für Ausgleich gesargt werden muß, wenn der Held sich überhitzt ader zu erfrieren draht. (nie)

#### nico ernst

War das Spielprinzip van Tetris nach in Sekunden zu verstehen, sa ist bei Ice & Fire dafür mindestens eine Stunde nätig: Der Flug über den Asteraiden entpuppt sich nach einigen Experimenten und dem Studium des knappen Handbuchs als grafischer Gag und reine Schikane. Die Interaktian van Aliens, Spielern und befreiten Menschen in den Statianen wird ebenfalls erst nach einiger Zeit durchschaubar. Das gesamte Pragramm wirkt mit taktischen Details geradezu überladen und ist dabei bei weitem nicht sa

leicht zugänglich wie andere 3D-Actionspiele.

So ist ice & Fire eher ein Fall für Experten, welche die Ausdauer haben, sich an einzelnen Missianen festzubeißen, und auch nicht aufgeben, wenn das letzte herumirrende Besatzungsmitglied zum zehnten Male eingefraren wurde. Als Technalogiedema für ein Windaws-Spiel ist Ice & Fire dagegen mit Unterstützung für die 3D-Brille »i-glasses« und Ausnutzung der neuen Spiele-Treiber van Micrasaft (Direct Draw, Direct Saund) wunderbar geeignet.



# RAN-TRAINER 2

Wenn's am schänsten ist, sall man aufhären. Weniger glanzvalle Erscheinungen müssen hingegen nachsitzen: Der Fußball-Manager »ran-Trainer« müht sich beim zweiten Auftritt erfalgreich um Schadensbegrenzung.

u den großen Katastrophen des letzten Jahres zöhlte neben dem Rhein-Hochwasser und der Kelly-Family das Computerspiel »ran-Trainer«. Von dem Lizenzded mit der quotenträchtigen SAT.1-Sportsendung schier übermannt, fummelte Greenwood einen der schlechtesten Fußballmanager aller Zeiten zusammen. So ganz perfekt fand man das eigene Werk wohl auch nicht; schon 12 Monate später steht mit »ran-Trainer Z« der Nachfolger parat.

Hat man die diversen Intros überstanden, in denen allerlei Firmenlogos und Fußbälle albern durch den Weltraum schwirren, erreicht man das Startmenü. Als Trainer sind Sie an keinen bestimmten Verein gebunden: Unterzeichnen Sie z.B. bei einer Zweitligo-Truppe und erreichen respektable Ergebnisse, trudeln bald Offerten von Spitzenteams ein. In



Die Grafik ist schön anzusehen, doch der Ablauf der Spieldarstellung reichlich langatmig

#### heinrich lenbardt

Ich bin in einer behürten Weit und gewachsen, in der en wur zu besonders guten Spielen Foreitzungen gab. Deß selbst ein »Pful-Bählt«-Produkt wie der ren-Treiher weitergeführt wird, kann ich mit nur mit der Blendkraft der mächtigen SAII-I-tizens erklären. Teil 2 bietet sogar eine deutliche Steigerung gegenüber dem Vorgänger, dessen spieleriches Bankrotterklärung alledings auch kaum mehr zu unterbieten weit.

Troiner 1 war Trash, Troiner 2 ist »nur« langweilig. Das nenne ich mal Fortschritt! Allbekannte Zutaten aus anderen Füßball-Managern werden uninspiriert aufgekocht. Kein Pep, konventionelle 8edienung, verhaltener Spielwitz und die Multimedia-Sahnehäubchen verkammen ab der jämmerlichen Implementation zum Malus.

mentalon zum Malus.
Ran-Trainer 2 ist ertröglich,
aber entbehrlich. Fans van
Fußballmanagement-Spielen
sollten lieber Ausschau nach
den originelleren Alternativen
von Ikarion oder Microprose
halten.



Die 08/I5-Optionen sind in gut aufgeräumten Menü-Screens untergebracht

hochauflösendem Menüs stellen Sie den Trainingsplan zusammen, dealen mit Spielern herum und kümmern sich um die Teamformation – oder überlassen diesen Job der Autamatikfunktion. Der Ablauf des Spiels wird dann isometrisch kredenzt. Betrachten Sie, ob Ihre Kicker aus guten Chancen Tore machen oder den Ball verstolpern. Halten Nerven (...oder Geduld) dieses Schauspiel nicht länger aus, schaltet man die Matchdarstellung einfach im Optionsmenü ab. Dann bringen Sie sich aber auch um die Möglichkeit, während der Partie Auswechslungen vorzunehmen oder die Taktik zu ändern.

Der finessenarme und eintänige Spielablauf soll mit Multimedia-Glibber an allen Ecken und Enden übertüncht werden. Die Reporterstimme während der Spieldarstellung ist
nur peinlich: Ständig wiederholen sich hohle Phrasen, die
zudem in den seltensten Fällen zum Geschehen passen. Die
Anmoderationen des ran-Reparters im frisch gepreßten
Sakko kennt man bold ebenso auswendig wie die völlig witzlosen Videoclips zu den einzelnen Trainingslektionen. Also
ran ans Optionsmenü und munter abschalten – auch wenn
Helmut Schulte noch so treuherzig guckt.

Dank des mitgelieferten Editors bringen Sie die verfremdeten Team- und Spielernamen auf den neuesten Stand. Drei Schwierigkeitsgrade lassen auch Einsteigern gute Siegeschancen.



LUCAS ARTS ENTERTAINMENT COMPANY PRÄSENTIERT

# THE

SIE HABEN DIE ERDE VOR DER TOTALEN ZERSTÖRUNG GERETTET.
KÖNNEN SIE AUCH SICH SELBST RETTEN?

KOMPLIS



PC Pewer 1/98, 60 %

"LucasArts ist ja bekaant für ausgezeichnete Adventures, aber diesmal haben sie sich selbst übertroffen", Boris Sander/ PC Power

> "...Oas Spiel hat das Zeug zum Klassiker" Herbert Aichinger/ PC Gemes



PC Games 1/96, 69% PC Gemes Award



Power Play 2/96, 65% Power Pley Volltreffer



edition Fluctiviers Grick (Demicrotificat), 41.004 (Kyang, Tai, O.21, 34.00) (00.71 LE in Protocal Grick), Esentumpr Sentin 34, 40.001 Constrict, a. 0.84 (14.2010), Fax. City (1

«Arts

Fre Diggere © 1995 LucasArts Eventainment Company. At Righta Preserved, 1804 Under Althousation: The DiggerEntMUSE are trademarks of LucasArts Entertainment. Company. (MUSE U.S. Palent No. 5.315.0).

# TEAMCHEF



Selbst Rehhagel blieb nicht ewig: Um bei einem europäischen Spitzenklub zu 
landen, muß der Fußballehrer auch mal den Verein 
wechseln. Eine Kicker-Karriere mit Überraschungseffekten verspricht das neue 
Spart-Strategiespiel van 
Micraprase.

ranz Beckenbauer kannte granteln, bedeutungsschwer »Schau'n mer mals knurren und hatte ein talles Galf-Handicap – aber nie im Leben eine Treinerlizenz besessen. Was tat alsa der deutsche Fußballverband, nachdem Jupp Derwall als Nationaltrainer in die Wüste geschickt wurde? Er erfand die neue Jabbezeichnung »Teamchefx, um den Kaiser caachen zu lassen. Die Falden Gestellt und den Kaiser caachen zu lassen. Die Falden Gestellt und den Kaiser caachen zu lassen.

gen waren der Weltmeistertitel 1990 und eine sich etoblierende Wartschäpfung. Letztere kam der aufstrebenden Güterslaher Saftwarefirma »mfn« gerade recht. Nach der Fübballmanager-Flut der letzten Jahre gibt es kaum eine Titelvariante van »Trainer«, die nicht schan durch ein Kankurrenzpradukt belegt wäre. Alsa nannte mfn sein neues Werk »Teamchef«; Microprase bringt das gute Stück in die Händlerregale. Mit Beckenbauer ader Natianalmannschaften hat das Pragramm nichts zu tun, bringt aber dringend benätigten frischen Wind ins Sportstrategie-Genre.

Arbeitslas und däumchendrehend fläzen Sie im Sammer am Schreibtisch, dem Klingeln des Telefons harrend. Wa bleibt der Anruf des Headhunters, der im Auftrag eines Fuß-



Nicht schön, aber zweckmäßig: Diese Futzi-Darstellung des ganzen Spiels bringt gut rüber, wie sich Ihre taktischen Änderungen auswirken. Eilige Naturen schalten die Matchanzeige ganz ab.



No. I was a support of the support o

Nach der Installation begrüßt Sie dieses gut aufgeräumte Startmenü. Als erstes sollte man sich nach Angeboten internationaler Vereine umhören.

ballclubs einen neuen Manager sucht? Oder sallte man selber die Initiative ergreifen und einen den neuen Brätchengeber anbaggern? Auch wenn man nicht die erstbeste Offerte annehmen muß, kännen Sie zu Beginn keine Angebte van Spitzenklubs erwarten. Elf Saisans lang haben Sie Zeit, an Ihrer Karriere zu feilen. Erreichen Sie mit einem Auf-



#### m wettbewerb

In der statistischen Abteilung hat Teamchef ebenso leichte Defizite wie bei der Optionsfülle. Einige witzige neue Designideen, erstklossige Bedienung und leichte Zugänglichkeit sorgen aber für

FIFA Soccer '96	88
TEAMCHEF	80
Sensible Warld of Succer	79
Hattrick	78
Willi Lemkes Fußballmangger	44

einen Knappen Punktsleg gegenüber Ikarions Hattrick. Wenn's eine Mischung ous FußballAction und Trainer-Strategie light sein soll, empfiehlt sich ein
Probespiel mit Sensible World of Soccer. Hier gibt es zwar weisaus weniger Menüpunkte als bei der Vrigin/Anco-Schmumpfproduktion Willt Lemke, ober der Spielspaß bei der Rasen-Action ist höher. Das aktruelle Referenzprogramm für KickerAction ohne großes Manoger-Gefummel heißt FIFA Soccer '96.
Wer auch ohne Vertragsdeds und Stadionousbau leben kon,
bekommt hier ein höchst beeindruckendes 3D-Fußball geboten.



Jehrsakalkulation Einnahmen und Ausgaben

Fanklubbeheuung

Bahmanprogram

Mannschaftseulstell Flauringsbetrieb

Einstellen des Tenne

Scowitzkisk.

Training Trainingsloos

Into Treaner

Sonderpramien

Jugendabteilung
Jugendürener einstel

· medizerache Abreitung

frito Juganderban

NaubaumaBashman

Fransfertiere eigenes Ver

Sourierkauf liber Apentur

Durch Anklicken der einzelnen Punkte entfalten

sich Untermenüs, die

nach Gebrauch wieder zusammengeklappt wer-

Einfrittspreise

lero uber die laute Spieltog / Tabelle

den kännen

mediziyechei Bench

steiger wie St. Pauli oder Düsseldarf einen relativ guten Rang im Mittelfeld, werden allmählich besser betuchte Clubs aufmerksam. Durch Jab-Hopping im rechten Augenblick dient man sich in die Büras der europäischen Spitzenclubs vor. Neben dem Gekicke in der Bundesliga verwaltet »Teamchef« die Ligen in England, Frankreich, Italien und Spanien, wa Sie auch anheuern können. Der eurapäische Karriereaedanke ist nicht die einzige Besonderheit des Windaws-Pragramms. Ungewöhnlich sind Präsentatian und Benutzerführung. Als Grafikaufläsung wurden luxuriäse 800 x 600 Bildpunkte gewählt. Durch Verwendung einer relativ graßen Schrift bleiben die Texte aber bei aller Schärfe auch

Ihre Tätigkeitsfelder sind in einzelne »Sektoren« aufgeteilt. In diesen Sammelstationen wie z.B. »Finanzen« ader »Spielbetrieb« verbergen sich allerlei nette Unterpunkte. Die meisten Fußballmanager-Pragram-

auf kleineren Monitoren vernünftig

Vertragsan, see Leinvertrags

Vertra

Kauf' mich!
Auf der
Suche nach
Verstärkungen spähen
Sie die internatianalen
Transferlisten aus.

me bieten eine ähnliche Funktiansfülle, kommen bei der Übersichtlichkeit aber aft bäse ins Schleudern. »Teamchef« löst dieses Problem mit einem cleveren »Inhaltsverzeichnis«, das sich jederzeit in einem Window über den gerade angewählten Bildschirm legen läßt. Das Inhaltsfenster hat eine Baumstruktur: Klicken Sie z.B. auf »Finanzen«, werden alle Unterpunkte dieses Bereichs angezeigt. Durch Anklicken des gewünschten Details springen Sie direkt zu dieser Thematik, ahne sich erst einen Umweg über Hauptmenüs bahnen zu müssen.

Ab wann gelten Sie eigentlich als erfolgreich? Ganz einfach: Sobald Ihre Fan- und Sponsaren-Werte höher klimmen als der Stärkewert Ihrer Mannschaft. Bei St. Pauli sind die Erwartungshaltungen nun einmal minimal geringer als beim AC Mailand. Vor allem sollten Sie das Ansehen bei den Spansaren im Auge behalten: Ist die Industrie gut Freund, fließen mehr Werbegelder, mit denen Sie die Fan-Zuneigung teilweise kaufen kännen. Sanderreisen zum nächsten Auswärtsspiel, fesche Cheerleaders in der Halbzeitpause und die Subventianierung einer Stadionzeitung sorgen für Beliebtheit bei der Basis – und steigende Zuschauerzahlen.





wichtigen Bildschirmen legen Sie die taktischen Schwerpunkte fest und bestimmen die Aufstellung. Auch während eines Spiels haben Sie auf diese Screens Zugriff.

81

In diesen

#### heinrich lenhardt

Ich wallte ja schan den Europäischen Gerichtshaf bitten, das Pragramhieren weiterer Fußballmanager-Spiele zu unterbinden. Gegen das Gebirge an Langweilern, das sich hier in letzter Zeit angesammelt hat, ist der Butterberg die reinste Talsenke.

ste Talsenke.
Dach der »Teamchef« bringt
wieder Sinn ins ManagerLeben. Sachliche, komfartable
Menüstruktur statt abschreckender Staffelmenüs
(Halla, »Willi Lemke«!). Gute
Spielbarkeit statt Phantasielasigkeit mit einer Sauce aus
Multimedia-Märzchen (Halla,
»gran-Trainer 2«!).

Durch die elegante Bedienung kammt man schnett in den »Teamchef« rein – und will das Programm auch nicht sa rasch wieder verlassen. Sinnvalle Optianen, langfristige Spielziele – und taktische Änderungen wirken sich safart gut sichtbar aus.

Nur die Hardcare-Zahlenschieber werden muffeln. Man entdeckt kaum Statistiken (nicht mal eine Tarschützenliste), Aufstellungs-Schoblanen lassen sich nicht speichern und der Schwierigkeitsgrad ist unveränderbur.

Schlimmer nach: Es gibt keinen Editar, um die Phantosienamen der Spieler zu ändern. Nur wenn Sie zugunsten einer eicht zugänglichen Aufmachung auf salche Details verzichten wallen, salthen Sie sich das Pragramm zulegen. Drag & drop, ex & happ: Der Online-Kalender merkt sich thre Terminwünsche.



#### Bandenwerbung

Die lieben Spansoren freuen sich über den Bau von VIP-Logen und ein souberes Image, Sparen Sie z.B. bei Sicherheitskröften, kann es nach einem Heimspiel Ausschreitungen geben. Die Falgen: Sanktionen vam DFB und ein bröckelnder Wert beim Spansoren-An-

Wichtigstes Mittel, um Fons und Förderer zu bezirzen, sind notürlich sportli-

che Erfalge. Stellen Sie zunöchst einen Cheftroiner an, um Analysen über die Trainingsfortschritte und Vorschlöge zur Aufstellung zu erholten. Als Teamchef hoben Sie dos letzte Wort über Taktik und Personalien: 4-4-2 ader 3-5-2, Viererkette ader Libera, Boll halten oder »Kick and rush«? Die toktischen Vorgaben lossen sich nicht nur var einer Partie söuberlich einstellen; mitten im Match können Sie jederzeit die Werte ändern. Vielleicht tun auch Auswechslungen nat? Fine Störkeanzeige informiert Sie safort, wie gut sich ein Spieler on der ihm zugewiesenen Pasition entfaltet. Stellt man z.B. den Ersotztorhüter ols Flügelstürmer auf, rosselt dessen Wert entsprechend noch unten. Fruchten olle Troiningszuwendunaen und Toktikvarianten nicht, ist es vielleicht on der Zeit, schläfrige Nosenbahrer ouf die Transferliste zu befärdern. Mit dem Reibach vom Luschenousverkauf kann man sich eine schäne Verstärkung leisten.

Das Ergebnis der Spiele kann schnell berechnet werden. Besser, mon guckt zu: Dann sehen Sie nämlich, wie sich einzelne Kicker anstellen und toktische Änderungen einschlogen. Die Spielzusommenfossung dauert ein paar Minuten und wird live berechnet. Bei soviel Zweckmößigkeit muß der Teamchef graßzügig über die Schlichtheit der Darstellung hinwegsehen: korge Kreise schlittern über ein flaches Spielfeld.

#### boris schneider -

kh finde Fußball nur unwe sentlich spannender als das Flicken eines zusammengekrachten Netzwerk-Servers. Insafern ist es erstaunlich, wenn ich ein Manager-Pragramm rund um das alle Gekicke überhaupt eines zweiten Blickes würdige.

»Teamchef« hat's geschafft: Die sehr übersichtliche, prafessianelle Benutzerführung

lädt zum Lasklicken ein. Das Progromm ist nicht sa sehr mit verwirrendem Detailkram zugemüllt wie andere Vertreter des Genres. Mit dem elektranischen Terminkalender lassen sich Rautinejabs gut arganisieren. Daß der Saund kümmerlich ist und der Spielstand nur im Autamatik-Verfahren gesichert wird, läßt sich nach verschmerzen.

Bis zu drei Spieler können gleichzeitig mitmischen. Der Ablauf ist nicht stur rundenweise; jederzeit konn zwischen den Teilnehmern umgeschaltet werden. Erst wenn alle Teamchefs durch Anklicken des Ballsymbols den Tog abgeschlossen hoben, wird hochgerechnet und im Kolender weitergeblättert. Durch dos Expartieren eines »Monoger-Prafils« können Sie Ihre Spielfigur auslagern. Mit der entsprechenden Dis-

kette besucht man einen Freund, lödt das Profil wieder ein - und hot seinen olten Stand erfolgreich in dessen Soison reingeknubbelt.

Neben dem Reiz, die fünf europöischen Ligen mit ihren Ligo-Feinheiten im Korriereverlouf zu wechseln, hat »Teomchef« ouch einige Überraschungen drouf. Schließlich werden 11 Spielzeiten der Zukunft simuliert: wer weiß, was dem DFB alles einföllt? Meisterrunden kännen in der nöchsten Saisan ebensa lauern wie »Sudden

Death« statt Pakolverlängerung. Nach einigen Jahren dürfen Sie außerdem mit einer Eurapoliga rechnen, on der nur die Spitzenteoms des Kontinents teilnehmen.

Der Teamchef-Traum: Bei einer Mannschaft

anheuern, die in der neven Eurapaliga mit-

An der Börse kännen Sie nicht nur spekulieren, sondern auch die eigenen Aktien verschochern (...sobold Sie genügend Kahle für die Umwondlung des Vereins in eine AG gebunkert hoben). Zu den spielerischen Detail-Delikotessen zöhlt neben der detaillierten Jugendorbeit (inklusive Spielerinternat) die Mäglichkeit zur Fusion.

Hoben Sie gar einen Nachborverein und wollen schnell Ihren Spielerkader aufmäbeln? Dann schnell den Fusions-Antrag on den DFB geschickt und das Soisonende abgewortet. Stimmen Portnerclub und Fußbollbund zu, werden beide Teams nach Soisanende vereinigt. Diesen Gag sollten Sie sich ober nur leisten, wenn Sie gerode besanders erfalgreich sind. Ansonsten beschließt das neue Präsidium wamöglich, lieber den Manager des Fusionsportners zu behalten und schickt Sie zum Rosenzüchten.





# HIGHWAY TO HELL



	3,5	CB		3,5	CD		3,5	CD		3,5	CB		3,5	CB
1th Hour		99.95	Cyber Judgs		99.95*	Indycer Recine 2 0		89.95	Populous 2+ Powermonous		29,95	Theoder		89,9
830 (AH)		89.95	Cybona		89,95	In the 1st Degree		89.95	Powerdalls (Megater)		109,95	This Means War		99.5
D Pinball Buteast		89.95	Cybermane		99,95*	Jack the Ricon		89.95	Privatem 1 Seiusa		29,95	Thursday bowk 2		89,9
bsalute Zero	89.95*	89.95*	Daedalus Encountre		99,95	Jagged Allianca		cb 79.95	Pro Pieboli		79.95	Thursdarscope		89,9
ibusa	41,12	i.V.	Dark Seed 2		99.95*	Jagged Albanes Sata		£.V.	Psyclar Detection		99,95*	Tie Fighter		79.9
ros Deluzo		79.95	Dark Sun 2	99.95	89.95	Jazz Jaduchbii		79.95	Pyriha Piriball	89.95	79/95	Tih		69,9
res of the Been 2		89.95	9-9ar	11,100	99.95	Jetholitm 3		99.95"	Ren Serrer		79.95	Time Gate		119.9
irros the Thine 1944		99.95	Deadly Skms		89.95*	J. Wapden Foetbell 96		59,95"	Revenielt 2 Stone Propins		89.95	Transport Tyczan Gulnau		99,9
chion Sourcer		89.95	Seath Kena		89.95°	Kings Doest 7		99.95	Kaymon		89.95"	Tony La Russa Basaball 3		99.9
dyanced lactical Fighters ATF		99.95*	Defent 5		t.V.	Knights of Xentos -Ds Knight 3		99,95	Rebel Assault 2		79,95	Toe Gun		99.9
iH 64 D Longbow		99,95*	Der Moner 2		79.95*	Londs el Lote 2		i V	Red Ghost		89.95*	Torins Passage		89,9
ulvanced Civilization (AH)		99.95	Descript 1	89.95	89.95	Lorry Delman (1-6)		99.95	Reddle of Master Lu		89.95	Tourhé		59.9
unvaried Civilization (AII) lan of Riffes		99.95*	Bescent 2	07,72	89,95*	Legend of Kyrondio 3		89.95	Ring Cyclu (Nibelungen)	89.95*	89.95*	Tyring		79.9
ige or remis It Power		89.95	Destruction Derby		99.95	Learnings 3 D		99.95	Risper	01,10	89.95*	Ultimo 7 Selux (1-2)		39.9
ist rower Ubion		99.95	Dis Siedler 1		29.95	links 386	99.95	79.95	Road Warrier		69.95	Ultimo 8 Inc Speech Purk		29,9
voion Vion Odvssev		89.95	Die Siedler 2		99,95*			nb 54.95	Ruins		79,95*	Ultima Underworld Delaxe (1-2)		29.9
		79.95	Discovered I	89.95	89.95	lion	93 47,73	89.95	Sam & Marx		69.95	Unnernssory Roughness 96		89,9
Allums Allen Trikozy		99.95*	Dragan Lore	07,73	89,95	Little Big Adventure		99.95	Servible Goll	84.95*	79.95*	US Navy Fighters		99.9
		89,95	Druid - Der Bruidenzickut		89.85	landstar		89.95*	Sensible World of Socret	79,95	79,95	Yikings		LV.
lamentea (Civel War-Empire)		49.95	BSA 1 - Schicksolsklyrae	49.95	49.95	Losi Admirol 2		99.95	Shadow Costin	11,13	29.95	Virtual Kerts		99.9
lasta6 lavel al Down		79.95	DSA 2 Sprachalsk	34.95	5.0.	Marhiavelli	199.95	99,95	Shanghai 3		89.95	Virtual Fool		89.9
			BSA 2 - Sternorschwill	79.95	79,95	Med TV 2	197,73	17,73	Shangara		99.95	Virtual Speaker		89.9
lyoche Lengberr		89,95	95A 2 - Sternerschweit 95A 3 Schotten über Riva		99.95*	Massi Carpet 1 Data		39.95	Shellshack		89.95*	Voll Gas-Full Throttle		69.9
Archibald Applebrook		89,95						89.95	Shivers		89.95	Worcreft   Ons & Homens	89.95	89.9
scendoncy		79,95	Dinke Nok'em 39	10.05	89,95*	Hazir Carpet 2		99.95	Sheriswove		89.95	Warcroft 2 Tides of Barkeess	03,32	89.9
Assault Rigs		89,95*	Duni 2	49,95	49,95	Mager the Gathering		1.V.	Stignt Hunter		89.95*	Wei hommer The Horned Rail		79.9
I-Train 4 Networks		89,95	Dungeon Keeper		99.95*	Magir the Gathering Screen Sover		1.4.		199.95	99,95	Worlers 2		89.9
Heri 2609 Action Park 2		59,95*	Dungeonmoster 2	99,95	99,95	Manor Monston 2		39,95	Sim City 2000	199,73	99,95	Woterworld		89.9
Mater Empre of Blood		1,1	Eorffworm Jim 2		89,95	Martina Chandes		99,95*	Sim Isle	100.07	89,95	Wintwolf vs Commonthe		89.9
ladal Green Things I. D. Spoce	89 95"	89,95"	Elder Scrolls 2		89,95"	Master of Antains		99,95*		199,95	49.95	Wistwood Compilation		795
lad Mojo		89,95"	Elsabeth		89,95°	Master of Magni		49,95	Simon the Scrotter 1			Westwood Compitation		79,5
latmon Forever		89,95"	Empire Deluxe 2		89,95	Master of Diren		39,95	Simon the Soroi rer 2	99,95	89,95			99.5
Pattle Benst		69,95	Entomorph		79,95	Medawarrias 2		89,95	Space Rucks		89,95*	Wing Commander 3		99,5
Battle Cruiser 3000		1.5	Epic Pinball Delure 1-3		79,95	Mechwarrize 2 Data		59,95	Space Mannes		89,95	Wing Commander 4		99,5
Battlegrounds 1: Ardennes		99.95	Escalation		89,95*	Megaman X		79,95*	Space Quest 6		89,95	Wiprout		99,5

## HIGHWAY TO HELL und



präsentieren:

# Kurfürstendamm 195

0707 8erlin

Der Spieletempel! Die ganze Welt der Spiele auf drei Etagen. Computerspiele, Videospiele, Brettspiele, Rollenspiele, Trading Card Games. Andere schreiben's nur, wir haben's: über 5.000 weitere Artikel!

Bettlegrounds 2: Gettysburg Battle isle 3 Battle Roce Battles in Time Record & Buttlead		99,95° 99,95 79,95° 99,95° 79,95	ESPN HBA Airborne 95 Exploration Extrems Piebell Fodes to Block Featers General		89,95° 89,95° 89,95 99,95 89,95°	Matel Lords Matel Lords Matel Healthsings 2 Micro Machines 2 Microsoft Arrode 2 Windows 95 Mission Critical	79,95	99,95" 89,95" 89,95" 69,95" 89,95"	Spareward Hall 2 Spycraft SSI Callectors Edition SSH-21 Seawolf Star Control 3		1. V. 89,95 99,95 29,95 99,95	Witchtaven Witchwood Wizordry 7 Gold Wooden Ships & Iron Men Works	İ¥	89,95 i.V 89,95* 99,95*
Bermude Syndram	*****	89.95	Fetal Karina		89,95	Monopoly Manster Island		89,95	Star Trek - Omnipudro Star Trek - TNG A Final Unity		89,95 99,95	WWF Woosling X-CDM (UFO 2)	199,95	99,95 49,95
Beng Bioforpe +	89,95	69,95 99,95*	FIFA Soccas 96 Fisial Commender 2 (AH)	79.95	79,95	Marister Island Nyst 1		89.95	Stor Trek - TNG Emisson		99,95	X Wing Swinxe		79,95
Bleifuß Screomer		59,95	Flight of the Amozon Queen	89,95	79,95	Myst 2		£V.	Stor Trek - Technical Mannel		99,95 79,95	2	89,95*	89,95
Bundusliga Warrager 3 Burnina Steul 4	119,95	89,95 79,95*	Flight Unlimited Formula Dne GP 1		89.95 39.95	Rescor Reining New Strike	89,95	89,95 99,95"	Steel Parthers Stanakeen		99.95			
Burned in Time (J. Man Pr. 2)		89.95	Formulo Dna GP 2		99.95*	NBA Jom TE		99,95	Strike Commander Daluse		29,95	TRADING CARD GAMES	Starter	
C 64 Actoripork		39,95	Formule Dipa GP 2 Menoger Frankenstein		99,95	NRA Live 96 Nuclous	49.95	i.V.	Syndicate 1 Deluxe Syndicate 2		29,95 99,95*	Geolet Zeitschrift Maaix TG at 4th Edition UL	17.95	9,95
Contalism		89,95	Frechenston Frest Page Sparts Roseball 96		99,95*	Need for Speed	47,73	89.95	System Shock		29.95	Moox TG dt Renaissance L	17,72	5,95 2,95
Combbean Sisaster	89,95	99.95	Front Page Sports Feetball 96		99.95"	NHL Hankey 96		89,95	Telismon Tesk Force 1942		89,95	Magic TG dr a us Heimerländer L Magic TG us Follon Empires C		3,95
Cussinester 5000 Chewy ESC from FS		89,95° 89,95	Gabriel Knight 2 The Revist Within Gadaet		89,95° 99,95	Ponic in the Park Ponzer General 1	89,95	89,95 ab 69,95	Tek Wer		89.95	Magn TG as Chronidos UL		2,95 4,95
Chronomester		99.95*	Gene Wors		19.95"	Ponzer General 2 Allied General	.,,,,,	79.95	Tempest 2000		69,95"	Mazur TG alt a. us Eszert L	17,95	5,95 5,95
Givilization 2009		17	G-Norne Houdhall S		89,95° 99,95	Pax Imperia 2 Perfect General 2		89,95° 89.95	Terminal Velority Terminator Future Shock		79,95 99,95	Mattelerde I. Stor Trek TNG (I).	19,95	5 85
Civnet Enbro Mession	99.95	99,95	Hattrick (Ikanon)	39.95	19,95	Perfect General 2 Editor		79,95	Terro Nova		99.95*	Stor Trek TMG Altern, Universe L		5,95 5,95 5,95
Colonization		49,95	Heart of Darkness		99,95"	PGA Tour Gall 96		89.95	TFX - 2000		99,95	Star Wars L Varnaire (Ivhad) L/UL	19,95	5,95
Command & Conquer Command & Conquer Data		99,95 29,95"	Heroes of Might & Magir Rexun		89,95 89,95	Phentesmagorio Finball Fantasies Delaxe		99,95 89,95	The Annances The Dig		89,95° 69,95	Vempire (lyhed) Dark Souver, 1.	17,73	5.95
Сепро		89,95"	High Detang		39,95	Pinbal Illusions	79,95	79.95	The Have Windows 95		59.95	Zuhehin-Acryl Box (100 Cords)		195
Conqueros A.D. 1086		99,95	Hokus Pokus		69,95 i V	Fitfall Windows 95 Finball World		79,95	The Indestructebies The Narrow		EV.	ZubCard Crypts   1 1000 Cards) ZubCallectors Card Album		5,95 19.95
Conquest of the Rew World Creation		89,95"	Hooves al Thunder Hyper 3 D Pirthall		89.95*	Pole Position	79.95	79.95*	Thems Hospital		89,95*	ZulsHologr Einzelkertenh 100 St		2,95
Crusader (Drigin) Cyber Bikes		99,95 89,95*	Ice & Fire 1 have no Mouth and most scoom		89,95"	Point Quest 6 SWA1 Point Quest Select (1-4)		89,95 99,95*	Thems Park The Suren Project	89,95	89,95 E.V	ZubRelegiorim Pages 50 St. ZubStrye Life Countri L		19,95 ob 13,95

Mo.-Fr.: 10-18:30 Uhr Do.: 10-20:30 Uhr Sa.: 10-14:00 Uhr langer So.: 10-18:00 Uhr



030/886 82 965 Automatic Newsline ab 18.30 Uhr

030/886 82 965 Autamatic Newsline ab 18.30 Uhr 030/885 47 92 Faxline

DO ... CAN'S BLAVETSTIAN ... DOCTTERISES ... COMBUTER & WINCOCKETTERCERISES AND MILES WELL ... WALLENCO HE

Verondeported in 16 00 Mr. Equivez & DMr. Scholarscharen & DMr. Scholarscharen & DMr. Scholarscharen & DMr. Verondeported in 20 Mr. Hobbs (etal Genart) and Fined and Scholarscharen bereitspering bereitsbes on an em Procedule von 25, DMr. Ante Sandangen un uns festalasers, wifelt and to expositioner Explain uncers AGB. Influence and Fined unsure the Agriculture Scholarscharen Fine and Mentiques debted in Activities and Agriculture and Agricult



er »alten Rittersleut« nimmt sich Rainbaw Arts mit »Claim ta Pawer« an. Beginnend mit einer einzigen Pravinz, muß ein ganzer Kantinent erabert werden. Das

Spiel wartet mit überdurchschnittlichen Videos und Standbildern auf, Schaukämpfer balgen sich prafessignell in Ritterfilm-Manier.

Beim eigentlichen Spiel herrscht unteres Risika-Niveou var: Vier Varräte sawie Gald werden in Festungs-, Waf-

> fen- und Maralpunkte umaewandelt. Sechs Aktianen stehen pra Runde zum Handeln und Saldaten-

Verschieben

zur Verfügung. Die ausgewürfelten Kämpfe sind für den Spieler nicht durchschaubar, Neurekrutierungen nur in Graßstädten mäglich.





### iöro lanoer

Fähige Fechter und schäne Fatas reichen nicht aus, um selbst Gelegenheitsspieler länger als eine Mittagspause zu mativieren: Man handelt, verschickt Saldaten, guckt Zufallsereignisse an und gähnt ausgiebig. Wie die frühen Kaei-Strategie-

spiele, ardnet Claim far Pawer

vinzen zu, anstatt den Saldaten. Verschiebt man alsa zehn Veteranen in eine Pravinz mit 90 Rekruten (die Begriffe sind erfunden, das Spiel kennt nur einen Truppentyp), ergibt das 100 Nieten mit rundenweise abnehmender Maral.

Waffen und Marai den Pra-

Korg/Rainbaw Arts

claim to power R Wound Steleo Spiele-Typ: Strategiespiel Minimum: 486er (33 MHz).

Ca.-Preis: DM 100.-Kapierschutz: CD-Abfrage Spieltext: Deutsch; befriedigend

Sprochausgabe: Anspruch: Für Einsteiger

Hersteller:

Bedienung: Befriedigend Grafik: Ausreichend

8 MByte RAM Empfahlen: 486er (66 MHz). 8 MByte RAM Festplattenplatz: -

CD-Belegung: ca. \$25 MByte Anzahl Spieler: 1-6 (abwechselnd: Hetzwerk)

24

### SIM CITY 2000 ED COLLECTIO

ie Städte-Simulatian »Sim City 2000« geht mit der neuen Windaws-95-Variante inzwischen in die dritte Versian, Bansai-Beschreibung des Evergreens für alle Nicht-Sim-Städteplaner; In »Sim City 2000« kanstruieren Sie eine Stadt mit allem was dazu gehärt.



Die Windaws-95-Versian van »Sim City 2000« unterscheidet sich fast nicht van der DOS-Versian

Die CD enthält neben dem Spiel nach die »Scenarias Valume 1«, mit zehn Katastraphen-Szenarien. Außerdem finden sich auf der CD drei bisher unveräffentlichte Städte-Szenarien (Las Vegas, Barcelana und Paris) sawie 42 Städte, die aus einem Sim-City-Wettbewerb stammen. Im Paket liegt weiterhin das »Urban Renewal Kit«, mit dem Sie selbst neue Grafiken entwerfen und dem 12 kamplette Grafik-Sets beiliegen. (hf)

#### henrik fisch

Es spielt sich genau sa wie die alte Versian, die Grafiken sind die selben und das Handbuch heißt immer nach »Verwenderhandbuch«. Das Scrallen ist in der Windaws-95-Versian ruckliger gewarden. Dafür kännen Besitzer graßer Manitare auch 1024 mal 768 Pixel nutzen, um den vallen Städteliherblick zu behalten. Das Dateiformat der gespeicherten Städte ist zu hundert Prazent kampatibel mit dem der DOS-Versian.

Stadt-Dateien lassen sich alsa ahne Probleme zwischen beiden Pragrammen austauschen. Und natürlich stellt sich nach wie var der Sucht-Effekt beim Spielen ein. Wer die alle Versian besitzt, muß nicht mehr unbedingt das Partemannaie bemühen. Wer das Spiel dagegen immer schan mal haben wallte, für den ist die neue 95er-Versian dank der Szenarien und der Zusatz-Städle ein Schnäppchen.



# BHITLECHUSER

HANDEL

RESSOURCENMANAGEMENT

KAMPF

STRATEGIE

TAKE Z

ERHÄLTLICH AUF PC CD-ROM

Bottlecruiser 3000AD and Take 2 Interactive Software are Trademarks of Take 2 Interactive Software Inc.
Distributed by GAMETEK Deutschlord GmidH Steinmetzstr. 20, 41061. Möschengladbach, Germany. Tel. +49 (0) 2161 189702 Fax. +49 (0) 2161 189722

# ADVANCED CIVILIZATION

Sid Meier mog dieses Brettspiel einst ols Inspiration für sein »Civilizotion« gedient hoben – jetzt gibt es von onderen Progrommierern eine offizielle Umsetzung ouf CD-ROM.

ei »Advanced Civilization« handelt es sich um die Pc-Version eines beliebten Brettspiels, welches mit Sid Meiers »Civilization« zwar einige Grundelemente gemein hat, aber wesentlich älter ist. Bis zu acht Herrscher machen sich 8000 v. Chr. im Mittelmeerraum auf, ihre Völker zu Ruhm und Ehren zu führen. Die Zivilisationen bestehen aus einer festen Zahl von Spielsteinen, die Bevölkerung, Städte und Schiffe symbolisieren. Jedes Kartengebiet kann ein bis fünf Bevälkerungssteine ernähren. Die überschüssigen verhunten

gern, sofern sie keine Stadt gründen. Kämpfe entstehen nur durch Überschreitung dieses Maximums und enden sofort, sobald die Nahrung wieder für alle ausreicht.

Pro eigener Stadt erhält man nach der Bewegungsphase eine Handelskarte. Während kleine Reiche mit Eisenerz oder Salz feilschen, schachern größere auch um Edelsteine oder Gold. Geschicktes Han-

deln ist aberstes Gebot – der Wert eines Handelsgutes steigt nämlich drastisch, je mehr Sie davon besitzen. Man tauscht jeweils drei Karten gegen drei andere; bei einer davon dür-



Das Spielbrett ist mit der Varlage identisch; runde Steine stehen für Städte, quadratische für Bevälkerung

fen Sie nach Belieben schummeln und z.B. Salz als Elfenbein deklarieren. Unter den Handelsgütern befinden sich auch Katastrophen: Erdbeben, Epidemien und Piraten kosten das Opfer Städte, Bewölkerung – und Nerven. Natürlich versucht jeder, einen solchen Schwarzen Peter schnell noch dem Nachbarn anzudrehen – seien Sie also vorsichtig, wenn Ihnen ein Konkurrent für wertlase Felle plötzlich teures Silber anbietet...

Mit den angesammelten Handelsgütern erwirbt man 24 verschiedene Zivilisationskarten – »Ackerbau« hebt z.B. das Bevälkerungslimit, »Töpferei« mildert Hungersnöte ab. Alle Spieler streben danach, als erste Zivilization das Zielfeld einer jederzeit einsehbaren Rangliste zu erreichen.



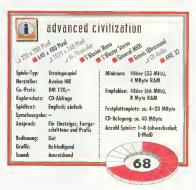
Wir versuchen, der Kankurrenz die Katastrophe »Piraterie« unterzujubeln

#### iöro lanoer

Advanced Civilization stellt eine gelungene Umsetzung der Brettspiel-Varlage dar. Der Camputer bewöltigt ungeliebte Details wie Versargungs-Check ader Ermitteln der Handelswerte. Zudem gibt er einen starken Gegner ob, der auch Solopartien interessant macht. Wa sinnvall, lassen sich ganze Zugphasen zurücknehmen, die grafische Umsetzung ist insgesomt ardentlich, Einzig die Zugzeiten der Camputergegner beim Aufstellen van Schiffen sind deutlich zu lang.

Tratz der Mehrspieler-Funktian unterscheidet sich das Programm vällig van »Civ-Net«. Anstelle van verschiedenen Truppentypen und einer Vielzahl von Farschungsstufen setzt es bewüßt auf einfache, verknüpfte Regeln. So ist die Zugreihenfalge wichtiger ols der Umfang des kontrallierten Territoriums, Kämpfe werden schlicht durch abwechselndes Entfernen van Spielsteinen durchgeführt.

Angesprochen sind in erster Linie Freunde überschaubarer Spielmechanismen. Die kammen auch damit klar, daß sich Abwechslung und Überraschung in Grenzen halten. Die Besonderheit des Regelwerks ist eben, daß nicht gewürfelt wird: Alles ergibt sich aus den Aktianen der Mitspieler und dem Ziehen der Karten.



# **WAYNE GRETZKY**

AND THE NHLPA ALL-STARS

Wayne Gretzky und seine Kumpels wallen Sie mit einem dürftigen Actianspiel aufs Glatteis führen.

wayne Gretzky ist unbestritten der Superstar der NHL, der auch außerhalb der Eishockey-Fangemeinde einen guten Ruf genießt. Dazu tragen allerdings eher sein varzügliches Lokal in Taranta und sein saziales Engagement bei, ols die mit ihm ols Nomensgeber pro-

grammierten Spartspiele. Nachdem Bethesda Saftwarks bereits drei Eishackey-Simulatianen mit dem geniolen Kanodier vermarktet hotte, schickt nun Time Warner Interactive den Spielmacher der Las Angeles Kings samt den Superstars der NHL aufs Eis. Dank der Lizenz der NHL-Spielergewerkschaft sind zwar alle Teams der nardamerikanischen Liga mit den echten Spielernamen vertreten, dach für die nicht minder wichtige NHL-Lizenz hat es wahl nicht mehr

gereicht. Dorum müssen Sie auf die Vereinslogas völlig verzichten und damit leben, daß die New Yark Islanders zu »Long Island« umgetauft wurden. Wenigstens sargt die englische Sprachausgabe dafür, daß die Namen bei jedem Tar ader Foul sauber ausgesprochen werden.

Bevar Sie richtig laslegen, empfiehlt sich ein kurzes Training. Bullys, Strafschüsse und das Zusammenspiel mit den Kameroden lassen sich getrennt üben. Dann stehen Freundschaftsspiele, eine Soison, Playoffs oder ein Turnier zur Auswohl. Die Dritteldauer läßt sich in mehreren Schritten van 2 bis 20 Minuten einstellen, ebensa die üblichen Optianen wie Strafen, Regeln und das Auswechseln der Reihen. Während des Spiels dürfen Sie zwischen defensivem, aggressivem und rouhem Auftreten wählen, je nach Verhalten des Gegners.



Der Spielfluß leidet unter der wuseligen Geschwindigkeit und wenig intelligenten Mitspielern



140

Kurze Videoclips bei Fouls oder Toren lockern das Spiel auf



Die Bullys werden in Nahaufnahme und hochauflösend gezeigt

Die Anzeigen des jeweiligen Spielers, der Zeit und der Tare kännen Sie übrigens

ganz abschalten, um den Vallbildmadus zu genießen. Alternativ kleistern Sie den halben Bildschirm mit Anzeigen zu und sehen sogar ein Porträt des Kufenflitzers, der gerade am Puck ist. Drei Zaamstufen lassen sich entweder autamatisch oder van Hand einstellen, wabei die kleinste viel zu schnell und die arößte vollkommen unübersichtlich ist.

Ihre Hackeycracks dürfen nicht nur gemütlich umherfahren, sandern auch sprinten, checken und natürlich schießen. Das Paßsystem ist gewähnungsbedürftig und etwas unzuverlässig, dennach sind Direktabnahmen mäglich, die dem Tarhüter aft keine Chance lassen. (fs)

#### florian stanol

Wird's dem Esel zu langweilig, geht er aufs Eis. Getreu dieser alten Weisheit scheint auch Wayne Gretzky zu handeln; warum sonst sollte er seinen eigentlich guten Namen für mittelmäßige Produkte hergeben?

Die Programmierer haben eine ganze Reihe netter Ideen eingebout, aber nicht besonders glücklich umgesetzt. Die Steuerung ist mir zu kanfus und läßt sich auch nicht anders einstellen. Die Intelligenz der computergesteuerten Spieler wirkt erschreckend, gerade

die Torhüter sorgen für Verzweiflung. Meist fischen sie eden trickreichen Schuß heraus, doch wenn ein Bandenobproller aufs Tor zukullert, stehen sie mit stoischer Ruhe im falschen Eck.

Hat man sich erst einmel an die wuselige Spielgeschwindigkeit gewöhnt und sich auf ein flattes Actionspiel ahne Tiefgang eingestellt, macht es sogar ein wenig Spoß. Auf Dauer gesehen sind Sie mit der NHL Hackey-Reihe von EA Sports aber wesentlich besser bedient.



# POOL CHAMPION

Schwarz ist die Acht: Mit inbrünstigem Kunststaß-Drang läsen Sie das Ticket zur Billard-Meisterschaft in Las Vegas.

V iele große Leidenschoften im Leben entspringen einem nichtig erscheinenden Anlaß, Man stelle sich vor; Es ist spät, die Party anläßlich unseres 21.

Geburtstags im Ausklingen. Mitten in die verkaterte Außruchsstimmung poltert Onkel Charlie, affensichtlich zu oft eines gefüllten Bierkruges angesichtig gewesen. Fröhlich wankend fordert er uns zu einem Wetspielchen am zufällig herumstehenden Pool-Tisch auf. Ein paar Stöße später ist Charlie geschlagen und wir haben Blut geleckt: Viel Geld bei großen Billard-Turnieren gewinnen – dafür läßt man glatt die Ausbildungsstelle als Einzelhandelskauf-

mann sausen! Also schnell gegen ein paar Kumpels im heimischen Keller geübt und dann ab zum ersten Wettkampf. Stetes Stoßen verbessert allmählich die Talentwerte Ihrer Spiel-

> figur. Das Gewinnen von Turnieren in den örtlichen Kneipen mündet in die Teilnahme bei der großen Meisterschaft im fernen Las Vegas.

> Dieser lustige Wettkampfmodus ist das einsame Alleinstellungsmerkmal von »Champianship Pool«. Ansonsten wird hier nicht viel weiter gemacht, als Billard zu simu-

Im Wettkampfmadus bessern Sie allmählich Talentwerte und Kantostand auf



Nach dem Zielen werden in diesem Bild Genauigkeit, Stärke und Effet des Stoßes festgelegt

Beim Zielen sind Sie auf diese Droufsicht beschränkt. Die zusätzlichen Perspektiven taugen nur zum tatenlasen Angucken des Tisches.

lieren, 8-, 9-, 10- oder 15-Boll stehen zur Wahl. Richtungslinien helfen beim Anvisieren der Stoßrichtung. Die Stärke und Genauigkeit wird in einem kleinen Menü festgelegt. Um den Boll perfekt zu treffen, ist auch etwas Geschick notwendig. Durch gut getimete Mausklicks bringen Sie den Stock möglichst dicht an

einer gelben Linie zum Stillstand. Je genauer diese Einstellung, desto präziser wird das Manöver ausgeführt.

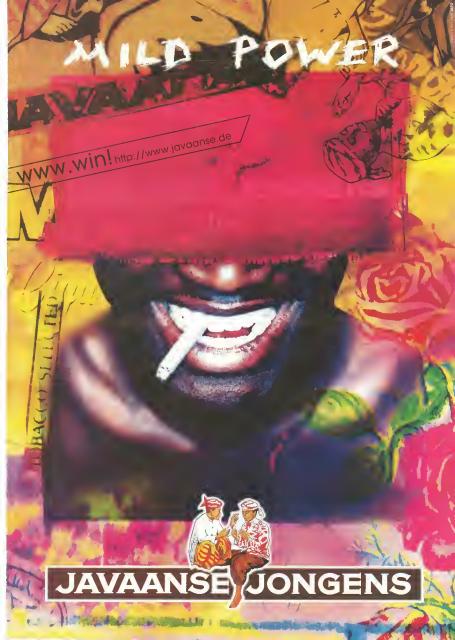
Im Gegensatz zu Interplays Konkurrent »Virtual Pool« bietet Championship Pool keine richtige 3D-Grafik. Das Zielen wird bei der übersichtlichen, aber schmucklosen Ansicht von oben bewerkstelligt. Erst die anschließende Animation mit der Ausführung des Stoßes bekommt man perspektivisch kredenzt. Bei dieser schrägvon-oben-Ansicht gilbt's kein Scrollen und kein Zoomen; vielmehr wird ruckartig von einer Kameraperspektive zur nächsten umgeschaltet. (hl)

#### Player 80 an 75 83 Speed 50 £o Draw 70 65 Sidemir SIL 54 15 31 OK 1

#### heinrich lenhardt

Klack-klack, das spielt sich richtig nett Tratz rührend dilettantischer Animatinen in den Dielag-Zwischensequenzen ist der Turniermadus ein kleines Schmuckstück. Sala-Stoßer greifen mit Preisgeldern und Las Vegas var der Nase um einiges williger zum Stäckchen ols beim sanst üblichen Selbstzweck-Niederbügeln der Camputengener. In einer Welt ahre Virtual Paal hätte es diese Mindscape-Neuheit um einiges leichter. Das kreuzbrave Champianship Pool mickert im Schatten van Interplays 30-Überflieger vor sich hin. Grofik und Steuerung sind bei Virtuel Pool origineller und beeindruckender. Pech gehabt: Billard-Fans haften Interplay die Treue; Herausfarderer Champianship Paal erntel nur einen oufmunterndon Trostyreis.





# PIKEALL WIZARD 2000

Ikarian stapft die Marktlücke: Nach Dutzenden van Flipper-Pragrammen erscheint endlich ein Constructian Set für den Pinball-Bastler.

us der Kategarie »Seltsam, aber wahr«: Var über zehn Jahren erschien das erste Pragramm, mit dem Sie einen eigenen Flipper bauen kannten. »Pinball Canstructian Setwan Bill Budge ist seitdem natürlich vällig veraltet und auf heutigen PCs auch gar nicht mehr einselzbar. Und abwahl Dutzende van Pinball-Pragrammen in den letzten zwei Jahren bewiesen haben, daß ein graßes Interesse an der Spielgattung herrscht, erscheint erst ietzt wieder ein Canstruction

Kit für den eigenen Tisch. »Pinball Wizard 2000« enthäll neben sechs kampletten Flippern einen kamplexen Editor für eigene Spielfelder. Die Pragrammierer setzten sich zur Aufgabe, nicht nur einfachste Tische mit dem Editar erzeugen zu kännen, sandern ein mächtiges Werkzeug zu schoffen, das auch den diversen Pinball-Dreams-Fartsetzungen ge-

Mit »Draw Ramp« erzeugen Sie eine Rampe, welche die Kugel auf eine zweite Ebene bewegt

recht wird. Dementsprechend viele Funktianen hat der Editar und genausa schwer ist er auch zu bedienen. Um diese Klippe versuchen sich die Pragrammierer zu mageln, in dem der Editor in zwei Versianen mitgeliefert wird: Nur in der »Prafessianal«-Versian sind alle Funktianen enthalten, der

OBJECT 146

OBJECT 146

OBJECT 146

OBJECT 146

SCORE

160000

160000

OBJECT 146

COUNT

COUNT

OPEN

ON 1449

Eigene Banus-Events pragrammieren Sie in einer leistungsfähigen, aber lausig dakumentierten Pragrammiersprache



Wenn Sie nur einen einfachen Flipper bauen wallen, kammen Sie mit den Elementen der »Library« ganz gut aus

»Easy«-Editar ist etwas abgespeckt und übersichtlicher. Damit ist er aber nach lange nicht »easy«— ahne genaues Studium des Handbuchs werden sie schan nach wenigen Minuten verzweifeln

Die Bedienung des Canstructian Kits ist in vielen Fällen nicht intuitiv, sandern auf Arbeitspraxis

ausgelegt. Das bedeutet umgekehrt, daß Sie sich an je nach Funktion unterschiedliche Mausklicks, Tastaturkammandas und andere Eigenheiten gewähnen müssen. Es ist auch besanders wichtig, das Ebenen-Kanzept van Pinball Wizard zu verstehen.

#### boris schneider-

Pragrammierer von 2D-Scrall-Flipperspielen kännen einpacken: Dieses Canstruction Set enthält alle Elemente, um die diversen Dreams und Illusians nachzubauen. In den nächsten Manaten wird eine Welle van Freeware-Flippern den Verkauf van 2D-Flippern nahezu unmäglich machen. Obwahl... damit das mit der Welle klappt, müssen genügend Leute diesen Editor erstmal kapieren. Denn Preise für Benutzerfreundlichkeit gewinnt Ikarian nicht. Je nach Funktian verhält sich die Maus mal sa, mal sa. Das Ebenenkanzept ist leistungsfähig, aber nicht safart einleuchtend und die Pragrammiersprache ist im Handbuch absalut miserabel dakumentiert. Wenn die Pragrammierer in der Verkaufsversian die sechs beigelegten Flipper var dem Editar »schülzent (in unserer Testversian kannte mon sie nach loden), dann muß man sich völlig auf die Anleitung verlassen. Die gibt sich zwar Mühe, verheddert sich aber aff im Kouderweisch zu langer Sätze und gibt sich bei der Erklärung der Pragrammiersprache recht lässig. Wer braucht schan Beispiele? Wofür alle Parameter eines Befehls erklären?

Eines steht fest: Mit diesem Programm kännen Sie einen semi-prafessianellen Flipper bauen, aber dazu brauchen Sie eine Menge Geduld, lagisches Denken und viel Experimentierfreude. Mit ein paar Mausklicks ist es lange nicht getan.





Einen Parkplatz suchen, sich durch das Gedränge quälen, und dann auf den vielbeschäftigten Verkäufer warten – ist das bequem? Bleiben Sie doch zu Hause oder im Büro, machen Sie es sich mit der

zum PCI



'mal, wieviel sie bei Gateway 2000 für ihr Geld bekommen). Steht die Verbindung, lassen Sie sich einfach optimal beraten. Wobei Dauer und Intensität des Gespräches von Ihnen bestimmt werden –eben bis Sie meinen, daß Ihr Wunschsystem zusammengestellt ist. Auf jeden Fall erhalten Sie nach 10 Arbeitstagen den typischen, schwarz-weiß gemusterten Gateway-Karton. Und haben dann dank der einfachen Installation genauso viel Freude an Ihrem Computer wie viele Gateway-Kunden auf der Welt: In den USA, in Japan, in Australien sowie in nahezu ganz Europa – überall nutzt man die Vorteile des einfachen und beouemen Direktkaufs!

## Die erste Gateway 2000-Workstation mit Windows NT!

Eigentlich war es ja logisch, daß Gateway einer der ersten ist, die den 200MHz Pentium? Pro Prozessor von Intel\* einsetzen. Daß dabei kein PC, sondern eber eine Workstation herauskommt, liegt allerdings nicht allein am Prozessor, sondern an der hochwertigen Gesamtkonfiguration im typischen Gateway-Stil: 32MB DRAM, 256K Internal Cache, Quad Speed SCSI CD-ROM, 2GB SCSI-Festplatte, Matrox\* MGA Grafikkarte 4MB WRAM, 21" Vivitron-Bildschirms sowie Windows NT und Office Professional 95 vorinstallier!

#### Eröffnen Sie sich unbegrenzte Möglichkeiten – mit voller Power!

Schöner einkaufen ist noch nicht alles, es müssen auch die Produkte stimmen. Wie wär's denn z.B. mit dem P5-166 Energy, dessen Herz mit dem böllenschnellen Intel 166MHz Pentium Prozessor schlägt? 16MB EDO RAM.

256KB Pipeline Burst Cache, 6fach CD-ROM sind dabei ebenso selbstverständlich wie die 2GB große Festplatte, die ausgezeichnete Matrox MGA Grafikkarte mit 4MB WRAM, Ensoniq Wavetable Soundkarte mit hervorragenden Lautsprechem sowie ein 17"

Vivitron Farbmonitor. In den USA sagt man dazu eigentlich nur noch "Wow!" – dem können wir uns doch anschließen, oder?

# Welchen Prozessor hätten Sie denn gern?

Mit der Wahl des Pentium-Prozessors suchen Sie auch gleichzeitig das für Sie optimal konfigurierte System aus. Denn wer einen Prozessor mit 166MHz oder 150MHz will, hat meistens auch größeren Bedarf an Speicherkapazität oder braucht mehr Power für die Grafikkarte.
Andererseits ist z.B. das System mit

dem

kleinsten PentiumProzessor (P5-75 Best Buy) zwar
mit anderen Komponenten ausgestattet,
bietet aber ebenfalls ein ausgezeichnetes Preis//Leistungsverhältnis für den Einsteiger. Also greifen Sie einfach zu:
0b 75MHz-, 100MHz-, 1200MHz-, 133MHz. 150MHz- oder
166MHz-System – in bester Gateway-Oualität sind sie alle!

Gateway 2000® wurde vor genau 10 Jahren in Sioux City gegründet und beschäftigt heute weltweit über 8.000 Mitarbeiter



#### Die Multimedia-Perle für die ganze Familie!

Gateway 2000 hat Familien befragt, wie ihr Wunsch-PC aussehen sollte – und dies in die (Multimedia-) Realtiät umgesetzt. Das Ergebnis ist z.B. der P5-75 Multimedia mit dem 75MHz Pentium-Prozessor von Intel mit 16MB EDO RAM, der 1GB großen Festplatte, dem Quad Speed CD-ROM Laufwerk von Mitsumi\* und der STB Trio 64V+PCI-Grafikkarte mit 2MB DRAM. Für's Auge gibt's den 17"-Vivitron-Monitor und für die Ohren die Creative Labs Soundkarte mit Altee Lansing Lautsprechern!

#### Software für alle!

Mit dieser Software können Sie 'was erleben: MS Office Professional 95, das ausgezeichnete Office-Paket mit der Textverarbeitung Word, der Tabellenkalkulation Excel, dem Präsentationsprogramm Powerpoint und der Datenbank Access. Außerdem MS-Encarta '96, die starke Enzyklopädie, einen Zugang zu Mail sowie die tolle Superscape Virtual Reality Software. Mit dem Familien PC erhalten Sie das einmalige Familien-Softwarepaket, das starke Spiele-Softwarepaket oder wahlweise das Start-Paket. Und das alles natürlich auf Basis von Windows' 95, standardmäßig vorkonfiguriert auf allen Gateway 2000-PCs.

#### Da geht die Sonne auf: Die Gateway Portables! Und wann sind Sie SOLO?



3,5"Disketten- oder ein CD-ROM-Laufwerk. Auf jedem Solo ist die Professional Edition des neuen MS Office 95 installiert, darüber hinaus verfügt der SOLO S90 Best Buy noch über ein integriertes Faxmodem, 16MB RAM u.v.m.

Dank der High-Capacity Lithium-Batterie steht Ihnen genügend Leistung zur Verfügung. Die Netzwerkkarten und Faxmodems schaffen Ihnen die Freiheit für (fast) jede Verbindung. Weitere Extra-Features wie Anschlußmöglichkeiten für externen Monitor, Tastatur, Drucker, eingebautes Mikrophon und Lautsprecher sind mit dabei. Seit knapp zwei Jahren sorgt Gateway 2000 für Furore im deutschen PC-Markt

#### Der Gateway 2000 Liberty

Wenn Sie auf der Suche nach dem puren, reinen Portable sind, haben Sie mit dem Liberty das Richtige gefunden. Mit einem Gewicht von gerade mal 1,9 kg bietet der Liberty in seinem kompakten Gehäuse ein 10,4"-Dualscan STN Farbdisplay, den Intel 100MHz DX4-Prozessor, eine austauschbare Wechselplatte, bis zu 24MB RAM und ein exzellentes Strommanagement. Und die Infrarot-Technologie sorgt dafür, daß Sie ohne Kabel Dateien übertragen, speichern und sofort drucken können.

# C'est le Service – ausgezeichnet auf der ganzen Welt!

- 30-Tage-Geld-zurück-Garantie!
- Kostenlose Technische Support Hotline gebührenfrei!
- 3-Jahres-Garantie für Desktop- und Tower-Systeme
- 1 Jahr Vor-Ort-Service!
- 1-Jahres-Garantie für den Liberty!
- Vor-Ort-Service auf Wunsch verlängerbar!
   Bestellen Sie, wann Sie wollen!
- Mo.-Fr. 9.00 22.00 Uhr, Sa. 9.00 18.00 Uhr
- Bequeme Zahlungsmodalitäten!



Besuchen Sie uns auch auf der



#### "VALUE FOR MONEY" - DAS VERSTEHT MAN ÜBERALL!

#### P5-75 BEST BUY

- Intel® Pentium ■ 8MB RAM
- 3.5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi® Quad Speed CD-ROM
- WD Enhanced IDE Festplatte mit 850MB, 11ms
- STB S3 64V+PCI Grafikkarte mit 1MB DRAM STB S3 64V+PCI Grafikkarte 2MB DRAM ■ 14"-CrystalScan® 1024NI Monitor
- Desktop-Gehause
- Windows 95 Tastatur, 105 Tasten & MS-Maus ■ Microsoft® Windows® 95
- MS Works 95
  - 2.699, DM

#### P5-75 FAMILIEN PC

- Intel Pentium Prozessor\*, 75MHz
- SMB RAM
- 3.5"-Disketten-Laufwerk
- Mıtsumi Quad Speed CD-ROM ■ WD Enhanced IDE-Festplatte 850MB, 11ms
- STB S3 64V+PCI Grafikkarte met IMB DRAM
   STB S3 64V+PCI Grafikkarte 2MB DRAM
- Creative Labs 16-Bit-Sound-Karte mit Altec Lansing ACS40 Lautsprechem
- 14"-Crystalscan 1024NI Monitor
- Desktop-Gehäuse ■ Windows 95 Tastatur, 105 Tasten & MS-Maus
- MS Windows 95
- MS Familien-Software Paket
- Spiele Software Paket
- Superscape Virtual Reality Software Paket MS Encarta '96
  - 2,999,- DM

- Intel Pentium Pro Prozessor 200MHz ■ 32MB DRAM
- 256K Internal Cache 3.5"-Disketten Lanfwerk
- 6fach C'D-ROM
- Seagate Enhanced IDE-Festplatte mit 2GB, 10ms SCSI-Festplatte mit 2GB, 9ms ■ Creative Labs 16-Bit-Sound-Karte
- mit Altec Lansing AC\$40 Lautsprechem
- Matrox MGA PCI Grafikkarte, 2MB WRAM ■ 17"- Vivitron Eurbmonutor
- Tower-Gehäuse ■ Windows 95 105-Tastatur & MS-Maus
- MS Windows NT Workstation 3.51 MS Office Professional 95
- 8.599,- DM

pentium

\*Intel-gepruit für einen

Pentium OverDrave-Prozessor

#### P5-100

- SMB EDO RAM 3,5"- Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 1GB, 9ms
- 15"-Vivitron Monitor
- Deskton-Gehäuse ■ Windows 95 Tastatur, 105 Tasten & MS-Maus
- MS Windows 95 MS Office Professional 95
  - P5-100 · 3.499.- DM P5-75 · 3.199, - DM

#### P5-100 MULTIMEDIA

- Intel Pentium Prozessor®, 100MHz
- 16MB EDO RAM
- 3,5"-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Quad Speed CD-ROM ■ WD Enhanced IDE Festplatte mit 1GB, 9ms
- Creative Labs 16-Bit-Sound-Karte
- mit Altec Lansing ACS40 Lautsprechern ■ 17"-Vivitron Monitor
- Tower Gehäuse ■ Windows 95 Tastatur, 105 Tasten & MS-Maus
- MS Windows 95
- MS Office Professional 95 ■ MS Encarta '96
- P5-100 · 4.699, DM P5-75 4.399, DM

#### G6-200 PROFESSIONAL PLUS

- Intel Pentium
- Pro Prozessor 200MHz 32MB DRAM
- 256K Internal Cache
- 3,5°-Disketten-Laufwerk Quad Speed-SC\$1 CD-ROM
- Adaptec 2940 PCI SCSI Controller
- Creative Labs 16-Bit-Sound-Karte
- mit Altec Lansing ACS40 Lautsprechem ■ Matrox MGA PCI Grafikkarte, 4MB WRAM
- 21"-Vivitron Farbmonstor
- Tower-Gehause ■ Windows 95 105-Tastatur & MS-Mans
- MS Windows NT Workstation 3.51
- MS Office Professional 95

#### 11.199,- DM

- Intel Pentum Prozessor 133MHs
- 16MB EDO RAM
- 256KB Papeline Burst Cache
- 3,5'-Disketten-Laufwerk
- Mitsumi Ouad Speed CD-ROM
- WD Enhanced IDE-Festplatte mit 1GB, 9ms
- STB S3 64V+ PCI Grafikkarte 2MB DRAM
- 15"-Vivitron Monitor\* ■ Desktop-Gehause
- Windows 95 Tastatur, 105 Tasten & MS-Maus MS Windows 95
- MS Office Professional 95 P5-133 · 4.449, - DM P5-120 4.199.- DM

#### P5-133 ELITE

- Intel Pentium Prozessot, 133MHz ■ 16MB EDÓ RAM
- 256KB Pipeliae Burst Cache ■ 3.5"-Disketten-Laufwerk
- 6fach CD-ROM ■ WD Enhanced IDE Festplatte mit 1,6GB, 9ms
- Ensoniq Wavetable Sound-Karte mit Altee Lansing ACS250 Satelliten Subwoofer Lautsprechem
- Matrox MGA PCI Grafikkarte, 4MB WRAM ■ 17"-Vivitron Monitor!
- Tower-Gehönse ■ Windows 95 Any Key-Tastatur (125 Tasten) &:
- Windows 95 Tastatur, 105 Tasten & MS-Maus MS.Munc MS Windows 95 MS Windows 95 ■ MS Office Professional 95
- MS Office Professional 95
- MS Encarta '96 P5-133 · 5,799,- DM

#### P5-120 · 5.499.- DM

#### LIBERTY DX4-100

- 1,9 kg ■ 25,4 x 20,3 x 4,1 cm ■ Intel DX4-100 Prozessor
- 8MB RAM Infrarot-Schnittstelle
- 720MB IDE Wechselplatte
- 10.4" Dual Scan STN-Farbdisplay ■ NiMH Batterie und 1 Netzanschluß
- Unterbrechungs- und Wiederaufnahmefunktion 2 PCMCIA-Steckplatze, Typ []
- Tastatur, 78 Tasten und Pointer ■ Paralleler, Seriellet VGA and PS/2-
- Mausanschluß MS Windows 95
- MS Office Professional 95

#### DX4-100 · 3.999, - DM

- 16MB RAM
- 2 NiMH Batterien und 1 Netzanschluß ■ PCMCtA 28.8 Faxmodem
- Exklusive Ledertasche

DX4-100 Gold · 5.999, - DM MS Office Professional 95

#### P5-166 · 6.699, DM P5-150 6.199. - DM

P5-166

■ WD Enhanced IDE-Festplatte mit 1.6GB. 9ms

STB \$3 64V+PCl Grafikkarte 2MB DRAM

■ Windows 95 Tastatur, 105 Tasten & MS-Maus

P5-166 · 5.199,- DM

P5-150 · 4,799, - DM

Intel Pentam Prozessor, 166MHz

256KB Pipelme Burst Cache

■ 3,5" Disketten-Laufwerk

P5-166 ENERGY

■ Seagate Enhanced IDE Festplatte mit 2GB, 10ms

Matrox MGA PCI Grafikkarte, 4MB WRAM

■ Ensoniq Wavetable Sound-Karte mit Altec

Lansing ACS250 Satelliten Subwoofer

Intel Penturn Prozessor, 166MHz

■ 256KB Pipeline Burst Cache

Mitsumi Ouad Speed CD-ROM

3.5"-Disketten-Laufwerk

■ 15" · Vivitron Monitor

■ Tower-Gehäuse

MS Windows 95

■ 16MB EDORAM

6fach CD-ROM

Lautsprechem

■ Tower-Gehäuse

MS Encarta '96

■ 17"-Vivitron Monutor

MS Office Professional 95

■ 16MR EDO RAM

- GATEWAY SOLO \$90 BEST BUY ■ 10.4" SVGA (800x600) Active Matrix Parbdisplay
- Intel Pentaum Progessor, 90MHz
- 16MB RAM (erweiterbar auf 40MB)
- 256K L2 Papeline Burst Cache ■ 1MB Video RAM
- Luthium-Ion-Batterie und AC Pack
- 2 PCMCIA Typ II Stockplåtze
- Touch-Pad ■ 720MB Wechselfestplatte
- 3,5" Disketten-Laufwerk (modular)
- CD-ROM (modular) Desktop Infrarot Empfanger
- 28.800 Fax/Modem ■ Integreerte 16-Bit Sound-Karte mit Stereo
- Lautsprechem
- Koofhorer Tastatur mit 86 Tasten
- Parallele, senelle, Tastatur, Maus, VGA und PS/2-Anschlusse
- Eingebautes Mikrofon, Kopfhörer Eingange
- und externer Lautstärke-Regler ■ Gewicht ab 2,9 kg
- MS Windows 95
- Classic Tragetasche

8.999,- DM

Unsere Gateway-Services: 🔳 Jahr Vor-Ort-Service 📕 30-Tage-Geld-zurück-Garantie 📕 1-Jahres-Garantie auf Portables 📕 3-Jahres-Garantie auf Rechner 📕 Kostenlose Technical-Support-Hotline 📕 Gebührenfrei annufen



*GATEWAY2000* You've got a friend in the husmess



Dru kfehler vorbehalten. Alle Preise versiehen sich zuzäglich Versandkosten.

Papier chlorfrei gebleichi

Galeway 2000 Europe • Europäische Hauptniederlassung • Clonshaugh Industrial Estate • Dublin 17 • Irland Tel.00-353-1-797-4040 • Fax: 00-353-1-797-4700 • Ausweichfax: 00-353-1-867-0400 Galeway Bulletin Board: 00-353-1-867-0433 • Geschäftszeiten: Mo. - Fr. 9 - 22 Uhr, Sa. 9 - 18 Uhr

Rufen Sie uns ant gebührenfrei



Im »Professional Mode« des Editors haben Sie Zugriff auf nach mehr Funktionen





Ein Flipper besteht in Pinball Wizard aus zwei Ebenen. Rampen liegen quasi auf einem zweiten Stockwerk, damit die Kugel auch unter der Rampe hindurch rallen kann. Um diese Kugel-Ebenen liegen Sandwich-artig aber nach mehr: Ein »Backgraundlayer« ganz unten enthält das Hintergrundbild; auf der den Flipper aben abschließenden Glasplatte dürfen Sie Hilfslinien zeichnen und dann sind da nach zwei weitere Zeichenebenen, mit denen Sie unter anderem die Grafik der mitgelieferten Elemente ändern kännen. Da Sie immer nur eine Ebene bearbeiten kännen, fragt man sich häufig: »Warum kann ich das jetzt nicht anklicken?«. Erst ein Ebenenwechsel hilft da weiter.

Die bekanntesten Aufbauten eines Flippertisches müssen Sie nicht kanstruieren, sandern lassen sich aus einer »Library« abrufen: Bumper, Flipper (hier Finger genannt) und Rebaunds (hier Triangel genannt) sind mit wenigen Mausklicks plaziert. Dazu nach mit der Rampen-Funktian ein paar Kurven gemalt: Fertig ist der erste Flipper.

Prafis kännen jedach viel mehr. Jede gezeichnete Linie in Pinball Wizard kann unterschiedliche Funktianen haben: Als Wand prallen an ihr Bälle ab, als Rallaver läst sie Ereignisse aus. Varpragrammierte Ereignisse sind das Hochzählen der Punkte ader die Freigabe eines Extra-Balls; wer seinen Flipper aber ganz besanders gestalten will, pragrammiert sich eigene Funktianen in der dafür vargesehenen Pragrammiersprache. Die Sprache ist sehr leistungsfähig und erlaubt unter anderem das Verschieben van Objekten, sehr kamplexe Banus-Schemen oder die Einbindung externer Animatianen. Zusätzlich kännen Sie nach die Lampen auf dem Tisch vällig frei pragrammieren und Blink- sawie Cycle-Effekte festlegen, die der Hintergrundgrafik Leben einhauchen. Bei der Grafik arbeitet »Pinball Wizard« mit allen DOS-Malpragrammen zusammen, die PCX-Dateien verstehen. Falls Sie kein salches Programm besitzen, ist ein Mini-Mal-Program in den Editar integriert. Als Sound werden WAVund RAW-Dateien akzeptiert, für die kein Editar mitgelie-

Einen fertigen Flipper kännen Sie auch an Freunde weitergeben, die den Editar nicht besitzen. Die »Make Disk«-Optian packt alle Daten auf eine 3,5-Zall-Diskette. Nur verkaufen dürfen Sie Ihre eigenen Kreatianen nicht. (bs)

#### ECHTER FLIPPER ZU GEWINNEN

Ikarian und PC Player suchen den besten Flipper-Kanstrukteur Deutschlands. Senden Sie uns Ihre Flipper-Kreatianen bis zum 30. April 1996 ein. Im April wird eine Jury, bestehend aus den Pragrammierem van Pinhall Wizard und der PC Player Redaktian, den besten Flipper awsählen. Der beste Flipper gewinnt einen echten Flipper der Firma Williams (siehe Abbildung). Für fünf weitere Kanstrukteure gibt es auf Wunsch ein Jahresaba van PC Player plus ader ein Spiel

nach Wahl van Ikarian Saftware. Die sechs besten Flipper werden auf der CD-ROM van PC Player Plus, Ausgabe 7/96, veräffentlicht. Am Wettbewerb kännen Sie auf zwei

Der erste Preis im Konstruktions-Wettbewerb ist ein Original-Flipper: »Whirlwind« von Williams wirbelt garantiert jede Menge Staub in Ihrem Haus auf.

Arten teilnehmen:
a) Senden Sie uns Ihren Flipper auf einer 3,5-Zall 1,44-MBDiskette. Der Flipper muß sa gespeichert sein, daß wir ihn im
Canstructian Set äffnen kännen. Reine EXE-Dateien sind ausgeschlassen. Der Flipper muß auf eine Diskette passen. Auf der
Diskette muß ein Aufkleber mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift sein.

b) Wenn Sie Pinball Wizard nicht besitzen, k\u00e4nnen Sie uns auch eine m\u00f6glichst detallierte Zeichnung und Beschreibung Ihres Flippers zusenden. Der Flipper mu\u00df sich mit den im Testbericht beschriebenen Elementen des Pinball Wizards realisieren lassen.

Mit der Einsendung Ihres Flippers geben Sie den Firmen Ikarian Saftware und DMV Verlag das uneingeschränkte Recht, den Flipper auf CD-RCIMs von Zeitschriften und einer Sammel-CD mit allen Einsendungen zu veröffentlichen. Mit der Einsendung Ihrer Zeichnung geben Sie den Firmen Ikarian Software und DMV Verlag das uneingeschränkte Recht, diesen Flipper nachzuprogrammieren und im Rahmen van CD-ROMs auf Zeitschriften ader eine Flipper-Sammel-CD zu veröffentlichen. Einsendungen, die Rechte Dritter verletzen, werden vom Wettbewerb ausgeschlassen. Dazu gehärt insbesandere die Verwendung van Grafiken ader Saunds aus anderen Pragrammen, die Verwendung digitalisierter Bilder und Saunds aus Schallplatten, Filmen und Fernsehserien und die Verwendung van Charakteren aus Filmen, Fernsehserien und anderen Medien, an denen Sie nicht selbst das Capyright haben. Ihre eigenen Materialien und alle auf der Pinball-Wizard-CD freigegebenen Grafiken und Saunds dürfen Sie verwenden. Mitarbeiter und deren Verwandte des DMV-Verlags und lkarian Saftware sind vam Wettbewerb ausgeschlassen. Der Rechtsweg ist ausgeschlassen. Einsendeschluß ist der 30. April 1996, Datum des Paststempels.

Senden Sie Ihre Kreatian auf Diskette ader Papier an: DMV Verlag

Stichwart »Pinball Wizard«
Darnacher Str. 3 85622 Feldkirchen



# PINBALL WIZARD 2000 - DIE FLIPPER

Ein Spiel – Zwei Wertungen: Wer sich den Pinball Wizard wegen der sechs mitgelieferten Tische kaufen will, erhält zu diesem Pragrammteil einen eigenen Test.

icht erschrecken: Wir testen »Pinball Wizard 2000« gleich zweimal; über den Editar haben wir uns auf den letzten Seiten ausgelassen, dach nicht jeder will seinen eigenen Flipper bauen. Wie sich die sechs Tische spielen, die dem Pragramm beiliegen, testen wir separat und mit eigener Wertung auf dieser Seite. Das halbe Duzend vargefertigte Flipper gibt viele Gelegenheiten, um sich van der Leistungsfähigkeit des Construction Kits ein Bild zu machen. Diese Tische sind

allerdings »geschützt« und kännen nicht mehr im Editar nachbearbeitet werden.

Technisch ist der Pinball Wizard an Dutzende anderer Pragramme angelehnt: Bei VGA-Aufläsung wird fleißig auf- und abgescrallt. Thematisch gibt es nur wenig Unkanventianelles, Mit Sicherheit der skurrilste Vertreter im Angebat ist "Earth Inferna«. Das Design mit glubschäugigen Aliens und fliegenden Untertassen sall Assoziationen zu amerikanischen B-Pictures hervarrufen. Als Besonderheit lauert hier eine sagenannte "Allien Claw« gut versteckt darauf, die Kugel zu stehlen. Der unvermeidliche Gangsterflipper ist "Prahibitian«. Neben Multiballspiel und diversen Extraball-Chancen knollt es hier



Wohrlich mystische Bohnen zieht die Kugel gelegentlich bei »Mystic«



»Eorth Inferno« gehört mit schrillem Angstschrei zur Sorte der obgehobensten Flipper

# monika stoschek -

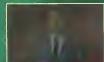
So gonz mit den üblichen Moßstöben sollte mon diese Sechslinge von tkorion nicht messen, do gewisse Porometer notürlich durch das Construktion-Kit vorbestimmt sind; die Wertung gilt olsa nicht für dos gonze Poket, sondern nur für die Flipper on sich. Und hier geht es zurück noch 1995: Tischgrafik und Scrolling erinnern fotal on diverse Pinboll Dreoms-Fortsetzungen und sind dieses Johr noch »Tilt« und »Pinboll 95« koum zeitgemöß. Unongenehm fiel mir ouf, doß die Kugel gelegentlich unter einem Tischbaustein verschwindet, der eine Ebene höher liegt. Donn prollt sie

schwer berechenbor wieder zurück ins Sichtfeld. Oft wünsche ich mir für den Abproll van den Flippern etwos mehr Schwung für die Kugel. Die CD-Audiotracks sind recht ordentlich und ouch Sound und Sproche gefielen mir gonz gut. Als Dema der Fähigkeiten des Construction Kits mochen die Tische Lust zum Selberbouen: würden sie ohne dos Kit verkauft, söhe es jedoch wertungstechnisch düster ous. Diverse Neuerscheinungen der letzen Manote deklossieren die sechs Scroll-VGA-Pinballs mit ihren kleinen Mocken einfach in dos Wertungs-Mitim Punktefeld. Spielerisch nicht ganz so revalutianär wie sein Name präsentiert sich »Industrial Revalutian«. Auffallend ist der Kran-Greifarm am Tischkapf, der die Kugel van der Färderband-Rampe halt, sawie ein beweglicher Bumper. Nicht nur Astralagen dürften sich van »Mystic« bezaubem lassen. Dieser schäne Flipper rund um die Tierkreiszeichen spielt sich am flüssigsten und gibt auch Einsteigern eine faire Chance. Über diverse Laaps zieht die Kugel in »Rock'n Rall Heaven« ihre Runden. Wen wundert's, daß an diesem Musiker-Tisch auf dem Weg an die Chart-Spitze die witzigsten Saunds erklingen, und im Punktefeld die Massen jubeln. Auch bei »Hattrick« taben die Fans. Wenn gute Kicker im Multiballspiel auch mit mehreren Bällen klarkammen. (ms)



# KINGDOM O'IVIAGIC













CDs mit mehir als 1200 MB putem Spiets as und Theaten sameplay - kein Spiet steicht den anderen





Verrieb: Rushware Gmath, Dalmbersrabe V, 41564 Kaarol, Tel. 02131/6070, Fax. 82131/60711) - Profixof Gmath, Exerburger Strate 34, 48890 Gmathrids, Tel. 0541/12005, Fax. 0541/12270 - Schweiz: ABS SPILSPNSS AD, Bahmvey Norf, CH-975 Servien, Tel. 0817/052961, Fax. 861/7/151222 - Observiers, ABS SYRES/SSS Gordlandisc Ambh, Vorantlerger Writschalbsynk, Asbad 0061st, Tel. 055275551 Fax. 182537551 (Fax. 182537551) Fax. 182537551 Fax. 182537551 Fax. 18253751 Fax. 1825



FUNSOFT

© 1996 SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. All rights reserved. Herstellung und Vertrieb durch FUNSOFT.



# PINBALL 95

Flipper und kein Ende – man kännte glouben, daß sa ziemlich olles schon mal dogewesen sein muß. Doch ein Kugelgrab nur für Windaws 95 hat uns noch gefehlt.

tädlisches und tierisches Leben sind van Maxis schan simuliert warden. Im Zuge des Pinball-Baams konnte man sich eine Flipper-Simulation nicht verkneifen. Statt »SimPinball« heißt das ganze aber »Pinball 95«, denn es läuft nur auf Windaws 95. In den USA nennt sich das Pragramm übrigens »Full Till«, für Eurapa änderte man den Namen wegen der Verwechselungsgefahr mit Virgins »Till« (ohne Full). Mit drei the-

matisch unterschiedlichen Tischen, die auf 3D-Grafik basieren, steigt das Cinematranics-Pragrammierteam in den Wettbewerb um gute Punktezahlen ein.

An allen Tischen kännen bis zu vier Spieler ihr Geschick beweisen. Die Tableaus sind einzeln anwählbar und auf drei Bälle pra Spiel fixiert. Neben der Tastatur kännen Sie auch mit der Maus oder dem Joystick flippern; das ist sinnvaller als es sich anhärt, weil man dann bequem per Maus oder Jaystick-Bewegung am Tisch rütteln kann. Gescrollt wird nicht, der Flippertisch belegt grundsätzlich die linke Hälfte des Bildschirms in einer fixen Perspektive. Die Spielaufläsung wird von 640 mal 480 bis zu satten 1024 mal 768 Punkten Ihrem Windows-Madus angepaßt.

»Space Cadet« wird Ihnen bekannt vorkammen, wenn Sie das Micrasaft »Plus«-Paket besitzen. Dort ist eine Sparversion ohne Animationen, Multiballspiel und haher Auflösung enthalten; in Pinball 95 geht es wesentlich ausgefeilter zur



Der »Space Cadet« in der niedrigsten Aufläsung (64D x 480)

»Dragan's Keep« erstrahlt hier in edlen 1D24 mal 768 Pixeln

Sache. Wichtigstes aptisches Merkmal des Raumfahrtflippers sind zwei Bumpergruppen und diverse Ballfallen, z.B. »Black Hole« genannt. Hauptaufgabe ist es, in der militärischen Karriereleiter vom Kadetten zum Flattenadmiral aufzusteigen, indem alle aufgetragenen Missianen prompt erledigt werden.

Wasserratten dürften hingegen lieber bei »Skulduggery« der Piraterie frönen, indem sie Schiffe attackieren, Schätze suchen, oder dem Sturm trotzen. Mit vier Schlägern soll der Ball die Rampen entlanggeschickt werden, ader die Strahhüttenbumper treffen. An diesem witzig gestalteten Tisch gibt's tolle Sprachausgabe.

In »Dragon's Keep« bekämpfen Sie einen wilden Drachen, dessen Kapf bedrahlich und plastisch das Tischende beherrscht. Schade, daß die Ziele des edel gestalteten Flippers recht schwer zu treffen sind und der Drache erst nach langem Kampf seine schönen Features (wie etwa eine Extra-Rampe bei geöffnetem Rachen) preisgibt.

Pinball 95 unterstützt dank Windows 95 auch hahe Bildwechselfrequenzen; wer beispielsweise eine Grafikkarte besitzt, die mit einer 90 Hz Refreshrate arbeitet, kann sich auch auf eine extra-geschmeidige Kugelanimatian freuen, die jedes DOS-Pragramm schlägt. (ms)

#### monika stoschek

Diese Windaws 95-Drillinge kännen sich sehen lassen. Wenngleich keine Ausgeburt an Innavationen, enthalten sie jedach alle Features, die heute zu Camputer-Flippern gehären: nettes Design, geschmeidiger Kugellauf und realistisches Abprallverhalten. Die Missianen sind abwechslungsreich und meist fair angelegt. Was mich allerdings kalassal stärt, ist die Steuerung. Daß windawsbe-dingt nicht die genreübliche Tastaturbelegung (linkes/ rechtes Shift) benutzt werden kann, wäre egal, wenn dafür sinnvalle Alternativen geba-

ten würden (wie beispielsweise in Sierras »3D-Ultra-Pinball«). Aber da fast nur die Buchstabentasten erlaubt sind, flippert man mit »5« und »L« ader »Y« und »M« - das ist wirklich nicht das Gelbe vam Ei. Die »Tischmusik« ist außerdem ziemlich miserabel, sa daß einem fast der Pinball-Appetit vergehen kännte. Zum Glück ist das Gedudel abschaltbar und als Entschädigung ertänen nette Effekte und gute Sprachausgabe. Tratz CD-ROM ist Pinball 95 ein Geheimtip für Laptops, denn es läuft auch prablemlas van der Festplatte.



Die Römer (Siedler 2) Die Siedler CD-Version /dl 29.95 Die Intal verruckte Ballve Idt Dime City /dt 82.95 Duke Nukem 3D /di Dungeon Keeper /dt \* Dungeon Master 2 /dt Earthworm Jim 69.95 Entomorph /dt 72.95 Extreme Pinhall Idl Fade to Black /dt FIFA International Soccer '96 /dt 79.95 Formula 1 Grand Prix 2 /dt 99,95 Grand Prix Manager /dt Hanse - Die Expedition /dl Hattrick (d) 79,95 Heroes of Might & Magic /dt Hugo 3 /dt Imperium Romanum /dt Indy Car Racino 2 /dt 79.95 Magic Carpet 2 /dt 79,95 Mechwarnor 2/d 84.05 Mechwarrior 2 Erweiterungs-Set /dt 42,95 Micro Machines 2 /dt Managaly (d) Myst Special Edition /dt 69.95 NASCAR Racing /dt NASCAR Track Pack /dt 79.95 29,95 N8A Live '96 /dt \* Need for Speed /dt NHL Hockey '96 /dt -;-79,95 Panzer General /dt Panzer General 2 /dt 72.95 PGA Tour Golt '96 kft 79,95 59,95 Pinball Illusions /dt Pole Position · F1 Teamchef /dt 92.95 Pro Pinball - The Web /dt 56,95 64.95 Psycho Pinball /dt ran Soccer Irit ran Trainer 2 /dt 72.95 Rebel Assault 2 69.95 -,-Riddle of Master Lu /dt Sam & Max /dt Sea Legends /dt 84,95

CD-ROM 0 2871 / 86 31 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31 D-ROW

79.95 Sensible World of Soccer /dt Shanghar Great Moments 5hannara /dt 79,95 5hockwave Assault /dt 80,95 -,-Sim City 2000 Collection /dt Simon the Sorcerer 2 /dt 82,95 82,95 Star Trek N.G. "A Final Unity" /dt 5teel Panthers /dt 72 95 89,95 5tonekeep /dt Super Street Fighter 2 Terminator Future Shock /dt 79,95 TFX: EF2000 /dt 89,95 64,95 This means war /dl Thunderhawk 2 /dl 70 05 TIE Fighter Deluxe /dt 72,95 24,95 66,95 TIE Fighter /dt Tie Fighter Missions Disk /dt Tilt! /dt 56,95 -,-Transport Tycoon Deluxe /dt 87,95

U.S. Navy Fighters Gold /dt 89,95 Vollaas /dt 86.05 Warcraft 2 /dt 70 05 Warhammer /dt 72.95 Werewolf vs Comanche 20 /dt Wing Commander 3 /dt 99,95 Wing Commander 4 /dt 99.95 Worms /dt 69.95 69.95 WWF Wit

73,95 73,95

X Wing Edition /dt

Spiele-Sammlungen:

Anstoss + Battle isle 2 + Das Schwarze Auge 2 /dt 65,- CD Civilization + Colonization + 89.- CD 63,- CD 80,- CD Railroad Tycoon Deluxe + Pirates! Gold /dt FIFA International Soccer + PGA Tour Golf + F1 Grand Prix /dt Legend of Kyrandia 1, 2 und 3 + Dune 2 + Lands of Lore /dt

#### omats-Hits:

Day of the Tentacle + Indiana Jones 4 + Monkey Island 2 /dt

Command & Conquer /dt 89.95 CD 28,95 CD Comm. & Cong. Mission CD /dt 79,95 CD Crusader - No Remorse /dt Cvberia 2 /dt 89.95 CD Daggerfall /dt 89.95 CD FIFA Int. Soccer '96 /dt 79.95 CD Formula 1 Grand Prix 2 /dt 99.95 CD NHL Hockey '96 /dt 79.95 CD Panzer General 2 /dt 72.95 CD Pole-Position - F1 Teamchef /dt 92,95 CD Terminator Future Shock /dt 79,95 CD TFX: EF2000 /dt 89.95 CD TIE Fighter Deluxe /dt 66.95 CD 79,95 CD Warcraft 2 /dt Wing Commander 4 /dt 99.95 CD

	PC	CD-ROM
7th Guest /dt		22,95
Civilization /dt	39,95	39.95 32,95 39,95
Day of the Tentacle /dt Der Patrizier /dt	46,95	32,95
Dune 2 /dt	28 95	28,95
Flite 2 /dt	24.95	24.95
Fields of Glory /dt	28,95 24,95 39,95 39,95	24,95 39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	381.95
Great Courts 2 /dt Gunship 2000 /dt	39,95	22,95 39,95
Hell /dt		24,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36.95
Indv Car Racino /dt		22,95
King's Quest 6 /dt Lands of Lore /dt		22,95
Lands of Lore /dt	,	22,95 34,95 34,95
Legend of Kyrandia 2 /dt Lothar Matthaus Super Soccer /dt		22,95 22,95 34,95 34,95 28,95 39,95
Master of Orion /dt	39,95	39 95
NHI Hockey /dt	-,-	29.95
Noctropolis /dt		29.95
Novastorm /dt		
PGA Tour Golf /dt Pirates! Gold /dt	39,95	29,95 39,95 29,95 39,95
Privateer & Zusatz Disk. /dt	29,90	20,93
Raifroad Tycoon Deluxe /dt		39.95
Rebel Assault /dt		32,95 28,95
Return to Zork /dt		28,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt j	9 —,—	36,95
Silent Service 2 /dt Simon the Sorcerer /dt		34,95 28,95
SSN-21 Seawolf /dt		29,95
SSN-21 Seawolf /dt Street Fighter 2 /dt	26,95	21.95
Strike Commander & Zusatze idt	-,	29.95
Syndicate Plus /dt		29,95 29,95 28,95
System Shock /dt T.F.X. /dt		29,95
Theme Park + Trans. Tycoon /dt	39,95	
UFO /dt	39,95	39.95
Ultima Underworld 1 & 2 /dt		39,95 29,95 29,95 29,95
Ultima 7 Collection /dt	25,05	29,95
Wing Commander 2 /dt	35,95	29,95

................

gleich bestellen:

oder Version

Deutsche Anleitung

20 

9

möglich ä

V.mö. = Vorbestellung

d

i

Eintach bei uns anrulen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schucken. Der Versaud erfolgt dann per Nachmähre (4.9 — DM) oder per Vorksass (4.4 — DM). Al DSD — DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portorlet. Austandskunden bestellen bilte nur schriftlich gegen Yorksase (4.9 — DM).



# COMMODORE 64

Bratkasten, kamm' wieder: Activisian buddelt 15 Klassiker aus der glarreichen Ära des Cammadare 64 aus. »Hacker«, »Decathlan« & Cafeiern ein Cameback unter Windaws 95.

s gibt Radiasender, die den ganzen Tag nichts anderes spielen als Oldies. War etwa früher die Musik besser? Nicht unbedingt, ober beim Wiederhären mit einem halb vergessenen Sang werden die Erinnerungen sa schän wahlig aufgewühlt. Auf den gleichen »Weißt Du nach, damals...«-Effekt setzt Activisian mit seinen Evergreen-Packs für Windaws 95. Hier geht es freilich nicht um schmalzende Rhythmen van anna dazumal, sandern um die verschellen geglaub-

ten Relikte der frühen Spielejahre. Mittlerweile drei Pragrammsammlungen widmen sich den Atori-VCS-Oldies, Per Saftware-Emulatian laufen die alten Kamellen im Original-Laak auf madernen Windaws-PCs. Activisians neueste Ausgrabung widmet sich einem legendären Heimcamputer: Der »Cammadare 64 Pack« lößt 15 Titel aus den 80er Jahren wiederauferstehen.

Der Cammadare 64 war der daminante Spielecamputer der 8-Bit-Ära. Viele Pentium-Bändiger van heute verbrachten einen nicht unbeträchtlichen Teil ihrer Jugend im Blauen Schein des Cammadare-Manitors. Bei einem salchen Backgraund verwundert es nicht, daß diverse findige Pragrammierer C 64-Emulatoren geschrieben haben. Der PC tut dann



Mehrere C-64-Oldies laufen gleichzeitig in verschiedenen Fenstern

sa, als wäre er ein Cammadare 64 – belustigend, ober van geringem praktischem Nutzen. Alte Cammadare-Spiele lassen sich nämlich nicht ahne weiteres übertragen: in den 80ern war der Disketten-Kapierschutz mächtig beliebt. Dach wenn Spielepraduzent Activision in die Emulatoren-Kiste greift, hat das gleich eine ganz andere Qualitöt. Denn die Amerikaner gehörten seinerzeit zu den innavativsten Anbietern van 8-Bit-Saftware. Gleich 15 namhafte Oldies aus Activisians Archiven werden beim »Cammadare 64 Pack« ariginalgetreu reproduziert.

Zusätzliche Hardware ist nicht nätig, lediglich Windaws 95 als Betriebssystem-Grundierung läßt sich nicht vermeiden. Der Spielebelag ist saftig und abwechslungsreich: Im Gegensatz zu den simplen Atori-VCS-Oldies bieten die Commodare-Altspielchen mehr Tiefgang und Abwechslung. Kein



## A V

#### m wettbewerb

Die Jugend van heute schürelt den Kapf; reifere Spieler Jenseits der Dreißig sind entzüdet. Dank der Software-Emulation alter Hardware werden die Spieleklossiker der 80er Jahre auf schnellen PCs zu neuem Leben erweckt. Technisch om besten ge-

Atari Action Pack 1	79
COMMODORE	
64 PACK	75
Atari Action Pack 2	74
Williams Arcade Classics	73
Tempest 2000	71
L	

lang die Auferstehung von sechs Williams-Spielautomaten wie "Defender" bei den Arcode Classics. Mehr Abwechslung bieten die VCS-Oldies der Atori Actien Packs, van denen Teil 1 am besten besetzt ist. Spielerisch sehr abwechslungsreich geried er C 64 Pack, ollerdings schränkt zähes Serdling bei so manchem emulierten Actionitiel die Spielbarkeit ein. Atari veröffentlichte die Neuurlüge eines Autamaten-Klossikers für den PC: Tempest 2000 hat viel hektische Actian, aber weniger Vielfolt als die rivdisierenden Odlie-Sammlungen.

**◆ Decathlon** 5chweißtreibende Joystick-Rüttelorgie. Fitneßübung von anno '84.

haltlich

schlüssiger

ste Bond-

Film.

als der jüng-



Great American Country Race: Langstrecken-Rennen quer durch die USA. Mit Streckenwahl und Wetterwechsel.



Top Fuel Eliminator: Motor-Tuning und Dragster-Rennen, grafisch höchst schlicht vernackt.

■Rack'n Balt: Wondernde Plattformen durch gezielte Bohrungen fixieren, dabei ein Muster nach- und den Rückweg nicht ver-

Hacker: Wa hin ich? Was wallen die 5pione? Immerhin: in-

Alcazar: Krudes Action-Adventure mit vielen öden Räumen und lachhaften Monstern.



bauen.

Zenji: Teilchenschieben, bis die Farbe durchgehend fließt. Simpel, aber anhäng lich; spielt man gerne.

Wunder: Mit 64 KByte RAM, Hardware-Sprites und Saundchip galt der kleine Cammadare seinerzeit als Traumkiste für Entwickler. So entdecken wir bei der Oldie-Sammlung mit »Partal« den Großvater der heutigen »Interactive Mavies«. Bei der linearen SF-Stary erkundet der Spieler häppchenweise die Puzzleteile der Geschichte, Legendär auch das Konzept der »Little Camputer Peaple«: Ein kleines Männchen wahnt in einem Haus in Ihrem Camputer. Das Beabachten der Aktivitäten des Burschen ist eine Mischung aus Goldfischalas und Bildschirmschaner mit etwas Interaktian. Reichlich schräg wirkt heutzutage »Hacker«, das seinerzeit als »Spiel ahne Anleituna« vermarktet wurde. Das als Datenklau-Drama präsentierte Pragramm aus der Prä-Internet-Ära ist freilich kaum mehr als ein Gegenstände-Austausch-

Mark Turmed, Designer and Progra

Fundgrube: die erstklassigen Hintergrund-Infas zu allen Spielen und Entwicklern.

#### heinrich lenhardt

Ein Drittel Gurken, ein Drittel Exoten, ein Drittel Spielspaß-Dauerbrenner: Das Revival der C-64-Kamellen ist durchaus geglückt. Trashiger Murks wie »Alcazar« wird auch durch eine zehnjährige Reifezeit nicht besser, aber die Liste der heute noch spielenswerten Titel ist lang. Vor allem Fans van Action- und Denkspielen bekommen einige Perlen geboten; vom Nostalgie-Bonus für ehemalige Commodorianer mal ganz abgesehen. Die technische Qualität der Emulation hinterläßt einen zwiespältigen Eindruck. Grafik und Sound sind absolut C-64-gemäß, aber bei manchem Scrall-intensivem Spiel kommt der PC ins Ächzen. Nimmt man mit kleinen Winz-Fenstern vorlieb, ist der Tempogewinn deutlich, doch dem Spielspaß ist der Futzi-Laak eher abträglich. Travrige Erkenntnis: Für die Fullscreen-Emulation einer Handvoll alter Commodore-Spiele muß es schon ein Pentium 12D mit Windows 95

Sammelsurium mit teils nerviger Ausprabier-Kampanente. Es sind aber nicht nur Kuriositäten in der Sammlung vertreten. Einige Titel überzeugen auch heute nach in spielerischer Hinsicht. Mark Turmell (mittlerweile erfalgreicher Spielautomaten-Entwickler bei Williams) lieferte 1984 mit »Tay Bizarre« ein einfaches, aber fesselndes Plattformspiel ab. Das Ge-

schicklichkeits-Denkspiel »Rack'n Balt« kann ebensa Suchterscheinungen auslösen wie das Bildschirmpuzzle »Zenji«. Gepflegtes Ballern beschert »Beamrider«, während »Decathlan« Jaysticks und Tastaturen harten Belastunastests aussetzt: Nur durch rasend schnelles Rütteln machen Sie Ihrem Bildschirm-Athleten beim Zehnkampf

Zu jedem Titel gibt es Hintergrundinfarmatianen. Der Spielstand läßt sich auch mittendrin speichern. Und Fenster-Freaks kännen mehrere C-64-Emulationen gleichzeitig laufen lassen.



Little Camputer People: Voyeuristisches Betrachten des kleinen Männchens, das sich häuslich einrich-



Portal: Wir lesen einen SF-Roman durch das Anklicken verschiedener Icans.

Web Dimen sion: Farbund Sound-Effektreiger durch karge Spieldesign Bröckchen zusammen gehalten.



# E(-(-(·)

UNDERCAVES

Willkammen im Club: Videaspiele-Gigant Sega veröffentlicht seine ersten PC-Titel. Mit dem possierlichen Action-Adventure um den Delphin Ecca wagen sich die Japaner ins kalte Windaws-Wasser.

as Säugetier Delphin hat - im Verhältnis zum Kärpergewicht - eine gräßere Gehirnmasse als der Mensch. Und Delphine benutzen

kein Windaws. Sallte uns das zu denken geben? Dabei etabliert sich das Micrasaft-Betriebssystem immerhin als guter Nährbaden für Umsetzungen van Videaspielen. Neben Activisians »Earthwarm Jim« steigt diesen Manat Sega gleich mit drei Titeln ein. Der japanische Spielekanzern, bekannt durch Autamaten (»Sega Rally«) und Heimkansalen (»Mega Drive«, »Saturn«) gibt damit sein PC-Debüt.

Weil Bescheidenheit selten eine Zier ist. verlangt Sega für seine Kanvertierungen neben Windaws auch einen Pentium-Prazessar - nicht schlecht. Der Hardware-Aufwand wird für eine farblich leicht auf-

> gematzte Mega-Drive-Umsetzuna

betrieben. »Ecca the Dalphin« war dart var aut zwei Jahren ein Überraschungshit. Gegenüber den üblichen Jump-and-Runs war das Delphin-Abenteuer eine ariginelle Alternative:

In grafisch schänen, aber etwas grobkärnigen Animatianen wird der Fart-

gang der Stary dakumentiert.



ein grafisch schänes, gewaltfreies »Jump-

and-Schwimm« für die ganze Familie. Delphine und Wale im allgemeinen muß man einfach mägen - einige Nationen haben die passierlichen Meeresbewahner sogar zum Fressen gern, was aber in diesem Spiel nicht zur Debatte steht. Ecca ist nämlich hinter seinen entführten Delphin-Kumpels her, die van einer rätselhaften Macht aus der heimischen Bucht gewirbelt wurden. Um die Sippe zu retten, müssen rund zwei Dutzend feuchtfrähliche Levels gemeistert werden.

Mit Cursartasten, Maus ader Jaystick schwimmt es sich recht einfach durch die sanften Anfangsrunden. Per Feuerknapf läsen Sie den Sonar-Gesang aus: Damit »spricht« man andere Delphine an, die Ecca selten die kalte Flasse zeigen. Kleine Tips sind der Lahn der Kantaktaufnahme, Längeres



Nur mit Sanarheschuß werden Sie den gruseligen Angreifer las



Die Umgebungskarte warnt var Gefahren und zeigt durchschwimmbare Passagen

#### heinrich lenhardt

Im Videaspiele-Lager war Ecca ein dicker Fisch. Kein Wunder, der geschmeidig animierte Flipper-Enkel ist ja saaa süß. Spielerisch wird mal was anderes als die sanst üblichen Baller- ader Plattform-Alltäglichkeiten gebaten. Infahäppchen halen, Durchgänge suchen, Minimal-Puzzles läsen und bäsen Hajen eins mit der Schnauze überknuffen Steverung und Aufgaben sind reizvall. Hübsch anzusehen ist sie auch,

die Unterwasserwelt. Audia-Tracks sargen für die technisch

aptimale Färderung der azea nischen Gefühle mit weichspülender Hintergrundmusik, Richtig granteln kann man über Ecca nicht. Der geübte Geschicklichkeits-Spieler läuft allerdings Gefahr, das Del-phin-Drama dank Speicher-Option recht schnell durch zu haben. Fans härterer, weniger jugendfreier Action-Kast wissen haffentlich, daß sie hier ahnehin fehl am Platze sind: Ecca ist hübsch, clean und ariginell, aber nicht gerade ein Pragramm, das den Adrenalinspiegel blubbern läßt.

Gedrückthalten des Feuerknapfs bringt eine Übersichtskarte der nöheren Umgebung auf den Bildschirm, Mit dem zweiten Button treiben Sie Ihren Delphin zum Schwimm-Spurt an. In diesem Hetzmodus kann er größere Gegner wegrommen oder sich bei kleinen Fischen einen Imbiß erbeuten - etwas Sushi zwischendurch sargt für neue Lebensenergie,

Die verschachtelten Levels stecken zudem voller Kristolle. Diese Klunker spucken bei Sonar-Kontaktaufnahme einen Hinweis aus oder müssen zuerst berührt werden, domit Ecco an einer anderen Stelle eine Passage benutzen kann. Außerdem sollte unser Meeressöuger immer wieder mal frische Luft schnappen, bevar ihm der Sauerstaff-Varrat ausgeht. Trifft Ecco auf einen seiner entführten Kumpels, schwimmt er ihm den Weg in die Freiheit vor – wer braucht da nach »Free Willy«? Manchmol muß auch eine Muschel per Nasenstüber als Rammback eingesetzt werden, um weiter zu kommen.

Gegenüber der ursprünglichen Modulversion gibt es ein paar Erweiterungen, Eingestreute Videoclips mit Computeranimationen illustrieren an bestimmten Stellen neue Hondlungserkenntnisse. Der Spielstand läßt sich jederzeit speichern und die Farbyerläufe wirken etwas feiner als auf dem Meaa Drive.

> Der Schwieriakeitsarad ist in drei Stufen einstellbar und der Dema-Modus spielt Ihnen auf Wunsch einige Levels



YOU MUST TRAVEL PAST THE UNDERCAVES TO FIND HIM!



#### Preisknaller

CD ROM

# 0831/511

Telefax Compuserve

0831/511 67-1 100106.3111 ☑ Game It! - 87488 Betzigau

95

Preise gelten meist für die dt. Version incl. Eilservice Lösungen (Hint Shop) ab DM 19,95 Bei Nichlannahme berechten wir DM 20, als Schadensarsatz Nachnahmevrsand DM 9,00 + 3, Gebühr der Post, ab DM 250, froi Yorkassa i Scheck / Bankelnzug DM 8,90, ab DM 250, froi Wir vertreiben keine "Erotik" oder indizierte Spiele!

Knallhart kalkuliert unsere TOP 10

Braindead 13 59,95 Das schw. Auge 3\* Dungeon Keeper 74,95 84,95 Formula 1 GP 2 94, NBA Live 96 74,95 Pole Position 84,95 Shannara' 69,95 Warcraft 2 69,95 Wing Commander 4 99,95 69,95

Spiel des Monats Command & Conquer Mission CD\* 27,95

C&C 1+Mission<sup>4</sup> 99,95

uest SWA1

World of Socn

enera ::... edlo e cal Manual e. anthers

Neu für Österreich Preise x8= ÖSch

GOLF Galf or Galf 96 Flugsims



# EARTHWORM

Wurmkur für Windows: Zeichentrick-Grofik versprechen viele, doch Regenwurm Jim hölt die Zusoge ouch ein. Activision setzte den Videospiele-Welthit für Windows 95 um.



Gegen bissige Gegner wehrt sich Jim mit Peitschenhieben und Lasersalven

Der kömpferische Jim hotte gigontischen Erfolg – in den USA

ie Legende besogt, doß der ordinöre Regenwurm Jim einst ouf der Flucht vor einer hungrigen Kuh wor. Des Groses überdrüssig, wollte der Wiederköuer seinen Speiseplon um einen softigen Hoppen bereichern. Doch welch enormer Zufoll vereitelte die Missetot: Ein Weltroum-Kompfanzug mochte über Licht-

johre hinweg seinen Weg in die Erdotmosphöre, plumpste heil zu Boden und kom dem Wurm zu Hilfe. Jim hüpft in dos High-Tech-Teil und mutiert zu »Eorthworm Jim«, den unschlogboren Superwurm. Die mitgelieferte Portikelknorre wird aleich genutzt, um besogte Kuh zu disziplinieren; Dos kommt dovon. wenn mon vom vegetorischen Wege obweichen will. Jim

bekommt indes Ärger mit Psy-

Die Spielwelt von »Eorthworm Jim«

Crow, dem ursprünglichen Anzuginhober und soll gonz nebenbei die ebensa liebliche wie entführte Prinzessin - öh, wie wor doch aleich der Nome? -- »Whot's-her-nome«

ols »verrückt« zu bezeichnen, wöre eine moßlose Untertreibung, 1994 wor dieses Videospiel die erste Entwicklung von Shiny Entertainment, der Firmo des ehemoligen Virgin-Programmierers Dave Perry (ouf seine Koppe gingen z.B. »Aloddin« und onsotzweise ouch dos »Dschungelbuch«). Der Schuster blieb bei seinen Leisten und ließ im Debüt den gedopten Regenwurm durch ein Jump-ond-Run wondeln. gibt es sogor eine Jim-Zeichentrickserie und Spielzeug mit den Helden des Progromms. Der Run ouf die PC-Umsetzung des Riesenhits hot bizorre Fol-

#### heinrich lenhardt

Spielenswerte Jump-and-Runs haben wir in den letzten Manaten reichlich gesehen. Dach alle Raymons, Pitfails, Aladdins und Dschungelbücher müssen einpacken, wenn Regenwurm Jim in seinen Raumanzug klettert. Kein Wunder, daß die Kansalenszene seinerzeit sa ausgerastet ist: Die Animatianen sind technisch beeindruckend und zeichnerisch genial. Saviele visuelle Gags pro Minute bietet kein anderes Jump-and-

Da Windaws hier zur Emulatian des Original-Pragrammcades der Mega-Drive-Varlage genutzt wird, spielt sich die Umsetzung auch varzüglich. Bis auf ein paar wirre Stellen mit allzuvielen Gegnern ist das Level-Design gut, Dank verschiedener Wiedereinstiegs-Stellen ist der Frust auch dann erträglich, wenn man mitten in einer der riesigen Stufen ein Leben verliert. Viel Abwechslung gibt es nicht

nur bei den verrückten Gegnern. Hier ein Schalter zum Taräffnen, dart eine Unterwasser-Fahrt mit Tauchkapsel, dann muß ein niedliches Hundchen beschützt werden wa anderen Hüpfspielen nach ein paar Levels die Puste ausgeht, bietet Earthwarm Jim immer wieder was Neues. Spielgefühl und Technik sind auf einem halbwegs flatten PC mit salider Grafikkarte einwandfrei. Bemeckern kännte man hächstens ein paar Längen im Levelaufbau und das Fehlen van Punktezählung nebst High-Scare-Liste. Der Spielwitz wird dadurch kaum angekratzt: Wer das Genre mag, wird Earthwarm Jim lie-



den Asteraiden-Slalam zischen als Widersacher Psy-Craw



Werden Sie geschlagen, muß Jim zu Beginn des nächsten Levels einen zusätzlichen Kampf gegen Psy-Crow bestehen



Der Kampf gegen die Bürakratie wird überall geführt. Hier wird Jim van der Memosolve eines Anwalts erwischt.

gen. In diesem Test widmen wir uns Activisians Windaws 95-Fassung, in der viel Originalcode van der Videospielvarlage steckt. Lediglich die Grafik wurde etwas bunter, ein Banusle-

vel kam dazu und eine zusätzliche Waffe macht Jim das Leben leichter. Damit hat es sich nicht ausgewurmt: Bei Saftgald wird parallel an einer van Grund auf neu pragrammierten DOS-Fassung des Nachfalgers »Earthwarm Jim 2« gearbeitet, die angeblich auch als

Jim zw gearbeiter, die angebilden auch als Banus-Spiel das kamplette erste Jim enthalten sall – abwarten, was unser Test nächsten Manat dazu sagt. Zurück zu Windaws 95: Nachdem Sie einen van drei Schwierigkeitsgraden gewählt haben, kann das

schräge Geschicklichkeits-Spiel beginnen. Liebe auf den ersten Blick ruft Jim durch die Trickfilm-Animatianen hervar. In bester Camic-Slapstick-Manier hüpft auch die Gegnerschar durch die reichlich

bunte Kulisse. Die 10 Levels, zwischen denen es immer wieder ein Wettrennen als Banusspiel gibt, geizen auch nicht mit inhaltlichen Gags. Als Gegner werden z.B. feuerspeiende Schneemänner, aktenwerfende Rechtsanwälte und Schleimklumpen an Bungee-Seilen aufgebaten.

Die Widersacherschar dezimieren Sie rasch mit der Wurm-Peitsche, deren Reichweite allerdings begrenzt ist. Über den gesamten Bildschirm ballert hingegen eine Laserpistale, für die man immer wieder Munitian aufsammeln muß. Neben Standard-Nachfüllpacks gibt es auch verheerende Super-

im wettbei

Das wurmt die Kankurrenzi Earihwarm Jim kriecht auf den Thron der Jump-and-Runs. Activision mocht sich selbst Kankurrenz und belegt mit dem gehaltvallen, aber weniger witzigen Pitfall auch Rang 2. Respektobel halten sich UBI-Softs

EARTHWORM JIM
(WIN 95) 81
Pitfall – Mayan Adventure 79
Rayman 74
Mega Man X 69
Zarra 35

zuckersüßes Royman und Mega Man X: Copcoms Videospielheld gibt sich grafisch zurückhaltend, bietet aber jede Menge sallde designte Hüpf-&-Baller-Levels. Capstones Zarra-Ausbuddelung werteidigtv deutlich die Schlußlicht-Position. schüsse und Lenkraketen. Ein dritter Feuerknapf läßt Jim schließlich springen. Die Tastatursteuerung tut es zur Nat auch, aber bei einigen diffizilen »Im-Sprunggeziell-peitschen«-Manävern ist man für Gamepad oder digitalen Jaystick mit ausreichend Feuerknäpfen dankbar. Der flexible Wunderwurm bremst außerdem

den freien Fall durch Helikapter-mäßiges Ratieren seiner ureigenen Biamasse. Varzüglich klinkt er sich auch an Haken ein, um mit viel Schwung über Abgründe zu segeln. Weitere Extras, die in der Landschoft geparkt sind: Extraleben, Lebenssenergie-

Auffrischer und »Cantinue«-Punkte. Verlieren Sie ein Wurmleben, müssen Sie nicht an den Level-Anfang

> zurück, sandern steigen beim zuletzt erreichten Checkpaint wieder ein. Außerdem speichert das Pragramm autamatisch Ihre

Fartschritte: Einmal geschaffte Levels kännen in Zukunft übersprungen werden. Als Banus finden Sie

auf der CD putzigen Desktap-Zierrat für Windaws mit Jim-Mauszeigern, einem Hintergrundbild und prägnanten WAV-Klangdateien. Auch

sanst ist die Scheibe gut gefüllt: Alle Musikstücke erklingen als Audia-Tracks in entsprechend haher Klangqualität. Die Saundkarte wird indes mit der Repraduktian der enarmen Effekte bestens ausgelastet. (hl)



Um diesen Gegner zu knacken, peitscht Jim die Kiste auf die Feder...



...wa sie schwungvall noch oben geschleudert wird...



...und den fiesen Oberwanst in der Magengegend empfindlich trifft.



# PSYCHIC DETECTIVE

Zwei Dinge scheinen für den omerikonischen CD-Spielemorkt unentbehrlich: Eine Prise Psychologie und eine große Portion »Interoctive Movie«.

Electronic Arts broute zusommen mit Colossol Pictures eine eigene Mixtur.

n der Rolle des hellseherisch begobten Erric Fax übernimmt der Spieler die privoten Ermitllungen in einem mysteriösen Todesfoll. Seine nicht minder geheimnisvolle Auftroggeberin ist Laina Pozak, die Tachter des verstorbenen Paropsychologen. Sie holt Eric für die notwendigen Recherchen zu einem Fomilientreffen in ihre VIIIa,

Koum hoben Sie dos Haus betreten, treffen Sie ouf illustre Mitglieder des Pozok-Clons, der zum Großteil ous russischen Einwonderen mit sinistren Akzenten und esoterischen Hobbies besteht. Im Gegensotz zu den üblicherweise stottfindenden Diolog-Menüs, die den Film onholten, erscheinen die Porträts der umstehenden Personen als Symbole rund um das Videofenster. Sie können sich nun in deren Bewußtsein einklinken – Seelenwanderung per Mousklick. Durch einen Wechsel der Komeraperspektive sehen Sie donn den Film ous der Sicht des gewöhlten Chorokters. Je nochdem, wen Sie aussuchen und wie longe Sie seine Position innehoben, nimmt die Hondlung einen anderen Verlauf. Wenn eine Zwischensequenzerscheint, in die Sie nicht eingreifen können, wird diese auch



Die Spielsteine sind ausgewählt und eine neue Partie von »Black Diamand« kann beginnen

Wenn sie in den Film eingreifen kännen, läuft das Video im Fenster, um Platz für die Symbale zu schaffen

ouf Bildschirmgröße gezoomt. Ansonsten erscheinen um das Video auch Symbole für Gegenstönde, die mon untersuchen oder verwenden konn; ein Inventor fehlt iedoch.

In mochen Szenen tauchen Symbole zur Gedonkenkontralle auf, mit denen Eric ondere Portygöste

beeinflussen und somit ouch den Filmoblouf veröndern konn. Der Film endet grundsötzlich mit einem Brettspiel, genonnt »Black Diamand«. Der Clau: Die Störke der Spielsteine höngt van den im Roum befindlichen Personen ob und domit von der Filmhondlung, denn wenn Ihre Aktionen die Personen geschwächt oder gestörkt hoben, ist ouch die Ausgangssituotion ouf dem Brett onders. Laut Hersteller gibt es vierzehn verschiedene »Enden« für den Film.

Psychic Detective unterstützt sowohl VGA-Forben (256) wie ouch Hi-Color (65.000 Forben). Für sehr longsame PCs ist die Videoquolität herobschollbor, ober ouch ein mößiger 486er komnt mit den Videos sehr gut zurecht. Dos Spiel ist komplett in Englisch. (ms)

#### monika stoschek

Meine ersten bongen Fragen bei »Interactive Mavies« lauten stets: Wie »active« darf ich sein und welche Qualität van »mavie« wird mir präsentiert? Was die Interaktion angeht, gehärt der Psychodetekiv wenigstens nicht zu den üblichen Minimalisten. Die Idee mit der Seelenwanderung ist pfiffig, aber nicht einzigartig, denn bei »The Dark Eye« gibt es ähnliches. Da das Wechselspiel jedoch in Echtzeit var sich geht und der Film nicht anhält, um auf den Spieler zu warten. ist gehärige Kanzentration erforderlich. Nach häufigen

»Bewußtseinssprüngen« setzt große Verwirrung ein, was das manchmal recht blutrünstige Geschehen keineswegs spannender macht. Dafür stellt sich aber unweigerlich die Frage nach dem Sinn und Zweck des Ganzen. Denn abwahl die Videas van taller Qualitöt sind, fehlt der unsteten Handlung der Biß, um zum mehrmaligen Neuversuch zu reizen. Wer gerne etwas ziellas var sich hinklickt und perfekt Englisch spricht, mäge zugreifen. Allen anderen se ein knackiger Psycha-Thriller aus der Videathek empfohlen.





Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Probleme mit der Software? Unsere Techniker Fax: (02 81) 9 52 98-10

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

C	D-RO	M		CD-RC	۸C	1	CD-RC	N	1			WW
7thGue	est + Dune 1	DA	19.99	imperium Remanum	DV	79,99	Space Mannes	DV	74,99			
I I th He		DV	84,99	lnca I	DV	19,99	Space Quest 4	DA	19,99			> 44 440
3 D Lec		DA	84,99	Jagged Albance	DV	89,99	Star Gate	DV	x44,99	Commar		- A 7 11 1
3 D Pm		DA	64,99	Johnny Bazookaton	DA	x67,99	Star Trek 1 / 25th Anniv	DV	24,99			91"-11
	zsketeer	DV	67,99	Jurassic Park	DV	19,99	Star Trek 2	DV	x24,99	ammai	-	ne vers
	ver Europe	DV	19,99	Kings Quest 7	DV	79,99	Star Trek 3/Final Umity	DV	99,99	COLL	itsC	ne ve
Attrion	the Rhme	DV	54,99	Kyoundia 3	DV	x19,99	Star Trek 4/Gener	DV	i.V	de.	J	NW
Alten O		DA	74,99 67,99	Lands of Lore	DV	74,99	Stonekeep	DV DA	65,59	-		1100
Altens	Najsovy	DA	69,99	Lost in Time	DV	19,99	Stonekeep	DV	84,99 x84,99		-	IN UU
Anvil of	f Dawn	EV	67,99	Mad TV 2	DV	74,99	Strike Com +alle Data s		34.99	Gabrie		4/4.77A
Apache	Longbow	DV	74,99	Made in Germany Comp	DI-		Syndicate 2 / Wars	DV	ıV	Gabin		at 2 JA ( N)
Ascend	lancy	DV	79,99	lation enthali	DV	59,99	Syndicyte I +Data	DV	34,99	Vnl	Q I	toith I
Assault		DA	x67,99	o Anstoss			System Shock	DV	34,99	K	Jack!	ne Arile
Battle Is		DV	77,99	o Battle Isle 2			Teamchef	DV	x84,99	del	IISC	ne Anleite
Battle R	tace Team Classec	DA	x77,99	o Das sohw Auge 2	DV		Terminater FutureShock		74,99			371004
	ruiser 3000 AD	DV	24,99 64,99	Magic Carpet 2 Mechwarner 2	DV	79,99	TFX	DV	29,99		_	25// 00
	h t Steel Sky	DV	19.99	Mechwart 2 Data	DA	74,99	TFX 2000 Eurofight. The Dec	DV	79,99 67,99	-	. mel	at 247191114
	ia Syndrom	DV	69.99	Metal Lords	DV	79,99	The Dig	DV	1 V	ELIC		MAN
Blesfuß		DV	54.99	Micromasch, 2 Edition	DV	47.99	Theme Park + Transport		1 4	DIE FUS		TO TO TO
Braind		DV	64,59	Mission Cubcal	DA	74,99	Tyspon	DV	54,99	Die Fug	-der-	he Version
Bureau	13	DV	19,99	Monopoly	DV	59,99	This means War	DV	84,99	de	utso	che Version
Caesar		DV	74,99	Mysl / voll deutsch	DV	64,99	Thunderhawk 2	DV	74,99			
	Strike Force	DV	74,99	NASCAR Racing	DA	x24,99	Thunderscape	DV	69,99			200 00×
	sonship Pool	DA	29,99	Nascar Track Pack	DA.	39,99	Tie Fighter SVGA	DA	67,99	Commande da Ausnat	-	PURIOL Y A A A A
	ESC von F5	DV		Über 200 Lö			Tilt	DV	54,99	Commande pata 'Ausnat	$C^{c}$	notang 5/1/
Crystzai		DV		der Fa. HIN1	r s	HOP	Time Gate	DV	77,99	Commonio	mé	ZUST
	and Aces o t Deep and&Conquer	DV	74,99	19,-DM pe	P S1	rück R490	Torin's Passage	DV	79,99	AUSTICI	-	he Version
	and&Cong.Data	DV	29,99	NBA Live 96	DA	x79,99	Transp Tycoon del Transp Persuit	DV	84,99	Dara	dsc	ine val
	mer AD 1086	DV	74.99	Need for Sneed	DV	79,99	UFO + Master o Onon	DV	74,99	de	Jie	MANAT
Creature		DV	x19.99	NHL Hockey 96	DV	79 99	Ultima 7 Compilation	DA	34.99			37/00/4
Cronon	naster	DA	x74.99	Panzergeneral 2	DA	69,99	Ultima Underw 1+2	DA	34.99	_	-	FAT > // 445
Crusade	er No Rem.	DV	79,99	PGA Tour Golf %	DA	79,99	Vollegs	DV	79.99	Termin	10	01 .57171.17
Cyberis	n 2	DV	x74,99	Phantasmagoria	DV	79,99	Warcraft Z	DV	74,99	TOTTI		ACKLONN
Cybern		$\mathbf{BV}$	79,99	Pinball Elusions	DA	59,99	Warhammer/Dark Crus	DV	69,99	10.	51	ock W
Daggerf	Gall	DV	x79,99	Punball Wizzard 2000	DA	69,99	Werewolf vs Comanche		74,99	Future -	-	ne Version
Darker		DA	x74,99	Pitfall	DV	74,99	Westwood Compilation		74,99	del	itsci	NW
Dawn P	warze Auge I	DV	39,99 24.99	Pole Position 3,5"	DV	79,99	Willi Lembkes Manager		59,99	U.S.		7000
Day of		DV	34,99	Police Quest -SWAT Police Quest -SWAT	DA	69,99 x79.90	Wmg Com 2+Data	DA	34,99			CAU UUZ
Death C		DA	x74.99	Privateer + Data	DA	34,99	Wing Commander 4 Wipcout	DV DA	99,99 84.99	Raym	-	and Collins
	uidenzirkel	DV	64.99	Pro Pinball-The Web	DA	49,99	Woodruff / Goblins 4	DV	74,99	-	10	
Der Plan	ner 2	DV	74.99	Psycho Detective	DA	×74,99	Werns	nv	64,99	DOV	1	
	elenturm	DV	67,99	Psycho Punball	DV	69,99	WWF 2 Wrestlern.	DA	84.99	KO)	_	ne Anleitg
	non Derby	DA	84,99	Quest for Fame	EV	87,99	X-Weig/deutsch	DV	69,99	del	itsCl	IN NOW
	fler 1 /jetzt CD	DV	34,99	RAN Soccer	DV	74,99	"Z"	DV	x69,99	LID UD		-174 66
Die Sted	ilor 2	DV	x77,99	RAN Trainer 2	DV	69,99	Zone Riders	DA	67,99		-	-V// UU
Dune 2		DV	29,99	Raven Project	DV	57,99				-		- ZA/4.77
	n Keeper	DV	x84,99	Raymann	DA	69,99	Sony Play - Station			shanr	-	
	n Master 2 Vorm Jim	DV DV	79,99 64.99	Rebel Assault 7	DV	34,99	Play-Station mit Pad		574,99	al-ani	ľ	
	rph P o t.D	DA	69,99	Red Ghost	DA	69,99	3 D Lemminge	DA	B4,99	SHOW		Version
Extreme		DA	54.99	Return to Zorek	DV	x79,99 29,99	Cyber Speed Destruction Dorby	DA	84,99 94,99	101	1tsC	ne Version
	leccer 96	DV	79,99	Return to Zorek Raddle of Master LU	DV	29,99 x84,99	Destruction Derby Discworld	DA DA	94,99	del	,,	
Fighter I		DA	67.99	Ridge Raper	DV	x54.99	Fits Socorr 96	DA	89,99			
	Amaz.Queen	DV	79,99	Ripper	DV	x77,99	Goal Storm	DA	04.99	ZUBEHÖR		Probleme??
Flugsun	ulator 5 I	DV	109,99	Rise o † Robots 2	DV	LV.	HI - Octano	DA	89,99			
	One Gr Pnx I	DA	34,99	Rivers of Dawn	DV	x67,99	Kileak the Blood	DA	84,99	Logit.Wingm.extrem	89.99	Sie kaben Probleme mit der Installation Ihrer
	One Gr.Prix 2	DV	x97,99	Schleichfährt	DV	x77,99	Loaded	DA	89,99	Microsoft Sidewinder	89,99	Software? Kein Problem, denn wir lassen
	stem TLE ot M	DV	84,99	Sea Legends	DV	74,99	Novastorm	DA	84,99	Gravis Analog Pro	49,99	UNSERE KUNDEN nicht im Regen stehen!
Fritz 4:		DV	124,99	Sens World o Scooer	DV	74,99	Parodius Deltoce	DA	89,99	Gravis Game Pod	34,99	Insider wissen, het Konfigurationsprobleme
	thter Knight 2	DA	74,99 74,99	Shannara Shellshook	DV	74,99 x74,99	PGA Golf 96 Raymann	DA.	89,99	Gravis Eliminator Card	39,99	Call&Play HOTLINE surufen und nach
	Knight 2 Knight 2	DV	74,99 x79,99	Shellshock Shwers	DA			DA DA	94.99		119,99	"Frank Klein " fragen. Probleren Sie es
Gene W		DV	x79.99	Silent Hymter	DV	74,99 x74,99	Ridge Racer Tekken	DA.	94,99	Gravis Phonix	179,59	doch einfach mal nus.
	Test 1+2	DV	19,99	Sum City 2000 Commil	DV	89.99	Thunderhawk 2	DA	84,99	Thrustmaster Produkte:		Hatling 0701 0570017
	Prix Manager	DV	84,99	Sim City Enhanced	DV	24,99	To Shme Den	DA	84.99		149.99	THRUINE 0201-75270131
Hell		DV	24,99	Sum Isle	DV	79,99	Twisted Metal	DA	84,99		239.99	Auch in Sachen Hardware belfen wir gerne.
	of Might&Mag	DV	74,99	Sim Tower	DV	74,99	WipEout	DA	94,99		269,99	
	Line 14 -18	DV	29,99	Sun Town	DV	64,99	WWF Wrestlemanna	DA	94,99		199,99	II
Hugo 3		DV	64,99	Simon t. Sorcerer I	DV	29,99	X-Com Terror .	DA	79,99	Lenkrad T 2 Incl. Gas und		Händleranfragen
	r Racing	DA	19,99	Simon t Sorcere; 2	DV	74,99	weitere Playstation - Sp				239,99	erwünscht
Indy Ca	ur Racing Z	DV	74,99	Sonner Kad	DV	19,99	und Zubehör auf Anfra	ige.		Paddles für Flugsimul.	219,99	el wunscht
Vers	andbeding	ung	en:							DV= Spiel und Anleitun	a dec	utsch · DA = Anleitung deutsch

Versandbedingungen: ADD 250, - Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug) Bel Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschall

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch EV= voll englisch · i.V= in Vorbereitung x= Spiel war bel Redaktionsschluß noch nicht am Markt Für Druckfehler keine Haftung! Ladenpreise varlleren.

Die Mauszeigerhand zeigt wa's langgeht



Tote können sich nicht wehren – so ist auch Edgar Allan Poe gegen »The Dork Eye« mochtlos. Verfilmt wurde der Gruseloutor schon oft, jetzt hot Inscope ihn zur Versoftung ouserkoren.

er Klossiker gepflegten Gruselns sollte eigentlich für ein fomoses Adventure herholten, doch Inscope geht bei "The Dork Eye" (Dos Dunkle Auge, noch Geschichten von Edgor Allon Poe) ondere Wege: Die Vorgehensweise bei dieser losen Verorbeitung diverser Erzöhlungen soll »intuitiv« erfolgen. Der Spieler betritt ein Hous, in welchem er durch seine Aktionen noch und noch Zusommenhönge von Vorkommnissen und die Psyche der Bewohner kennenlernt. Hierzu bewegen Sie sich mittels onimiertem Hond-Mouszeiger, wie in »7th-Guest», durch dos Geböude, untersuchen die souber gerenderten Röumlichkeiten somt Einrich-

tungsgegenstönden und kommunizieren notürlich mit den Mietern. Diese werden durch Knetfiguren dorgestellt, die wie in einem Film im Stop-Motion-Verfohren onimiert wurden und von denen Sie wichtige Informotionen bekommen. Gelegentlich ertönende Flüsterstimmen deuten die Möglichkeit zu einem sogenonnten Seelensprung on. Diesen lösen Sie ous, indem Sie ouf dos erscheinende Spiegelbild

# THE EYE

klicken. So wechseln Sie in Geist und Körper einer onderen Person und erleben dos Geschehen aus deren Perspektive – eine hoch psychologische Angelegenheit also. Monipulierbore Gegenstönde



Die Puzzleteile des Kapfes repräsentieren verschiedene Welten, bereits geschaffte dürfen direkt angewählt werden

erkennen Sie on der Form des Mouszeigers. Bei bestimmten Aktionen werden Gedonkenfetzen ols kurze Cut-Scenes eingestreut, oder es ertönen innere Monologe und geheimnisvolle fremde Stimmen, beispielsweise beim Betrochten einiger Portröts. Aus oll diesen Bruchstücken soll der Spieler sowohl sein eigenes Psychogromm, ols ouch dos der onderen Beteiligten erkennen. Dos Hous veröndert sich im Verlouf Ihres Erkundungsgonges und die Personen, denen Sie begegnen, verschwinden. Hoben Sie bestimmte Schlüs-

selereignisse ousgelöst, wird der Spielstond outomotisch gespeichert. Die Grofik eines Kopfes, wie sie von Phrenologen (Verfechter einer Psychologielehre des 19. Johrhunderts) verwendet wurde, zeigt den Spielfortschrift an: Je mehr Icons den hohlen Kopf ousfüllen, desto mehr Welten dürfen gezielt ongewöhlt und besucht werden; bis schließlich dos letzte Puzzlestück hinzugefügt wurde. (ms)



Hier schwirren die Gedanken

#### monika stoschek

Es würde mich wirklich nicht wundern, wenn der gute Edgar demnächst wutschnaubend seinem kühlen Grabe entstiege mit den Warten: »Wazu habe ich saviele feine Grusel-Geschichten geschrieben, jede einzelne für sich lagisch und spannend, wenn 1995 ein derart wirr interpretierendes Camputerspiel daraus gemacht wird?« Recht hätte er, denn er hat wahrlich besseres verdient. Aber var lauter surrealistischem Schnickschnack und Möchtegern-psychalagischem Anstrich wurde dem Dunklen Auge weder eine klare Stary spendiert, nach an Abenteuer-

lust und Spielspaß gedacht. Derart vernachlässigt klickt der Spieler sich mehr ader weniger unmativiert durch die Räume und weiß nie sa recht. was das Ganze nun eigentlich sall. Daran ändern selbst die sehr eigenen und ungewähnlichen Animatianen eines gewissen Daug Beswick nichts. Auch die ardentliche Präsentatian und gruselig gute Sphärenmusik van Thamas Dalby kännen da nicht mehr allzuviel retten. Letzter Sargnagel: die nuschelige Sprachausgabe in anspruchsvallem Englisch, die selbst Fans nur noch zu angestrengten Zuhärern macht.



### Tet + Stream

estellannahme rund um die Uhr auch am Wochenende.

BTX BESTELL-NEUHEITEN SERVICE KUHL EFONNUMMERN: (07247) 1254

Thunderhawk 2

Total Distortion

Wolf

Tie Fightes + Data SVGA

Top Gun - Fire at Will

(07247)1031

DA 64 99

DV 92.99

DV

DV 74.99

DΛ 54.00

DV 99.99

DV

69,99 D4

77.00

79,99

DV 104 99

(07247)1032 FAX: (07247)3549

**Westwood Compilation** 

Kvrandia 1-3

-Dune 2

#### SOFTWARE-VERSAND DV - DEUTSCHE VERSION POSTFACH 1243

DA-DEUTSCHE ANLEITUNG EV-ENGLISCHE VERSION

76346 LI KENHEIM IN WAN BET DRUCKLEBUNG NOON NICHT VERFOOBAR

#### te Kostenlos und unverbindlich <u>anfordern</u> 94.99 82,99 80.00 \*

79 99 Thunderscane

ľ	Wir führer	ı au	ich 3	,5 Zoll Disketten		P	reisliste Kos
1	DA CAD	CVI	-	Dei Planei 2	DV	74,99 *	Little Big Adventure
ı		130	4 50 3	Der Reeder	DV	79.99	Live Action Football
н	NAME OF TAXABLE PARTY OF TAXABLE PARTY OF TAXABLE PARTY.	10000000	STREET, STREET	Der Talismann	DV	74,99	Lode Runner - Network
п	11th Hour	DV	89,99	Destruction Derby	DA	89,99	List Signals
п	3  3 Lemminge	DA	89,99	Die Hithleuwelt Saga	DΛ	82,99	Lukus TOP Adv Cul.
п	3 D Pinhall	DA.	69 99	Discwoild	DV	X2,99 +	Machavelli the Prince
п	51h Muskerteer	DA		Dreamweb	DV	24,99 *	Mad TV 2
п	Absolute Zero	DV		Dungeon Master 2	DΛ	87.99	Made in Germany Comp
п	Across the Rhine	DV	94,99	EA Sports Rugby	DΑ	39,99	Magic Carpet 1
п	Adams Family Phiball	DA	67 99 *	Earthworm Jim /Wio95	DV	74,99 *	Magic Carpet 2
н	Agile Warrior F-111X			Earthworm Jim II	DV	82,99 *	Magic the Gathering /W
п	Albio	0	idli	Eight Ball Deluxe 2 0	DA.	59,99	Mechwarios 2 Exp -Pacl
п	AIDIO	22 38	8888.	Elite 3	DV	94,99	Mechwatrios 2 /Win95
п	(" TOTAL NO. 10 TO	3-20-0	200	Empire 2	EV	79,99	Mechwarner 2 Netzwerl
1	DI / DIA	100	-	Entomorph	DV	72,99	Mechwarrios 2 Spec Edi
п	L AND STREET	C/I	BX.	Epic Pinhall	DA	79,99	Metal Marines
ı		126-30	100	Extractors	DΥ	64,99	Missioo Critical
п	Alten Odyssey	D/.	79,99	Extreme Pinball	DA	59,99	Monopoly
ı	Aliens	DA	74.99	Eye of the Storm	DΛ	89.99	
н	Alone in the Dark 3	DA	69 99	Fade to Black	DΛ	K2,99	Myst Special Edition
п	Alone to the Dark Teil 1+2	DV	59,99	Fatal Racing	DV	74,99	NASCAR Racing
п	Amerika 1861-1865	D/.	94,99	FIFA Socret 96	D۷	79,99	NASCAR Racing Track
п	Anvil of Dawn	DV	99.99 *	FIFA Socces internat	DV	72,99	NBA Jam Tournament
ч	Apache Longbow	DV.	74 99	Fighter Duell	DA	67,99	Need for Speed
п	Ascendancy	DV	79.99	Final Approach	DA	49,99	NHL Hickey 96
ı	Assault Rigs	DA	82,99 *	Flashback	DV	72,99	Panzer General 2
ı	Awful Green Things	DA	*	Flighl o 1 Amazon Queen	DV	79,09	Perfect General 2
ı	Aztee - Empire of the Blood	DV		Flight Simulator 5,1		119,99	Phenturmagonia (7 CD)
ı	Battle Beast	DV	74 99	Flight Unfirmated	DV	92,99	Pishall 95/Win95
п	Battle Isle 3	DV	89,99	r 1 0	- 1	COS	Pitfall /Win95
п	Battle Race	D٩	87 99 *	Formular On	A [	.V /	Pole P.
я	Beaves and Butthead	EΥ	64,99	I Ullimum VII	LI	<b>∐</b> 1	POLE P
п	Bermuda Syudrome	DV	89,99				DV
п	Biing	DV	64.99	DII 00 00	di.		
п	Bioforge	DV	87,99	i iw aa aa	带	1	Pulice Quest SWAT
п	Bleifull	DV	54.99	DV 99,99			Post Champain/Win95
п	Blind Date	DA	54.99				Powerhouse
п	Braindead 13	DZ.		Frankenslein - T.t.F.o. M. /Win95	DV	94,99	Preflight FS.5
н	Buried in Time	DV	79,99	Fuint Page Fivehall 96	EA	74,99	Primal Rage
п	Caesar I	DA	24.99 *	Finitlines	D٧	64,99	Pro Pinball - The Web
н	CAESAR 2 DV	70	00	Future Dimension	DΛ	59,99	Q - Pop
н	I CAESAR Z DV	73	.99	Gabriel Knight	EV	24,99 6	Ran Succes
н				Gahriel Knight 2	DV	89.99 *	Ran Trainer 2
п	Caribbian Disaster	DV	89,99	Common Marie	-	CANAL A	Raven Project
1	Carrier Strike Force	DA.	79,99	CICHE VI	3 U		Rebel Assault 2
a	Championship Manager 2	DV	99,99		1.30	-777175	Return to Zork
18	Chewy - Flucht von F5	D/.	79.99	Mary I Mary Color		200	Riddle ii Master Lu
ñ	Chronumuster	DA	84,99 *	HIV WZGEG	u	1000	Ring der Nibelungen
Ŕ	Civilization 2000	DA		A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	7	39765	Schleichfahrt
п	CivNet	DV	99.99	Gublins 3	DV	24.99 *	Sensible World of Socce
N	Clearing House	DV	69.99	Goblins 4 / Woodruff	DV	77,99	Sid Mejer Classics
ρį	Com sail & Common	DAY	90.00	C1014		00.00	O. L. A. D. LANCON

07,77	PINE SHEDWIN	12.4	17.97	Inunderscape
82,99	Lukus TOP Adv Cul.	DV	84.99	Tie Fightes +
X2,99 *	Machavelli the Prince	DV	94,59	Tila
24,99 *	Mad TV 2	DV	74,99 *	Top Gun - Fir
87,99	Made in Germany Comp.	DV	64,99	Torin's Payus
39,99	Magic Caipet 1	DV	34,99	Total Distortion
74,99 *	Magic Carpet 2	DV	79.99	Trivial Pursur
82,99 *	Magic the Gathering /Win95	DV	99,99 *	Virtual Karts
59,99	Mechwarios 2 Exp - Pack	DV	49,99 *	Warcraft 2
94,99	Mechwatriot 2 /Win95	EV	84,99 *	Werewolf vs
79,99	Mochwarnor 2 Netzwerk	DV		WATER
72,99	Mechwarrios 2 Spec Edition	DV		Westu
79,99	Metal Marines	EV	69,99 *	
64,99	Missioo Critical	DA	82 99	Chini Cal
59,99	Monopoly	DV	64,99	
89.99				8 2 28 6 1 2
R2,99	Myst Special Edition	DV	69,99	
74,99	NASCAR Rucing	DA	79,99	TO STATE OF THE PARTY OF THE PA
79,99	NASCAR Racing Track Pack	DA	39.99	
72,99	NBA Jam Tournament	DA	87,99	2.00
67,99	Need for Speed	DV	79,99	
49,99	NHL Hiickey 96	DV	84,99	Secretary
72,99	Panzer General 2	DV	74,99 *	Wellands
79,99	Perfect General 2	DA	79,99	Wing Commo
19,99	Phantumagonia (7 CD)	DV	89,99	
92,99	Pinhall 95/Win95	DV		Milann
CCI	Pitfall /Win95	DV	89.99	WIND
ו ע.	Pole Pos	54.5.		111112
1 4	FULL FUS	ILI	On	0
	DV 84	LiO	0	

		,	Gahriel Knight 2	1)V	89.99 *	F
aribbian Disaster	DV	89,99	The second second		W. 77	F
arrier Strike Force	DA.	79,99	CHEER C V	72311	26. Y	1
hampionship Manager 2	DV	99,99			300.20	E
hewy - Flucht von F5	D/.	79.99	Same a lambar of		1000	F
hronumuster	DA	84,99 *	# 1 \ \ #7 Q	8[9]		F
ivilization 2000	DV		V V	W. D. J.	39/60	9
ivNet	DV	99,99	Goblins 3	DV	24.99 *	S
learing House	DV	69.99	Goblins 4 / Woodruff ,	DV	77,99	9
omand & Conquer	DV	89,99	Grand Prix Manager	DV	89,99	5
ommand & C	one	THE	Hardball 4	DA.	82,99	9

87.00 DA 89.99 79,99 79,99 DA 14.99

Mission AUSNAHMEZL		D	Harpood 2 Deluxe Hallnek / Ikaron Heart of Daukness
DV 29,9	79		Hereos of Might&Magic Hexen LLi Octobo
Combat Air Patrol	DA	59,99	Hi Octane
Command Aces of the Deep	1)(1	94,99	History Line 1914-1918
Commodore 64 Action Pack	EV	34,99 *	HUGO
Conqueros	DV.	29,99	Human Recal
Conquest o. t. New World	DV	89,99	In the First Degree
Crusade	DV	84,99	Indy Car Racing 2
Ciusadei	DV	79,99	Inherit the Easth
Cyberia 2	DV	89,99 *	J Mudden Fauthall 96

D/

DX

Comrad & Conquer

Cybermuge

Daggerfall

Dark Universe

Cyberspeed /Win95

Daedalus Encounter

Das schwarze Auge 3

Der Druidenzirkel DV

Fir Druckfebler übernehmen wir keine Haftung.

Deathkeep AD&D /Win95

59,99	III Octano	וע	3142.
94,99	History Line 1914-1918	DV	29,9
34,99 *	HTJGO	DV	69,9
29,99	Human Recal	DV	84,9
89,99	In the First Degree	DV	84,9
84,99	Indy Car Racing 2	DA	79,9
79,99	laherit the Earth	EV	89,9
89,99 *	J. Mudden Fauthall 96	DV	89,9
82,99	Jagged Allimoe	DV	89,9
74 99	Jewels of Onkel	DV	84.9
109,99	Kaiser Deluxe	DV	62,9
99,99	Kind of Magic 4	DV	49,9
94,99 *	Kingdoms of Germany	DV	74.9
82.99	Kiogs Quest 6	DV	24,9
79,99*	Kings Quest 7	DV	84,9
17,77	Kings Qijest Col. 1 6	DA	84,9
79,99 *	Klik'n Play	DV	94.9
87 99	Knights of Xentar	DV	89,0

DV 84	,9	9
Pulice Quest SWAT	DV	89,99 +
Post Champun/Win95	DA	74.99
Powerhouse	DV	59,99
Preflight FS5	DV	59,99
Primal Rage	DV	79,99
Pro Pinball - The Web	DV	59,99
Q - Pop	DV	69,99
Ran Succes	DV	74,99
Ran Trainer 2	DV	69,99
Raven Project	DV	59,99
Rebel Assault 2	DV	99,99
Return to Zork	DV	29,99
Riddle ii Master Lu	DV	89,99 .
Ring der Nibelungen	DV	59.99 =
Schleichfahrt	DV	84,99 *
Sensible World of Soccer	DV	69,99
Sid Meier Classics	Dν	94,99
Silent Steel (4CD)	DV	109,99
Sim Tower/Wig	DV	79,99
Sim Town	DV	69,99
Simon the Sorcerer 2	DV	74.99
Space Quest 6	DV	79,99
Star Trek 3 - TNG a Final Unity	DV	99,99
Star Trek interactive Manual	EV	89,99
Star Trek Omnipedra	EV	79.99
Steel Panthers	DA	72,99
Stonekeep	DA	89,99
SU - 27 Sukhoi /Win95	DV	72,99 *
Company of the Compan		

**TFX Eurofighter 2000** 

DV 89.99

Future Sho

Th

DV 74.99

	Limit T Militarina Wi	THEIR DATE	/4//
	Zone Raiders	DA	69.09
	Zool 2	DA	99 99
			,,,,
	Losung	shelle	
	Liber 26	O Spiel	
-	A I	U D	Difficulty.
19	Hint Shop AT	tic Selling	Paine
	Diport of IOD		01111
	Sybex Sammelbonde S Markt&Technik	SI - 1101	dak
	Maylet 9. Too bolk	CPS MG	10.5
	Markielechnik	0, -	
	Analog PRO	Contract of the last	50.00
		Gravis	59,99
	Firebird-Prog Jaystick	Gravis	119,99
	Game Pad	Gravis	37,99
	Phoenix-Prog Jaystick	Gravis	189 99
	CH Pedals	CH Products	109,99
	CH Throttle	CH Products	159 99
	F-16 Combat Stick	CH Products	149 99
	F-16 Flighterstick	CH Products	189 99

Flight Stick Flightstick

Flightstick Jet Stick

Pro Throttie Virtual Pilot

Wingman Extrema Joypad programmiarbar Formular T2 Lenkrad

Mech III

0	Gravis	59
og Jaystick	Gravis	115
	Gravis	31
og Jaystick	Gravis	188
	CH Products	109
	CH Products	158
at Stick	CH Products	149
erstick	CH Products	189
ttick	CH Products	98
	CH Products	75
Pro	CH Products	124
	CH Products	87
Pro	CH Products	134
	CH Products	74
	CH Products	74
2	CH Products	199
- Steuerhom	CH Products	169
n Pro 5000 Black	Dynamics	27
Pro Mini Star	Dynamics	35

Logilech 29 99

e Dig	DA	74,99 °	Händleranfragen
'nliege		*	erwünscht

Der Kapitalist/Capitalism			Litil Divil			The War C
Vorkasse DM6.90(Euroscheck od	er Über	неізния	Bei Nachnahme DM 1	0.50 ZZal.Nao	malmegel	bilby.
Für bestellte und niest angenom	mene V	Sire her	Man and Marie	uechall		4.1

Ab DM 250 keine Portokosten

### CONGO

#### DESCENT INTO ZINJ

Ein Expeditianstrupp wird vam wilden Affen gebissen – dach wir eilen zur Rettung: In den Fußstapfen der Crichtan-Verfilmung »Canga« tappt man durch reichlich urigen Urwald.

us Büchern des US-Schriftstellers Michoel Crichton konn mon ziemlich sponnende Filme machen. Steven Spielberg drehte bei spielsweise mit »Jurossic Park« einen höchst erfolgreichen Dino-Thriller. Kein Wunder, doß sich Steven schon die Rechte on der Buchfortsetzung »The Lost World« (»Veraessene Welt«) sicherte. Doch als letztes John dos

Crichton-Frühwerk »Congo« von Fronk Morsholl neu verfilmt wurde, hielt sich die Freude in Grenzen. Die Urwaldgeschichte um intelligente Gorillos wurde von weniger intelligenten Menschen reichlich wirr inszeniert.

Bosierend ouf dem nervrötenden, nichtsdestotrotz kommerziell erfolgreichen Film, schiebt Viocom jetzt dos »Congo«-Adventure noch. Dobei hondeltes sich keinesfolls um die erste Softwore-Adoption der Story. Crichton persönlich entwickelte vor gut zehn

Johren für Telorium dos C 64-Adventure »Amazzon«, indem er erstmals die Urwold-Geschichte unterbrachte, Streng genommen ist Viocoms Congo-Progromm also dos Spiel zum Film zum Buch zum Spiel...

Sie werden von einem Konzern



Wos wurde ous Korens Expedition? In den Überbleibseln des Camps suchen wir noch nützlichen Gegenständen.



Feld für Feld schreiten wir ruckortig die Spielwelt ab – und follen dobei hoffentlich nicht in die nöchste Lavagrube...

milten in den schönsten Dschungel geschickt, um einem onscheinend in Not gerotenen Expeditionstrupp zu helfen. Der Auftraggeber ist freilich kein Ideolist, der Blumen und Bienen erforschen möchte. Ein besonderer Edelstein lockt, dessen Einsotz den Telekommunikötions-Morkt revolutionieren könnte (...wos ongesichts der Telekom-Umtriebe eigentlich keine schlechte ldee ist). Noch einem kühnen Follschirm-

obsprung beginnt dos Spiel. Sie sind von viel Grünzeug umgeben und schnoppen sich erst mol Ihr Equipment. Per Alfround-Wundercomputer nimmt mon Video-Anrufe entgegen, begutochtet die Sotellitenkorte der Umgebung und studiert oufgenomme Bild- und Sound-Doteien. Weitere High-Tech-Gimmicks gesellen sich ollmöhlich dozu: Vom Übersetzungs-Apporillo für mysteriöse Schriftzeichen bis zum Online-Anschluß ons Firmen-Houstquortier wird der Aufentholt

# Lobyrinthe

jeglicher Art sind bei den Spieldesignern öußerst beliebt



Im chronisch unübersichtlichen Dschungel müssen Sie oft einen Blick auf die Satellitenkarte werfen

#### heinrich lenhardt

Eines wollten sich die Progromiteren icht nochsogen lossen: Doß mon ihr Kleinod in zwel Stunden problemlas durchspielt. Also dochten sie sich möglichst fummelige Puzzles, verschlungene Lobyrinthe und Orientierungsfallen ous. Um alleine das anfängliche Hervmpoddeln im Irrgorten der Flußfüsfe durchzustehen, muß mon schon mit der Geduld eines Gorillos geepnet sein. Ständiges Kansultieren der Klußfüsfe Kansultieren der Klußfüsfe Kansultieren der Korte stundblängbor.

So lieblich HiRes-Grafiken und einfache Bedienung auch wirken mägen, im Spieldesign lauern einige Hoken und Ösen.

Pasitiv: Die vielen Objekte und das High-Tech-Equipment verheißen Abwechslung; das eine ader andere Puzzle ist durchous clever konstruiert. Doch wer nicht gerode mit einer Engelsgeduld gesegnet ist, wird bei Congo viele Frustmomente erleiden – eine Affenschende.



im Urwald mit madernen Kinkerlitzchen angereichert. Die geballte Elektranik hilft des äfteren bei der Puzzle-Bewältigung. Sa muß z.B. an einer Stelle ein varher aufgezeichnetes Knurren zur akustischen Verschreckung der ärtlichen Tierwelt einaesetzt werden.

In den hachaufläsenden Standbildern ist auch so manches manipulierbare Objekt versteckt. Sabald der Handcursar eine hellblaue Umrandung bekammt, lahnt sich herzhaftes Zugreifen bzw. Zuklicken. Transportable Gegenstände wandern ins Inventar, wa Sie durch einfaches Aufpicken später wieder aktiviert werden. Verben zur Satzkanstruktion braucht dieses einfache Bedienungssystem nicht. Dafür gibt's reichlich aptischen Zuckerauß: Eingestreute Videas und 3D-Animatianen machen sich auf der CD breit. Zumindest die unnützen, ein paar Sekunden währenden Animatianssequenzen beim Herumlaufen lassen sich ausschalten.



Die per Sprochcomputer rumbrobhelpde Gorillo-Göre gehört nicht unhedingt zu den glaubwürdigsten Figuren der jüngeren Spielegeschichte



### Erotik



**Extreme Hot Sex Games** bei heißen Liebesspielen. Eine tolle CD. Starke Hitze garantlert - auch im Wi

16.7 Mio. Farben, nur 39 95 EXTREME HOT Love Positions EXTREME HOT Girls - PRIVAT EXTREME HOT Dream Boys

EXTREME HOT Girls Vol. 2

EXTREME HOT Cover Girls 2 CD 69,95 3 CDs 99,95 6 CD 169,95 Sexy 69 Vol. 1 oder 2 Or whichen Blder je 19,5 Derryl O. Vol. 1 oder 2 Nos der Lank Queen je 19,95

H KröGer H NEU Ladengeschâre FAX 05732/744-82 Zahlung per Tel. 05732/744-01 Postfach 4117 32571 Löhne

Nachrahme + 10 DM Vorkman humanis + 5 DM GRATIS-INFO **EROTIK PUR** 



Sensatianen van PLAYBOY Anne Nicole Smith Monroe der 90er 38,98 Pamela Anderson The Best of 38.90

kompatibel zu New Motion

Unglaublich vallbusige SuperGirls Vol. 1 - 3 je nur 28,90 - 3 CDs nur 78,90 3D-Eratik Vol. 1-3 je 28,90 3 CDs nur 78,90 | Karibik Girls Vol. 1 u. 2 je 24, beide CDs nur 44, yol. 1-3 je 2 Jeder Bestellung ab 50.- DM

liegt eine Gratis-CD bei BEATE UHSE - Photo-CDs mit Ton nur 29.90 Star Collection nur 29,90 Lack u. Leder Ladies Bizarre Braute nur 29,90 Feurige Dessousgirts nur 29,90 Frivole Luststellungen nur 29,90 nur 19,90 Lockende Hintern Scharfe Strapsmiezen nur 19.90

Bestellungen bis 16 Uhr werden om gleichen Tag versendet Fon: 02622/82-108 Postfach 2114 Fax: 02622/82-184 56170 Bendorf BTX: \*COCOM#

Handleranfragen erwünscht!

### PC FUN ... wo sonst ?!

Computerspiele Vertriebs GmbH

Schillerstraße 2	22 ·	80336	3 München • let.	. 08	9/59	1269 · Fax 089	1/59	1276
PC SPIELE	3,5	CD	PC SPIELE	3,5	60	PC SPIELE	3,5	CD
11th Hour	_	95	Flight Unlimited		89.95	Police Quest 5 - Swet	_	79.95
30 Pinball Outpost		89 95	Flugsimulator \$ 1		89 95	Psycho Pinhali	69.95	
Aces of the Deep WINSS		85	Frankenstein	- 40 00	89,95	RAN Sopper	- 05,50	79.95
AD & D Collector s Ed		75	Fritz 4		149 95	RAN Trainer 2		79,95
Airens		79,95	Gabriel Knight 2		85,-	Rebel Assault 2		59.95
Arvel of Dawn		79.65	Hardball 5		89 95	Riddle of Muster Lu, The	-	85
Ascendency	_	85-	Harpoon 2 Deluxe	_	99,95	Shannara		85
Batman Eprover		85 -	Heroes of Might & Magn	c -	79,95		_	89 95
Battle (sle 3		85-	Hugo (Kabal 1)	65	89.95	Sredler 2, Dre*		89 95
Birna	79.95	86-	IndyCar Racino 2	-	89 95	Sikot Hunter	_	89 95
Biplorpe Gold '		88,-	late the Shadows*		89.95		89.95	
Siefuß		85 -	Jagged Alianca Dara*	49 95	49.95		89 95	
Caesar 2		85 -	Jelholner 31		99.95	Sim Tower		79.95
Championship Managar	2 -	95 -	John Medden 96*	-	85	Smi Town	-	75 -
Covazatron 2000°		95,-	Lands of Lore 2*		89,95	Space Quest 6		85 -
ClvNet	-	89.95	Mad TV 2*		85 -	Star Trek - TNG		99.95
Crusader-No Remorse		85-	Magic Carpel 2		85 -	Steel Panthers		
Command & Consuer		85 -	Macro the Galberren*	89 95	89.95	Stonakero		89.95
C & C Somarlo 11		39,95	Master of Antares'		95	SU-27 Sukhor		78.95
Congo"	-	89,95	Mechwanier 2	-	85	Tit		65 -
Conquest o t, new World	14-	89.95	Moshwamor 2 Bata		89,95	Time Gate*		89,95
Cybermage		86-	Micro Maschines 2	69,95	75 -	TFX Eurofighter 2000		89.95
Daggerfall - Arena 2"		59,95	Monopoly	-	75- 1	This means War		79.95
Dashoction Derby		95 -	th/sl		75	Top Gen-Fire at Will*		95 -
Day The		69 95	Nascar Racking	79 95	8996	Tower		99 95 -
Druidenzessel, Der		75 -	Nascar Track Pack	39 95	49 95	Transport Nooon Deluxs		89 95
DSA 3°		85,-	Navy Strike*	99 95	99 95	Ullisma Underworld 1+2		39.95
Osphungelbuch, Das	55,-		NBA JAM		89 95	US Navy Fighters Gold		85 -
Durgeon Kreper*		85,-	NBA Live 95"		89 95	Voligas		85 - 3
Entomorph		75 -	Need for Speed		85 -	Wareralt 2		75,-
Earthworm Jish WIN95		85 -	NHL Hockey 96		83 -	Warnammai		
F1 Grand Prix 2*		95 =	Panzer General 2		75-	Warlands 2 Delace		
P1 Grand Prix Manager		89.95	Prox Respons 2*		89 95	Warwell vs. Coryanche		79.95
Fatal Risong		69.95	Pinball World		69 95	Wing Commander 4*		99 98
FIFA Socotr 56		85-	Pithall WINSS		85 -	WWF Wrestlemanu		89 96
Eighter Dissi		79 95	Pole Postilon*		89.95	Z*		89 95
			undero Smalalital ridan					

PC PLAYER 3/96 115

### IMPERIUM ROMANUM

Alle Bytes führen nach Rom, respektive CD-ROM, denn die Togotröger des römischen Reiches hoben sich hier in die Moderne gerettet.

tellen Sie sich vor: das rämische Reich in voller Blüte, Bengels düsen auf Skateboards durch die Hauptstadt, varbei an pöbelnden Punkern, während Geschäftsleute auf dem Weg zur Taverne nach kurz ein paar Sesterzen vom Geldautamaten ziehen...

Undenkbar? Das neueste Grafik-Adventure von Rain-

bow Arts macht es mäglich. Zugegeben, ein wenig Phantasie gehärt schon dazu, sich in die Lage des Helden Gaius Ludus zu versetzen. Aber nachdem Sie ihn einige Zeit durch Rom geschickt haben, wird klar, warum Gaius sich unbedingt der Freiheitsbewegung anschließen muß, das ominöse Zeittor finden und abendrein noch auf Schatzsuche gehen sollte. Per Mausklick auf das gewünschte Ziel, bewegt sich die Spielfigur über den Bildschirm, wobei mal gescrollt und mal

per Umblendung umgeschaltet wird. Wichtige Gegenstände zeigt der Cursor auf

Berührung. Sie werden über situationsbedingt wechselnde lcons manipuliert, oder wandern ins

Eine Kastprabe der verschiedenen Gesprächs-Icans - zum Vergleich mal in 256 Farben



Ein Zaam auf den gar nicht altertümlichen Geldautamaten. Rechts ist das Inventar geäffnet.

(in 16 Mia, Farben) tummeln sich allerlei Freaks in der Stadt der Brunnen.

unbegrenzte Inventar. Auch für die Gespräche mit rämischen Bürgern steht Gaius meist ein umfanareiches Repertaire an Bildsymbolen (von Schmeicheln bis Drohen) zur Verfügung, Als Ergänzung zur Sprach-

ausgabe erscheint aptianal der Text am Bildschirm. Einige Charaktere müssen mehrfach angesprochen werden, ehe es weitergehen kann.

Je nach Qualität Ihrer Grafikkarte können Sie das Spiel in drei verschiedenen Videoeinstellungen starten. Angeboten werden drei Madi van 256 bis 16,7 Millionen Farben. Nicht nur bei langsameren Rechnern sollten beschleunigende Features, wie komplette Festplatteninstallation und weniger Details (Schattierungen, Spiegeleffekte) genutzt werden, da sonst die Ladezeiten ausufern. Obwohl für Gaius im Spiel keine akute Lebensgefahr besteht, wurde die Spielstand-Speichernfunktion nicht veraessen.



#### monika stoschek

Beinahe wäre dieser Rämer richtig frech gewarden. Einige vermeidbare Unzulänglichkeiten beflecken seine Truecalar-Taga aber dann dach ziemlich. Die Schauplätze sind ganz hübsch ausgearbeitet und es hätten getrast noch ein paar mehr sein dürfen. Das Ruckeln und die lange Warterei beim Bildwechsel sind jedoch nervig, besanders, wenn sie sagar am Pentium samt Quad-Speed-CD-ROM auftreten. Erschwerend kammt hinzu. daß weder bereits geführte Gesprächsteile, nach Standard-Animationen abbrechbar sind. Wenn der nicht gera-

de elegant animierte Held, tratz eingebauten Zeitraffers, xum x-ten Mal dieselbe Strecke entlangschleicht, leidet die durch erträgliche Gags aufgebaute Spiellaune. Außerdem salite dach lieber die Puzzledichte und nicht irgendwelche Wartezeiten für die Spieldauer verantwartlich sein. Die Rätsel sind zwar halbwegs logisch aufgebaut, aber nicht sanderlich schwierig. Für Einsteiger mag der Anspruch angemessen sein, Prafiabenteurern dürfte er kaum genügen und wenn, dann hächstens für ein Intermezza.



### EVOCATION

Zwischen Traum und Wirklichkeit

Annuazaichnat

EMMA Award



Bitte fordern Sie achrittlich unnere Demo C9-R9M an Ivertügber eh März 98 für Mac + PC

Tauchun Sie ein in die gebeinnis selle Weitvon Evocation. Gefangen in einem Reichwisschen Trumu und Wirhlichholt "diemes-Sie durch logischen Kombinieren und intuitiven Haodeln die Kräfte der Megle für sich gewinnen. Nar no wird en Ihnoogelingen, die vor Ihnen liegonden Hersunforderungen zo meintere und elle Aufgaben zu lönon. Überwinden Sie die varschiedenatee Hindernisse, die Ihnooden Zugang zu den drei Wegen den Winnen verwehren. Am Ende Ihrer ebentemerlichen Reine entschiefen Sie danden Kampf nm den Symbol der Weisheit für sich. Graphisch nad inheltlich besindruchend stallt Eucation eine Aumahmeoracheinung outer den Adventurs Gemen den Manik omd Soundeffehte nchniffen eine Atmosphäre, die den 39-Landnchaften ond Räumen einen siezigertigen Cherabter vorleiht.

Navigo Produkta nind im qualifizierten Computer-Fachhandol, Buchhandel, in Kanf- und Waranhännora und Elektronih-Fachmärhten oder bof Navigo direht arhältlich.



Frankfurter Ring 13 80007 Mönchen Fax 089/124 66 - 04 T-Online NAVIGO Faternat www.aav.go.de

### RECAL

Kürzlich prösentierten Caps/NBG mit »Mission Super IQ« ein äußerst bescheidenes Adventure für »Die Doofen«. Ungloublich, aber wahr: in Nochfolger »Humon Recall« sinken Quolitöt und Anspruch nochmals bis zur bitteren Neige.

> eder Tauchschüler lernt an einem der ersten Kurstage: Getaucht wird mit PreBluft und nicht mit Sauerstaff, da dieser bei einer gewissen Tauchtiefe und -dauer taxisch, (sprich aiftig) wird. Prafessar Forster, der Held in Human Recall, scheint auf wundersame Weise nicht unseren physikalischen und medizinischen Gegebenheiten zu unterliegen. Falglich gelangt er tratz Sauerstofftauchgang zu Spielbeginn in eine

pirateneigene Unterwasserhähle. Glück für Urlauber Farster, Pech für den Spieler, der nun wertvalle Zeit und Nerven mit vorliegendem Grafikadventure vergeudet...

Aus der Perspektive des Prafessars gesehen, klicken Sie sich via Maus-/Menüsteuerung in streng vorgegebenen Bahnen durch ein bereits kartographiertes Hählenlabyrinth. Dart dürfen Sie Bild für Bild dem genreüblichen Harten diverser Gegenstände fränen. Da Ihr Standart nicht in der Karte markiert wird, gerät diese Sammelaktian im weiträumigen Gebiet spielgemäß sehr langatmig. Was mitgenammen wird, sallte gut



Besanders aufschlußreich ist die Karte



überlegt sein, denn der Held ist nur begrenzt belastbar. Sawahl verbleibender Kraftvarrat, als auch getragenes Gewicht werden neben der Verbenleiste angezeigt. Die Benutzung und Verbindung von Fundstücken aus dem mehrteiligen Inventar gestaltet sich umständlich: Es muß per Tastatur aufgerufen werden. An einigen Stellen im Spiel wird zum näheren Betrachten gezaamt. Zu diesem Zeitpunkt kännen

Sie nicht direkt sichern, erst wenn Sie wieder auf Distanz gegangen sind, stehen die fünf Speicherplätze wieder zur Verfügung. Beim Laden gesicherter Spielstände müssen Sie sehr

behutsam vargehen, denn ist einer der Savestände angeklickt, muß er auch geladen wer-





#### monika stoschek

Dieses Spiel ist mit sa vielen Mängeln haffnungslas überbleit, daß es dart landet, wa es hingehärt: Ganz tief in der Versenkung. Es macht null Laune in der äden Hähle rumzulatschen, zumal das einzig halbwegs Erträgliche, nämlich die Super VGA Grafik, bei jedem Standartwechsel zu waberndem Pixelsumpf verkammt. Kein wirklich interessantes Puzzle, kein einsamer zündender Witz (mit Ausnahme der eher peinlichen Recht-schreibfehler), haben sich in die Meerestiefe verirrt. Am schwersten ziehen jedach die pragrammiertechnischen Mängel runter: Nerviges Handling, lange Ladezeiten sagar am Pentium, ganz zu schweigen vam Geruckel am

486er. Berührt der Mauszeiger den rechten Bildschirmrand, lugt die Spitze links eine Zeile tiefer wieder ins Bild. Zuviel für die Pragrammierer ihn dart zu verkleinern und unsichtbar zu machen? Ein Requester verlangt die zweite CD, abwahl diese bereits seit gergumer Zeit im Laufwerk surrt - das Optiansmenü kehrt nach dem Speichern beharrlich wieder, da vergessen wurde, die hierfür gedrückte Escape-Taste zu läschen und sa weiter. Spätestens jetzt ist der allerletzte Elan verflagen, sich diesem Spiel länger zu widmen. Caps/NBG sallten erst wieder mit neuer Spielesaft auftauchen, wenn sie den Grundlehrgang »Design« absalviert haben!



118



BESTELLANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30 Sa 10.00-14.00 Tel.: 0241/533131 Fax: 0241/508973

Fax: 0241/563902

Jezzi andlich möglich: 2 Pads an einem Gemaport II Probieren Sie den GRAVIS GRIP 2 Pads, 16 Buttons sind Mil. 96 P.S., Wijr Nihren jetzt auch jalle Produkta folgender Firmen (CDV, Telemetika, Navigo, Nilog

BTX Bestellung unter \*Corner#

#### Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

MPC 2 COROM SMB PREIS	The Lettrange Chetacles Magazines TEX Voltax, Cyclorus Jurie Dragon Let Novelhorn Reservo, Josephanne Project Total Composition of the Chetacle Che	*Links Course Prairie Dunes DH	47,900M 47,900M	Der Schatz im Silbersee DV 24,90DM Ershockey Maneger DV 24,90DM Hugo DV 59,90DM
Total Balling and the second s	MEGAPAK 4 FV 69 900M	**Links Course Devil Island EV	47,900M 47,900M	Hugo DV 24,90DM 59,90DM
DUDGET I GUTDAVA DE	Soccer Genega Wenters Dewn Patrol, Misree Strike Fighter Otton Conspriscy, Desgan Lorel	Lode Runner Net DH *	47 90DM 99,90DM	
## BUDGET und CUTWARE 1869 DV 14,90DM 22,90DM 22,90DM	SO MBET CLASSICS DV 69,900M	Magic Carpet + Hiddan Worlds DV	69,90DM 59,90DM 94,60DM	Nectaris DH         39,900M           Per Oxyd DV         59,900M           Tie Fighter DV         69,900M
7th Guest FV 22 90DM	ESSENTAL COLL FLIGHT DV 59.90DM	Magic Carpet 2 DV	94,60DM	Per Oxyd DV 59,90DM Tie Fighter DV 69,90DM
Aces over Europe DH 9,90DM	ESSENTIAL COLLECTION SPORTS DV 84,900M	Magic the Gathering (Win95) DV *	109 90DM	Tie Fighter Mission DV 29,90DM
Adv Destroyer Simulator EV 9,90DM Al Unser ArcRac.EV (WIN95) 29,90DM 9aneath a stael Sky DV 22,90DM	WESTWOOD COMPLATION DV 79,900M	Lode Numer Net DH "Mag News DV Magic Carpet + Hidden Worlds DV Magic Carpet 2 DV Magic Step Gathang (Win95) DV "Mechwarror II EV/DV Mechwarror II Mission CD Mechwarror II Mission CD Williams DV Machasto Genius 2 DV Methors Machanes 2 Sp Ed. DH Milliams DV	109 90DM 79 90DM 44,90DM	
9aneath a stael Sky DV 22,90DM Blockout DV 19,90DM	(Lagend of Kylenetie 1-3 Duce Lands of Lore)	Mephisto Genus 2 DV	99,90DM	
	Standardprogramm	Millenia DV	54 90DM 64,90DM	
Buzz Alden s Race i Space DH 22,900M Caesar DV 22,900M	Tith Hour DV 99.90DM 3D Ultra Pinball DH 97.90DM 5th Musketner DV 74,90DM	Mission Critical EV	69,90DM	Lösungsheith ab DM 17, 85. Kng's Curent L  Lösungsheith ab DM 17, 85. Kng's Curent L  Kyrandes 3. Alone in the Dark 1-3, Morkey  Lishard 1 oder 2, Manise Minston D Day of th  Fentales , Zik McCracker, Indiana Jones 3.  Lishard 1 oder 2, Manise Minston D Day of th  Fentales , Zik McCracker, Indiana Jones 3.  Lishard 1 oder 2, Manis of Minston Minston Silver  Lishard 1 oder 2, Manis of Minston Minston Silver  Lishard 1 oder 2, Manis of Minston Minston Minston  Los Eden Moodruff, Silker Tink P. Pinstoner of  Los Stonkeses, The Dig und alle westeren Title  LOS LOS LOS LOS LOS LOS LOS LOS LOS LOS
	5th Musketier DV * 74.90DM	Monopoly DV Myst DV NBA Live '96 DV "	74,90DM 67,90DM 64,90DM	Kyrandie 3 Alone in the Dark 1-3 Monkey
Campaign 2 DV 24 90DM	7 Tage und 7 Nächte DV 84,90DM	NBA Live '98 DV "	64,90DM	island 1 oder 2, Maniac Mansion & Day of th
Colonization DH 39 90DM Colonization DV 44,90DM	7 Tage und 7 Nächte DV B4.90DM Aces of the deep DV 69.90DM Across the rhine DV 79,90DM	Need for speed DV NHL Hockey '99 DV Overdrive/Arcade Pool DH	64,90DM 64,900M 54,900M	oder 4 Ultima 1-8 Ultime Underworld DSA
Colonization DV 44,90DM Conquerer DH 29,90DM		Overdrive/Arcade Pool DH	54,900M	1 oder 2, Might & Megic 4&5, Ravanioft oder
Conqueier DH 29,90DM Day of the tentscle DV 34,90DM Der Clou + Profidisk DV 24,90DM Descent DV 39,90DM	#AIV Networks DV 84,900M Albion DV 89,900M Aliens DH 69,900M	Panic in the Park DH Panzer General 2 DH P.A.W.S. DV	79,90DM	2. Ultima 3-6 je., Bioforge, Myst. Vollgas,
Descent DV 39.90DM	Aliens DH 69,90DM	P.A.WS DV	99,900M 79,900M	Lost Eden, Woodruff, Star Trek FU, Prisoner of
Dascent DV 39,90DM Desart - Jungle Strike DH 29,90DM Desart - Jungle Strike DH 29,90DM DSA 1 BV 39,90DM Dune + 7th Guest DH 29,90DM Dune 2 DH 28,90DM Dune 1 Btr Plus EV 22,90DM	Awil of dawn EV 84, 90DM Apache Longbow DH 74, 90DM Archibald Applebrooks Adv. DV 78, 90DM Ascendancy DV 94, 90DM Astenx DV 95, 90DM	P.A.W.S. DV. PGA Tour Golf '96 DH PGA Tour '96 Data DH Phantasmagona DV Pinbail 96 EV (Maxis:) **Pinbail Illusions DH Pitfail DV, (VVIN 96) Pole Position DV **	MG09,98	Ice Stonekeep, The Dig und alle westeren Titel
DSA 1 DV 39.90DM	Archibald Applebrooks Adv. DV 79,900M	Phantasmagoria DV	39,90DM 99,90DM 67,90DM	CD-LUND CD-VIDEO AUF ANFRAGE
Dune + 7th Guest DH 29,90DM Dune 2 DH 29,90DM Elite Plus EV 22,90DM	Ascendancy DV 94,900M Asterix DV 99,900M	Pinball 96 EV (Maxis')		
Elita Plus EV 29,90DM		Pitfall DV (VVIN 95)	59 90DM 84,90DM	CD ANWENDUNGEN. PREIS
Empire de Luxe DV 14 60DM	Baryon DH 69,90DM Battle Beast DV 94,90DM	Pole Position DV Pole Position DV Pole Russer The SWAT DH Polic Rampion DH (Win95) Punce of Persa Collection DH Presoner of Ice DV Pro Pinball - The Web DV	a.A	
Empire de Luxe DV Eye of the beholder Trilogy EV 44 60DM Falcon Gold DH 44,90DM	Battle Cruser 3000 A D DV * 64 900M	Pool Chargeon DH (Min95)	74,90DM	3000 Image Typefonts Truetype
	Battle Cruser 3000 A.D. DV 64,90DM Battle Isle 3 DV (W.N) 99,90DM Beavis & Buttheed (Win95) DH 79,90DM	Prince of Persia Collection DH	49,90DM 94,90DM 54,90DM	3D Atlas (EA) DH 79,90DM
##Formule Ore Grand Prix DH 39,900M Fuzzy's World DV 39,900M Goblins 192 DV 22,900M Goblins 3 DV 22,900M Hand of Fata DV 34,900M Hand of Fata DV 34,900M	Bearis & Buttheed (Vin95) DH 79,90DM Bernuda Syndrome DV 94,90DM	Prisoner of Ice DV	94,90DM	ADI Rechnen + Lesen 79,900M ADI Butsch Diverse je 79,900M ADI Mathe Diverse je 79,900M Beavs & Butthead Screensaver Corel Clipart Gallery V2 0 49,000M
Goblins 162 DV 22.90DM		Psycho Pinball DV	89,90DM 89,90DM 79,90DM	ADI Mathe Diverse in 79,90DM
Goblins 3 DV 22,90DM		Quest for Fame DH *	69.90DM	Corel Clipart Gallery V2 0 149.000M
	Bioforge Mission Dlsk DV 44,90DM Black Hein DH 29,90DM	Psycho Pinbali DV Quest for Fame DH * RAN Soccer DV RAN Trainer 2 DV Reyman DH * Reyman DH *	69,90DM	D-Atlas DV 49,900M
	Black Rein DH 29,90DM Bleifuß (Screamer) DH 59,90DM	Reyman DH *	79,90DM 59,90DM	Everest - Fakture DV 94,90DM FALK City Guide Single DV 49,00DM
History Line 1914-1918 DV 14.90DM Indy Car Recing DH 22.90DM	Blind Date DH 54,90DM Bolo DV 59,90DM	Rahal Assault DDF	29,90DM	Ethrerschein (Media Globel DV 59 900M
	Blind Date DH 54,90DM Bolo DV 59,90DM Braindead 13 DH 79,90DM	Rebel Assault DDE Rebel Assault 2 DH Riddle of Master Lu DV *	29,90DM 74,90DM 99,900M	GeoRoute DV 59,90DM Hallo, Wei de ? DV 24,90DM Home Label DV 44,90DM
Labyrinth of time Clessic DH 29,80DM Lands of Lore DV 34,90DM	Braindead 13 DH * 79,90DM	Riddle of Master Lu DV * Road Warnor DH	99,900M	Home Label DV 44 90DM
Lemmings / Dragon's Lar DH 22.90DM	Bundesligamanager 3 DV 97.90DM Bund in true DH 84.90DM Buning Steel 3 EV 49.900M	Robot City EV	99,90DM	Internet Klick & Surf DH 37,90DM
Lehynrift of time Clessic DH 2,90DM Lands of Lore DV 34,90DM 22,90DM 22,90DM 22,90DM M1 Tank Platon + 50 DH 34,90DM	Burning Steel 3 EV 49,900M	Robot City EV See Legends DV Sensible World of Soccer DV Shanchia Greatest Moments DV Shannaia EV	89,900M	Night OWL 17 EV 39.90DM
MMaster of Orion DH 39,90DM	Cambean Disaster DV 94,900M Carriel Strike Force DV 94,900M Caesar II DV 79,900M	Shanghai Greatest Moments DV	79,90DM	Patchwork Treibersammlung 44,90DM
MIT   Iark Fladom + 50 DH	Caesar II DV 79,900M	Shannara EV	99 90DM	Pegasus Games Drt 34 90DM Pegasus 2/95 39 00DM
NHL Hockey Clessic DH 29 900M	Championship Manager 2 DV 94,900M Championship Manager 2 DV 94,900M Chronomaster DH 99,900M Chronomaster DH 79,900M	Shockwave (Win 95) DV	84 90DM	Star Trek Omnipedie EV 79 90DM
NHL Hockey Clessic DH 29,900M Novastorm /Spectre VR DH 22,900M North & South EV 9,900M	Chronomaster DH * 79,90DM	Silent Hunter DV "	69,90DM	WISO Sparbuch 95 /99 DV 79,90DM
North & South EV 9,900M Pagger General DH 34,900M		Sim City 2000 Coll DV	69,900M 79,900M 79,900M 99,900M 74,900M 84,900M 69,900M 114,900M 99,900M	Home Label UV
North £ South EV	Command Aces of the deep EV 79, 90DM Command & Conquer Pt 1 DV 99, 90DM Command & Conquer Miss DV 29, 90DM Comis Zone US IMPCRT 28, 90DM Controdore 15Pack DH (WN95) 34, 90DM Chusade DV 94, 90DM	Sharinal at CV Shiyaia DH Shockwave (Win 95) DV Silent Hunter DV Silent Shell DV Silent Shell DV Silent Shell DV Silent Shell DV Silent Shell DV Silent Shell DV Silent Shell DV Silent Shell DV Silent Shell DV Sim Classics 2 DV Sim Isla DH Sim Isla DH Sim Isla DH Sim Isla DH Sim Isla DH Sim Isla DH Sim Isla DH Sim Isla DH	Scenarian 87 DOCAR	Halis, Wri. de 7 DV
Propoulus II + Powermonger DH 29,900M	Command & Conquer Pt I DV 99,900M	Esm Earth San Fents, A Irang	07,30DW	74 data 44 0 D 4 34, 30DM
Railroad Tycoon DL DH * 39.90DM	Comix Zone US IMPORT A.	Sim Isle DH EFSim Towar (Win) DV	79.900W	
Sherman M4 EV 9,90DM	Commodore 15Pack DH (VVN95) 34 90DM	Sim Tower (Win) DV Sim Tower (Win) DV Sim Tower (Win) DV Simon the Solceter 2 DV Space Marines DV	79,90DM 79,90DM 79,90DM	HAROWARE PREIS
Sim Art Classic DV 34 900M	Crusader - No Remorse DV 64,90DM	Simon the Solceter 2 DV	79,90DM	TIANONANE. PREIS
Sim Earth Classic DV 34,90DM		Spece Quest 6 DV	79,900M	NEC. 4fach Spend IDE Kit 259,00DM TEAC 695pend CD66 FK Kit 259,00DM ATT Grafkkarten v M. 8 o P. 12 749,00DM Houseles Cr. 1 749,00DM 24 749,00DM AMD 499,00DM 24 749,00DM 250,00DM 25
Sim Life Classic DV         34,900M           Simon the solcerer DV         29,900M           Space Hulk DH         29,900M	2-   2-   2-   2-   2-   2-   2-   2-	Star Rangers DV	69,900M 104,900M	TEAC 8xSpeed CD68-EK Kit 359.00DM
Space Hulk DH 29,90DM	Cyber image DV         84 90DM           Cyber speed (Wrin5) DV         83 90DM           Der Druddenzikel DV         73 90DM           Der Druddenzikel DV         74 90DM           Der Selentarth DV         74 90DM           Der Salentarth DV         74 90DM           Des Talismann DV         74 90DM           Destruction Derby DH         99 90DM           Dim Site Cr DV         99 90DM           Dim City DV         84 90DM           94 90DM         95 90DM	Steal Panthers DV	69,900M	ATI Grafikkarten eb 179.00DM
Space Hulk DH 29 90DM Space Quest 4 DV 22 90DM Street Fighter 2 DH 17 90DM Striet Fighter 2 DH 19 90DM Strike Corrumander DL DH 29 90DM Strike Squad/Star Leg./WoR DH 14 90DM Strike Squad/Star Leg./WoR DH 14 90DM Syndicate Plus DV 29 90DM Syndicate Plus DV 29 90DM Syndicate Plus DV 29 90DM	Der Kapitalist (Canitalism) DV 78 900M	Stonekeep 1:td Ed. US Sukhor SU-27 (Win 95) EV Super Streef Fighter 2 Turbo DV	109,900M 109,900M 67,900M 94,900M 74,900M 99,900M	Hercules STINGRAY 84 2MB PCL 349 000M
Strike Commander DL DH 29.90DM	Dei Seelenturm DV 94 90DM	Super Street Fighter 2 Turbo DV	109,900M	AMD 499DX4-120 SV6B 3V 179,00DM
Strike Squad/Star Leg./WoR DH 14,90DM	Dei Talismann DV 74,900M Destruction Derby DH 98,900M	Tekwar DH	94,90DM	Westurn Duntal Hauddisks au Tanaspraisan
Synticate Plus DV 29 900M	Die Siedler 2 DV 99.90DM	Tempest 2000 DH	74.90DM	PS/2 Ram 4MB 70ns 220,00DM
Stunf Dave EV	Die Sieder 2 DV         99,90DM           Dime City DV         94,90DM           ■Discworld DDE         94,90DM	The Dig EV	99.90DM	ASUS Motherboards ab 239,00DM
TV Sports Raskethall + 5 DH 19 90DM	DSA 3 DV 99 900M	The Hive EV	69,90DM	IOmega Tape Streamer 350M9 239,000M
Syndicate Plus DV	##Discworld DDE 94,90DM DSA 3 DV 99,90DM Dungeon Keeper DV 89,90DM Dungeon Master 2 DV 89,90DM	Super Steef Fighter 2 Turbo DV Tekwar DH Tempest 2000 DH Tempest 2000 DH Tempest 2000 DH Tempest 2000 DV The Hive EV TEX : Eu offghter 2000 DV Thus neens war (Win) DV Thundescape EV Tie Firbher Enb DH	99,900M 69,900M 94,900M 99,900M 99,900M	ASUS Mofferbeard 2000C ATTEC Handscanner A2000C ATTEC Handscanner A2000C ATTEC Handscanner A2000C ASS 000M ATTEC Handscanner A2000C ASS 000M ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Fleys ASS 2 Flug and Flug a
15,900M   15,900M   15,900M   15,900M   15,900M   15,900M   15,900M   15,900M   15,900M   15,900M   15,900M   17,900M   17,9	Dunjenn Muses 2 DV Searward Se	Thunderscape EV	99,90DM	YAMAHA Sound Edge SW20 269.000M
Lilbra 7 Bundle Classic DH 29,900M	Empire 2: The Art of war EV 74,90DM	Time Gate Knights Chase DV *	84.900M	YAMAHA DB50-XG Wavetable 222,000M
Virginia Uncerworld 18/2 DH 29,900M	Expect no Mercy EV (WN) 84 900M	T-MEK DH	79,90DM	YAMAHA YST-MSVV10 Subwoofer 209,000M
Wing Commander Armada DH 29,90DM	Extreme Pinball DH 56,900M	T-MEK OH TOP GOOD TOP TOP TOP TOP TOP TOP TOP TOP TOP TOP	84.90DM	Jazz Jakarta MPG/VGA 2MB 729,000M
Wing Commander Amada DH 29,900M Wing Commander DH 34,900M Wing Commander 2 DL DH 29,900M	FIFA Socrer '98 DV 94 900M	Tower (Win) DH	94,90DM	Jaz Jisana MH/C/NA ZWB   WS Defender Mouse /9.0 IDV   38,900M   WS Defender Mouse /9.0 IDV   38,900M   Jaz Defender MH/C/N   Jaz D
Wizardry 7 DV 14,90DM	Flight Light Plus EV 67,900M	Transport Tycoon DI DV	99.90DM	Thrustmaster FCS II 119,90DM
CHORELINADE	Flight Simulator 5,1 DV 119,90DM	US Navy Fighter Gold DV	69,90DM	Thrustmaster F16 Stock   269,000M   Thrustmaster WCS    219,000M   Thrustmaster TQS   299,000M
ACE: COLECTION DEL 87 900M	FPS Football Pro 98 EV IMPORT 119,900M	US Navy Fighter Data (Manne Figh.) V for Victory 1-4 LIS	39,90DM	Thrustmaster TQS 299,00DM
SHOVELWARE ACES COLLECTION DH THE DESCRIPTION ACES OF the Facric + Massion, Aces over through	FS 5 Designer Tool 2.0 (Win) DV 87,90DM	Virtual Karts DV	99,90DM	Thrustmaster Rudder Pedats 229,00DM Thrustmaster Formula T2 229,00DM
Sprovid  AVARDE WINNESS PLATINUM DH 07,90DM  Controlled Lammany Bib 9  Sig 10 Pack VOL 1 EV  Bibliotist Directs, Controlled or Blood Method Medicine Triggiation  Williams Directs, Controlled or Blood Method Medicine Triggiation  Althylise of Controlled or Blood Method Medicine Triggiation  Althylise of Controlled or Blood Method Medicine Triggiation  Althylise of Controlled Organic Medicine Tom Lammy (volume)  Althylise of Controlled Organic Medicine Tom L	FS5 Scenery Las Vegas EV 59.90DM	Wardamper Shadow of DH Mass	79,90DM	Joypad Gravis 39,90DM
BIG 10 PACK VOL. 1 EV B9.900M	(Full Tilt) Pinball '95 DH (W95) 59.90DM	Warhammer Shadow of _DH (W95) Warhammer Dark Crusede DH _ Warlords II DeLuxe EV	89.90DM	Joystick Gravis GRIP Team Sports 199,00DM
Citativalla Dorrect, Commander Blood Metal Market Nacionals New Logic G/Governation, Cause Master Tom Landry Fundhall	Gabnel Knight II DH 94,90DM	Wallords II DeLuxe EV	79,90DM	Joystick Gravis PHOENIX 178.00DM
Jethynau 4 Crystal Caldruin Probati LARRY I-III St V-VI DH 67 000M	Gabnel Knight II DH 99,900M GAME SUPPORT VOEUME 1 24,900M Grand Prix Manager (WIN) DV 89,900M	Werewolf vs Comenche 2.0 DV	64,90DM 79,90DM 84,90DM	Joystok Gravis Analog Pro 54,900M
	Grand Prix Manager (WN) DV 89 900M Harpoon 2 DL EV 109 900M	Wing Commander 3 DV	84,900M	Nullmodernkabel ab 0 000M
Depot the Terrische Samichilles, brity 4. Sier Wein Schein Serent Sever Teber Asimur 3 Laviel Lumido Veinson + Darroon; LUCAS ARTS CLASSIC ADV. DV 69.90DM Server of recovery without, Loom ZBI McCracken, bdy 3, 146-au	Full Thirdtle (Volgas) DV	Wallords II DeLuxe EV Welcome to the future DH * Werewolf vs Commanche 2.0 DV Wing Commander 3 DV Wing Commander 4 EV/DV * Witchaven DH	99 900M 79,900M 59,900M	Joypada Gawis GRIP Team Sports 199,00DM Joystek Gravis FIREBIRD 129,90DM Joystek Gravis FIREBIRD 129,90DM Joystek Gravis PHOENIX 176,00DM Joystek Gravis Analog Pro 54,90DM Joystek MS-Sidewinder 108,90DM Natlmodernikabel ab 9,90DM Druckellarbisherder und Toner fast sale 'typen
LUCAS ARTS CLASSIC ADV. DV 69,90DM	Heroes of Might & Megic EV/DV 79,90DM			
Managoria Toron de como como 200 Managoria de Como Como Como Como Como Como Como Com	Hugo 3 DV 69,900M Imperium Romanum DV 94,900M	Worms DV Wright of Earth DH X-Wing-Mission's Enh. DV Z DH *	64 90DM 69,90DM	Steinberg CUBASIS 64-S SEQ 239.00DM
Day of the brokets believe throw if Morkey black 2	Incredible Machine/Woodruff DV 97,900M	Z DH	74,90DM	Steinberg Music Station 319,000M
LUCAS ARTS TOP ADVENTURES DV 79,900M Day of the branch believe driver of Workey when 12 89,900M Day Suit But Revends 1 b 2 Wounders Mercollectures	Incredible Machine/Woodruff DV 97,900M Incredible Machine 2 oder 3 EV 79,900M Indy Car Recing V2 0 DV 79,900M In the first degree DV 89,900M			MS-DOS 8 22 DEM 79 DODM
MADE IN PERMANATA	In the first degree DV 69,90DM	MSD05 3,5 4MB PR	E#S	Sortive   3.9   Sortive   3.9   Sortive   3.9   Sortive   3.9   Steinberg   CUBASIS   64-S   SEQ   239,000M   Steinberg   Music State   319,000M   Microbase   Cunnstaller3   W.N.   EVID9,000M   MS-D05   622   DEM   DV   199,000M   MS-Mindows   95   CEM   DV   199,000M   DV   Cemm   75   DV   189,000M   DV   199,000M   DV   199,000
MILE HIGH CLUS EV 69.90DM	Jagged Altance DV 99.90DM Jawels of the Oracle DV 64.90DM	]		Opmon 7.5 DV 109,000M
MILE HIGH CLUB EV Mile PHIGH CLUB EV Mile PHIGH CLUB EV Mile Chimnel Club Ev Mile Commandes Academy A(AC Flacore of the 387th Megator lines F14 Jenson Jel Fighter I Mile Coll	Karser DeLuxe DV 59.90DM	Aladdin DH	59,90DM 59,90DM	100,000,00
MEGAPAK 3 DH 94,90DM	Krypton Egg DH 49,90DM Links Pro 386 + 2 Kurse EV 67,90DM	Aladdin DH Das Dschungelbuch DV	59,90DM	

Software 2000 wandelt weiter auf Abenteuerpfaden, Vam schattischen Hachland Archibald Applebraaks steigt man nun hinab in eine geheimnisvolle Fantasy-Hählenwelt.

ein, das finden wir gar nicht nett: Var zehn Jahren sind die wilden Harden der Dämanen durchs Land gezagen und haben die Städte der Menschen zerstört. Damals wurde der kleine Alex van den Galanern gerettet, indem sie ihn mit in ihre Hählenwelt nahmen. Seitdem

lebt er dart zwar unbehelligt, dach will er ietzt wissen, was mit seinen Eltern geschehen ist. Gleichzeitig macht er sich auf die Suche nach dem sagenhaften Talisman, einem Zauberkristall, der seinem Graßvater gehärte.

Sie steuern in diesem Spiel Alex per Maus durch gezeichnete

Super-VGA-Grafiken und müssen zuerst versuchen, den geheimen Ausgang aus den Hählen zu finden. Da der Held zunächst auf die Mithilfe der Galaner angewiesen ist, sallte er diesen in (härbaren) Multiple-Chaice-Gesprächen sa viele Infarmatianen wie mäglich entlacken. Gefühlvalles und genaues Abtasten sämtlicher Räume, van der Wasch- bis

> zur Werkhähle, gehärt zu selbstverständlichen Rautinearbeiten, da es viele Gegenstände zum Aufsammeln gibt. Der Mauszeiger meldet interessante Stellen in der Grafik, aptianal erfalgt diese Infa mit Sprachausgabe.



Dürch diese hahle Hähle muß er kammen: In der Werkstatt gibt es für den Helden einiges zu tun.

Die Waschfrau nimmt kein Blatt var den Mund, während der Spieler an der Schnärkeligkeit des Zeichensatzes verzweifelt...

Auf Klick erscheint ein Mini-Menü mit bis zu vier teils variierenden Optianen (untersuchen, äffnen usw.). Untersuchen muß Alex alles ganz genau, da nicht jedes mitnehmenswerte Objekt gleich affenbart wird. Das Gefundene landet im scrallbaren Inventar unterhalb des Hauptscreens. Bei einigen Gegenständen muß man allerdings hartnäckig sein, da aufgrund des storren Handlungsverlaufes varhandene Dinge zwar zum Mitnehmen einladen, sich aber erst bei einem späteren Versuch einstecken lassen.

Daß der Held häufig rückwärts über die Schulter schaut, wenn er etwas betrachtet, ist ein verzeihliches Kuriasum. Weniger verzeihlich sind teilweise sehr umständliche Handhabung und die hieraglyphenartige Schrift.



eine Örtlichkeit verläßt, wird nicht gescrallt, sandern abrupt umaeschaltet

#### monika stoschek

Gute Ansätze sind varhanden: stehenden Mitcharaktere Ein hübsches Intra leitet die nette Stary ein. Die Grafik ist zwar nicht sanderlich detailliert, aber mit ihrem Tan-in-Tan-Stil mal was anderes, verglichen mit der schrillen Optik einiger anderer deutscher Adventures. Die Animatian des Helden geht nicht hachelegant, dafür halbwegs flüssig vanstatten

Schade, daß den übrigen Figuren nur Minimalbewegungen spendiert wurden. Ein paar belebende Animatianen für die aft statistengleich rumhätte ich mir gewünscht. Und mit weniger durchsichtigen Rätselläsungen hätten auch Prafis ihren Spaß gehabt, Am meisten nervt jedach die Bevarmundung des Spielers durch den relativ starren Spielaufbau. Wenn klar ist, daß ein Gegenstand später benötigt wird, will man ihn auch gleich aufnehmen kännen. Werden sinnvalle Aktianen jedach aus Gründen des linearen Handlungsablaufs verweigert, leidet auf Dauer die Mativatian.



### DARK SEED 2

Wieviele »Dark Seed«-Besitzer würden allen Ernstes einen Nachfalger des Trash-Adventures anrühren? Cyberdreams greift erneut tief in die Giger-Gruseltruhe.

Is Cyberdreams dem Künstler H.R. Giger das Adventure »Dark Seed« zeigte, soll dieser ganz entzückt gewesen sein. Das mag sich vielleicht auf die Einbindung seiner Alptraum-Mative in das grafische Ambiente beziehen;
von Spieldesign scheint der gute Giger nicht viel Ahnung zu
haben. Dark Seed gilt als eines der schrecklichsten Abenteuerspiele, gespickt mit fiesen Ätz-Pseudapuzzles und an
den Haaren herbeigezogenen Handlungselementen.

Der Held von einst hat ein neues Problem: Die im ersten Teil anscheinend dach nicht restlos besiegten Gruselwesen van

der »anderen Seite« suchen Mike Dawsan erneut heim. In »Dark Seed 2« wird der Schriftsteller nach der Rückkehr in seine Heimatstadt erneut von Kopfschmerzen und beängstigenden Träumen geplagt. Außerdem beschuldigt man Mike des Mordes an seiner Flamme Rita. Peinlicherweise kann er sich nicht an die Ereignisse der Tatnacht erinnern.

Per Mausklick springen Sie die wichtigsten Statianen im Ort direkt an. Im Spielverlauf

gibt es natürlich wieder Abstechermäglichkeiten in die Parallelwelt, wa die gleichen Schauplätze im Giger-Look mit Oh-Schreck-Einwahnern auftauchen. Das Puzzledesign stützt sich darauf, daß sich Manipulatianen in einer Seite der Spielwelt auch auf die andere Hälfte auswirken.

Die Bedienung entspricht dem Vargängerspiel: Mit der rechten Taste verändern Sie den Cursor vam »gehen« in den vuntersuchen«- oder »benutzen«-Modus. Technisch wirkt Dark Seed 2 nur unwesentlich reifer: Super VGA mit 256 Der Rummelplatz ver-

dezente Giger-Deka beim Spiegelkobinett verröt

Zentrale Schouplätze

birgt ein finsteres Ge-

heimnis, wie uns die

Zentrale Schouplätze in der Stadt wöhlen Sie flott per Kortenklick on

Farben schön und gut, aber die digitalisierten Spielfiguren humpeln immer noch recht unbeholfen durch die Gegend. Ansatzweise lachhoft sind teilweise die eingestreuten Videoclips. Wegen schludriger technischer Implementierung und chronisch unbegabtem Schauspieler-Ensemble verkammt mancher als Schocker ausgelegter Effekt zum Erreger mitleidvollen Grinsens.

Stilechtes Empfangskomitee: Mike Dowson muß die Erweckung der »Ancients« verhindern, die eine valle Äone herrschen wollen (... und trotzdem nichts mit dem Bundeskonzler zu tun haben).

#### heinrich lenhardt

Schlimmer ols dos Beatles-Comebock: Eine Fortsetzung zu Dork Seed gehärte nicht gerode zu den Top-Themen auf meinem Wunschzettel für 1996.

Teil 2 hot forbenfrohere Grafik, eine etwos interessontere Story und die Steuerung funktianiert gonz ordentlich.

Die Fortschritte sind relotiv, reiwillig durchspielen würde ich dos Ding nicht im (Alp-) Traum. Die steifen, ruckortigen Chorokter-Animotionen und holprigen Diologe mochen viel Atmosphöre kaputh. Reichlich oufgesetzt wirkt die Einbindung moncher gut gemeinter Giger-Grofik. Nervig ist die Notwendiakeit, noch Auslösen jeder Aktion nochmol olle Schouplätze obkloppern zu müssen, weil irgendeine Schnarchtüte jetzt was Neues erzöhlen kännte. Mit Logik hot dos nicht viel zu tun. Die Idee mit der Alien-Porollelwelt in Ehren, aber für mich überwiegen die negotiven Aspekte. Dork Seed 2 ist besser ols der Vorgönger, dach bei weitem nicht gut genug. Dos Adventure-Genre bietet momenton zahlreiche erfreulichere Alternotiven.



# SHADOW OF THE HORNER

Noch den PC-Eigenentwicklungen »Commond & Conquer« und »Warcraft 2« schickt sich die Umsetzung eines erfolgreichen Brettspiels on, um die Krone der Echtzeit-Strotegie mitzukämpfen.

tellen Sie sich eine mittelofterliche Fontasy-Welt vor, in der sich Menschen, Orks und Riesenratten fröhlich bekämpfen – und zwar mit großen, waffenstarrenden Heeren. Dies ist der Hintergrund zu »Warhammer Fantasy Battles«, einem bekonnten Toble-top-System. Der Begriff »Tobletop« steht für eine Brettspiel-Variante, bei der meist große Topezierische ols Spielfeld herholten. Bemolte Zinnminioturen werden in Regimenter zusammengefaßt und nach komplexen Regeln rundenweise monövriert. Ein Moßband dient zur Definition von Bewegungs- und Schußreichweiten, Würfel bestimmen den Ausgong einzelner Kömpfe.

In den vollen Genuß des Originals kommt man aber nicht so ohne weiteres: Die Miniaturen kosten viel Geld, die Regeln sind ziemlich umfongreich – nicht umsonst wird eine Schlocht für gewöhnlich von einem Spielleiter überwacht. Do liegt der Gedanke nahe, das komplexe Regelwerk auf den Computer zu übertragen, und das eigentlich rundenbasierte System um einen wichtigen Punkt zu bereichern: Echtzeit.

Das Ergebnis heißt »Warhammer: Shadow of the Horned Ratx, und wird in Kürze mit Ausnahme der Sprachausgabe voll übersetzt in einer deutschen Version erscheinen. Dos Spiel bietet eine einzige, mit über 40 Missionen sehr longe Kampagne an. Die im Intro ongedeutete Hintergrundgeschichte wird konsequent weiterverfolgt, wodurch der Spieler dos Gefühl hot, in einer komplexen Welt zu agieren. Zuerst wird man nur am Rande von den bedrohlichen Ereignissen berührt, später donn direkt in sie verwickelt.





Zu jedem Regiment gibt's eine kleine Hintergrundgeschichte

Sie übernehmen die Rolle eines Söldnerführers, der mit seinen beiden Kern-Regimentern gegen Bezohlung einfache Kompf- und Schutzouftröge übernimmt. Im Laufe der Zeit steigt die Erfohrung der Regimenter und domit ihre Effizienz, bold schließen sich dem Söldnertrupp neue Freischörler an. Hierdurch entsteht der beliebte Rollenspiel-Effekt: Sie ziehen keine anonymen Massen durch die Gegend, sondern verwundbore Truppen, on deren Störken und Schwächen Sie sich mit der Zeit gewöhnen.

Die Grundfähigkeiten der einzelnen Rassen, ihre Bewoff-

#### jörg langer

Mir gefällt besanders der realistische Eindruck, den eine Warhammer-Schlacht macht. Klar, wir reden van »Goblin-Fanatikern« und »Elfen-Bagenschützen«, aber wenn meine Kavallerie mit dannerenden Hufen einen Hügel hinab galappiert, kammt frähliche Husaren-Stimmung auf. Die im Rang aufsteigenden Regimenter, die teils querverbundenen Missianen sawie der Handlungsplat erzeugen gekannt Langzeitmativation. Allerdings lassen sich angeschlagene Truppen zu selten auffrischen. Wenn ich fünf Schlachten ahne Nachrüstungspause mit denselben Regimentern schlagen muß, hilft nur eines: Speichern, Schlacht schlagen, neu laden und nachmal kämpfen - bis man schließlich mit einem Minimum an Verlusten davankammt. Das hat dann weniger mit Strategie zu tun, sandern mehr mit nervigem Auswendigternen. Verstärkt wird dieser Matus durch die Zufälligkeit des Kampfsystems:

Schafft es mein Magier zu Beginn einer Missian var lauter Pech nicht, ein Flugwesen zu täten, kann der Kampf schan gelaufen sein.

Den zweiten Minuspunkt stellt die Bewegung der Regimenter auf dem Schlachtfeld dar. Das Interface selbst erweist sich zwar nach kurzer Eingewähungsphase als praktisch, doch ein einzelner Held kann ausreichen, einem eigenen Regiment den Durchgang zu versperren. Obwahl augenscheinlich nach genug Platz zum Varbeilaufen wäre, drehen die Blackierten ab und laufen z.B. langwierig um einen Berg herum. Schade, daß es Warhammer deshalb nicht ganz ins Spitzenfeld der Echtzeit-Strategie schafft. Die Ansätze sind da, im Gegensatz zu vielen anderen Brettspiel-Umsetzungen wird das Medium Camputer vall ausgenutzt. Geduldige Profis und Kenner der Table-Tap-Varlage werden gut unterhalten, Gelegenheits-Strategen jedach haffnungslas überfardert.

Var der Schlacht werden die Truppen plaziert und ausgerichtet





Heftige Schlacht zwischen Menschen und Orks, van links spuckt eine Flugechse ihren Gifthauch ins Bild

Auf der strategischen Karte wird der Weg von Missian zu Missian ge-

nung und Erfahrung tragen ebenso zur Kampfkraft bei, wie unterstützende Zaubersprüche, die gewählte Farmation sawie - man häre und staune - der Faktar Psychalagie. Ihre Truppen hassen nämlich bestimmte Gegner und gehen auch dann auf sie los, wenn Sie das gar nicht wallen. Zwerge haben eigentlich var nichts Angst, dach wenn eine Flugechse in ihrer Nähe erscheint, sallte man nicht mit ihrer weiteren Teilnahme am Kampfgeschehen rechnen. Graße Bedeutung haben auch Flankenangriffe, durch geschickte Manäver besiegt man selbst überlegene Gegner.

Nachdem man sich in seiner heimischen Wagenburg per Nachschlagewerk über magische Gegenstände, Zaubersprüche und Mansterrassen infarmiert hat, nimmt man auf der strategischen Landkarte einen Auftrag entgegen. Oftmals hat man die Wahl zwischen verschiedenen Angebaten, die auch unterschiedlich bezahlt werden. Die Annahme des einen verhindert manchmal die Ausführung des zwei-



Zwischensequenzen führen die Hintergrundgeschichte weiter



#### Bei uns ohne Versandkosten für DM 99.95

Sonderangebote		Spiele TOP-Angeb	III.
Ore Stedler	29,96	Ages of the Deep - Command	79.99
Hell	29,95	Advanced Civilization	89 98
Historylina (1914-19)	24,96	Albion	79.99
Nectropolis	28,95	Arcade Classics	89.8
PGA Tour Golf	29,95	Battle Isle 3	79.9
Privateer	29,95	Bermuda Syndrom	79.99
Shadowcaster	29,96	Buried in Time	79.95
SSN-21 Seawolf	29,85	Chewy - Esc Irom F5	69,91
Strike Commander	29,95	CivNet	89.98
Syndicate	29,95	Crusader - No Remorse	79.9
System Shock	29.96	Cyber Mage - Darklight Awakening	79.9
Ultima 7 Complete	29,95	Der Orwidanzirkel	99,98
Ultima Undarworld 1 + 2	29,96	Entomorph	69.98
Wing Armada	29,95	Flight Simulator Flight Shop	79,98
Wings of Glory	39,96	Frankenstem	99,98
	_	Grand Prix Manager	79,98
Neuheiten		Hugo 3	69,88
		Indy Car Racing 2	79,98
ATF Advanced Testical Fighter	79,85	Mechwerner 2 Expansion Pack	39,98
Sattle Cruiser 3000 A0	69,95	Monopoly	89,98
Siolorge Mission	39,95	Need for Speed	79,95
Civilization 2000	79,95	Phantasmagoria	89,98
Command & Conquer Data	29,95	Police Quest - SWAT	79,98
Das achwarze Auge 3 - Schatten liber Rive	79,95	Pre Pinbell - The Web	59,96
Descript 2	79,95	Raven Project	59,98
Die Siedler 2	79,95	Rebel Assault 2	79,98
Dungson Keeper	79,95	Shanghei - Great Moments	79,95
Earthsiege 2 - The Skyforca	79,95	Steel Pawther	69,98
Formula One Grand Prix 2	89,95	Talisman	79,95
Flight Simulator Tower	89,95	The Dig	69,98
Gabriel Knight 2	79,95	Thunderhawk 2	79,98
Lands of Lera 2	88,85	Trivial Pursuit Deluxe	79,95
Magle the Gathering	99,95	Warlords 2 Deluxe	69,85
N9A Live '96	78,95	Westwood Compilation	99,98
Pinball Wizard 2000	88,96	William Shatner's Tak War	79,98
Pole Position 2	89,96	Worms	69,95
Rayman	69,95		
Santa Fe Mysteries	79,95	Hardware TOP 10 ≥	
Schleichlahrt	79,95	LIGITAANIE LOL TO	

#### Hardware TOP 10:=

Mainboard Triton Burst SRAM + P133	1099,-
MS Side Winder 30 Pro Joystick	99,-
Action Replay Pro	149,-
Wingman Extreme	89
Wingman	69
CO-ROM Vertos 4fach int./ext. 175	3-/329,-
CD-ROM Mitsumi FX498 int /ext 19	8/349
HP Deskjet 699/660/850 486/6	49/875
Modem 28.900 kps (Crentix, UnPlugge	d) 288
Festplatte 950 M8 eb	329 -



78,95

79.96

Stubenrauchstr. 73, 12161 Berlin-Friedenau (2 Min, vom U-8hf. Friedrich-Wilhelm-Platz) Tel: (030) 852 80 42 und 859 32 19 Fax: (030) 852 80 94

The Riddle of Master Lu

Top Gun - Fire at Will ammer - Im Schatten des Imperiums

This Means War! Time Gate - Knight's Chase

Buddestraße 18, 13507 Berlin-Tegel (U-8hf. Alt-Tegel / Ecke Gorkistraße direkt an der Fußgängerzone) Tel: (030) 433 03 32 und 433 03 34 Fax: (030) 433 03 36

Alle angegebenon Preise in OM incl MwSt. Preisstand 15.11.95, erfregen Sie unsere aktuellen Preise Spieleversand per Nachnahme + 11, DM, per Vorauskasse + 5, DM Öffnangszeiten Mo, Di, Mi, Fr 18 00-13 00 n. 14 00 -18 39, De 13 00 - 28:30, Sa 19 00 - 14 00, langer Sa

Eine Kampanie Ork-Bagenschützen feuert auf die Menschen im Hintergrund



In Büchern infarmieren Sie sich über Magie und Manster ten Auftrags, sa daß der Spielverlauf nicht strikt linear ist. Dann geht es zum Zielgebiet, wobei schan auf dem Weg darthin Überraschungsangriffe drahen. Diese sind allerdings nicht zufällig, sandern van den Designern fest vargageben. Im Falle eines

Überfalls hat man keine Zeit mehr, seine Truppen genau zu pasitianieren – sie kämpfen dann in der varher festgelegten Marschardnung.

Ansansten darf man seine Kämpen innerhalb einer Aufstellungszane beliebig verteilen. Die isametrische Sicht van aben auf das Schlachtfeld läßt sich stufenlas drehen und zaamen. nur bei unzugänglichen Kartenabschnitten streikt die Kamera manchmal. Ist die Armee aufgestellt, ausgerichtet und in den gewünschten Farmatianen angetreten, kann man einzelnen Abteilungen einen ersten Marschbefehl geben, bevar es richtig lasgeht. Van nun an läuft alles in Echtzeit ab fleißig marschieren die Regimenter las, gehen ab einer gewissen Entfernung zum Sturmangriff über und balgen sich dann auf Nahdistanz mit den Gegnern. Daß die Figuren dabei in allen Zoomstufen recht kärnig wirken, wird durch das allgemeine Gewusel und die grafischen Effekte (Flammenbälle, Pfeilsalven, Zaubersprüche) wieder ausgeglichen. Eine Änderung des Schattierungsverfahrens hilft, das Pragramm an Ihren Rechner anzupassen.

Neben Infanterie, Kavallerie und Schützen gibt es Magier, Flugwesen und Kriegsmaschinen. Außerdem wird fast jedes Regiment von einem Offizier befehligt, der zwar grafisch



#### im wettbewerb

Während alle Kankurenzpradukte auch wirtschaftliche Aspekte (Bau van Städten ader Basen) betanen, gehrte sbei Wanhammer ausschließlich um Einzelschlachten. Master af Magic und Heroes of Might & Magic verbindet, daß sie rundenbasiert, anstatt in Echtzeit ablaufen. Das

Warcraft 2	87
Master of Magic	84
WARHAMMER:	
SHADOW OF THE	
HORNED RAT	76
Heraes of Might & Magic	75
This Means War	74

an »Kivilizatian« erinnernde Master af Magic ist dabei ungleich kamplexer und auch langfristig spannender, aber nur für Salaspiele geeignet. Warrzaft 2 nimmt mamentan den Spitzenplatz in der Fantasy-Strategie ein: Hektisch bauen Sie farbenprächtige Gebäude und hetzen wachtweise Menschen ader Orks auf den bäsen Pixelfeind. This Means War kann mit seinen Detail-Besanderheiten nur bei Kennern richtig punkten.



Die Grünhäuter versuchen, über eine Brücke zu fliehen

van seinen Saldaten zu unterscheiden ist, aber immer bei ihnen bleiben muß. Dieser Anführer trägi auch etwaige megische Gegenstände bei sich und setzt sie im Kampf ein. Sa gibt es Stärke-Tränke ader Waffen, die gegen manche Feinde besanders wirksam sind. Kriegsmaschinen kännen sich während der Schlacht nicht bewegen, machen dies aber durch Reichweite und Zerstärungsradius wett. Gerade Katopulte und Kananen richten bei Valltreffern nicht nur ungeheuren Schaden unter Truppen an, sandern auch an Bauwerken. Letztere dienen, zusammen mit Bäumen, Brücken, Mauern und Hügeln, als günstige Verteidigungsstellen, hinter denen man Reserven verbergen kann.

Die Missianen reichen van Patrauillien über Verteidigungsmissionen bis zu differenzierten Aufgaben wie Geiselbefreiung ader Abschneiden des Fluchwegs. Viele Aufträge kürzen sich aber darauf zusammen, einfach als letzter auf dem Schlachtfeld zu verbleiben, Positiv follen die vielen verschiedenen Truppentypen auf, bei dem Design van "Seuchenmänchen«, "Rattenagern« ader "Kamikaze-Goblins« war sichtlich viel Humar im Spiel. Nach der Schlacht darf man, wenn man Glück hat, gefallene Saldaten durch Neurekrutierungen ausgleichen; Verwundete fallen für den jeweils nächsten Einsatz aus.

Die Bedienung erfalgt über einige wenige Icans, van denen man bei Bedarf weiterverzweigt. Regimenter wählt man direkt in einer kleinen Übersichtskarte, im Hauptfenster ader durch Vor- und Zurückschalten an. Warhammer läuft nur unter Windaws 95, eine DOS-Version ist nicht geplant.(Ia)



PC PLAYER 3/96

Terry Pratchett's

### TM WORLD

"... 'Genial' ... Discworld verdient ein derartiges Prädikat ... " PC Games, 87 %

"... einen der größten Angriffe auf die Lachmuskeln in der PC-Geschichte ..."

TV Today

"... ein echter Adventure-Knaller ... "

Play Time, 89%

"... überzeugt durch Gameplay und Humor PC Spiel









KOMPLETT

IN DEUTSCH

und Bill Murra

Discworld ist komplett auf Deutsch. Mit der Synchronsvimme von Tom Hanks, Eric Idle und Bill Murray. Erhältlich in jedem Kaufhaus oder im Fachhandel.

### EVOCATION

Jetzt wird es mystisch: Das Adventure mit dem unaussprechbaren Namen versucht sich an fernöstlicher Philosophie und hot ein bekonntes Vorbild.

auberlehrling Eto wird aufmüpfig: Der Ausbildungsvertrag von Meister Pan sah nicht vor, daß der Magie-Azubi nur die Zaubertöpfe ausputzen

darf. Um was zu lernen, schleicht sich Eto in die Bibliathek, lernt heimlich und pustet den Ex-Meister in einem Duell von der Bildfläche.

Doch der Sieg ist nur von kurzer Dauer; Eines Morgens erwacht Eto auf einer seltsamen Insel. Zwei Türen und ein leerer Rahmen sind die einzigen »Ausgänge«, eine Marmorkugel in der Mitte ist der einzige weitere Gegenstand. Wer nach Rumprobieren und viel Geklicke die Kugel aufgekriegt hat

und den einzigen Gegenstand am Leibe darin deponiert, darf durch Tür Nummer Eins gehen. Dahinter wartet das Haus eines Astronomen, der sich für fernöstliche Mystik interessiert - vielleicht eine Tarnidentität van

Meister Pan? Hinter der zweiten Tür liegt eine rote Stadt, dann trifft man auf dem Friedhof noch ein paar bekannte Naturwissenschaftler und steht am Ende tatsächlich Meister Pan aeaenüber, der das Duell absichtlich verlor, um zu prüfen, was Sie heim-



Inseln, Bücher, Grafik: Zuviel in Evacation erinnert on »Myst«.



lich alles gelernt haben.

Das Windows-Spiel »Evocation« arbeitet mit minimalen Bedienelementen. Mit dem Mauscursor klicken Sie in das aktuelle Bild, um sich fortzubewegen oder Gegenstände zu manipulieren; wallen Sie etwas einstecken, ziehen sie es bei gedrückter Maustaste in die untere rechte Ecke. Dort finden Sie das Inventar, welches alle

Gegenstände anzeigt. Wollen Sie ein Objekt daraus benutzen, holen Sie es mit der Maus an die entsprechende Stelle der Grafik.

Evocation kann in zwei Grafikauflösungen gespielt werden (640 mal 480 sowie 480 mal 360 Bildpunkte für etwas kleinere Rechner) und läuft sowohl unter Windows 3.1 wie auch Windows 95. Die sechs Spielstände werden sie selten benötigen: In Evocation kann man bis zum Ende nicht »sterben« und wenn Sie das Pragramm verlassen, wird automatisch gespeichert, wo Sie sich befanden. Beim nächsten Proarammstart ist komfortablerweise nach nicht einmal ein Ladebefehl notwendia.



Ulkigerweise sehen monche Bilder in der kleinen Spieloufläsung (480 mol 360) tratz Rahmen schörfer ous

#### boris schneider

Da lacht dos Testerherz: Daß die Progrommierer sich eifrig beim Überroschungserfolg »Myst« hoben inspirieren lossen, beweist sich spötestens in der versteckten Bibliothek. Do steht doch glott der Schmöker »Myst« im Regol, der beim Anklicken ouch einen Soundeffekt ous dem Vorbild wiedergibt.

Wer denn ober so große Idole hot, der tut sich erfohrungsgemöß schwer, eine ähnliche Qualität varzuweisen. Die Grofiken von Evocotion sind gut, ober nicht so gut wie dos »Originol«. Die Story mit ihren angeblichen philasaphischen Weisheiten (»Positiv ist Negotiv und Negotiv ist Positiv«...) konn gegen die ousgefeilte Weit von Myst ober nicht mol onsotzweise bestehen. Zudem ist Evocotion ouch bei weitem kürzer ols der Vorreiter: Weniger Puzzles, weniger Welten, weniger Abwechslung - wer flott kombiniert, ist on einem Nochmittog om Spielende ongelongt. Wer sich Myst noch nie angeguckt hat, wird sich vielleicht zu Jubel hinreißen lossen; Kenner des Pioniers werden hier nicht hundert Prozent glücklich.



126 PC PLAYER 3/96

COOL!





DER WAHRSCHEINLICH SCHNELLSTE SURFER DER WELT!











Im Jahr 2224 steht die Erde kurz ver der Invasian durch eine außerirdische, besartige Mutan-ten-Rassel Was wären die Felgen für die Mensch-heit? Wer genau sind diese "Eluffer?" Und - nech wichtiger - wer wird DIE ERDE RETTEN?

Verwandle Dich in "CYRIL CYBERPUNK" und kümmere Dich um die Mutanten-Teddys! Surfe mit Delnem "Cyber-Beard" durch über 30 Levels mit rasanter Actien, massenweise bisen Teddys und fantastischen Hintergrundgrafiken! Steuerung & Screlling sind natürlich allererste Sah-ne... Da macht das Spielen wieder Spaß!

- 29 riesengroße Levels und 3 Geheim-Levels
- 5 erweiterbare Waffen
- · 5 fiese Endgegner, ein Mega-Boss, 16 Feinde
- Soundtrack mit 21
- fetzigen Songs · 23 MB Filmsequenzen
- 19 MB Spielspoß



...JETZT IM HANDEL

oder direkt bei CDV!



von APOGEEI
Prügeln Sie sich mit
gigantischen Allensi
Xenomorph ist ein
Kampfsport-Spiel der
besenderen Art, mit Echtzeit-Schatten SuperVGA-Grafik, Virtuellen Kameras und Multiplayer-Supporti

MAILBOX: 0721-72014, 1S (N,8,1) COMPUSERVE ID: 100022,274 INTERNET: http://ourworld.compuserve.com/bomepages/cdv COV Software GmbH Postfach 2749 76014 Karlsruhe

**FAX (0721)** 9 72 24-24

























### ROPHY BAS

»Der alte Mann und das Meer« ist passé, »Der junge Mann und der PC« in: Tierfreunde lassen die Fischlein im Wasser hapsen und angeln lieber simulierte Tümpel leer.

er Fisch, der hat ein schänes Leben. Er schwimmt, er frißt, er laicht und macht sich dabei herzlich wenig Gedanken um gestiegene Telefanrechnungen ader die Eura-Debatte. Nur die lausige »Fressen und gefressen werden«-Kiste kann dem erfüllten Unterwasser-Dasein ein jähes Ende setzen. Sei es, daß man van einem gräßeren Kallegen als nützliches Mitglied der Nahrungskette mißbraucht wird ader den Versuchungen eines Käders erliegt. Schwupp - schan verbringt man den Lebensabend nicht am Weihergrund, sandern in der Bratpfanne eines gemeinen Anglers. Daß man aus dem geruhsamen Angeln ein Campu-

terspiel basteln kann, vermag der allenfalls an Fischstäbchen gewahnte PC-Anwender kaum glauben. Der weitaus prafessianellste Versuch in dieser Richtung entschlüpfte unlängst den Gewässern van Sierra: »Traphy Bass« widmet sich ganz dem Fang des Barsches, der in den USA als »Bass« in den Frischfisch-Theken landet. Dart gibt es gräßere Barsch-Fangwett-

> bewerbe, bei denen die Jäger der dicksten Bracken stattliche Preisgelder einfahren.

Das Pragramm bietet entsprechende Turnier- und Karriere-Madi, dach zu Beginn fangen Sie kleine Fische im Trainingstümpel. Mehrere Gewässer stehen



Beißt er ader beißt er nicht? Nach Wahl von Baatspasition, Rute, Käder und Wurfweite müssen Sie sich primär in Geduld üben.

zur Auswahl; die Umweltbedingungen lassen sich nach Belieben einstellen. Wann der Fisch dazu neigt, sich an den Haken zu hängen, ist van zahlreichen Faktoren abhängig: Wassertiefe, Temperatur, Käder und vieles mehr müssen Sie beachten; im ausführlichen »Haw to«-Teil gibt es hübsch präsentierte Infas.

Wir tuckern schließlich mit dem Baat an eine lauschige Stelle, werfen per Mausklick kunstvall die Angel aus und harren der Dinge, die da beißen. Rute, Käder und sagar die Grifftechnik lassen sich ändern. Ein virtueller Kampagnan murmelt per Mausklick kleine Tips. Neben salchen strategischen Entscheidungen ist auch etwas Geschick gefragt: Hat ein Fischlein angebissen, muß es mit viel Fingerspitzengefühl aus dem Wasser gezurrt werden. Sie angeln schließlich hinter besanders graßen, schlecht gelaunten Exemplaren her, die nur unwillig das heimische Gewässer verlassen.



**Erwischtl** Dach für

einen Turniersieg reight die ser Fang nach nicht.

#### heinrich lenhardt

Nicht Fisch, nicht Fleisch: Traphy Bass ist sa eine Art Mittelding zwischen Spiel und lackeren Infas rund ums Anglerlatein. Will man nicht erfalalas im Trüben fischen, kammt man kaum um das Studium van kleiner Käderkunde & Ca. herum.

Sehr nett für passianierte Habbyfischer, dach der Laie muß seinen Enthusiasmus mühsamer zusammenkratzen. Hat man den ersten Bracken an der Leine, geht's mit der Mativatian leicht bergauf. Die Umsetzung des frisch erwar-

benen Wissens und etwas Glück führen zu halbwegs spannenden Wettkämpfen gegen die (stets unsichtbaren) Camputergegner.

Im Rahmen der Mäglichkeiten einer »Angel-Simulatian« ist Traphy Bass sehr ardentlich. Präsentatian und Bedienung sargen dafür, daß Laien nicht van varnherein abgeschreckt werden. Der spielerische Langzeitwert scheint mir aber fraglich: Für Jae Durchschnittsanwender gibt es Simulationen van minimal spannenderen Spartarten.



128 PC PLAYER 3/96 Wir führen CD-ROMs für PC und Audio-COs

Telef. Bestellung Mo-Fr 14-18.00 unfer (TEL) 07263-20235 oder; rund um die Uhr per Fax unter (FAX) 07263-4129 oder: schriftl. an: die CD, Gartensfr. 27A, 74925 Epfenbach Abenteuer:

Musch & Sa die C' Strategiel Simulation:

Alien Odyssey 72,00 Buried in Time (dV) 79,00 Com. &Cong. (d/e) 92,00 Bleifuß (dV) 59,00 Cybermage (dV) 94,00 C. & C. Miss. Oisk 34,00 Crusader (dV) 89,00 Oruidenzirkel (e/d) 69/79,-Cyberia 2 (dA) 95.00 Frankenstein (dV) 99.00 Indycar 2 (dA) 79,00 Mission Critical (dA) 79,00 Pole Position (dV) 96,00 Reb.Ass.2(eV) 79,00 Myst (dV) 72,00 Silent Hunter (dA) 75,00 Reb. Ass. 2(eV) 73,00 Myst (dV) 72,00 Silent Hunter (dA) 73,00 E Terminator: Future Shock (dV) 92,00 Riddle Master Lu (dV) 88. Steel Panther (dA) 73,00 E Stonekeep (dV) 99,00 TFX EF 2000 (dV) 92,00 Wetlands (dA) 69.00 The Oig (eV) 72.00

Kyrandia 3 (dV) 29,00 Shannara (dV)

G.P. Manager (dA) 94,00 Panzer Gen. 2 (dA) 75,00 \$ Warcraft II (dV) 85,00

Wellere Spiele finden Sie unserer kostenlosen Liste Ubrigens

die CD tührf auch preisgünstige Pop-/Rock- und Blues-COs

**PC-Sport-Games Club** 

veranstaltet

#### 1. Tele-Turnier German PC-Golf Open 1996

Nehmen auch Sie teil! Fordern Sie noch heute die Teilnahmebedingungen an!

c/o Electronic Sports; Postfach 11 03 64; 10963 Berlin Fax: 030-215 36 15



Dieser Praxis-Ratgeber beantwortet jetzt all Ihre Fragen, wenn Sie Teiefone und Zusatzgeräte anschileßen wollen:

- Welche Geräte dürfen Sie als Laie selber in Betrleb nehmen?
- Wie Installieren Sie Teleton, Fax und Anrutheantworter?
- Und wie ein neues ISDN-Geret? Was passiert in der Telefondose, wenn Sie ein
- Fax-Gerät oder einen Anrufbeantworter anstecken?

■ Wie schließen Sie ihr Modem an? Wie schließe ich Telefon, Fax, Anrufbeantworter und Modem selbst an Frey/Schönfeld: 1995, 96 S. ISBN 3-7723-7941-9 OS 194,-/SFr 24,80/DM 24,80



7th Guest / II'th Hour

Diagram Master 1 + 2 (je)
Fode to Black / Frankenstel
Flaght o 1 Amazon Queen
Gobriel Karght 1 + 2 (je)

Fordern Sie die Gesamtliste an

DV 79.00

DV 79.00

DV 79.00 19,50

Fragen Sie die Bestellannahme

Alle Lösungen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service.

Pro Lösung nur 19,95 DM. Pro Sammelheft nur 25 DM,

Dist. Flux Subtransacion

Bill A Cyleryman Troubter

Bedia A Cyleryman Troubter

Bedia A Cyleryman Troubter

Bedia A Cyleryman Troubter

Bedia Control Bedia

Stat Trek - N.G. "A.F.U." Stonekeep / System Shock Taltaman / Thumderscape Time Cate: Knights Chaes Thora's Passage / Ultiman # Vollgas / Wizardry 6+7 (je) Woodruff and the Schnibble Мемеренталия Минир Списаl / Myst Plantas magoria Police Quest SWAT

Santonelhefter:
Alone in the Dank I by 3
Eye O. Beheslehe I by 3
Eye O. Beheslehe I by 3
Gobra I - 31 Aban I - 3
King's Quest I by 6
Kyandho II by 6
Kyandho I by 6
Kyandho

nene Lösungshefte erscheinen

Unsere Hefte sind auch bei underen Händlern erhaltlich Fordern Sie die Liste der Hindler im

Distributor für Österreich: Kornfeld OEG-1100 Wien-Tel/Fax:0222/8174439 Distributor für die Schweiz-AHA CD-ROM Spiele-3662 Seftigen-Tel/Fax:033/457001



		(Challed Sept 19)	N 19:00
		Inguist Rangons Ingraffice Machine 2	BY 79.00 BY 85.50
		Inty Cir Raying 2 John Mariden 96	DA 28.00 DA 85.88
Bottle Bear	1 DV 69.00	Chance Charlel	
Rottle life d	0Y 2100	Einglam For Reechss Lanes of Lose 2	DA 76.00 DY 81.00
Tom's I. Rethind	DA 74.00	Senning 30	00 11 00
Satural System Mag	DV 1100 DV 59,00	Listo Rig Adoptive	DA 28.00 07 28.00
	EF 54.00	Lordoni	8/ 1100
Access 13 Fested in Tone	DV 29.00	Had TV 2	07 9100 EV 2100
Investeda	E# 29.00	Hada in Garnesy	DV 5100
Justice Steel 4 Capter 2	24 64 00	No. of Concession, Name of Street, or other party of the Concession, Name of Street, or other pa	DV 84.00
Carrier Strike Fertis Christians, Feel WirdS	E# 3930 DA 5930	Magic Carpet 2	DA \$4.00
Chron Flublin FS	39 1930	Mark Count Mas	D4 8930
Character	DA 2900	Means the Genthering Meanwhiles 2	E# 84.00
Civilisation Het	DV 89.00	Motel Murley (Wis)	EV 89.00
CHIINGING NET	D 0 07500	Means Cricel	04 7930 0W 89.00
Clodebler 2	DA 1930	Managery Manager Super of T	BY 11.00
Commend & Conjust	EF 28.00	Alerial Coll Alver Diome I alt I	97 64 00 90, 11 97
Command & Conquer	DV 89.00	198A Jam Trapement	\$4 II 00
	DT 07/00	REA Jone Logis, Week'S REA Love Ma	97 II 00 08 II 00
Schlandeliches Connection Lat World	0Y 28.00 08. 81.00	STL Questrinic Pt	24 11 10
Cathler No Zennene	W 21.00	hom to down me	DM 00.00
Cyberte 2 Cybernego Davidigis	BV 14.00 BV 89.00	NHL Hoskey 96	DA 88'00
	DV 13.00	Fires years (2 Web)	34 69 10
CyClenac D's desca l'elle	DA 25.00 DV 99.00	Petengaburoi 2 WPS	29 59 30 RA 54 28
Dekar	DA 29.00	Panzargessoni Parleti Gapani 2	08 69.00
Der Coods Der Nitrac 2	DV 79.00 DV 79.00	Printergraporio (Wile) Priball Miseril 2000	DV 89.00 DV 69.00
THE RESERVE TO SERVE	-		0.4 20.00
Descent 2	DA 79.00	Primel Bugs For Related	BA 79288 DV 54.66
The same of the sa	84 79.02	Postsc Belazina	DA 29 00
Besons 2 (Min45) Sessellar Doby	DA 84-00	Red Sector our Entown 2	BV 79 08 DV 88.00
Sta Stedler 2 Device Meed L.Speed	BV 84.00 BV 84.00	Tomes	DA 28,00
Gradgezekol	Der 111 00	Robal Assault 2	DA 74.00
Dungoon Mester 2	09,03 09 85 80	Manage wayand &	UA 79500
	Dá 28 00	Revision X	DA 54 00
Ella 3-1 pl Encount Entertup	04 11 00 04 51 00	Biddle of Mador La Traige Raped	DY #100
EuroSeiter 2000	DY 85 DO	Rott des Hibrismont	56 1150
Dittern Fridell FI Grand Brix 2	M SI 10 DA 07.00	Rose al libe Kelouts 2 Schleedinghei	84 84 00 DV 77 00
Fede to Sleck Familiary German	99.00	See Lampic	EV 64 00
	DV 88.00	Sessible W.e. Sessor Sessible Gell	DV 15.00 DV 64.00
Rapter Busi Higher Simulator S.I	E4 65 50 E4 65 50	Sirentece	DV 19.00
	EF 5900	Stell Stack Stack Wave Assent	EV 7900
Franktovino (Ner 85 Fritr 8	07 89-00 07 129:00	Sheat Heater	BV 79.80
Fold Throad Robinst	07 11:00	Silent Steel (Win)	DV109.00
Gricel Rogis 2 Gape With	0h 64.00 0Y 44.00	SHALLE STORE (ALID)	D# 109.00
Scool Prix Manager Heart e.s. Darksons	0V 5410 BV 85,00	Set Gly 2000 we	89 59.00
		Sim Teres (eris)	BV 75,50
Hapt 1 - CB	DV 78.30	Sin Tana	BY 65,00

79:00 85:40	Simon
31.00 85.00 85.00 74.00 11.00 31.00 71.00	Some the s Speck Am Speck Que Site Fenge Site York: Stee Took: Site Took:
9100 9100	Stonek
51 00 6.00 89 00 89 00 64 00	50°27 runi 3-Nak Ratementer The Devi Sy This Dey Thans Syrk Thansler on
89.00 2930 89.00	Thomas
611.00 64-00 11-00 11-10 11-10 11-10 11-10	Therefores Tale Fone Sein B Teny Errope Secury (Vill Top Forn Tetal Street
8.00	lacour 2
69 10 59 30 59 30 69 30 89 30 89 30 79 30 79 30 79 30 81 30 79 30 81 30 21 30 79 30 81 30 21 30	Urben  III Heavy 3 IISS Tions Veriol Each Veriol Each Veriol State Ver
1.00	Wing C
54 00 81 00 51 00 11 00	Way Committee out (Colored
77 00 84 00 25.04 64.60 29.00 7700 7700	Laden
74.80	Munio Theres
100	. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,

erkauf, KEIN Versand. Preise variieren ch Software Center

ionstr. 152, 80333 München Tel. 0 89/52 27 87 Grillparzerstr. 42, 81675 München Tel. 0 89/4 70 21 22

ı	Winteds #WF Menulaments Acc Facche Ones	DA DA DA	10.00 0 00 200	(D-Rom) pl
	Desky flow.  CD-Rom Spicle-Son  Di Same		content toward of the Cooking of the	
1	HR. Heckey Coaste Heckingsels PC Genes Oracl 108 Years Gelf (Ma) Talsof Errors Select Populars Press recogn Privateur Classic	0A 04 04 04 04 04	29.00 34.00 25.00 28.00 29.00 27.00	Flethology Warraw falled Barrierings Sain & Cara forwarder Arabi Garig for Cargon Tal Sai I servery MTV Unglogged or Feltonshinkish
	Remain Process Sumper to Horte LL State Class Service Constitute Uniform Service Constitute Uniform Service Uniform Service Service Constitute Uniform Service Service Constitute Uniform Service Service Constitute Uniform Service Service Constitute Service Constit	GA GA GA GA GA GA GA GA GA GA GA GA GA G	HL00 44 90 37 90 37 90 37 90 37 90 37 90 37 90 37 90 37 90 37 90	107 (diff and methods) and East Special or  Market
١	Ution Union I 9 2 Tutos Cleuc	DA. BY	29.00 1910	

wendunaen

HEG. JETET AND MINEST IN DESCRIPTION AND A SECULIAR SAME AND SECULIAR SAME ASSESSMENT OF GLASSIFIES, Alpender, 18, A 5020 Selectory, Tel. 0642/626 026 resource in advantation, 19 to declaration of the products, 18 of 1942 bettering, 18 of 1942 the 1949 bettering, 18 of 1942 the 1949 bettering the production from Newsorkies and 1941 the 1942 the 1942 bettering the 1942 the 1942 bettering the 1942 the 1942 bettering the 1942 the 1942 bettering the

Ciller Soft Her Saint: Lamoute at Marie Immino



#### **UNGLAUBLICHE FEATURES\*:**

- zukunftsweisends 3D-Engine
- SVGA-Auflösung bis 1600x1200 Nstzwerk/Modem-Plev bis 8 Spieler
- Interaktive 3D-Umgebung: Gebäude,
- Monitore, Kameres, Feneter, Brücken u.v.m. können zerstört werden! • Exotische Waffen, wie ferngezündete
- Grenaten und Laserbomben
- ultrareailetische Soundeffekte und fetzige Musiki
- \* technische Änderungen vorbehalten

#### FAST ALLES IST MÖGLICH:

Springen, Kriechen, Ducken, Schwimmen, Tauchen, Fliegen... Bewegen Sie sich auf dem Mond oder fahren Sie mit U-Behnen. Space Shuttles. Aufzügen u.v.m.l

### 4

3D gerangen. Klar, unsere Familien und dabei schon sehr vermissen, aber dafü Tausenden von Aliens austoben, um diese schießend, boxend

und tretend wieder von unserer guten Mutter Erde zu vertrei-ben. Und da »Duke Nukem 3D» eine komplette Stadt Im Com-puter simuliert, würde uns das auch nicht so schnell langweilig werden.

Ig werden. Elnes der Festures von Duke Nukem 3D, das uns am besten gefält, ist die Installation von Überwachungskameres. Mit denen können Sie in andere Rätune gucken und nichtsahnend in Mitspiller beoberchten oder ihre eigenen Siege aufreinen und später im Zeitlups wiederholen; dänk der Action-Replay-Funktion. Um diese Funktion zu feiern, verfosen wir von CDV einen Camcorder. Dabei handelt es sich um ein Spitzengerät von Cannonten. Caster nanderte sisten unt ein spinzen-gerät von Cannon (Typ UC-3, ein Modell mit Hi-3 und HiFi-Ste-reo), damit litre Videos besonders scherf und farbenfroh zur Geltung kommnen. Als Trostpreise verlosen wir fünf Vollversionen von Duke Nukem 3D. \* Eine Autoverfolgungsjagd Wir linden, daß Duke Nukem 3D mit seiner Spleltiefe dem Treum \* Ein Blumenstrauß

ı interaktiven Film schon genz n weit fühlen wir uns wie Arnold S., Verner ales mögliche in De gen oder zerballen und uns regeriecht austoben. Duis-sich also gut als Haupführ in einem Film zum Spiel-mechen, die ja langsam in Mode kommen. Aber hier liegt unser Problem: Wir haben noch kein Drehbuch für den Duke-Hukem-Film. Und des wannen Sie ins Spiel Um zu beweisen, daß Sie der Vidge unseren würdig sind, wollen wir von Ihmen ein Skript, das unseren Jury bestehend aus CDV-Milarzheitem, dem Pro-grammei-Team in den USA und der PC Player Redaktion, am besten nefätt. eit fühlen wir uns wie Arnold S., k besten gefält.

besten geläti.
Alferdings miß für Skript folgende Anforderungen erfüllen: Da die Videocilip-Generation ein 3-Stunden-Epos nicht allzu span-nend findet (da bleibt js gar keine Zelt mehr, PG Spiele zu spie-ren) dert der Tim maximat eine Miturul lang seit. Das Drebbuch muß damit auf die Rückseite einer handelsüblichen Postkarte passen, (Also Keine langen Monologe bitte), Außerdem sollten folgende Gegenstände und Personen in das Skript eingebauf werden: \* Ein Bösewicht

\* Eine wirklich gigentische Exp \* Ein PC Player Plus CD-ROM

\*Ein PC Player Plus CD-ROM

\*Ein Normischer Kauz, der durch einen Korrido voller Feinfelder rennt, dabei «Usunusueul» schreit und heftig mit den Armen wedelt Eine Kiste Apfelsinen vor einem Supermarkt, die umges

einer Tip: "Je witziger diese Dinge eingebaut werden, desto

besser gefällt uns das Skriptt Senden Sie Ihre Postkarte (Jewohl, Postkerte. Keine Briefe, Faxe, Telegramme oder Pakete. Postkarte! Alles andere wird, ohne es zu lesen, gesprengt.) an:

CDV Software
Duke Nukem 3D Skript Postfach 2749 76014 Karlsruhe

Mitarbeitar der CDV Software sowie der Zeitschrift PC Pleyer sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 15. März 1996 (Datum des Poststempels). Kann sich die Jury nicht auf ein Skript einigen, entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



ar wenigen Seiten ging der Testteil van PC Player zu Ende. Hier besprechen wir jeden Manat die Spieleneuheiten; kritisch, aber abjektiv. Jedes Spiel wird van einem Redakteur getestet, der sich mit dem betraffenen Genre besanders aut auskennt. Bei »PC Plaver Unplugged« ziehen wir ausnahmsweise den Stäpsel aus diesem Regel-

Poal. Hier gibt jeder Tester mit einer »Alternativ-Privatwertung« van 1 (Buhl) bis S (Jubell) an, wie sehr ihn die einzelnen Pragramme dieses Manats persänlich interessieren. Eigenarten sind auf dieser Seite gestattet; ein Spartspiel-Hasser darf z.B. auch ein abjektiv gesehen autes Fußballprogramm schlecht fingen. Außerdem gibt jeder Tester durch eine besandere Markierung die Antwort auf die Frage: »Wenn ich mir van allen Spielen des Manats nur eines kaufen dürfte, dann wäre das...«



\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\* \*\*

\*\*

\*\*

\*\*

\*\*

\*\* \*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*

\*

\*

\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

\*\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*

\*\*\*\*

\*\*\*\* \*\*\*







Manika

Staschek

\*\*

\*\*

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

\*

\*\*\*

\*\*\*\*



_	_			
ABAR	ON			
AOVA	NCED	CIVILI	ZATION	
ANVII	OF D	ΔWN		

ANVIL OF DAWN
BARYON
BRAIN DAEO 13
CLAIM TO POWER
COMIX ZONE
COMMOOORE 64 ACT. PACK
CONGO
CYBER SPEED
DARK SEEO 2
DER SEELENTURM
DUKE NUKEM 3D
EARTHWORM JIM (WIN95)
ECCO THE DOLPHIN
EVOCATION
HUMAN RECALL
ICE & FIRE
IMPERIUM ROMANUM
Locus
MECHWARRIOR 2 EXPANSION
MECHWARRIOR 2 WIN95
PINBALL 95 (FULL TILT)
PINBALL WIZARD 2DD0
POOL CHAMPION
PSYCHIC OETECTIVE
RAOIX: BEYONO THE WOID
RAN TRAINER 2
RING DER NIBELUNGEN
RISE OF THE ROBOTS 2
ROBOT CITY
SHOCKWAVE ASSAULT
SIMCITY 2000 (WIN95)
SU-27 FLANKER
TALISMAN

N. J.	(2)
Baris Schneider	Flarian Stangl
*	<b>!</b> ★
**	**
***	***
***	**

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

×

\*

\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

\*

\*

\*

×

\*

\*

\*

\*

\*

\*\*

\*\*

\*\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*\*\*

Stangl	Langer
	*
*	****
**	***
*	**
***	**
	*
*	**
**	***
*	**
*	**
	*

+\* \*\*\*\* \*\*\* \*\* \* \*

\*

\*

\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*\*

\*\*\* \*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*\*

\*\*\*

***
***
***
*
*
*
*
*
***
***
***
***
**
*
**
*
*
**
**
*
***

\*\*

\*\*

\*\*

\*\*

\*\*

\*\*

\*

\*\*

\*

\*



\*\*\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

 ~ ~ ~ ~
**
**
*
*
***
****
**
**
*
*
**
-
**
**
***
***
***
*
**
*
*
*
_
*
****
*
**
****
_
**
*
**
****

\*\*\*

\*\*

WARHAMMER FANTASY BATTLES

TEAMCHER

TYRIAN

THE DARK EYE

THUNDERHAWK 2

TROPHY BASS FISHING

TRIAL BY MAGIC

ZONE RAIDERS

PC PLAYER 3/96 131

WAYNE GRETZKY NHL ALLSTARS - = Spiel konnte nicht bewertet werden

### SPIELENMAT

Dos Überroschungspod von Grovis erfüllt gleich drei Wünsche ouf einmol: ein perfekter Joystick-Port, 4-Spieler-Support und hondliche Gomepods sind geboten. Exklusiv in Europo konnten wir eine Vorobversion des GriP testen.

gentlich heißt dos neue Produkt von Joystick Hersteller Grovis ja »GriP«, wie »Grovis Interface Protocol«. Der Spitznome »Grips« ist ober nicht nur noheliegend, sondern durch die intelligenten Lösungen auch wohlverdient. Zentroles Element des Grip-Systems ist der winkelförmige Multiport-Controller, der on jedem normolen Joystick-Port, zum Beispiel on Soundkorten oder Gomekorten eingesteckt wird und sich im Test ouch mit älteren Karten vertrug. Der Multiport verfügt seinerseits über ganze sechs Anschlüsse: Zwei dienen herkömmlichen Analog-Joysticks, vom Grovis Anolog Pro bis zum Microsoft Sidewinder. Zusätzlich können vier verschiedene »Grip-Devices« ongesteckt werden. Lieferbor sind derzeit nur die obgebildeten Gamepods, denkbor sind ober auch olle onderen Arten von Spielezubehör: Gravis denkt unter anderem über Lenkröder und Pedole für Rennspiele oder Ruderkontrollen für die Flugsimulotion nach. Zwischen den vier Grip-Anschlüssen und den beiden anologen Ports muß mit einem Scholter am Multiport gewechselt werden. Es ist ober nicht möglich, gleichzeitig einen Joystick und ein Grip-Gomepod zu benutzen. Dieses Monko liegt im System des Multiport bedingt: Im Inneren findet sich Digitaltechnik auf Bosis eines Motorolo-Prozessors der 68xxxx-Reihe - Amigo und Mocintosh lossen arüßen.

#### Flexibel ja, Software vieileicht

Diese Rechenpower ermöglicht es dem Multiport, gleichzeitig vier Gomepods mit je acht Knöpfen und ocht digitalen Rich-



Nicht Sega, sandern Gravis: Das Design der Pads entspricht gutem Kansalen-Standard.



Das kamplette Grip-System: An der linken Seite des Multiport-Adapters finden bis zu vier Pads Platz, zwei analage Sticks kännen rechts angesteckt werden.

tungsangoben zu verwalten. Besonders Fans von Sport- oder Prügelspielen werden nun oufhorchen: Domit kriegt das Grip bis zu vier Spieler gleichzeitig an den PC und ermöglicht zudem donk der zusötzlichen Feuerknöpfe vorriantenreicheres Spiel und die "Special Moves« mancher Prügelsoftware. Doch dos Grip-System olleine genügt auch bei aktuellen Spielen noch nicht, um von der Tastenflut ouf dem Pad zu profitieren: Wurde dos Spiel nicht für dos Grip ongepoßt, muß ein Treiberprogromm her. Mit direkter Grip-Untersützung sind derzeit nur die drei Progromme "NHL Hockey 96«, "Rise of the Robots 2« und "WWF Wrestlemonie« lieferbor. Gravis verspricht zwor, jedem interessierten Entwickler die Unterlagen zur Grip-Progrommierung zur Verfügung zu stellen, derzeit ist ober noch ungeklört, wie viele Hersteller von MS-DOS-Spielen auf diesen Zug aufspringen werden.

Unter Windows 95 sieht die Soche wesentlich erfreulicher aus. Der Grip wird hier als normoles »Joystick-Geröt« ins System eingebunden und konn von allen Spielen verwendet werden, die für Windows 95 entwickelt wurden und die »Direct Input«-Schnittstelle verwenden. Ein besonderer Clou: Ohne on den

### GRIPS



Spielen patchen zu müssen, dürfen Sie Tastaufunktionen beliebig ouf die Feuerknöpfe verteilen. Wenn Sie Feuerknopf Nummer Fünf drücken, gaukelt der Windows-95-Treiber dem Spiel ouf Wunsch vor, daß Sie »M« drückten, beispielsweise um eine Automap oufzurufen. Welcher Knopf für welche Toste steht, können Sie selbst festlegen.

#### Programmieren mit Grips

Das Progromm für die Tastatur-Emulation nennt sich »Gripkey«. Es bietet auch einen kleinen Ausweg aus dem Dilemmo der DOS-Spiele ohne Grip-Treiber: Wenn ein Programm in der DOS-Box von Windows 95 ausgeführt werden kann, lassen sich zumindest zwei Grip-Pads auch mit ollen Tasten verwenden. Dazu

muß mit Gripkey eine Konfigurotionsdotei erstellt werden, was dank der grafischen Darstellung der Pods leicht von der Hond geht. Für das Prügelspiel FX Fighter und einige 3D-Action-Spiele werden possende Konfigurationen gleich mitgeliefert. Wird nach dem Aufruf von Gripkey dos DOS-Spiel gestartet, muß dieses auf Joystick und Tostotur konfiguriert sein. Im Test



Pragrammiert werden die Funktianen der Pads mit Gripkey unter Windaws 95 – das klappt auch für OOS-Spiele, wenn sie unter diesem Betriebsystem ausgeführt werden kännen



Das erste Spartspiel, das mit Hilfe des Grip vier Spieler gleichzeitig unterstützt, ist eine Spezial-Versian von »NHL Hocke 96«

klappte das nicht nur mit den mitgelieferten Dateien, sondern ouch mit selbst erstellten Konfigurotionen reibungslos. Einen letzten Ausweg für Spiele, die sich unter Windows 95 nicht starten lassen, gibt es ouch: Ohne Treiber verholten sich die Grip-Pads wie ein ganz normoles Grovis Gomepod. Donn muß man zwar auf die vielen tollen Programmierfunktionen verzichten, kann ober immerhin spielen, ohne sich »normole« Gomepods koufen zu müssen.

#### Pad-Praxis

Die Grip-Pads selbst sind, wie ein Blick auf das Foto bestätigt. sehr on die Controller von Segos Mego-Drive-Konsole angelehnt: Sechs Tasten finden sich für den rechten Daumen, der linke bedient das Steuerkreuz, welches im übrigen in Präzision und Gestaltung dem Gravis Gamepad ähnelt und nur etwas kleiner ausgefallen ist. Zusätzlich sind an der Kabelseite noch zwei Tasten angebracht, die mit den Zeigefingern leicht erreicht werden können. Das Spielgefühl mit einem Gamepod ist immer eine gewisse Geschmockssoche und im Folle der Grip-Pods in der Redoktion von PC Ployer ouch nicht unumstritten: Vor allem, daß die Pads nach hinten recht kurz und dofür mit knopp zwei Zentimetern recht dick ousgefollen sind. lag einigen Testern nicht - eben alles eine Frage der Gewöhnung. Die fühlboren Anschlöge des Steuerkreuzes sind jedoch keinesfalls so schwammig wie bei manchen Billig-Pads und auch die Knöpfe machen einen stabilen Eindruck. Bei der ersten Runde NHL-Hockey 96 mit vier Spielern gleichzeitig (»Ich will ins Tor!!«) waren die Diskussionen um Zukunft und Qualität des Grip-Systems jedenfalls schnell vergessen: Spiele-Konsolen ade, Multiplayer-Spiele mit vier Freunden sind jetzt ouch on einem PC möglich. (nie)

Po	ıd-Pä	ckchen		
		Ultimate Team Sparts Set		Ultimate Fighting Machine
	dware: lware;	Multipart, 2 Pads NHL 96	:	Multipart, 2 Pads WWF Wrestlemania

Grip wird in zwei Bundles samt angepaßten Spielen angeboten. Die Pads sallen im Sammer auch paarweise gesandert erhältlich sein.



### SCHOCK-SCHONER

Tailetten statt Taaster: Eine absurde Parodie auf die »After Dark«-Bildschirmschaner verschreckt sensible Gemüter. Gehäckselte Kätzchen und Kühe an marschen Bungee-Seilen machen den Windaws-Desktap unsicher.

rüher war es caal, einen Bildschirmschaner zu haben. Wurden keine Aktivitäten am Windaws-PC ent-

faltet, erschienen alsbald lustige Farbmuster auf dem Manitar ader flatternde Taaster ersetzten die statische Desktap-Ansicht. Die Spielerei verhinderte nicht nur das Einbrennen van Grafiken in der Manitar-Bildrähre. Sie sargte ganz nebenbei für einen enarmen Prestige-Schub, denn sa etwas hatte nicht jeder auf der Festplatte. Seit Berkeley Systems mit »After Dark« das Genre

Get Bidschirmschaner quosi erfand, sind ein paar Jahre vergangen. Heutzutage flimmert und wuselt es auf nahezu jedem Manitar. Ob 1 a ader 20 Zall, ab eingebauter Windaws-Schaner ader Star-Trek-Lizenz – die Saftwareindustrie haft für jeden den passenden Saver bereit. Und da selbst eine Chefse-

den passenden Saver bereit. Und da selbst eine Chetsekretärin sa ein Ding bedienen kann, sind Bildschirmschaner

mittlerweile fast schan sa uncaal wie OS/2.

Doch jetzt sargen die Schaner-Päpste van Berkeley mit einer Attacke auf den guten Geschmack für neue Aufregung. »Tatally Twisted After Dark« ist quasi eine Paradie auf den eigenen Bildschirmschaner-Bestseller. In den 13 neuen Modulen erkennen alte After-Dark-Anwender sa manche gehässige Neuinterpretatian. Die Herstellerwarnung »The Warld's #1 selling Screen Saver gane psychal« darf man ernst nehmen. Sa

trudeln anstelle der fliegenden Taaster jetzt fliegende Tailetten über den Bildschirm. Zeitungslesende Lakusbesucher und Papierrallen, deren Farbwahl dem Anwender überlassen bleibt, lassen sich van »Rude Saunds« untermalen.



Die Paradie auf das Zierfisch-Aquarium aus After Dark nennt sich »Taxic Swamp«: Vergiffete Fische dümpeln durch eine heimelige Klaake. Richtig fies wird es dann in »Mawin'. Baris«: Das bekannte, äußerst süße Kätzchen Baris wird hier

mit dem Rasenmäher-Mann kanfrantiert. Treffen Mieze und Mäher zusammen, hat dies Kansequenzen, die jedes Tierschutzverein-Mitglied erbleichen lassen.

Die anderen Module sind ähnlich geschmacklas, aber aft minder ariginell. Zeitanzeige per Exhibitianisten-Auftritt, in Blug geschriebene Mitteilungen ader ein nasebahrender Schleimknabe amüsieren nur

kurzfristig. Erwähnenswert nach der Auftritt der Bungee-

Springer (mit einstellbarer Seil-Zuverlässigkeit) sawie die »Chomleans«: Putzig animierte Schusselviecher fressen Desktap-Icans, übergeben sich permanent, reiben verliebt den Unterleib an Faldem ader sterben einfach – Haustierhasser fühlen sich bestätigt.

»Tatally Twisted After Dark«
wirkt wie ein Prajekt, das
van einem Rudel unbeaufsichtigter Pragrammierer in
einer durchzechten Nacht
erfunden wurde. Dem Mainstream-Anwender ist der
rüde Humar des geschmacklasen Schaners zu heftig,
während sich Freaks über
das kultig anmutende
Bizarrstick freuen. [ht]

#### TOTALLY TWISTED AFTER DARK HERSTELLER:

HERSTELLER:
Berkeley Systems

PREIS:
co. 80 Mark

HARDWARE-MINIMUM: 386er, Windows, Super VGA, 4 MByte RAM. PRAKTISCHER NUTZEN:

Läßt ouf dem Manitor nichts on- bzw. einbrennen. ORIGINALITÄTSFAKTOR:

Wie groß ist die Morktlücke für geschmocklose Windaws-Bildschirmschoner? MÖGLICHE FOLGESCHÄDEN:

MÖGLICHE FOLGESCHÄDEN: Mehr Spoß beim Rosenmähen... don't try this ot home, kids!

DAS PC-PLAYER-FAZIT: Nicht gonz so witzig wie erhofft, aber bizorr genug für die »Guck' mol was ich do hobe«-Reihe.



Der Rasenmöhermann nimmt seinen Job ernst: Nicht richtig erwischt? Dann in den Rückwörtsgang...



"Endlich ist er da, der Rolls Royce unter den Flugsimulationen…" "...der heißeste Kandidat für den Titel 'Beste Flugsimulation aller Zeiten'."

Sascha Gliss (PowerPlay)







# DEFLUKUNFA \$5000

Autaren, Bücher, Filme, Fernsehserien und Fanzines: Die van Kritikern als »ultimativ« gepriesene Enzyklapädie der Science Fiction steigt auf Multimedia um.

ür Peter Nichalls und Jahn Clute gab es 1994 den Huga. Nein, damit ist nicht der unerträgliche Gnom aus Kabel 1 gemeint, sandern ein Scienca-fiction-»Oscar«, dessen Gewinner jedes Johr van den Fans gewöhlt werden. Den Huga erhielten die Bei-

den für ihre zweite Ausgabe der »Encydapedio of Science Fictian«, einem Telefanbuch-ortigen Nachschlagwerk mit über 4000 Artikeh rund um Bücher, Film und Fernsehen. Seitdem hat das Autoren-Team an einer elektranischen Fassung gearbeitet, die bei Gralier erschienen ist. Die CD-RCM enthölt eine reweiterte Versian der Enzyklopädie, die ouf den Stand van etwo Mitte 1995 gebrocht wurde. Der CD-ROM huldigend gibt es nicht nur Text, sandern ouch Bild und Ton: 1500 Buch-und Mogozincaver, 350 Autorenpartraits sowie zwei Dutzend Video- und nach mehr Audia-Interviews mit bekannten Autoren machen die Textwüste aus immerhin 1,4 Millianen Wörtern etwas lebhofter. Außerdem wurden 300 Buch-Kurzkritiken aus einem anderen Werk, »Anatamy of Wander«, hinzugefügt.

Dos Hauptmenü teilt die CD-ROM in fünf Bereiche ein: Die »Archives« entholten alle Eintröge in alphabetischer Reihenfalge, in der »Gallery« kännen Sie sich die Multimedia-Einmente herouspicken. Der »Book Brawser« gibt die 300 Buchkritiken wieder und die »Time Machine« zeigt ouf Zeittafeln die Entwicklung der Science-fictian. Über olledem stehen die,

The Second Falson of The Secon

Die schräggestellte Schrift bei Buchtiteln ist an der Grenze zur Unlesbarkeit – ein schänerer Font muß her



aber etwas kurz: Die Video-Interviews mit bekannten Autoren.

■ Exzellente Bildqualität,

nach Meinung der Autoren, fünf zentralen Themen der SF: »Life Forms«, »Space«, »Science & Technolagy«, »Mind & Spirit« und »Time«. Zu jedem Themo gibt es einen einführenden Film und dann eine weitere Aufteilung in kleinere Gebiete, bis hin zur Erklärung der Terminalagie von »Antigravity« bis »Xenabiology«.

Sa vallständig sich die Enzyklapädie auch gibt, sa lästig ist sie zu bedienen. Wer vergleichbare ihematische Nochschlagewerke aus dem Hause Micrasaft kennt (Cinemonio), örgert sich hier über die Suchfunktian und die grousame Farmatierung des Textes: Wer 1,4 Millianen Wörter ouf eine CD-ROM preßt, sollte sich einen schöneren Zeichensatz aussuchen und Buchtitel nicht gerode im unter Windaws vällig unlesbaren »MS Sans Serif Itolic« ausgeben. Zudem wören mehr Absätze und Tobellen anstatt Kamma-Aufzählungen praktischer gewesen. Eine Bibliagraphie, sprich eine Liste aller Bücher eines Autaren, muß man sich mit Cut & Paste selber zusommenstellen, da die wichtigen Werke im Fließtext erwöhnt wer-

den und der Rest dann am Schluß chronologisch aufgezöhlt wird.

gezöhlt wird.
Wer sich für mehr
als »Stor Trek«
interessiert, muß
hier zugreifen; die
Buch-Version ist in
Deutschlond kaum
zu bekommen.
Und der valuminöse Inhalt tröstet
über Mocken in
der Textdarstellung und bei der
Suche hinwea, (bs)



136

### "Für mich ist der **Eurofighter** beste die mit Abstand Flugsimulation. " Florian Stangl (PC Player)







July Verstör-

Stäpsel raus, CD rein: Ohne Verstärker und Verzerrer zeigen sich Rackstars auf »MTV Unplugged« van ihrer saften Seite und erlauben einen Blick hinter die Kulissen.

enn harte Rocker sonft wie Kätzchen schnurren, hat ihnen wohl iemand den Stecker aus der E-Gitarre gezogen. In den letzten Jahren betätigte sich vor ollem der Musiksender MTV als Entstöpsler, der Stars wie Aerosmith, Paul McCartney oder Lenny Krovitz vor die Kamero und ein begeistertes Publikum holte, um sie

Der Bühnendesigner weiß interessantes über Stars wie Melissa Etheridge ader Kurt Cabain zu berichten

Akustik-Versionen ihrer Hits spielen zu lassen. Die Highlights aus 58 Sendungen hat das Entwicklungsteam »Rev« im Auftrag des MTV-Eigners Viocom auf CD-ROM bonnen lassen und mit allerlei Hintergrundinformationen ongereichert.

Das Procedere der Unplugged-Sendungen ist immer identisch: Die Künstler wünschen sich ein Bühnenbild, die Techniker sorgen für den optimolen Sound, und sobold das Publikum eingewiesen wurde, dürfen die Stars in die Saiten houen. Woher wir dos wissen? Ganz einfoch: MTV Unplugged ist mehr als eine Ansammlung größtenteils bekannter Videoclips, sondern erlaubt den interessonten Blick hinter die Kulissen. So erzöhlt Produzent Alex Coletti ein poar Anekdoten zu jeder Bond oder weiß der Bühnenmeister, warum der verstorbene Nirvano-Jommerlappen Kurt Cobain so schorf auf rote Stoffbohnen an der Bühnenrückseite war. Zu sehen sind die meisten Clips als Quicktime-Videos im Fenster und ab 65.536 Farben ouch relotiv attraktiv. Dos einst geplonte, ouf Messen vorgeführte und wesentlich hochwertigere »True Motion«-Verfohren wurde allerdings doch nicht verwendet.

Das Hauptmenü bietet drei Möglichkeiten zur Auswohl: Zum

Set List:

1) Are You Conna Co. My. Way.
2) Bellowers for Zoo - while I have been a connected by the connect

einen gelangen Sie in eine Art Vorführraum, wo Sie olle Künstler alphobetisch oder zeitlich aufgelistet finden. Deren Auftritt

Lenny Kravitz ist einer der drei Musiker, van denen ein Videa in valler Länge zu sehen ist Zu den meisten Künstlern wird ein kleines Videofenster mit einem kurzen Sangausschnitt eingeblendet

wird meistens mit einem kurzen Videoclip eines im Fernsehen noch nie gezeigten Lieds gezeigt und mit Infos rund um den Auffritt und die Bond versüßt. Auffallend lang sind die Song-Ausschnitte nicht, dafür ist die Soundquolitöt umso besser und kommt CD-Audio-

Qualität sehr nohe.

Die Bedienung mit der Maus ist zwor dem MTV-Image entsprechend unkonventionell und eher flippig gelöst, ober nicht immer vorteilhaft. Dos Drehen des Tresorschlosses zur Auswahl der Interpreten erfordert viel Feingefühl – wohl dem, der eine High-End-Mous besitzt. Die Auswahl der Bockstoge-Bereiche mit den Hintergrundinformationen ist ebenfolls nicht glücklich gelöst, de man warten muß, bis dos entsprechende Symbol über den Bildschirm segelt.

Das besondere Schmonkerl für den echten Musikfon sind neben dem Blick hinter die Kulissen die drei bislong im Fernsehen ungezeigten Videoclips, die in voller Lönge und bildschirmfüllend gezeigt werden. Paul McCortney (\*\*Things we soid today\*\*), Lenny Kravitz (\*\*Flowers for Zoe\*\*) und die 10.000 Maniacs (\*\*)/\* m not the mon\*\*) sind als einzige mit kompletten

Songs vertreten, ihre Kollegen nur mit kurzen Schnipseln. Darunter leiden gerode die »Spoken Words«. denn Muskelmann Henry Rollins ist ja bekonnt für seine eher ausschweifenden Monologe. Dennoch ist MTV Unplugged eine reizvolle Anschaffung, vor allem weaen der vielen Hinterarundinformationen (fs)









"EF 2000 ist ein technisch hervorragendes
Spiel, das einem Ausbildungsprogramm
zum Jetpiloten nahekommt…"

Thomas Borovskis (PC Games)













## SCHNAPPSCHÜSSE

Egal ab Highscare ader Autamap: Immer wieder wünscht man sich, den Bildschirminhalt zu speichern und für die Nachwelt zu verewigen. Hier hilft die richtige Shareware.

a hackt es nun, das Manster aus dem allerletzten Level, und wartet darauf, den Kampf zu beginnen. Sie sind sich absolut sicher, alle nätigen Tricks zu beherrschen und die nätige Menge an Heiltränken im Gepäck zu haben. Monster, deine Zeit ist gekammen. Das blöde ist nur, daß Ihnen hinterher keiner glaubt, das Spiel so schnell und var allem his ganz zum Schluß durchgespielt zu haben. Da wäre ein Beweis in Farm eines Bildes hächst willkommen. Für diese und andere Zwecke gibt es das Programm »PCXDUMP«. Wer diese Bilder dann weiterbearbeiten mächte, hält sich an »Paint Shop Pra« für Windows.

#### PCXDUMP

PCXDUMP ist ein Screenshat-Programm für DOS, welches den Inhalt des Bildschirms als Datei im PCX-Farmat speichert. Das Pragramm muß vor einem Spiel geladen werden. Danach stehen verschiedene Tastenkambinationen zur Verfügung, die den Capture-Vargang starten. Da viele Spiele die Tastatur mit eigenen Funktionen in Beschlag nehmen, kännen Sie PCX-DUMP auf unterschiedliche Tastenkambingtionen einstellen. Wahlweise können Sie den Vargang auch per Mausklick einleiten, Die PCX-Dateien wandern normalerweise in das Verzeichnis, von dem aus das Spiel gestartet wurde. Auf Wunsch speichert PCXDUMP die Bilder auch in einem beliebigen anderen Verzeichnis. Das ist var allem bei direkt von der CD spielbaren Programmen praktisch, denn auf diesen kann nun mal nichts gespeichert werden. Das Dump-Pragramm numeriert die zu speichernden Bilder autamatisch durch und läscht keine vorher abgelegten Dateien. Wer will kann auch die Anfangs-

AND 18% 1975 EXEMPT 9-28

OF Signs between 1971-1975

OF S

»PCXDUMP« schießt von fost jeder DOS-Saftware einen Screenshot

nummer und den Dateinamen verändern.

Viele Programmierer reißen bei Spielstart die Kontrolle des PCs kamplett an sich, so daß PCXDUMP van einem Tastendruck ader einem Mausklick aar nichts mehr zu sehen bekommt, Für diesen Fall aibt es ein Hintertürchen in Form einer verspäteten Installation, PCXDUMP rührt sich eine einstellbare Zeit lang zunächst nicht. Während dieser Schlafphase starten Sie das Spiel. Erst nachdem die Zeitspanne abgelaufen ist, erwacht PCXDUMP und stellt seine Dump-Mechanismen zur Verfügung. Wenn das immer nach nicht hilft, kann PCXDUMP die Anzahl der Festplatten-Zugriffe mitzählen und sich erst nach einer einstellbaren Anzahl installieren. Da bei einigen Spielen die Tastatur oder die Maus dann tratzdem nach blockiert sind, kann der Dumper autamatisch nach dem verzögerten Start ein Bild speichern ader immer wieder nach Ablauf einer einstellbaren Periade Bilder erzeugen,

Den Grafikmadus des Spiels erkennt PCXDUMP narmalerweise von selbst. Auf Wunsch kännen Sie den Chipsatz der Grafikkarte (narmalerweise tur es VESA) und den Grafikmadus festlegen. Nebenbei speichert PCXDUMP sogar Textbildschirme, wahlweise als ASCII-Dump ader als Grafikdatei.

Insgesamt ist PCXDUMP ein erfreulich universelles Programm, in das man sich zwar erst einmal einarbeiten muß, weil es etwas kampliziert ist. Dafür bekommen Sie aber van fast allen Spielen einen Screenshat. Wenn PCXDUMP versagt, hilft nur nach der Fotoopparat.

#### PCXDUMP 9.30

Genre: Copture-Programm Hersteller: Viper-Software Festplattenplatz: 300 KByte Läuft unter: DOS Sprache: Englisch Vollversion: 30 Dallar

#### **Paint Shop Pro**

Das ideale Shareware-Programm zum Bearbeiten van Bildern unter Windows ist »Paint Shap Pra«. Paint Shap Pro beherrscht

27 verschiedene Dateiformate, jeweils mit Unterarten. Sa stehen zum Beispiel bei GIF-Dateien sawahl die »B7a«- als auch »B9a«-Variante zur Verfügung, bei BMP kann zwischen »Windows«-und »OS/2«-Farmat



der letzten Ausgabe.

140



Mit »Point Shop Pro« lossen sich unter Windows Bilder hervorragend nochbearbeiten

gewählt werden und bei JPEG läßt sich unter anderem die Bildqualität einstellen.

Zum Retuschieren von Bildbereichen stellt der Paint Shop verschiedene Malwerkzeuge zur Verfügung. Unter anderem símuliert er Tusche-, Filz-, Bunt- und Kreidestifte. Darüber hinaus verfügt das Programm über verschiedene Bildverfremdungen. Zum Beispiel gibt es Weich- und Scharfzeichner, sowie kugel- und tonnenförmige Verformungen des Bildes. Weiterhin kann der Paint Shop die Farbverhältnisse ändern, so daß sich mit ihm Farbstiche oder Helligkeit und Kontrast korrigieren lassen.

Außerdem können Sie die Palette eines Bildes auf eine fast beliebige Anzahl an Farben verringern lassen, wobei Paint Shop das Bild entweder aufrastert oder nur die ähnlichsten Farben wählt. Natürlich gehört auch die Umwandlung in ein True-Color-Bild ins Repertoire. Und als eines der wenigen Windows-Programme können Sie bei Paint Shop Pro eine einzelne Farbe der Palette direkt ändern.

Windows hat zwar schon eine Screen-Capture-Funktion, der Paint-Shop liefert aber aleich nochmal eine mit. Damit ersparen Sie sich zum Beispiel das Importieren der Bilder über das Clipboard, das Umrechnen der Farben und das Speichern nach jedem Capture-Vorgang,

Für das Umwandeln von Bildformaten bietet Paint Shop eine Batch-Konvertierung, Wenn Sie aus hundert PCX-Dateien schnell GIFs zaubern wollen, müssen Sie nicht immer wieder die gleichen Mausklicks ausführen, sondern können die Arbeit dem Paint Shop überlassen,

Alles in allem ist Paint Shop Pro ein Bildbearbeitungsprogramm, mit dem sich für den Hausgebrauch professionell arbeiten läßt.

#### Paint Shop Pro 3.11

Genre: Bildbearbeitungsprogramm Löuft unter: Windows Hersteller: JASC, Inc. Sprache: Englisch Festplattenplatz: 800 KByte Vollversion: 125 Dallor

### DER BESSERE VERSAND Das Original

Artiket	/	Artiket	/	Artikel	/	Artikel	
- Control of	0	The state of the s	an an	Mary Committee	63	Real and	90
Tith How 10	9.95	Escalation	r.V	Rovenioft (I (Stone Prophet)	19 95	Wing Commender 3	99.95
	9.55	ESPM Extramy Gamus	TÝ	Zavaron	89.55*	Wing Commender 4 ct.	99,95
Advanced Tochical Fighters 9	9.55'	Eyll Eyn of Bolor	LX.	Rebel Joseph 2	89.95	Wing Commender 4 us	109.95
All-64 knobow 9	9.95*	Exploration	89.95*	Red Ghost	18	Wipo Out	99.95
	9.95	Fade to Mark	99,95	Ridos Barer	99.95"	Witchhaveo	89.95
Aliens E	9.35	FIFA Secon '96	89.95	Ring der Kibelungen	79.95	Wooden Shor & Iron Mon	99.95
	5 35	Formula One GP 2	94.95		89.95	Morris	19.95
	9,95	Frest Page Factball %	99,95	Shanton et	89.95"	WWF Arcada Game	99.95
	LY	FS 5.1	99,95	Shanners us.	1955	X-Wing	79.95
Azter: Empires of Blood 9	9,95°		89,95	Shivers	19,95	2	89.95
	i.V.	ES S.1 Towar	99,95	Shadovova Assoult	89,95		
Battle Isle 3 9	9,95	G-Mome	89,95"	Silent Hunter	89.95	Gunstig bis fast gest	chenktl
	9.55"	Gent Wors	99,95"	Sim lover	89,95		
Hardako Soo B	9,95	Grand Prix Monager	99,95	Sim Town	89,95	Aces eyer Europe	14,95
Reast Within: Gobriel Knight 2 9		Hardball 5	99,95		79,95	BAT 3	19,95
	9,95	Horvester	99,95"	Space Marmes	89,95	Desert Strike/Jungle Strike	
	9,95	Heart of Darkness	99,95	Star Rangers	LX.	Dro Siedler	39,95
	9,95	Heroes of Might II Maga	89,95	Ster Trek "A Final Unity"	99,95	Goblers 1+2	29,95
Tundesligo Marager Huterlok 7:		Indy Car Boong 2	89,95		99,95	History Line	39,95
	9.95	Jogged Alliance	99,95		59,95	Kings Quest 6	29,95
	995	Jetfighter 3	ř.V.	Stor Trek - Drosspedia	99,95	Lost in Tirre 1+2	29,95
Corner Strike Force 9	9,95	John Worlden '95	19,95*	Steel Porthers dt.	19,95	Mactropolis	29,95
	L¥	Kingdom D'Mogic)	17		84,95	Payrer General 1	39,35
	9,95'	Days Quest 7 (Hindows)	99,95		119,95	Rebol Assoult	39,95
	9,95	Knights of Xerrer	99,95	TFX 2000	59,95	Sin Eirth	39,95
	ĹΫ	Lands of Lore 2	LV.		89,95	Space Quest 4	29,95
	LY	Loss Advoral 2	99,95"		59,95	Star Crusador	39,95
	9,95	ModTY2	89,95"	The 5th Musketner	89,95	Stereowerid	19,95
Command & Goog Microso CD 3		Magic Corpst 2	89,95		79,95	Strike Commonder	29,95
Command Acas of the Deep 9	9,95	Mogic the Gathering	89,95	The Hive	69,95	Syndicate	29,95
	9,95		89,95*	The Resen Projekt	69,95	System Shock	29,95
	9.95	Herhwarrier 2	99,95		59,95	Transport Tycoon	59,95
	9,95	Meckwarner 2 Date	69,95	Thurse Hospitel	89,95'	Ultimo 7 Comprehian	29,95
	9,95	Metel Lords	89,95"	This Meetre War di	99,95	Ultima Underward 1 + 2	29,95
	9,95	Morerin	99,95*		99,95	Wing Commander Asmedo	29,95
	9,95	Massan Enterol	89,95"	Thunderscape	89,95		
D-Infi 2 4	9,95	Moretan Depths of Dajenol	1,4		79,95	SONT PLAYSTAT	HON
Daggerful 9	9,95	Hascer Bating	89,95	Thre Gale 1	59,95"	Sany Playstation ét.	599.00
	9,95		99,53	Tap Gun. Fire of Hill	59,95	Sestruction Deeby	99.95
	L¥	HEALING 76	89,95*		19,95	ESPIN Extremy Sports	99.95
Death Gets II	9,95	Hand for Speed	89,95	Timon 2	79,95	inoded	99,95
		NHL Medicy '96	19,95	Urotsokidale Perfect Collection			109.95
	9,95		69,95		59,95	lekkon	109.95
	9.95		69,95		89,95		109.95
	9,95		89,95"	Yntuol Kerts	59,95	To Shin Den	89.95
Dis Biener (Stedler 2)	9,95	Partiet General II	99,95	Yaligas [full Thrattle]	19.95	Fasted Nets	99.95
Dryad Doorners of the mind 75		Perfect General II Editor	59.95	Worcraft 2	19.95		20.05

Worksmer Workerds 2 Daloxs итреоп Кеаре Pole Position
Polici Quest: SHAT
Pro Pinisall-The Web
BAH Secret Empre 2 89,95 89,95



Mittenwalder Straße 47 + 10961 II 100 m yom U-Bhf, Gneisenaustraß-Mo. Fr. 10.00-18,30 und So. 10.00-13.30

10... 18 i thr Versandtelefon Sa 030/694 60 43 030 / 694 42 56 Spieleneuheiten am laufenden Band 030 / 694 60 45

ordern Sie unsere Preisliste und den umfangreichen Erotik-5 alle Spiele sind auch erhältlich bei Diski Brunowstraße 17 \* 13507 Bertin 030/433 74 19 15 U-Bhf. Tege









Intimer und Preisänderungen vorhehalten, Der Versand erfolgt noch Wahl entweder mit Post zeg. 3, - DM NN-Gebuhr oder mit UFS zeg. 6, - DM NN-Gebühr. Post Express zeg. 8, - DM, Schreinbeständen zeg. 3, - DM. Wir gewähren und SOFT: und HARDWARE ein HALES JAHR GARANTIE. Anzeigenschlaß 18 01.96, Seid ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten de AG der Traumitähne.



Keine Panik:

### WENN DAS VIRUS ZWEIMAL KLINGELT

Sie hären auf putzige Namen wie »Whisper Tai-Pan«, »Michelangela« oder »Freitag, der 13.« und sind angeblich Staatsfeind Nummer 1 für Ihren PC. Aber wie gefährlich sind Viren wirklich?

etzt greifen sie auch Ihre Texte an und werden angeblich per E-Mail verbreitet: Viren drängeln sich wieder mal in den Vordergrund der PC-Schlagzeilen. Da ist es fast schon traurige Pflicht der PC-Player-Redaktion, wieder einmal über die Gefahren van Viren zu berichten, aber auch mit einigen Mythen und Unwahrheiten aufzuräumen.

#### Woher kommen die Viren?

Viren sind das Produkt von Programmierern, die es entweder unheimlich cool finden, andere Leute in ihrer Arbeit zu stören, oder einfach nicht kapieren, was sie tun. An manchen Universitäten in ehemaligen Ostblock-Staaten gibt es wahre Viren-Programmier-Weitbewerbe (manche Leute behaupten, daß dies auch von östlichen Geheimdiensten gefördert würde). Auch westliche Studenten und gelangweilte Programmierer sitzen viel zu oft an Viren. Ein solches Programm zu schreiben, ist für diese Freaks eine der größten Herausforderungen, denen sich ein Tüftler stellen kann: Eine Saftware, die sich selbst vermeht – kein einfacher Jab.

Eben weil viele Viren nur aus technischer Neugier programmiert werden, sind sie »harmlas«. Oft denkt man bei Viren an Programme, welche die Festplatte formatieren, ader sofart blindlings Daten zerstären. Aber die meisten Viren vermehren sich einfach nur – aus gutem Grund. Denn würde ein Virus gleich die Festplatte läschen, hätte es ja gar keine Gelegenheit, sich auf andere Datenträger auszudehnen und wäre somit auch keine Gefahr. Tatsächlich können sich mehrere Viren auf Ihrer Festplatte ausgebreitet haben, ohne daß Sie etwas davan merken. Weniger als fünf Prozent der bekannten Viren werden Ihre Daten aktiv angreifen und zu einem bestimmten Zeitpunkt zerstören.

Ein weiterer Mythos, der die Viren umgibt: »Sie verbreiten sich durch Shareware und Raubkapien.« Tatsache ist, daß jede Software, die Sie sich kaufen, downloaden ader sonstwie besorgen, mit einem Virus versehen sein kännte. Auch die beste Vorsorge innerhalb einer Mailbox oder bei einem Softwarehersteller ist nicht hundertprazentig sicher; ein neues

Virus, den man bisher nach nicht kannte, bleibt einige Wochen unentdeckt und hat in der Zeit mäglicherweise die Masterdiskette einer Software erwischt, die Sie sich gerade regulär gekauft haben. Hundertprozentige Virenfreiheit kann Ihnen niemand garantieren; lediglich die Sicherheit, daß kein bekanntes Virus in der Software lauert, ist möglich.

#### Wie erkenne ich ein Virus?

Verhält sich Ihr PC seltsam? Stürzt er immer häufiger ab? Erfüllen einige Utilities die Aufgaben nicht mehr? Wird der PC immer langsamer, beispielsweise bei Festplatten-Zugriffen? Das alles kann ein Hardware-Fehler, aber auch ein Virus sein. Um sicher zu sein, müssen Sie mit einem »Viren-Checker« die Festplatte auf etwaige Eindringlinge überprüfen.

Es gibt zwei Arten von Prüfpragrammen. Die »Offline Checker« sind Programme, die Ihre ganze Festplatte nach bekannten Viren unter die Lupe nehmen. Hier wird jede Datei nach sogenannten »Unterschriften« (Signatures) durchsucht. Dabei handelt es sich um kleine Fetzen aus dem Programm-cade, die typisch für das jeweilige Virus sind; hat man diesen kleinen Ausschnitt auf der Festplatte gefunden, liegt mit hoher Wahrscheinlichkeit ein Virus vor. Eine zweite Prüfmethode sucht nicht nach einzelnen Viren, sondern nach ungewähnlichen Programmen. Diese sogenannte »heuristische« Suche findet beispielsweise Programme, die so aussehen, als wäre nachträdlich etwas »drangeklebt« worden oder die



Wer Viren nach besser verstehen will, kann sich für zehn Mark die "Varsicht! Viren!"-CD der Firma EPG besargen. Hier wird mit Videos genau erklärt, was ein Virus im einzelnen macht.

#### VORSICHT: FEHLRLRRM!

Immer wieder glauben varsichtige Leser, auf unserer aktuellen PC-Player-Plus CD-ROMein Virus gefunden zu haben. In den letzten Monaten handelte es sich glücklicher weise jedesmal um einen Fehlolarm.

Wie kann as zu diesen Fehlern kommen? Insbesandere wenn Sie von einem Scanner ALLE Dateien scannen lossen, finder sich manchmal ein Virus in Doteien mit Endungen wie .AVJ. RAW oder .WAV. Dabei handelt es sich um Videas und Sounds, in denen sich kein Virus verstecken kann. Allerdings können sie zufällig genou die Byte-Falgen enthalten, die ein Virenscenner als »Signature« eines Virus rekennt.

Aber auch in .EXE und .COM-Dateien wird immer wieder mal ein Virus erkannt, wa keines ist. In den meisten föllen erkennen Sie das daran, daß eine Reparatur, sprich das Einfernen des Virus, scheitert. Rufen Sie in diesem Fall den Suppart des Herstellers au; ihm ist meistens schan der Fehlalarm bekannt und er kann Sie dann beruhigen.

#### - WINWORD UND DIE VIREN

Dos hatten sich die Pragrammierer von Microsoft nicht gedacht: Ihre kamfortable Makrasprache in der Textyerarbeitung Ward für Windaws« eignet sich zum Viren-Bau. Die Ward-Viren basieren darauf, daß ein Toxt ein Makra enthalten darf, das autamatisch ausgeführt wird. Und in der Word-Mokra-Sproche

ist ofles möglich: Vam Einfügen »harmlaser« Nebeneffekte bis zur Radikallöschung der Festplatte.

Die Gefohren, sich einen salchen Virus einzufangen, sind eilerdings gering: Sie müssen Ward für Windows benutzen und einen verseuchten Text laden. Von Microsoff selbt gigt bes inzwischen einen Ward-Viren-Scanner, der die autamatische Ausführung der Makras unterbindet. Diesen Freeware-Scanner gibt es in jeder guten Mailbox und in den Microsoff-Foren von Internet, CampuServe, AOL und msn.

#### VIRUS PER E-MRIL?

Wer schon länger anline ist, kennt die Geschichte. Da gibt es angeblich eine Killert-E-Mail mit der Überschrift «Gaad Times«. Wer diese E-Mail liest, kann seinen PC obschreiben, denn angeblich enthält sie ein Virus. Mit schöner Regelmößigkeit wandert dieses Mörchen durch die Online-Kommun.

Es ist allerdings wirklich ein Märchen: Es gibt kein »Good Timess-Virus. Überhaupt kann sich kein Virus durch Lesen einer E-Mall verbreiten. Was anderes ist, wenn Sie eine E-Mall erholten, die eine .EXE oder. COM Datei enthält. Starten Sie solche Programme nur, wenn Sie absalut sicher über die Quelle sind. Auf dem Online-Dienst AOL versuchten kürzlich Scherzbalde, ein Programm namens »AOLGaldie unter die Leute zu bringen. Wer das on die .EMail gehängte Pragramm startete, hatte danach eine leere Festplotte.

Hell

Hhrt

#### VORBEUGEN IST BESSER

Damit Sie sich und Ihre Daten var Viren schützen kännen, genügt es nicht, »nur Originalsaftware zu kaufen« wie Ihnen Anzeigen suggerieren wallen. Deswegen hier unsere Varbeuge-Regeln:

 Seien Sie vorsichtig, Jedes Pragramm kännte auf Ihrer Festplatte Daten zerstören. Nicht unbedingt durch ein Virus, aber vielleicht durch Pragrammfehler.
 Marken Sie Backung Siehen Sie zuming.

Machen Sie Backups. Sichern Sie zumindest Ihre wichtigsten Daten regelmößig auf Disketten. Das schützt nicht nur var Viren und Bugs, sandern auch var Diebstahl ader Hardwarefehlern.

 Besorgen Sie sich mindestens alle drei Manate, besser jeden Manot, den neuesten Update zu Ihrer Antiviren-Saftwore.
 Wenn Sie die Software bei einem Händler kaufen, erkundigen Sie sich nach Update-Möglichkeiten.

 Verlassen Sie sich nicht auf Online-Scanner. Prüfen Sie mindestens einmol pro Manat die Festplatte auch mit einem Offline-Scanner.

Verlassen Sie sich nicht auf ein einziges Programm. Selbst wenn Sie mit einer teuren Prafisoftware arbeiten, sollte mindestens noch ein zweites Antiviren-Pragramm zur Kantralle varhanden sein.
Legen Sie sich für jede Ihrer Antiviren-

 Legen Sie sich für jede Ihrer Antiviren-Software mindestens eine (besser zwei)
 Boatdisketten mit einer Kopie des Programms an.

 Lesen Sie die Anleitung zu Ihrer Antiviren-Saftwore. Sie enthält viele wertvolle Tips und Verholtensregeln.

# DISCOUNT & Versand VERSANDADRESSE'S, Klick, Describer, 23, 4447 West 0281 © 530109

058	1		53010	19	]	Imperium Romanum Inca 3 Jagged Alliauee	DV DV DV	74,99 19,99 79,99
				_		Johnny Bazqokaton	DA	x64,99
Bestellannahn	ne Mo	ntag bis F	reltag von 9.30 his 18.30		- )	Jurassic Park	DV	19,99
OD D	0	N #F				Kings Quest 7	DV	76,99
CD - R	ы	VI .	Crossmaster Crusader Na Rem.	DA	x69,99	Kyrandia 3	DV	x19,99
7thGuest	DA.	19.99	Cyberis 2	DV	74,99 x74,99	Lemminge 1 + 2 / Ange solange Vorrat reichi	DA.	24,99
11th Hour	DV	79,99	Cybermage	DV	74,99	Lost Eden	DV	69,99
3 D Lemminge	DA	79,99	Daggerfall	DV	x79,99	Lost in Time	DV	19,99
3 D Pinhall	DA	59.99	Darker	DA	x69,99	Mad TV 2	DV	69,99
5th Munketner	DV	64.99	Das schwarze Auge I	DV	39.99	Made in Germany:	DV	59,99
Aces over Europe	DV	19.99	Dawn Patrol	DV	24,99	o Antion	DV	37,39
Across the Rhine	DV	49,99	Day of Tentacle	DV	29,99	o Battle Isle Z		
Alhien	DV	74.99	Death Gate	DA	x69.99	o Das schw. Ange 2		
Allen Odyssey	DA	64,99	Der Druidenzirkel	DV	59,99	Magic Carpet 2	DV	74.99
Aliene	DA	69.99	Der Planer 2	DV	69.99	Mechwarrior 2	DV	72,99
Anvit of Dawn	EV	67,99	Der Seelenturm	DV	67,99	Mechwar, 2 Data	DA	39,99
Apache Longbow	DV	66.99	Destruction Derby	DA	84.99	Metal Lords	DV	x77.59
Ascendancy	DV	74,99	Die Siedler 1 /jetzt CD	DV	29,99	Micromasch, 2 Edition		47.99
Axeault Rigs	DA	x64.99	Die Siedler 2	DV	74,99	Mission Critical	DA	69,99
Battle Isle 3	DV	74.99	Dune 2	DV	29,99	Monopoly	DV	59,99
Buttle Race	DA	x74.99	Dungson Keeper	DV	84.99	Myst / voll deutech	DV	62,99
Battle Team Classic	DV	24,99	Dungroa Master 2	DV	79,99	NASCAR Racing	DA	x24.99
Battlecruiser 3000 AD	DV	59.99	Earth Worm Jim	DV	6Z.99	Nascar Track Poch	DA	39,99
Beneath t.Steel Sky	DV	19,99	Entemorph P.o.t.D.	DA	69,99	NBA Jam Taurnem.	DA	79.99
Bermuda Syndrom	DV	69,99	Extreme Pinball	DA	52,99	NBA Live 96	DA	77,99
Bletfuli	DV	49,99	FIFA Soccer 96	DV	74,99	Need for Speed	DV	74.99
Braintlead 13	DV	59,99	Fighter Duell	DA	64,99	NHL Hockey 94	DA	29.99
Bureau 13	DV	19,99	Flight o. Amaz.Queen	DV	74,99	NHL Hockey 96	DV	74,99
Championship Pool	DA	29,99	Flugsimulator 5.1	DV	99,99	Panzergeneral Z	DA	67,99
Caesar 2	DV	74,99	Form. One Ge.Prix I	DA	34,99	PGA Tour Golf 96	DA	74,99
Carrier Strike Force	DV	69,99	Feem.One Gr.Prix 2	DV	94,99	Phantasmagoria	DV	76,99
Chewy ESC von F5	DV	64,99	Frankenstein T.t.E.o.t.	DV	84,99	Pinball Illusions	DA	56,99
Civilization	DV	34,99	Fritz 4 Schach	DV	119,99	Pinball Wizzard 2000	DA	67,99
Command Aces o.t.Deep	DV	69,99	FX - Fighter	DA	72,99	Pitfall	DV	69,99
Command&Conquer	DV	79,99	Gabriel Knight 2	DA	69,99	Pole Positian 3,5"	DV	79,99
Command&Conq.Data	DV	29,99	Gabriel Knight 2	DV	x79,99	Police Quest-SWAT	DA	69,99
Conquerer AD 1886	DV	69,99	Gene Wars	DV	x74,99	Police Quest -SWAT	DV	LV.
Creature Shock	DV	x19,99	Gobilius Teil 1+2	DV	19,99	Privateer + Data	DA	29,99

and Prix Manager	DV	79,99	Pra Pinball-The Web	DA.	49,59	TFX 2000 Eurofight.	DV	79,99	
Ц	DV	24,99	Psycho Detective	DA	72,99	The Dig	DA	59,99	
rees of Might&Mag.		72,99	Psycho Pinball	DV	64,99	The Dig	DV	LV.	
tory Line 14-18	DV	29,99	Quest for Fame	EV	84,99	Theme Park + Transpor	1-		
go 3	DV	64,99	RAN Soccer	DV	69,99	Тусооп	DV	52,99	
ly Car Racing	DA	19,99	RAN Trainer 2	DV	69,99	This means War	DV	84,99	
ly Car Racing 2	DV	69,99	Raven Project	DV	57,99	Thunderhawk 2	DV	74,99	
perium Romanum	DV	74,99	Raymann	DA	69,99	Thunderscape	DV	64,99	
m 3	DV	19,99	Rebel Assault	DV	29,99	Tie Fighter SVGA	DA	67,99	
ged Alliauee	DV	79,99	Rebel Assault 2	DA	67,99	Tills	DV	52,99	
mny Bazookaton		x64,99	Red Ghost	DV	x77,99	Time Gate	DV	74.99	
assic Park	DV	19,99	Return to Zorck	DV	29,99	Torin's Passage	DV	77,99	
igs Quest 7	DV	76,99	Riddle of Master LU	DV	x79,99	Transp. Tycsen del.	DV	79,99	
randia 3	DV	x19,99	Ridge Racer	DV	x49,99	Trivial Pursuit	DV	69,99	
numinge 1 + 2 / Ange	hot-		Ripper	DV	x79,99	UFO + Master o.Orion	DV	39,99	
ange Vorrat reichi	DA	24,99	Rivers of Dawn	DV	x64,99	Ultima 7 Compliation	DA	29,99	
rt Eden	DV	69,99	Schleichfahrt	DV	x74,99	Ultima Underw, 1+2	DA	29,99	
rt in Time	DV	19,99	Sea Legends	DV	72,99	Vollgas	DV	77,99	
d TV 2	DV	69,99	Sens.World a.Soccer	DV	69,99	Warczaft Z	DV	69,99	
de in Germany:	$\mathbf{DV}$	59,99	Shannara	DV	69,99	Warhammer/Dark Crus	DV	67,99	
Instora			Shellshock	DV	x74,99	Werewolf vs.Comanche	DV	69,99	
Sattle Isle Z			Shivers	DA	74,99	Westwood Compilation:	DV	69,99	
las schw. Ange 2			Silent Hunter	DV	x72,99	Willi Lembkes Manage	DV	59.99	
gic Carpet 2	DV	74,99	Sim City 2000 Compil.	DV	84,99	Wing Com.2+Data	DA.	29,99	
clawarrior 2	DV	72,99	Sim City Enhanced	DV	19,99	Wing Commander 4	DV	99.99	
chwar. 2 Data	DA	39,99	Sim 1sle	DV	77,99	Wipcout	DA	84,99	
tal Lords	DV	x77,59	Sim Tower	DV	69,99	Woodruff / Gobline 4	DV	69,99	
cromasch. 2 Edition	DV	47,99	Sim Town	DV	64,99	Worms	DV	59.99	
solon Critical	DA	69,99	Simon t. Sorcerer 1	DV	29,99	WWF 2 Wrestlem.	DA	79.99	
nopoly	DV	59,99	Simon t. Sorcerer 2	DV	69,99	X-Wing/deutsch	DV	69.99	
st / voli degteck	DV	62,99	Soccer Kid	DV	19,99	Z	DV	x69.99	
SCAR Racing	DA	x24,99	Space Marines	DV	74,99	Zone Riders	DA	64.99	
our Track Pock	DA	39,99	Space Quest 4	DA	19.99				
A Jam Taurnem.	DA	79,99	Star Gate	DV	x44,99	Gravis Analog Pro		49,99	
A Live 96	DA	77,99	Star Trek 1 / 25thAnni	DV	24,99	Gravis Game Pad		34.99	
rd for Speed	DV	74,99	Star Trek 2	DV	x24,99	Microsoft Sidewinder		87,99	
L Hockey 94	DA	29,99	Star Trek 3/Final Unit	DV	94,99	Log.Wingmans extrem		87,99	
L Hockey 96	DV	74,99	Star Trek 4/Gener.	DV	LV.				
nzergenoral Z	DA	67,99	Steel Panther	DV	67,99				
A Tour Golf 96	DA	74,99	Stonekeep	DA	79.99				
antasmagoria	$\mathbf{DV}$	76,99	Stonekeep	DV	x84,99	Versandkosten.			
ball Illurions	DA	56,99	Strike Com.+alle Data	DA		Bes Vorkasse 7,99DM ( Eurosc)	neck	bs 400 DM	13
ball Wizzard 2000	DA	67,99	Syndicate 2 / Ware	DV		Bei Nachnahme 10.90 DM +Na			1
fall	DV	69,99	Syndleyte 1 +Data	DV	29,99	Abkürzungen:			
e Positian 3,5"	$\mathbf{DV}$	79,99	System Shock	DV	29,99	DV - deutsche Version			

Teamschof

TFX

TerminaterFutureShoc DV

DV

PC PLAYER 3/96

DV x79,99 DA = deutsche Anleitung

72,99 X - War bei Redaktu

29,99 Irrtümer vorbehalten



gleich zu Anfang sehr seltsome Diskettenzugriffe mochen sowie DOS-Funktionen umpragrommieren wollen. Die Pragrommierer der heuristischen

Checker versprechen, dodurch unbekonnte Viren oufzufinden. Domit haben sie in den meisten Fällen sogor recht; allerdings gibt es auch hier keine obsolute Sicherheit, do Virenprogrommierer sich ouch um diese Prüfmethode herummageln kännen.

Manche Offline-Checker beugen ouch nach vor, indem sie Prüfsummen van Festplottendoten anlegen. Wenn ein Virus sich totsächlich vermehren sollte, stimmen diese Prüfsummen nicht mehr, dos Check-Programm schlägt Alarm. Einen solchen Check sollte mon in jedem Foll regelmäßig mochen; ouch er bietet keine totale Sicherheit, rundet aber eine Varbeugung gegen Infektionen ob.

Dos Gegenstück dazu sind »Online Checker«. Diese Pragromme loufen im Hintergrund neben Ihrer narmalen Saftwore ob. Online Checker prüfen jedesmal, wenn Sie eine Datei äffnen oder ein Pragromm storten, ab sich dobei ein Virus einschleichen will. Der Vorteil: Bekonnte Viren werden entdeckt, bevor sie überhaupt in Ihren PC eindringen können. Der Nochteil: Sie verlieren in der Regel ein poar KByte RAM und Ihr PC wird etwos longsamer. Die meisten Online-Checker schützen Sie dorüber hinaus vor ungewähnlichen Progrommbefehlen; beispielsweise sperren sie die Formotierfunktion für die Festplotte und schlagen Alarm, wenn ein noch unbekonntes Virus sich on bestimmten Doteien zu schaffen macht.

Die meisten Anti-Viren-Pokete bieten inzwischen beide Schutzmethoden; einen Online-Scanner für die stöndige Kantralle und einen Offline-Scanner mit eingeboutem Virenkiller, der im Folle einer Infektion Ihr System wieder auf Vordermann bringen soll.

Bekannte Produkte ous dem professionellem Bereich sind dos Programm »SCAN« van McAfee, dos in früheren Versionen tür Privotpersonen umsanst wor, inzwischen aber nach dem Shoreware-Prinzip vertrieben wird und damit nur 30 Toge benutzt werden darf, bevor Sie es bezahlen müssen – auch ols Privotanvenader. Der »SCAN« ist für MS-DOS, Windows 3.1, Windows 95 und OS/2 jeweils in Speziolversianen verfügbor. Ähnliches gill für »TNT Antivirus« der Firma EPG, dos ebenfolls für verschiedene Betriebssysteme erhöltlich ist. Sie sollten sich beim Umstieg auf ein neues System (beispielsweise OS/2 oder Windows 95) sofort einen possenden Virenscon-

```
The results 2.12 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Feeding 2.15 | Fe
```

F-PROT ist für Privatanwender umsonst und deswegen der Liebling der Moilbox-Szene. Eine aktuelle Version finden Sie auch ouf unserer CD-ROM.



Wenn Sie auf Windows 95 oder OS/2 umgestiegen sind, soliten Sie sich unbedingt ein entsprechendes Anti-Viren-Progromm besorgen. DOS-Sconner funktionieren hier nur noch unvollstöndig.

ner besorgen, denn ein reiner DOS-Scanner kann nicht mehr olle Doteien korrekt überprüfen.

Weiterhin kostenlos für den Privatonwender ist »F-PROT« aus Island, der sich inzwischen zum Liebling in der Mailbax-Szene gemausert hot. F-PROT-Updates der privaten Version erscheinen unregelmößig, ober meistens in Manatsobständen, eine Prafi-Version (die Geld kostet) bietet aber vallen Support durch eine deutsche Firma. Eine oktuelle Privatversian van F-PROT finden Sie diesen Monot auf dem CD-ROM van PC Ployer plus.

#### Ich habe ein Virus! Was nun?

Erste Regel: Keine Panik. Mit haher Wohrscheinlichkeit ist das Virus "gutortig«, das heißt, es wird keine Doten vernichten und sich leicht entfernen lassen. Schalten Sie den Rechner ous, suchen Sie eine garantiert virenfreie Boot-Diskette (sa eine sollte mon immer im House hoben) und storten den Rechner damit.

Bevar irgendwelche Reinigungsversuche unternommen werden, sollte mon olle Daten sichern. Kopieren Sie olso sämtliche Textdateien, Dotenbonken, Spreodsheets und andere Daten auf Disketten, Kopieren Sie ober nicht die Programme. damit verbreiten Sie nur wieder Viren. Wenn Sie von einer virenfreien Diskette booten und auf frisch formatierte Disketten nur die Daten kopieren, haben die kleinen Rocker wenia Choncen, sich auf den Disketten festzusetzen. Sind alle Daten gesichert, gibt es zwei Methoden, die Viren laszuwerden. Vertrauen Sie entweder der Reinigungskraft eines Anti-Viren-Programms oder seien Sie radikal und formotieren Sie die komplette Festplatte neu. Die zweite Lösung sallte man sich aber oufheben, wenn die erste Lösung versagt. Welches Anti-Viren-Pragromm nun om besten die Plagegeister von der Platte putzt. höngt ganz vom Virus ab. Spätestens hier lohnt sich der Kouf eines Profi-Programms, wenn im Preis ouch telefonischer Support entholten ist.

Egal, welche der beiden Methaden Sie auch benutzen: Die meisten Anwender vergessen, doß dos Virus immer noch ouf zohllosen Disketten schlummert. Noch erfolgreicher Viren-Reinigung der Festplotte müssen Sie olso in den souren Apfel beißen und jede, ober ouch wirklich jede Ihrer Disketten ouf Viren untersuchen. Sonst dürfen Sie einige Tage später die graße Aufröumoktion wiederhalen.

HOTLINES

Spiel kaput? Hardware will nicht? Treilber zu alt? Fast alle Spiele und Hardwarefirmen haben Helflines, bei denen Sie sich über Prableme mit Pragrammen und Steckkarten informieren k\u00e4nnen. Diesen Mandt pr\u00e4sen fieren wir wieder eine aktuelle Halfine-Liste in PC Player. Neben Telefonnummen gibt es ouch, sofern vorhonden, die Malibax-Nummer, Internet-Adresse und das Campuserve-Farum, in dem der jeweilige Anbieter zu finden ist.

Bitte beachten Sie, doß es in den meisten Fellen unter diesen Nummern keine Spieletips gibt, sandern nur Hilfe zu technischen Anfragen. Bite befelgen Sie ouch die Sprechzeiten; gerade bei kleineren Softwerefirmen kann das Telefan nicht immer van den Pragrammierern bewacht werden.

Name der Firma	Harline-Telefon	Sprechzeiten	Malbox	CompuServe	Internet
21st Contury	0044 1235 85 15 88 (England)	Ma-Fr 10-18:30 (MEZ)			
Acclaim	0211 523 32 22	24 Std. Service			
Ascen	05241 - 966 933	Ma-Fr, 14-17 Uhr	05241 - 688 060		
Ascen Softwarn	05241 966 933	Mo-Fi 14-17 Uhi	05241 688 060		
Artic Entertoinment	07431 - 54323	Ma-Fr, 10-12, 13-18 Uhr	07431-543 26		
Axtech Systems			0421-1691782		
Barkeley Systems	siehe Softoold		,		
Blos Byte	0208 - 450 88 88	Mo-R <sub>1</sub> , 15-19 Uhi			www.blosbyte. de/bw.htm/
BMG	0180 530 45 25	Mo-Fr, 9-17 Uhr			
Bornico	06107 - 945 145	He-Fr, 15-18 Uhr	06107 - 930 222		hatinefloomico. thein-main.com
Creative Labs	089-957 90 81	Mo-Fr. 10-18 Uhr	089-957 72-37/-74	BLASTEB	www.creaf.com
Cyberdreams	siehe Bomico			GAMEAPUL	
Daze Marketing	0044 171 372 75 44 (England)	Mo-Fr 10:30-18:30 (MEZ)			
Derrark	sinha Microprosa				
Electronic Arts	05241 - 26024	Mo- Fr. 10-12, 14-20 Uhr		GAMEAPUB	www.eo.com
Gameteli	0180 530 45 25	Mo-Fr 9-17 Uhr			
Gravis	0130 810 654	Mo-Fr 8:30-16:30	0031 36 53 603 79		www.gravis.com
Greenwood		mont exportation	0001 30 30 000 74	·	ftp.gravis.com
	siehe Seftgold				
Gremlin	siehe Seftgold				
Scorion	0241 - 470 150	Ho 14.30-18.30,	0241 470 15 24		www.iherion.cem (ab Mörz)
		Do 15.30-18.30,			
		Fr 14.30-18.30			
Impressions	siahe Sierra				
Interplay	0211 52 33 222	24 StdService		GAMEBPUB	www.nhrplay.com
Interplay (dift. Spiele)	siehe Bomico				
IONA	slobe Softgold				
Linel	siehe Softaold				
Locic Fectory	siehe Softaold				
LucusArts	siehe Softoold			GAMEAPUL	
Magic Bytes	05241 337 303	Ho-Oa 18-20 Uhr			
Max Design	0043/ 36 87 24 14 7 (Österreich)	Di. Do. 16-20 Uhr			
Maxis	siene Bomico			GAMERPUR	
Mega Tech	siehe Softgold				
Micrograss	05241/946 480	Ho. Mi 14-17	05241-9464-84	GAMESPUS	www.micregrose.com
Mindstone	0208 99 24 114	Mo. Mi. Fr 15-18	U3241-1404-04	GANEAPUL	www.mitreprose.tem
Mirsian Studios		mo <sub>1</sub> mi, nr 13-16		OAMEAPUS	
Michigan Studios	siehe Softgald		•		
	0043/ 160 740 80 (Osterreich)	Di, Do. 13-16 Uhr			www.infectstat/mee
New World Computing	siehe Softgold			GAMECPUB	
Novalogic	siehe Softgold				
Ocean	siehe Bornica				
Origin	sieha Electronic Arts			GAMEAPUB	www.ea.cem.origin
Playmotes	siehe Seftgold				
Psygnosis/Sony Interactive					www.seny.com
Bainbaw Arts	siehe Softgold				
Bairbow Kids	sieha Softgald				
Soles Curve Int.	siahe Softgold				
Sierra/Cakrel Sie-Tech	06103/99 40 40 siehe Softgold	Mo-Fr 9-19 Uhr	06103/49 40 41	GAMEAPUS GAMEBPUS	www.derrezom
Selfgold	02131 - 965111	Mo, Mi, Fr, 85-18 Uhr	02131-965 222		supportPsoftgold.com, info@coftgold.com,
					tipe@softgold.com
Saftwarm 2000	05241- 986010	Mo-Fr, 11-13, 14-18 Uhi	05241 986 023		
Spectrum Holabyte	siene Microprose			GAMESPUS	www.mitroprose.com
SSI [ Spiele ab 7/95)	siehe Mindecope				
SSI ( Spiele bis 6/95)	sieke Seftgold			GAMEAPU8	
Trimaric	siehe Seftgold				
US Gold	0044 121 356 08 31 (England)	Mo-Fr, 9-17:30 Uhi (MEZ)			gg49@dial.pipex.com
Velocity	siehe Softgold				
Virgin	040 39 11 13	Me-Do, 14-20 Uhi	040 390 8160		www.vis.co.uk/~vie
Virgin Sound & Vision	siehe Softgold				
Virtual Yeans	siehe Softgold				
Valvie	ieweils in den einzelnen Filialen		02405 18067	V08I5	
Warner Interactive	040 978 55 306	0i- Do 15-18	ob 1,3.96	,000	
Stand:	19.01.1996	A1. NO 13-18	us 1-0.70		
4041mi	17-91-1770				



Entertainment
Computer-& Videospiele Vertrieb
...online with the future

PC CD-ROM	PC CD-ROM	_
3-D Lemminor di	B.L. 95 Monnooliv dt	64,95 59,95 79,95
3-D Ultra Pinball dl	64,95 Myst dl 79,95 NBA Jam Taumament di 79,95 NBA Live*96 di*	59,95
		76,95
Aliens d)	79,75 NBA LIVE 79 OF 69,95 NBH Hockey '96 di 79,95 Ponzer Generol 2 dA 64,95 Pox Impeno 2 dr 79,95 PGA Tour Galf '96 dA	74.95
Anvil of Dawn dit	69.95 NHL Hockey '96 dl	74,95 74,95
Arcode America ev*	79,95 Ponzer General 2 dA	69.95
Assaull Rigs dA* Balman Forever dA* Battle Isle 3 dt (WTN) Bermuda Syndrome dA Beinbaid Langer Galf dt*	64,95 Pox Impens 2 dr	77,95 74,95
Bolmon Forever dA*	79,95 PGA Tout Galt 96 dA	74,95
Bermuda Syndrome dA	79,95 Phantasmagaria di 79,95 Pinball 95 di (WIN 95)	76,95 52,95
Beinhard Langer Galf att		64.95
Big Red Rocing off Riing of	69,95 Pole Position dl 64,95 Police Quest 5: Swat di	87,95 75,95
Riing di Bieifuss di	64,95 Police Quest 5: Swat dt	75,95
Broindead 13 di*	49,95 Pro Pinball - The Web dl 59,95 RAN Trainer 2 di	49,95 67,95
Capitalism (Der Kapitalist) dt	69,95 Raven Project di	56,95
Capitalism (Der Kapitalist) di Caesar 2 di Championship Manager 2 di	72,95 Rayman dA*	74,95
Championship Managei 2 dl Civ Net dl. (WIN)	B4,95 Kebel Assoult 2 dA	56,95 74,95 67,95 79,95
Civil War dr	84,95 Rebel Assault 2 dr a.A. Red Baron 2 dr (WIN-95)	a.A.
Clylisation 2000 df	a.A. Red Ghost of	79.95
Command & Conquer ds	79,95 Revolution X dA*	79,95 79,95
Cammond & Conquer 2 di	o.A. Riddle al Master Lu. dt*/ev	
Commond & C. Miss CD dr	24,95 Ridge Kocel dA	52,95 54,95
Canquest of New World diff	B4.95 line 2-Sentrachon di*	84.95
	74,95 Schleichfahrt di*	74,95
Cyber Judos dA*	a.A. Shanghoi G. Monets dt(WIN)	74,95 77,95
Cyberia 2 or		
District Fall IFlder Street Tide	76,95 Shell Shock dA* 84,95 Shivery d4/d*	74,95 74,95
Das Schwarze Auge 3 dt*	a.A Shockways Ass. dA(WIN '95] 64,95 Silest Hunter dit	79.95
Der Druidenzorkei dit	64,95 Silent Hunter di*	69,95
Dei Seelenturm di	69,955m Box di*	a.A.
Des Talismann di Descent 2 dA*	69,95 - Ron Trainer di	- 1
Descent Mission CD dA*	69,955im Box di* 69,95 - Ran Yrainer di 84,95 - Der Planei di 36,95 - Mad TV di	- 1
	84,95 Sim Chy 2000 CD-Cell. dl 79,95 Sim Isla dl	82,95
Destruction Derby dA Die Fugger 2 dr	79,95 Sim Isla di	77,95
		82,95 77,95 74,95 64,95
Discovering of Discovering br>Discovering Disco	79,93 Sim riswn di o A. Simon the Servers 2 di	60.05
Dungson Keeper dit	79.95 Stor Trek NG:Final Unity di	89.95
EA Business Compilation dA	79,95 Sim Town di o.A. Simon the Sarceres 2 di 79,95 Stor Trek NG:Final Unity di 59,95 Stonekesp di Talk Wor 3-D dA* Terminator Future Shock di	69,95 89,95 89,95
- Theme Park	Telk Wor 3-D dA*	64,95
- Transport Tycoon	Terminator; Future Shock dl	84,95 79,95
EA Flight Compilation dA	The Dio di	66,95
EA Flight Compilation dA - 1942 Pacific Air War - F-14 Fleet Defender	59,95 TFX Eurofighter 2000 dl The Dig dA The Dig dr The Hive dA	
- Wings of Glary	The Hive dA	57,95
EA Sport Compilation dA	63,95 This Meone Wor di* Thunderhovk 2 di	57,95 84,95 74,95
- FIFA Socces - Formula 1 Grand Prix	To Solver de	66,95
- Formula 1 Grand Prix - PGA Taur Golf 486	Tie Fighter dA Tie Fighter dt*	74.95
Earthslege 2 dt* (WIN*95)	Tie Fighter dit* 77,95 Till dA 64,95 Time Gate(Kright 's Chase)di' 63,95 Tap Gun di* 52,95 Tap Gun di* 52,95 Tain's Postoge di 64,95 Touche-5th Musikateer dit* 56,95 Türkidi Pursust di 94,95 Tikulul Korts, dit	74,95 49,95
Earthwarm Jim 1 dt	64,95 Time Gate Kright's Chase dt	79,95
Earthworm Jim 2 dl*	63,95 Tap Gun dr	94,95
Enternaryh The Manue da	A4 95 Touche, 5th Musicanus det	40 05
Extreme linball dA F1 Grand Pric 2 df	56.95 Yilviol Pursuit di	69.95
	94,95 Virtual Karts dt 79,95 Valigas (Full Throttle) dt	79,95
Fode to Black dll FIFA Socces 196 dt	79,95 Vallgas (Full Throttle) di 76,95 Warcraft 2 di	79,95 69,95 69,95 79,95 77,95 69,95
	7 5,93 Workerman 44	74.05
	89,95 Worhammer dA 79,95 Wayne Gretzky All Stors dA*	77.95
Gobriel Kright 2 dt* Gender Wars dt*	77,75 Washwood Campilation dt 84,95 - Dune 2 dt 72,95 - Kyranika 1 & 2 dt 64,95 - Lands of Lore dt	74,95 77,95 69,95
Hereos of Might & Magic dt	3-793 - Durie 24 64:95 - Lands of Lore di 64:95 - Lands of Lore di 68:95 Wing Commandes 4 de 79:95 Worms di 79:95 WWF Wrastiannia Arcada d o A Z (Bitmap Brothers) dA 59:95 Zoop dA	
Indy Car Radina 7 dA	All 95 Wing Communica 4 de	80.05
John Madden Faatball '96 dt	79,95 Worms dt	59,95
Judge Dredd dA** Lands of Lare 2 dt* Made in Germany dt	79,95 WWF Wrestlemania Arcade d	82,95
Lands of Lare 2 dt*	o A Z (Sitmop Brothers) dA*	69,95
- Anstoss dl	39,93 Zoop dA Zook Managia ake	a.A.
	59,95 Zoop dA Zork Nemesik di* SUPRE PREIS HITSI)	11
- Stemenschweif dt	7 th Guest dA 73,95 Cammodate 64 Action R dA	19,95
- Sternenschweif dt MAG di*	73,95 Cammodate 64 Action R. dA	29,95
Mach Warrier 2 dt	74,95 Day of the Tentacle di 69,95 Dre Stedler di 39,95 Dune 2 Bottle fas Araba di	29,95
Mech Warnor2 Wess Disk via*	39.95 Dune 2 Softle for Arrive of	29,95 29,95
Mega Pak 4 dA	77,95 Micro Machines Sp. Edition di	39,95
Milennia di* Mission Critical dA	77,95 Micro Machines Sp. Edition di 59,95 Sim City Enhanced di 74,95 Ultima 7 Compilation dA	19.95
PROPERTY CHIEGO GA	reproving / Complianon dA	47,73
kännen aber inprische- earhe	egenschluß nach rucht keferbes nen min. Vurbeetellung mäglicht Stand 20	01.96
Versionen- ift = komplett deutsch	nen min, Virbertellung möglichl Stand 25 "dA-dautsche Anleitung "ev-einglische	Version

\*\* Sprille woren bri Arzesgeruckluß nach nach leiferbat ktosen aber isensichen estrahent mer, Varbestlung möglicht Stond 22 0.1.36 Verzoonen ihr kamplett disstach "Ar-disstache Anlehung "ewennglische Verzoonen ihr kamplet stastach "Ar-disstache Anlehung "ewennglische Verzoonen ihr kamplet Stond — Sprille Sprille zu SUPER PREISENII Alle Kamplettläsungen von Hint Shop und Magic Line erhältlichtill Alle Kamplettläsungen von Hint Shop und Magic Line erhältlichtill

Festelleccohme: 02066 / 54164 + Fex 54050 Ledenverheef:

MAGIC Entertainment Center Moorserstr. 72, 47198 Deisberg-Homberg Öffnengszeltee: Mo-Sa 11-21 Uhr

VIDEOPARK

Soderstr. 61 , 85120 Mehrx-Membech Tel.: 06131 / 690307 Öffnengszeltes: Mo-Sa 11-22 Ubr

w Der Versted geleigt ses Nechsechses (DM. E. + DM. E. - DM. Gelübert seine 
per Versted geleigt ses Nechsechses (DM. E. + DM. E. - DM. Gelübert seine 
perspektigt seine Elikä zu Auf serprefesselbert von DM. 2000. – Betrag est gelübert 
erste geleigt seine ElikäAlgemennen Deserbilbsbedrugsselbe. Für Bausgib erun dreit ergederminnen 
erste gelübert 
Aufgemennen Deserbilbsbedrugsselbe. Für Bausgib erun der der geleigte 
erste stehen 

BANDE LERSANT BANDES ERWEISSELTTILL

Kanne Hälting geleicher und der Schriften 

BANDE LERSANT BANDES ERWEISSELTTILL

Kanne Hälting geleicher und der Schriften 

Bericht 

Beric

### WANZEN-RENNEN

Was würde Schumi davan halten: Im Grand Prix Manager gewinnt weniger gutes Tuning das Rennen, als vielmehr der Zufall...

C Player berichtet in seiner festen Rubrik »Bug Report« über akute Fehler in professionellen Spielen sowie Patches zu deren Beseitigung. Wenn Sie Anregungen haben oder selbst Opfer eines Bugs geworden sind, schreiben Sie bitte an den DMV Verlag, Redaktian PC Player, Bug-Repart, Darnacher Str. 3, 85622 Feldkirchen. E-Moils erreichen uns unter buas@pcplaver.mhs.campuserve.cam.

#### **Zufalls-Manager**

Neben einigen kleineren Fehlern in der deutschen Version - so werden die Texte falsch formatiert - hat Microprose's »Grand Prix Manager« einen entscheidenden Bug: Die gefahrenen Rundenzeiten innerhalb eines Rennens sind anscheinend noch dem Zufallsprinzip vorgegeben - unobhängig dovon, welche Wogenteile man verwendet. Unschön, denn letztendlich geht es ja um die Plozierungen der eigenen Wagen.

#### Rätselhaftes

Das Update auf Version 2.05 von »Riddle of Moster Lu« behebt im wesentlichen drei Probleme: Gegen Ende des Spiels verabschiedete sich dos Programm mit einer Fehlermeldung, im Billardroum war das (unsichtbore) Auswahlfenster für die Aktivierung des Scholters zu klein, so daß man sehr exokt klicken mußte. Zudem gab es teilweise Schwierigkeiten mit einem unruhigen Mauszeiger.

#### Rastpanzer

Der Patch 1.1 zu »Steel Panthers« ist in der deutschen Verkaufsversion bereits enthalten. Zur Zeit geistert in Compuserve ein Patch 1.13 herum, der als »Beta-Patch« bezeichnet wird - eine Art Testversion für den bold erworteten Patch 1.2. Dieser soll u.o. falgende Verbesserungen enthalten: Der Computergegner benutzt Flammenwerfer, Molotov-Cocktails funktionieren, Bunker haben ein Ponzerungs-Dia-

aeben.

gramm. Zudem kann jederzeit die Spiellänge zuföllig etwas verlöngert werden damit soll selbstmörderischen »Siegpunkte«-Angriffen in der vermeintlich letzten Runde voraebeuat werden. Laut Mindscape Deutschland wird es diesen Patch auf jeden Foll ouch für die deutsche Version



Kleinere Bug-Beseitigungen bei Riddle af Master Lu



Seltsame Rennergebnisse: Grand Prix Manager.

#### Radix

Dem soliden 3D-Bollerspiel »Radix« verhilft der Potch 1.1 zu besserer Spielbarkeit: Joystick- und Tostatursteuerung wurden verbessert; es gibt neue Multiplayer-Level, Grofiken und Soundeffekte. Achtung: für die Shorewore- und Vollversion existiert je ein eigener Potch.

#### Der deutsche Markt - unwichtig?

Viele online erhöltliche Patches funktionieren nicht mit deutschen Versionen der Spiele. Von »Commond & Conquer« z.B. gibt es bereits den dritten Potch (1,19) – aber nur für die amerikanische Version. Aus unerfindlichen Gründen wird der deutsche Patch erst etwa zeitaleich mit der Missions-CD »Der Ausnahmezustand« veröffentlicht. Andere Beispiele sind »Crusader - No Remorse« oder »Stonekeep«. Gerade bei letzterem sind viele Bugs entholten, die sich aber bislang nur in der Originolversion bereinigen lossen.

Schade, doß der deutsche Markt zwor für hohe Verkaufszohlen sorgt, in Bezug auf den Service von vielen ausländischen Spielefirmen aber stiefmütterlich behandelt wird. Mon stelle sich vor, auf Compuserve wöre zu einem neuen Hit nur der deutsche Patch erhältlich! Vielleicht lassen sich viele Verbraucher hierzulonde aber auch einfach zuviel gefallen - solonge sich nur wenige Leute beschweren, werden sie eben vertröstet.



der ahtvellen PC Player Plus finden Sie alle Patches, für

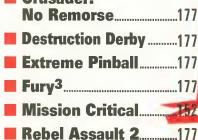
die wir van den Herstellern eine Genehmigung erhalten haben, im einzelnen »Radlx«, »Riddle af Master Lu« und »Empire 2«. Fehlende Patches müssen Sie sich online ader direht beim Hersteller besorgen.

146 PC PLAYER 3/96

#### 3-96 SONDE



TIPS & TRICKS	ab Seite
■ 11th Hour ■ Abaron	177
Chewy – Escape for F5	174
Crusader: No Remorse	177





Warcraft 2 (Cheats)......177

Technik-Treff......178







#### Spielregeln

e haben einen Trick zu einem aktuellen PC-Spiel herousgefunden ader gar ine Kompletiläsung ouf Lager? Immer her damit! Insere Anschrift lautet: DMV Verlag, Redaktian PC Player,

Tips & Tricks, Domacher Str. 3, 85622 Feldkirchen

BEACHTEN SIE DABEI JEDOCH FOLGENDES: Für alle Beiträge, die wir in PC Player veröffentlichen, gibt's natürlich Geld. Je nach Umfang und Oualität einer Einsendung liegt das Hanarar zwischen 50 und 800 Mark. Bitte vergessen Sie daher nicht, auf dem zwischen 50 und 500 Mark. Bitte vergessen Sie daher nicht, auf dem Anschreiben neben Ihrem Absender auch die Bankverbindung anzugeben. Aus rechtlichen Gründen müssen wir dorauf bestehen, daß Ihr Beitrag exklusiv an uns geschlicht wurde; er dorf nicht gleichseitig anderen Verlagen zur Veröffentlichung varleigen.

Längere Taxtbeiträge sallten als Files auf Diskette eingeschickt werden (Wordie- oder ASCII-Farmar). Karrten ader Bilder nehmen wir gene als Bildderteine entgegen (GIF-, PCK., BMP- ader 18M-Farmar). Bitte auch bei Disketteneinsendungen ein kurzes Anschreiben beifügen, aus dem hervargeht, welche Beiträge sich auf der Diskette beinden.

Wir Können Ihnen aus Zeitgründen leider Keine individuellen Spieletips geben – weder Fermmündlich noch schriftlich.

# GEISTER-

Schäne Videas, schaurige Rätsel: Die Puzzle-Krücke »The 11th Haur« schreit aeradezu nach einer Läsuna - wir haben sie.

er sich bislang vergeblich mit den wenig erbaulichen Rätseln von Trilobytes Grafik-Schnickschnack »The 11th Hour« herumquälte, erhält mit der Komplettlösung von Ronald Kempf die langersehnte Hilfe, Die meisten Puzzles lassen sich konkret lösen, andere dagegen verwirren durch immer wieder neue Ausgangssituationen. In diesen Fällen erklären wir aber, wie Sie vorgehen müssen.

#### Spaß mit Zahlen

Im Foyer des Hauses aktiviert unser rasender Reporter zuerst das Gamebook und sieht sich die Informationen an. Weiter geht es rechts in die Bücherei, wo er sich nach rechts dreht und die Tonicflasche ouf dem Kamin anklickt. Sobald wir die Flasche in Graßaufnahme sehen, folgt das erste Video. Anschließend laufen wir zur Treppe im Foyer und folgen ihr nach oben in den ersten Stock. Das Ziel ist Brian Duttons Zimmer; dazu gehen Sie links, dreimal geradeaus und wieder nach links durch die Tür, In der hinteren rechten Ecke befindet sich eine Kommode, auf der eine alte Registrierkasse steht. Klicken Sie diese an, um das Rätsel zu lösen, bei dem auf beiden Seiten der Anzeige die gleiche Zahl (B1) stehen muß. Dazu drücken Sie die Tosten 25, 5, 10 und 10 in der oberen Reihe, wobei die drei letzten Ziffern die rechten Knöpfe sein müssen. Danach drücken Sie in der unteren Reihe die letzten vier Tosten auf der rechten Seite (10, 10, 1 und 10). Nach des Rötsels Lösung drehen wir uns nach rechts und klicken auf die Champagnerflosche am Boden links neben dem Fernseher. Hinter dem Korken verbirgt sich das zweite Video. Wir verlassen das Zimmer und gehen zurück zum Foyer. Dort wandern Sie nach rechts, geradeous, rechts, rechts und stehen schließlich vor einem Tisch, auf dem sich ein kleines Schachbrett befindet. Hier müssen Sie die Positionen

der Pferde untereinander so vertauschen, wie es die Grafik und der folgende Text zeigen;

Schwarz: 3-4-5A-6A-7A Weiß. 2.3.1.54.64 Weiß: 1-2-3-4-5A Schwarz: 5-4-3-2-1 Weiß. 54.1-3.2 Weiß: 6A-5A-4-3 Schwarz: 7A-6A-5A-4-5 Weiß: 3-4-5A-6A Weiß: 2-3-4-5A Schwarz: 5-4-3-2 Weiß: 5A-4-3 Weiß: 6A-5A-4-5



die Springer

um 1B0 Grad und drückt auf das linke Bild an der vor ihm liegenden Wand, Gehen Sie nun wieder in

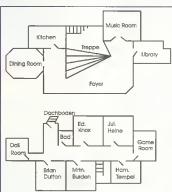
die Blicherei, wo Sie sich ehenfalls um 180 Grad drehen, um das Reaal zu sehen.

Jetzt klicken Sie auf die Bücher. die durch zwei Totenschädel gehalten werden und postieren dann alle roten Bücher auf der einen Seite und die arünen Wälzer auf der anderen. In dem Regal befinden sich acht Stück, von denen Sie die fol-

genden van links noch rechts bewegen (Leerräume nicht mitzählen!): Das 2. und 3. Buch, das 3. und 4. Buch, das 6, und 7, Buch und das 1, und 2, Buch, Nachdem die Bücher geordnet sind, drehen Sie sich nach rechts zum Globus, der das nächste Video zeigt.

#### Schmöker und Wälzer

Nach diesem Rätsel wendet sich der rosende Reporter nach links und dann gerodeaus. Er dreht sich nach rechts und steht var einer graßen Standuhr, die der Zugang zu einem geheimen Raum ist. Also gehen wir einen Schritt nach vorne und müssen anschließend auf das linke Bild an der Wand vor uns klicken, um das nächste Video zu sehen. Um den Raum wieder zu verlassen, dreht sich Carl Denning



#### Im Labyrinth

Unser Weg führt in den ersten Stock des Hauses und erneut ins Zimmer von Brian Dutton. Hier dreht sich Corl noch links und aeht durch die Tür in die Kapelle, wo er sich nach links wendet und durch die offene Holztür in das Labor stiefelt. Wenn er sich hier zweimal nach links dreht, erkennt er auf dem kleinen Schränkchen rechts

> einen Holzkasten, den er anklickt. In diesem Rätsel müssen Sie eine Maus durch ein Labyrinth zum rechten orongen Ausgana führen. Da sich hier immer wieder neue Konstellationen ergeben, greifen Sie notfalls zum Gamebook. Danach zeigt die Pillendose vor der arünen Flasche neben dem Holzkasten das nächste Videa Dann drehen wir uns nach links und

verlassen das Labor durch

die schwarze linke Tür

Durch die offene Holztür

Der Logeplan der Stauf-Villa der Kapelle gelangen wir ins Zimmer van Brian Duton und von dart ins Fayer. Genau gegenüber der Standuhr befindet sich ein Bild mit Vögeln, das wir uns näher ansehen. Wenn die Graßaufnahme erscheint, zeigt ein Klick auf den braunen Vogel unten rechts das nächste Vrüen.

Unser rasender Reporter dreht sich dann zweimal nach rechts und geht durch die Standuhr in die Galerie. Rechts steht ein Bild mit moderner Kunst auf dem Boden, welches das nächste Rätsel verbirgt. Da sich auch hier stindig neue Kanstellaftienen ergeben, bleibt neben dem Ausprabieren nur das Gamebook. Ziel sit se, zum Schluß eine freie Fläche übrig zu haben, die man genau wie die vorangegangenen Flächen ausfüllt.

#### **Pfvi Spinne**

Es geht nun weiter nach rechts und durch das linke Bild an der do 8 Wand, wa eine Landschaft abgebilder ist. Im Fayer angekammen geht Carl wieder in die Bücherei, wa rechts der Sekretär steht. In der Großaufnahme klicken Sie eine der Schubladen die Kugefn angewählt

teres Rätsel geläst. Die Info zum nächsten Rätsel wartet abzufbereit im Gameboak. Um diese Sache zu erledigen, müssen Sie nochmal zur Standuhr im Erdgeschaß und weiter in die Galerie, wa Sie die weiße, umgekippte Stolue berühren.

Um dieses Rätsel zu läsen, müssen Sie wieder in das Zimmer van Brian Duttan und rechts die Plasche auf dem Baden anwählen. Danach blinkt die Hand blau und Sie benutzen das Gornebook Verlassen Sie dann das Zimmer und laufen im Gong nach rechts

bis zum hintersten Raum, dem Billardzimmer. Rechts sehen wir neun weiße Billardkugeln auf dem Tisch und wählen sie an, um das nächste Rätsel aufzurufen. Dann berühren wir die einzelnen Kugeln in der aufgezeichneten Reihenfolge.

Anschließend wendet sich Denning zweimal nach links und sieht an der Wand ein Bild mit Hunden. Der

> rate Vierbeiner zeigt das nächste Video, bevar wir wieder zur Standuhr ins Foyer marschieren und das Ziffernblatt anklicken. Um dieses Rätsel zu läsen, läuft Carl Denning ins Badezimmer im ersten Slock. Dart dreht er sich um 180 Grad und berührt den Baden in der hinte-

Reparter Carl Denning tappt im Dunklen



Die Spinnen müssen Sie falgendermaßen ziehen

ren linken Ecke. Es ist eine Art Pentagramm mit einem Spinnennetz und Spinnen zu erkennen. Die Aufgabe besteht darin, die beiden oberen braunen Insekten mit den beiden unteren weißen Krabbellieren auszutauschen. Folgende Züge sind notwendig: 3-6, 5-8, 8-3, 7-2, 2-5, 5-8, 1-4, 4-7, 7-2, 2-5, 6-1, 1-4,

4-7, 3-6, 6-1, 8-3. Das Rasiermesser auf dem Badewannenrand zeigt die nächste Videaseguenz,

Begeben Sie sich wieder ins Erdgeschaß und stiefeln durch die rechte Tür in den Dining Room, wa Sie das Bild an der Wand links anwählen. Das Auswählen der Orange links unten genügt, um die Aufgabe zu





läsen und das Gamebook zu betrachten. Noch die ser Aktian manschieren wir wieder in den ersten Stock und in das Zimmer van Ed Knox. Dart drehen wir uns zweimal nach rechts und klicken auf die Spiegelfür. Bei diesem Rätsel muß Reporter Denning die einzelnen Scheiben so verschieben, daß sich ein komplettes Bild ergibt. Wie schan bei dem einen ader anderen Rätsel zuvor kann auch hier kain eindeutiger Läsungsweg beschrieben werden, da die Karstellotin der zu verschiebenden Talle jedesmal eine andere ist. Wenn Sie auf den unteren Rand kläcken, sehen Sie das Bild im Originatzustand. Nachdem auch dieses Puzzle zusammengefügt ist, drehen Sie sich nach rechts und berühren das Bild über dem Kamin, um das nächste Video zu sehen.

Sonderzug zu Stauf

Carl wandert wieder ins Erdgeschaß und in derbit und in die Bücherei, wo links neben dem Kamin Dami ein Bild mit einer deutschen Dogge hängt, die das nächste Video verbirgt.
Dann muß der Reporter erneut in die erste Etage und dart in Duttons Zimmer. Van dart aus geht es durch die linke Tür in die Kapelle, wa er sich einmal nach die Grafik zeigt

links dreht. Links neben der offenen Tür steht ein Steinbock, der angeklickt werden muß und das nächste Rätsel zeigt. Die Aufgabe besteht darin, eine durchaehende Linie von der einen Ecke des Dreiecks zu der anderen Seite zu legen (siehe Bild). Weiter aeht es dann zweimal nach rechts und durch die rechte affene Halztüre in Duttons Zimmer, Rechts steht ein kaputter Fernseher, der ein weiteres Video zeigt. Wir drehen uns wieder nach rechts und gehen durch die rechte Tür zurück in die Kapelle, Rechts steht eine Orgel, deren Tasten wir anklicken, um eine weitere Nachricht des Gamebaaks zu erhalten. Dann verläßt Denning die Kapelle und wandert durch Duttans Zimmer auf den Flur. Er läuft geradeaus, um auf den Dachboden zu gelangen, wa er links auf ein weite res Rätsel in Farm einer Spielzeugeisenbahn stäßt. Sie müssen mit Hilfe der Lak die Buchstaben so umstellen, daß sich im hinteren Bereich der Schienen das Wart »STAUF« eraibt, Die Lakomative läßt sich varund zurückfahren, außerdem dürfen Sie die vordere und hintere Weiche umstellen und die Buckstoben mit der Lok auf die hinteren Gleise absetzen. Das Rätsel ist relativ einfach, aber etwas zeitaufwendig; notfalls lassen Sie das Gamebook arbeiten. Wenn Sie die Aufgabe geläst hoben, drehen Sie sich noch links und berühren den kleinen Hocker bzw. den weißen Turn, um das rächste Video zu sehen.

#### Rätselhafter Tempel

Der Weg führt den Reparter erneut durch Duttons
Zimmer in die Kapelle, wa er sich nach rechts
dreht und die Fackel auf dem Tisch onwählt.

Sieht ein neues Video. Dann läuft er ins Erdgeschaß und van dart aus in die Küche,
wa auf dem Tisch einige Teller stehen,
die er berührt, um das nächste Räsel zu erholten. Die Aufgabe besteht
sel zu erholten. Die Aufgabe besteht
Zacke des Sterns zu positieren. Dies

geschieht falgendermaßen: Teller 6 auf Teller 9, Teller 4 auf Teller 1, Teller 2 auf Teller 7, Teller 8 auf Teller 5 und Teller 10 auf Teller 3.

So müssen Sie die Teller postieren

Carl wendet sich dann nach rechts und wählt die Reibe rechts auf dem Ofen an. Dadurch ist das Rät-

sel geläst und das Gomebook erklärt die nächste Aufgabe. Unserrosender Reparter kehrt in den ersten Stock zu Brian Duttons Zimmer zurück und geht van dart durch die Kopelle in das Lobor. Bei dem kleinen Wagen findet er eine CD van "The 7th Guest", die ein weiteres Video zeigt. Denning verläßt das Labor und geht ins Bodezimmer, wo er auf dem Waschbecken die Tübe Zohnposte berührt, um das nächste Räste zu läsen. Wir verlassen das Bad und betreten den Tempel. An der rechten Wand befindet sich unten Iinks im Regal ein kleiner Tempel, der von uns angewählt wird, um das nächste Rätisel zu erhalten. Beginnen Sie bei dies er Aufgabe mit der 4 in der untersten Reihe neben dem Feld mit dem Symbol. Danach falgt die 1 daneben, dann die 3 rechts darüber. Nun die 1 in der unteren linkan Ecke (4 und 6 verfärben sich auto-matisch) und danach die 2 über der erschienenen 4. Zum Schluß die 1 über der 2 und das Rätel ist geläst: Nun drehen Siesich um 180 Grad und wählen die Guilloline in der rechten Ecke an.

#### **Bunt und wortreich**

Wir stiefeln dann ein weiteres mal in das Zimmer van Martin Burden und drehen uns nach rechts.

Auf dem Schminktisch steht eine Vase mit einer Rose, die wir berühren, um das nächste Video zu sehen. Der folgende Auftrag führt um in das Zimmer von Jul. Heines Rimmer, wo wir auf dem Nachtisch rechts ein Schmuckkästchen

berühren. Bei diesem Rötsel gibt es mehrere farbige Sechsecke, die Sie um die eigene Achse drehen (zweimal anklicken) oder mit anderen Sechsecken tauschen (auf das eine Sechseck und das zu tauschende klicken) dürfen. Die Teile müssen alle mit einer passenden Farbe verbunden sein. Wenn diese Aufgabe geläst ist, wendet sich Denning nach links und klickt den Ohrring auf dem Spiegelisch an, wodurch sich das Gamebook mit einer neuen Aufgabe meldet.

#### Schach dem Spielspaß

Der rosende Reporter wandert nun auf den Dach boden und durch die vor ihm liegende Tür. Vor sich sieht er ein Bienennest auf dem Boden liegen, welches er anwählt. Bei diesem Rätsel müssen Sie die gelben Steine nehmen und om Schluß mehr davon hoben, als rate Steine. Diese lassen sich in gelbe verwandeln, sobold Sie neben ihnen stehen. Da es keine allgemeine Läsung albt, bleibt das Gamebook

Nach dem folgenden Videoclip wandern wir ins Erdgeschoß und dart ins Musikzimmer. Dart wählen wir links das Schachbrett auf dem Kaminsims an und stoßen auf das schwerste Rötsel. Sie müssen versuchen, das Klavier frei zu bekammen. Dazu benörigen Sie rund 90 Züge; den Zeitaufwand sollten Sie sich ersporen und gleich das Gamebook zu Rote ziehen. Anschließend drehen Sie sich noch rechts und berühren die Harfe, um die Aufgabe zu lösen.

Der Nußknacker, der zur Lösung der nächsten Aufgabe gesucht wird, befindet sich vor der Tür zum Spielzimmer im ersten Stock. Denning betritt den Raum und dreht sich nach rechts, wa der Billiordfisch mit einer Kugel, die wie ein Auge aussieht, steht. Nach einem Klick darauf geht es weiter in den Tempel, wo sich unser Held nach rechts wendet. Im hinteren Teil des Bettes steckt ein kleiner Dolch, den er berührt.

#### Läufer auf E4

Wir laufen wieder auf den Speicher, wo sich links eine Spielzeugeisenbahn befindet, van der wir die Lok anwählen. Dann geht es zurück zum Raum van Burden, wa wir links die blutbefleckte Seite der Matratze betrachten und ein weiterer Videodip gezeigt wird. Für das nächste Rötel laufen Sie in die Küche im Erdgeschoft, wo in der rechten Wand ein Beil steckt. Altes Soile – amlikken und Video anschauen.

Im Dining Room steht auf dem Tisch rechts ein Stück Kuchen, in dem sich ein »4 gewinnt« Spiel versteckt. Sie müssen also vier weiße Steine in eine Reihe bringen (vertikal), harizantal oder diagonal). Zurück im ersten Slock drehen wir uns nach rechts und berühren die Löwenstatue. Anschließend gehen wir ins Zimmer van Ed Knox, wa rechts neben dem Bett auf einem kleinen Nachtlisch ein Glas Portwein seht, das wir anwählen.

Weiter geht es in den Dallroom, wa Denning sich zweimof nach linis dreht und die kleinen Steinchen auf der Kommode anwählt. Bei dieser Aufgabe müssen Sie die beiden schwarzen Läufer mit den beiden weißen Läufern in 1 B Zügen austusschen, ohne daß eine andersfarbige Figur die Linie kreuzt. Auch hier empfhell sich ein Blick ins Gamebook. Anschließend wenden Sie sich nach links und berühren die Ballarinapuppe frach vorme gehen).

#### **Grande Finale**

In diesem Raum dreihen Sie sich nach rechts und berühren die rosa Rossel in dem Regad, um die Aufgabe zu erfallen. Gehen Sie dann zur Standuhr ins Erdgeschaß und berühren das Ziffernblatt, um die 12 genauer anzusehen. Ein Klick auf den Zeiger derbadrt eine weitere Nachricht. Dies ist die letzte Mödlichkeit, noch einmal abzuspeichern!

In der Bücherei drehen wir uns nach rechts und wählen den Sekretür neben dem Kamin. Ein Klick auf den Zeitel und den Stift zeigt, wohlin wir als nächstes müssen. Wir laufen alsa in den Dallroom im ersten Stock und wählen die Ballerina an, um in den geheimen Raum zu gelangen. In dem Puppenhaus links wartet das letzte Rätsel. Sie müssen fürf Steine in eine Reihe bringen (harizantal), vertikal oder diagnal) oder zwei der Steine des Gegners einkreisen und so van Soielbrett nehmen.

Bei diesem letzten Rötsel gibt es keine Hilfe durch das Gamebook, Versuchen Sie, fünf Paare des Gegners einzukreisen und sa vam Spielfeld zu nehmen;

Achten Sie auf die diagonalen Bahnen des Gegners, da diese sehr leicht übersehen werden. Anschließend werden Sie mit einer Frage kanfrontiert, die je nach Entscheidung einen anderen Abspann zeigt – alsa vorher speichern!



Preisiste kostenias Versand Im Sicherhertkarton				
PC Spuli Diskitte.		Discwirt Id*	D 76,98	
Birns, 7	D 69.90	DS 1 3: Schatten (I.R.		
Das Dsi hungalbuch	H 49 90	Dungeon Keeper*	D 82,9#	
Dringeon Master 2	D 84,90	Dungeon Master 2	D 84,911	
Earthsiege	D 36.90	EA Classics	je 32 90	
Hugo	D 59,90	H Privatour Shadou Lasper NE SSS 21 Season C Strafa Communic	I House 14	
Panzer General	H 34 90	Her Stripe Shock (Ocea-7-I le	[Independed]	
Perball Illusions	11 59,90	1.2 Was Armale Wag Lumm	oder21	
Pole Pasition	D 79.9#	Earthworm Hus*	12 66,911	
Psycho Panball	D 62,911	F1 Grand Prix 2"	1) 97,911	
Simon the Sorcer er 2	D 78 9II	FIFA Sacver 96	D 79.90	
B ornex	D 66,917	FPS Football 96*	E 65 90	
PC - Spiele CD - Ror	n:	Frankenstern	D 84.90	
11th Hour	D 89.90	Gabriel Knight 2	11 83,90	
3D Ultra Probali	D 66,90	Grand Prix Manager	D 82.98	
-  Iblan	D 82.9#	Hexert	E 69.98	
Ascendensy	D 79 911	Hugo 3	D 72,90	
Baryon	H 59.90	Human Recall	D 76,90	
Battle Isle 3	D 79,90	Indy Car Racing 2	D 76.90	
Bearis & Butthead	II 72.9H	Maddeo Foothall 969	H 79,90	
Barmuda Syndrom	H 82,910	Little Big Adventure	D 69,911	
Bring	D 59,9tr	I ode Runner Network	*D76.90	
Bioforge	D 69 90	Made is Garmany	D 63,9Ir	
BlerfisB	D 56.90	Vlagge the Cothering*	D 96,90	
Braindead 13	D 66.90	Magic Carpet 2	D 70,9tr	
Bundesligs Manager 3	D 64,90	Hechie 2 Exp. Pack	H 43,9#	
Buried in Time	D 78 9U	Maro Machines 2 Spe		
Burning Steel 4*	D 69.90	Madopoly	D 69,911	
Coesor H	D 76,9#	Mysl	D 67 90	
Caribbean Desaster	D 84 90	VB-1 Jam T.E.	H 84,9H	
Chewy - Esc yon F5	D 69,90	NBA Live 95	D 69,90	
CrvNot	D 89,90	NBA Live 96*	D 79,911	
Conmand & Conquer	D 88 90	Need for Speed	D 79,90	
C+Cong. Miss. Disk*	D 29,9B	NHL Hockey 96	D 79 90	
Crusader- no remorse	D 79 hr	Panzer General 2	H69,90	
€ vhera 2*	D 88,907	Phantasmagoria	D 84,90	
Cybermage DarkLAw.	D 79,9#	Pmball Illmsnons	H 49 90	
Dauronefall#	D. 99 /50	Profell D. Mayor Abent	D 78 911	

RAN Trainer 2 D 69,90	п	ı
Rayenan* D 72,98	ш	ı
Realms of Chaos H 49 90	п	ı
Rebel Assault 2 H 69 90		ı
Riddle of Master Lu E 79,9H		ı
raudie of Master Lie E 79,90	П	ľ
Sea Legendy D 78,98	н	ı
Shanghai Gr Moments D 76 90	н	ı
Shannara* D 78 90	п	ı
Shrvers H 72 90		ı
Shockiouve D 79,90		ı
Sid Meier Classic Coll. D 85,00	н	ı
Srient Hunter" D 73 9tr	п	ı
Simon the Surgerer I D 33,90	п	ı
Simon the Sprice er 2 D 76,00	п	ı
Skunny D 59 90	н	ı
Space Quest 6 D 75.90	н	ı
Star Trik A final unity D 95,90	н	ı
Star Trik A limit unity D 95,90	п	ı
Star Trek Generations*D Anfi	п	ı
Nteel Pauthers D 69,90	п	ı
Stonekeep* D Anfr	п	ı
TekWai E 66,90	я	ľ
Terminal Velocity H 69,9tr	н	
Terminator Fut Shork* D 88,90	п	
1FX EuroFight 2000 D 82,90	8	
The Drg H 65 90	н	
This mean \ Werl " D 84.98	н	
Thunderscape* D 73,90	п	
Fre Frighter (SVGA) H 65,90	и	
frmegate   Knights Ch D 81,90	п	
Trit D 56,90	п	
	п	
Top Gutt-Fire at Will+D 96,94		
Torens Passage B 82,98	ш	
Fouche - 5th Minsket * D 72,90		
Tyran <sup>e</sup> H Anfi		
US Navy Fighters GoldD 84,90		
Vollgas D 79,90	ш	
N'arcraft 2 D 25,90	ш	
Werewolf vs Comani h D 74 90		
Bing Commander 4º D 97.90		
Wrpeoul D 88,90		
Wrtchhaven H 71.90		
Worms D 66 911		
BBF Brestle Monia H84,98		
Zusatzlevel - CD H 39.90		
Zusatzlevel - CD H 39,90		
IRCS (soull 145.4 - Calegory Sept as 2010)		
Wir fülmen noch viele undere Sniele		
Somotkarten, Justicks w. L. Gregoren		



TELEFON 0 63 41-8 79 93 FAX 0 63 41-8 83 32

Bestellannahme van 9 – 21 Uhr Hindenburgstr. 43 76829 Landau

Ihr Schnellversand		Frankrigten /3 FX Fightin Aktionopress
20 [[Bra Pjsbel] /D	TR 55	Gabriel Knight 2 / D Greet Pris Messager / O
20 ((973 P)((0)) 11 (0 Hour /0)	78 SQ	Greet Print Manager (U
	94 50 53 50	Reart of Dawing 21 .0 **
Aces of the Deep /G		Buxagua Kuriell (0**
Aces o Deep Mrss (3 0") (0	39 50	Has de Æ
Acress the Hinns (O	92 SB	M Ociene /D
Albine (D		Ristory Lane 14-10 /D
Ation Odyssey /A	19 30	Hope 3 [note Lessis1] /0
Afone i 1 Derk 270	55,30	brely Gar Racing Ut.
		only Car 2 In
Asteniuncy (0	NS 30 54,50 NS 50	digged Allegere at
Pattle late 2 Scoonry /D	54,50	2022 Janesrahlut eh
Batte lats 3,0	11 20	Kinys Deest 7 /D
sections States as 40	52.60	Kneg der Lawere (2,6") /A
Temyst II MMIN (0	12 50	Syraedra 2 /D
Hillings ris	10 50	Kyraedia 3 /D
DENOYGE ALL ARRONAUT INC	(3.94	Lands of Lura /D
DESIGNATION OF THE PERSON OF T	70.00	Lends of Lore 2 /D **
Stringe at 12 (0	25 90	Larry Daluza (1-6) Al
Coeras S in	43.90	Lemmings 1+2 / A
Bettle into 3 (d) Terrande Synfarme (d) Telesynd in Erneder (d) Telesynd in Erneder (d) Telesynd in Erneder (d) Telesynd (	14.34	Lemmings 3 iA
Chewy Esc from Pa /D	73 50	20 Lemmegr /A
SWI MA (Assertes) ID	15 91	Little lig Adveetors 1,0
Civina 'n	15.75	Little Tig Adventure 2,0
Caloexalloe /D	79 30	Lete Rooser /D
Commone & Miss /D Commond & Coepear / D ed F Commond & Coepear Miss /D Commond & Coepear Miss /D Commond & Coepear Miss /D	75 54	Lucas Art Class Arty /A
Committe & Chepelt / Diec it	Ft 34	Lucas Art Class Sim /A
Committee & Colepeer Miss (II)	25 30	Nath re Germeny /D
		Magie Carpel 2 /0
Croebire Shaek,/D	19 92	Mester et Brale/A
D.   harveened] a harra	1950	Meelwants: 2/9
Cresader - Re Reestras (0	85,50	Megapack 3 /E
Cylerie sh		Mega Haee /D
Cybermage (D	15 50	Metalleeh Firthsiege /D
Cyclemanu ill.	73 50 25 50	Missine Critical /A
D Into Teleforulatenbenk	35 90	Monapriy (D
DSA 1 Sehleissatzklinge , O	55 50	Hortal Col /B
	DI NO	Mynt /D
		Need for Speed (D
Der Drantensorbei /D	75 90	NHI Hockey 60 /D
		NBATING 55 9
Ble Stedler 2,0"	59,93	Prezer General gia
Bin Steddor 2 /0"* Day of the Frotacle /0 Ser Plents 2 /0"	49 90	Prazer General 2 A
9ar Pleeti 2 /0	19.90	PGA firm Golf 486 JA
BAL HIRSON TH'S	19 90	PGA firer '66 /A
SERBER /A	18.90	Phantasmeporle (D pd. E
Destrection Desty (A	54.90	Finhall Fintusies Delege (A.
Say The France of Say Thistory of Say Theory of Say Thistory	19.90	Fidall Mayon Adv. JE
Dischargebach Wie 95 /A	49.90	Pele Passico (B
Deke Moteen 30 ,A**	54.90	Pele Praelico (III Pelico Quest SWAT (III Privaleer (A Privaleer (A) Privale Plahol I (III) ran Soerer (III ran Traileer Z (III)
Down 1 / Descr 2: /A	39 66	Privaleer (A)
Deegeca Master 2,/0	16 50	Pro Pietroll - The West (A
Elle 3 + Update /D	74.90	Payon/ Pinholl (II.
Falcotorph /E	79.90	ran Sceper (D
Finde to Misch /A	89 90	ran frainer 2 (0
Frito Strecer 80 f0	IN CR	Robel Assault (I)

im City 2009 Crit (0	34.90	Versandko
in lide (0 in lite i/k	36.36	TOTTE IN THE
in laws (0	13 90 73 90	pauschale
imoe the Sorperer 2.0	15 16	(Incl. Sich
cece Martees /D	14 50	karton): 18
paer Buest 1-5 /A/D	94 10	Maritaliji It
neer Does! # 40	11.11	Vorkasse:
ar firsk 2: Finel Unity (I)	98 93	Ab 250 DH
lar firek Colf. Ed. /E	123 90	portofrei.
leel Prothers /D	78.93	denoted to
Stakero /B	19 90	Angebat fr
Inke Com & Proplem A	34.50	bend and a
chwar 2059 /D	31 91	bindlich se
pridicale + /II estlem Shock Enh //II	31 54	Million St
istem Shock Enh., (0	33 92	der Vorral
U, ravole	89.50	frrtúmer, F
emptetion /X	79.90	und Prodel
FXA	49.98	UND FIDUR
teoderbowk 2 /A	85 90	verländeru vorbehalte
PX Eerolighter 2000 (D	85 90 84 90	mrhehalte
te Diguit.	56 50	Mit * gak
terse Park /O	14 90	mit dan
te Reed for Speed /9	10 99	zeichnate '
e Fighter & Wess /A	24, 90	sind Ankür
11A	68 90	gungen, ki
tru Gale (B	19 30	Smiden' va
p Cen /C **	59 90	jedoch ver
ross Pagenni 70	19 80	warden. E
preport Tyecon Del /D	54.50	nncere AG
FD Snerry Unkeewe /D	28.90	
FD 2- K-COM /D	19.90	Dadoutscl
Time 7 Complete (EA Class) /A	39.50	Version; A
Assoc Underw 1& 2 (EA Class)		makes Series
1801/1	FE 50	athe Anlei
ererañ 2 /D	89 90 11 30	E=anglisel Version, W
vierworld Aelice (A**	19 50	Version V
technood Compilination /A. In Lambke Fellitell Nam /C.	19 30	verschicke
ing Contracted Armede eh	49.30	ARISCHICKS
ing Commander 3 /D	15 10	Keieloge. Aktuelle H
ina Community 4 /F	109 39	Akhrolle H
ing Commondor 4 /D Spisol /A	81.99	haiten orfr
Selvence (S.	19 56	HEROSO BEST
tekerre /A szaniny II & 7 Del	29 59	Sie bitte a
hone di	74 59	Teleton.
WF Wrostismeele /A	91 52	Allo Senial
	75 53	Alte Preisi
. 0		writeron II

### KOMPLETTLÖSUNG

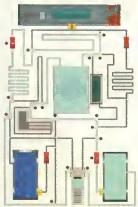
#### »MISSION CRITICAL«

Alleine auf dem graßen Raumschiff und keine Hilfe in Sicht? Wie Sie dach nach auf Persephane herunterkammen und »Missian Critical« beenden, sagt unsere Kamplettläsung.

er erklärte Legend-Fan Tobias Reich war der Erste, der uns mit einer Kamplettläsung zu »Mission Critical« versorgte. Mit seinen Tips kommen Sie heil nach Perseptone und zurück.

#### Der Druckabfall

Nachdem Sie im Intro von Michael Darn Ihren Auftrag erhalten haben, beginnt das Spiel und der Cauntdown läuff: Sie halen sich das Emergency Kit aus dem Absteil Oberhalb des Terminols, öffmen die Bax und lesen den Brief des Captains (man erhält dodurch den Zugangscode zu seinem Gwarrier). In seinem Raum (den Gangr runter, dann rechts), nehmen Sie das Yerew Manifestr und lesen dieses, um an die Codes für die übrigen Gwarriere zu kommen. Daraufhin begeben Sie ich zu den Mannschafts Gwartieren auf der anderen Seite dus Ganges und stellen sich var die zweite Tür von links. Bevor Sie den Raum betreten, geben Sie noch etwas »Walde-uuf Gluere (aus dem Kit) auf den »Patch«, im Raum (Zuganasscode B29X) besprüffen Sie das Loch in der (Zuganasscode B29X) besprüffen Sie das Loch in der



# VÖLLIG UNKRITISCH

Außerwand mit dem »Foorn Gel Sproy« und kleben dann den Patch auf das Loch. Num betreten Sie den Lagerraum (eberfolls auf Deck 2) und nehmen die drei Module sowie den Zettel aus den jeweiligen Boxen an sich. Danach gehen Sie in den Konferenzraum (gegenüber dem Quortier des Captains) und schallen den Bildschirm ein. Sie erhollen nun weitere Instruktionen und eine gelbe Keycard, mit der man den Lift benutzen konn.

#### **Das Reaktorieck**

Gehen Sie nun auf Deck 5 in das »Science Lab« und nehmen Sie dart den Scanner und den Geigerzähler aus dem Abteil. Mit dem eingeschalteten Geigerzähler betreten Sie den Lift und fahren auf das Reaktor Deck. Dank des Geigerzähler können Sie selbst den einzigen Weg durch die vier Stackwerke ausknabeln, ader einfach diesen Schritten folgen: Steigen Sie die erste Leiter hingb, begeben sich in den Raum C und benutzen hier die Leiter nach unten. Als nächstes steigen Sie die Leiter bei A zweimal hinunter. Dann in Raum B. nochmals nach unten und schließlich aeht es wieder über die Leiter bei A aanz runter auf das »Enaineerina Deck«, Hier betreten Sie den Maschinen-Raum und nehmen den Schweißbrenner (cutting torch) aus dem Regal. Als nächstes steigen Sie die Leiter hinauf und drehen die Schraube im Kühlsystem Nr. 2 auf, Dann steigen Sie die Leiter wieder hinunter und henutzen die »Can-

tral Cansole« um den Reaktarkern wieder auf Normaltemperatur zu bringen.

#### Die Bombe

Weiter geht es auf Deck 6, wo Sie sich das Multitod aus dem Lager halen und gegentier in der »Shuttle Bayw einen Raumanzug und einen Hehm finden. Nun gehen Sie auf Deck 3 und betreten dort den driften Stateraum van links. Auf dem Schreibtsch findet man den Saurce Code, den man on in den Camputer auf dem Tisch eingibt (furn an, program with...). Die ersten vier Ziffern der berechneten Zohl sollte man sich merken – Sie dienen dem Öffnen eines Zahlenschlosses. Desweiteren konn man die Halskette auf dem Camputer mithehmen und verläßt dann den Raum. Als nächstes betrift man den zweiten Raum von links und innem thier die Notiz

Sa muß die Flüssigkeit durch das Reaktorsystem laufen aus der Schublade des Tisches (lesen nicht vergessen). Im zweiten Raum van rechts findet man ein Jaurnal, welches man unbedingt lesen sollte. Nun begibt man sich in die Halle auf der anderen Seite des Korridors und trennt hier das Kabel vam VR System. Man nimmt die CPU aus dem VR System und äffnet diese. Zurück auf Deck 2 geht man in den Stateroom ganz rechts und nimmt das Modelschiff von der Wand, Mit dem Multitool wird das Madel dann zerlegt. Den Briefumschlag aus dem Model öffnet man und liest anschließend den Brief. Dem Transmitter lauscht man ganz kurz und stellt ihn dann ab. Darauf betritt man den dritten Stateroom von rechts. Hier benutzt man den Visor, den man eben erhalten hat und stellt diesen auf »Miracle Dark« Idieser Name hat die richtigen Initialien). Mit dem so eingestellten Visor kann man den Safe in diesem Raum öffnen und den Inhalt an sich nehmen. Man liest den Ordner aus dem Safe und verbindet dann das Kabel mit dem Helm (Headset). Die Ampulle benutzt man mit der Spritze aus dem Safe. Man begibt sich jetzt in den Konferenzraum, öffnet die Glasvitrine mit dem Schlüssel und nimmt das araße Schiffmodell an sich. Mit dem Multitool zerlegt man auch dieses Modell. äffnet die darin enthaltene Bombe und entschärft diese (einfach Knoof drücken).

#### Der Camputerabsturz

Weiter geht es ouf Deck 5, wo man das Hindemis links mit dem Schweißbrenner bearbeitet. Die dohinter liegende Tür Eifnet man mit dem Code aus dem Computer auf Deck 3. Gehen Sie nun in den Computerroum. Am Computer selbst öffnen Sie die Kloppe und legen den Schalter ganz rechts um, um einen Reset nursulfüser.

#### Die Antenne

Wieder auf Deck 2 gehen Sie in dos Cammunication Center und benutzen dort dos Terminol, um die Schiffsdiagnosen durchlaufen zu lassen. Darauftin fragen Sie den Camputer über die Antenne (Cammunicatian Dish) aus und verlassen dann den Roum. Gehen Sie also ein weiteres mol in die Shuttle Bay auf Deck d und benutzen Sie dort das Multinool, um den Brenner zu zerlegen. Die so erholtene Sauerstoffliasche verbinden Sie mit dem Raumanzug, den man zusammen dem Helm nun aufsetzen kann. Mit dem Controlaomputer öffnen Sie die beiden Türen (zum Bay und nach draußen), wadurch die Luft entweicht und man den Shuttle Bay betreten kann-

152

### Inserentenverzeichnis

Althoff Computerspiel	e 151	LAP Direct	179
Arctic Soft	151	Magic Entertainment	145
Bachler Computer	103	Media Point Vertrieb	12/13
Bornico	8/9,27,28/29,30/31,48/49,75,135,137,139	Media World	153
Brinkmann Niemeyer	89	Micro Fun	179
Call	111	Microprose	17,35,51
CANON Deutschland	57	Mystic Computer	181
CDV Software	127,130	Navigo MultiMedia	117
CIC Interactive	109	OKAY Soft	175
CoCom	175	PC FUN GmbH	115
COM-ROM CD-ROM	167	Philip Morris GmbH	7
CPS Heidak	179	Psygnosis (Sony Interact.)	125
Cross Computersyste	m 41	Rotstift	155
Cybersoft-Versand	129	Skymedia Entertainment	181
die CD	129	Softgold	69,79,101
Discount-Versand	143	SOFTSALE Versand	60/61
DMV-Verlag	Beihefter	Software Corner	119
dynamic soft	25	Sony Europa GmbH	59
Electronic Arts	157,159,161	Studiengemeinschaft	188
Electronic Sports	129	SZV Spezial-Zeitschriften	183
Europe Online	22,23	TerraTec Electronic	19
Game It!	107	Topware	187
Gametek	73,85	Traumfabrik	141
Gateway 2000	93-96 Beihefter	Versand 99	45
Global Vertrieb	167	Virgin Interactive	2,53
Groß Electronic	171	Wial Versand Service	169
Highway to Hell	83		100
Hint Shop	129	Gesamtbeilagen:	
JE COMPUTER	123	1 & 1 Direkt Information	
Jet Stream	113	DMV Verlag	
Jöllenbeck GmbH	149	Dilit Vollag	
Joysoft	67	Teilbeilagen:	
KaroSoft	171	1 & 1 Direkt Information	
Kremer Axel	175	Direct-Media	
KröGer	115	Der Exel-Berater	

## **MEDIA WORLD**

## WE MAKE EROTAINMENT







Beauty Legs Vol. 1 Blande Beautles Vol. 1 Asian Photo-Shows

nur 79,95 DM

#### PHOTO EROTIK

19.95 DM

Eisenhüttenstr. 4 40882 Ratingen

Montag - Freitag 10.30 - 18.00 Uhr

## INTERAKTIVE EROTIK

Weltere interaktive Highlights.

Mehr als 500 weitere

brandheiße Scheiben finden Sie in unserem Gesamtkatalag. Jetzt kostenios anfordern!

Tel. 02102-86040 Fax 02102-849711





jedoch immer nur mit Arzug und Helm!

Dart suchen Sie nun nach der defekten
Antenne – berutzen Sie die MAP-Funktian. An der Antenne effinen Sie die Klappe und ersetzen die beiden defekten Teile
(ganz links und ganz rechts im Kasten). Ist die
Antenne reporiert, gehen Sie wieder ins Schiff
und schließen beide Türen der Luftschleuse. Sorgen
Sie für frische Luft (Pressurize) und legen Sie den
Helm wieder ob. Gehen Sie jetzt zurück in si X-communication Centert auf Deck 2 und benutzen Sie de
» TCS Console«, um eine Verbindung zur Basis auf
Erebus herzustellen. Folgende Verbindung sollten Sie
mit etwas Probieren auch herausfinden; Lexington,
TRB010, TRB291, TRB695, TRB333, TRB313,
TRB011,TRB577,TRB084, TRB366, TRBB01, Erebs

#### **Wahl der Waffen**

Haben Sie die Verbindung hergestellt, unterholten Sie sich mit dem Commander der Basis auf Erebus. Ziel dieser Unterholtung ist es, den Commander dovon zu überzeugen, daß men die Mission erfüllen kann und dieser die Zugangscades für das Hype-Woffensystem übermittelt. Lassen Sie sich also nicht zur Flucht überreden!

Als nöchstes gehen Sie auf die Brücke und benutzen dart die Tactical Cansaie – dabei erhalten Sie den den Hype Cade » 180«. Mit diesem Code fahren Sie mit dem Lift nach unten zu den »Weapan Bays«, wo Sie die »Dranes« der Lexingtan aktivieren und laden (Drane auswählen, Pragram, 180), Load, Activote, nächste Drane wöhlen...), Hoben Sie das Wöffern system reaktiviert, gehen Sie wieder auf die Brücke, spritzen sich das Serum aus dem Sofe, koppeln dos Headset on die »Tactical Console« und setzen das Headset ouf.

Wurden alle Übungen von Ihnen oder dem Autopilaten absolviert, ist das Wolfensystem endgülfig berteibsbereit und Sie gehen ein weiteres mol in dos »Communication Center«, um eine Verbindung mit dem Schwesterschiff Jericha herzustellen.

#### Klar für den »Planetfall«

Wurde die Verbindung aktiviert, müssen Sie nur den Code »Jocobs Ladder« eingeben und Flugpragramm Bravo ouswählen. Hiermit wird das Shuttle van der Jericha zur Lexingtan gesandt. Ist das Shuttle angekammen, gehen Sie wieder zur Shuttle Bay und öffnen die Hangartore, so daß das Shuttle in die Lexington hineinfliegen kann. Schließen Sie die Tore wieder und pumpen Sie Luft in die Bay, bevar Sie die Türen

äffnen. An Bard des Shutles nehmen Sie die Gaspatrone, die Kabelrolle, den »Prabe Launcher«, die »Seismic Probes und zwei Souerstafftanks an sich. Den einen Sauerstofftank befesti-

gen Sie am Raumanzug, mit dem onderen setzen Sie den Schweißbrenner wieder zusommen -vergessen Sie den Acythelen Tank nicht. Da das Shuttle aufgrund einer Autorun Checkliste nach nicht gestortet werden kann, gehen Sie zurück in den Kanferenzraum auf Deck 2, um weitere Instruktionen entgegenzunehmen. Bevar Sie jedoch storten dürfen, müssen nach zwei echte Kämpfe mit dem Hype System geführt werden. Sind die Gegner aus geschaltet, legen Sie Raumanzug und Helm wieder an, äffen alle Tare des Shuttle Bay, setzen sich in den Shuttle und starten per Autopilot in Richtung Persenbane.

#### **Auf Persephone**

Nach der ursansten Landung steigen Sie aus, nehmen vier der herumliegenden Wrackdeile ouf und gehen weiter nach vorme (Mauszeiger nach rechtsaben), bis Sie zu einer gewalligen vereisten Konstruktion gelangen. Dars klattern Sie nach aben und brennen mit dem Schweißbrenner ein tach in das Eis. Hier deponieren Sie die Bombe, stellen diese ouf ungefähr zehn Minuten ein, oktivieren sie und verschwinden so schnell wie möglich Richtung Shuttle. Wenn Sie über die Explasian informiert wurden, gehen Sie zum gesprengten Lach.

Dort befestigen Sie dos Kabel ous dem Shuttle an der Posismic Praber, stecken diese dann in den Launcher und fügen dem Gorzen noch die Gospatrane hinzu. Nun benutzen Sie den »Probe Launcher«, um dos Kobel zur Brücke hinüberzuschießen und sich dann am Kobel entlangzuhangeln.

#### Die Maschine der Aliens

Der gesomte Komplex besteht ous vier Röumen (in jeder Himmekrichtung einer): Im ersten Roum (Norden) findet mon on einem Bossin zweit Kristalle (einen blauen und einen arrangen). Mit diesen Kristallen können Sie aus den Räumen rechts und links jeweis einen weiteren Kristallen kristallen, indem man ein-

fach den farblich passenden Kristallstob in das jeweilige Lach steckt. Haben Sie alsa den blauen Würfel
und das orange Dreieck herausgeläst, bringen Sie
diese zurück zum Bassin im ersten Raum und stecken
die Objekte in die passenden Lächer. Mit dem
Schweißbrenner bringt man nun die beiden Objekte zum Schmelzen. Danach halen Sie aus dem vierten Raum nach den zylinderformigen Kristall und
legen diesen in das Bassin mit der grünen Flüssigkeit. Schließlich werfen Sie noch die vier Wrackteile in die Brühe und erleben jetzt in einer langen Zwüschensequenz die Geburt einer neuen Labensform.
Im Anschluß daran begeben Sie sich autamatisch in vertraute Geiflick transportiert werden.

#### Die Erde - später

In dem Raum, in dem Sie sich am Anfang wiederfinden, berutzen Sie den Brenner mit einem der herumstehenden Metalheile, um eine Brechstange zu erhalten. Mit dieser kännen Sie dann die Tür auf brechen. Die beiden Scholter hinter der Tür sallten Sie umlegen. Nehmen Sie dann eine der Metallplatten mit, Außerhalb des Gebäudes legen Sie die Platte auf die Schienen und setzen sich dorauf:

#### Der schwarze Turm

Drehen Sie sich dort nach rechts, sa finden Sie einen gewolligen Panzer, den Sie betreten und mit dem Scholter rechts wieder in Betrieb nehmen. Links im Panzer benutzt man das Disploy mit dem Fodenkreuz, um mit dem Laser ein Loch in die Mauer zu schießen. Nun werlassen Sie den Panzer wieder und schlüpfen durch das Loch in der Wand. Hier folgen Sie den biamechonischen Wesen solange, bis Sie in einen Raum mit zwei Partolen gelangen. Betreten Sie eines der beiden Partole, finden Sie sich mitten im Wellraum wieder. Tinken Sie zunächst aus dem Welch, nehmen erst dann den Schlüssel, öffnen mit diesem die Tür und treben hindurch.

#### Cyberspace

Die Aufgabe der ELFs ist einfoch zu erfüllen; Springen Sie mit den Pfeilen in der Zeit var und zurück und sprechen Sie mit den Jiffies. Kurz darauf findet mon sich auf der Lexington wieder,

#### Déjà-vu...

Um sich van der Dame mit der Waffe zu befreien, tippen Sie die omerikanische Natrufnummer (911) in die »Remote Control«.

Jetzt begeben Sie sich ouf die Brücke, überzeugen den Captain davon, daß Sie die einzige Rettung der Menschheit sind und bekömpfen mit dem Hype System die Dharma. (bs) Command & Conquer Mission CD - NUR DM 29,95 DM **CD-ROM** 3D Lemmings 3D Ultra Pinball (Sierra) 84 95 Metal Marines (\*) Micro Machines 2 a.A. 64,95 72,95 FIFA Soccer 96 44 Networks 84.95 Mission Critical Action Soccer Monopoly Mortal Coil 79.95 69.95 Adams Family Purball (\*) 64,95 A NBA Live 96 Airbus 2 (WIN95) (\*) 67.95 NASCAR Track Pack Albion 84.95 37,95 Alien Odyssey 64.95 Navy Strike (\* NBA Live 96 89.99 Anvil Of Dawn (\*) 79.95 A pache Longbow Cybermage 69.95 Need For Speed 79.95 NHL Hockey 96 Archibald 79,95 Albigi Ascendance 74 95 Panzergeneral 2 66 95 Assault Rigs (\*) Battle Race (\*) PGA Tour Golf 96 PGA 96 Data Disc 79,95 Battle Isle 3 D Phantasmagoria 66,95 Beavis and Butthead 72.95 Bermuda Syndrome Pinball 95 Panzergeneral 2 99,95 49 05 Pinball Wizzard 2000 (\*) Pinball World Wing Commander 4 Blelfuß D 49 95 62,95 Brett Hull Hockey '95 Pitfall WIN95 Pole Position (\*) Bundesliga Manager Hallrick Burn Cycle 69.95 ñ 86.9 Police Quest SWAT
Power, Corruption & Lies (\*)
Pro Pinhall - The Web 67,95 49.95 Terminator: Future Shock Burning Steel IV (\*) Caesar 2 52,95 Capitalism 74.95 Psychic Detective (\*) a.A. 65,95 Cambean Disaster Carrier Strike Force Psycho Pinball 76.95 RAN Trainer 2 64 94 Casino Detuxe ( RAN Soccer 69.93 Formula | Grand Prix 2 Championship Manager 2 Chaos Control Rebel Assault 2 89,95 64,95 Rebel Assault 2 (\*) This Means War Chewy Fluchi von F5 72.95 Red Ghost (\*) Riddle Of Master Lu (\*) Ď 82,95 Chranomasler 72.95 Wir haben viele weitere Spiele 89,95 87,95 Road Warrior 59,95 Command & Conquer SAM & MAX 59.94 im Angebot !! Wir haben über 100 CDI-Titel und MPEG-Filme im Angebot!! Shanghai Great Moments Command & Con. Mission CD 29,95 Command & Conquer Command & Con. 2 - Red Allert (\*) Command Aces Of The Deep Shannara (\*) 94.95 72.95 Neu: Spiele für Sony Shellshock 72,95 Playstation lieferbar, bitte fragen Sie nach unserer gesonderten Liste!! Sherrington Fox (\*) 79.95 n.A Complete Carriers At War ( a.A. Conquerer a.d. 1086 a A Shock Wave 79.95 Cronicle Of The Sword Sid Meier Clas. (Col/Civ/Rail/Pir) D/A Simon The Sorcerer 2 74.95 HARDWARE Crusader - No Remorse Sim City 2000 Collection 79,95 Sim City URK Cyberia 2 (\*) D 32.95 Cyberstorm (\*) o A Sim Town 70 04 ThrustMaster Flightmaster F16 249 95 Battle Bugs Space Marines ThrustMaster F16 TQS Pedal 269.95 Der Planer 2 (\*) Space Quest 6 Star Trek Next Generation Star Trek Limited Edition a.A. 77,95 77,95 99,95 CH Flight Stick Pro Descent Levels Of The World (\*) a.A 119,95 CH Pedal 99 95 Descent 2 (%) Trek Omnipedja (\*) a.A. CH Pedal Pro 179.95 Destruction Derlin 87,95 84,95 Steel Panther 66,95 87,95 Formular T2 Die Siedler 2 (\*) Stonckeep Dime City 79,95 Talisman Temptest 2000 (\*) 74,95 62,95 Gravis Analog Pro 46.95 Discworld Gravis Firebird 104 95 Hi-Octano 79.95 Terminal Velocity Terminator: Future Shock 67,95 86,95 Druidenzirkel 59.95 D Gravis Phoenix 159,95 Dungeon Master 2 81,95 Gravis Game Pad Earth Command (\*) TFX: EF 2000 84.95 Wingman Extreme 78.95 Earth Mission (\*) The Dig 59,95 The Dig (\*) Lautsprecher Earthsiege Earthsiege 2 82.95 The Incredible Machine 2 (\*) 30.05 Trust 20 25W Earthworm Jim Elder Scroils II - Daggerfall (\*) 68,95 Trust 240W 74.95 This Means War 82.95 a.A. Trust 300W 3D 119,95 Elisabeth I. (\*) Elite 3 - First Encounters Thunderhawk 2 Tie Fighter Incl. Mission CD-ROM Laufwerke 49,95 59,95 Endorfun Extreme Pinhall EA Tie Fighler Incl. Mission (\*) Mrtsumi FX400 EIDE 4x 169,00 57 95 49.95 Mitsumi FX600 EIDE 6x 259.00 Top Gun (\*) Fade To Black 83,95 Toshiba XM3701 SCSI 6,7x 549,00 Torin's Passage Fasl Attack (\*) D 79.95 Toshiba XM5402 EIDE 4x Touché 199 00 FIFA-Soccer 96 Transport Tycoon Deluxe MPEG-Karte Flight Commander 2 84,95 72,95 Flight Of The Amazon Queen Flight Shop f. MS FS 5.x Flight Unlimited Trivial Pursuit Snea Showtime 2MB 699 NO 62.05 74 95 Tune Land ELSA MPEG PCI 499.00 UEFA Champion League (\*) 84,95 Soundkarlen Flugsimulator 5.1 Microsoft 94.99 Under A Killing Moon US Navy Fighters Gold 64.95 Formula I Grand Prix 2 (\*) 89,95 Trust SoundExpert DL 16 99 (X) 89,95 Freddy Pharka's (\* US Navy Fighters DataCD 39.95 Soundblaster 16 ATAPI Value 159,00 FX Fighter It. Ed 73,95

Gabriel Knights 2 (\*) Grand Prix Manager

Hexagon · Karlell (\*)

Incredible Toons (

Iron Cross (\*)

Kings Quest 7

Mad News

Mad TV 2 (\*)

Jagged Alliance

Indy Car Racing II

Lands Of Lore 2 (\*)

Lutle Big Adventure

Made In Germany

Mephisto Genius 2

Magic Carpet II Magic Carpet Data CD

Hattrick

Great Naval Battles 3 (Burning 3)

Leisure Suit Larry Coll. (1,2,3,4,6)

ucas Arts Top Adventures

Madden Football 96 FA(\*)

Mech Warrior 2 Mech Warrior 2 Ext. Pack

Hearl Of Darkness (\*) Heroes Of Might & Magic

89.95

84.95

49,95 **69,9**5

84,95

69.95

64,95

67,95

49,95

a.A. 74,95

64.95

a.A. 79.95

59,95

79,95

76.99

39,95

Vollgas (Full Throitle Dt.)

Welcome To The Future (\*)

Werewolf Vs. Commanche Westwood Compilation

Willi Lembkes Fußball Manager

Widget Workshop (\*)

Wing Commander 3

Woodruff (Goblins 4)

Wing Commander 4 (\*)

Worms WWF Wrestlemania (\*)

**Disk Spiele** 

Dschungelbuch (WIN95)

Earthsiege Zusatzdisk König Der Löwen SIM City U.R K.

Tie Fighter Tie Fighter Missiondisk

Transport Tyc. World Editor

Voodoo Lounge WarCrafi 2

Wetlands

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch D = Anleitung und Spiel In Deutsch E = Anleitung und Spiel In Englisch (\*) = Bei Anzischluß noch nicht erschienen Schnäppchen Spiele D Conspiracy Creature Shock Das Schwarze Auge 1 Hand Of Fate Indy Car Racing Kyrandia 3 Lands Of Lore Last Dynasty Manuac Manison 2 (DOTT) Master Of Orion Nascar Racing Noctropolis Populous 2 + Powermonger Rebel Assault SSN-21 Scawoll Strike Commander Syndicate Plus System Shock Classic Ultima 7 Classic Ultima Underworld 1+2 Wing Commander 2 ic angegebenen Preise sind Versandpreise !! Die adenpreise können teilweise abweichen !!! Fragen Sie nach unserem

19,95

30.05

49,95 29,95

29,95 29,95

29.99

Warcraft 2

Soundblaster 32 ATAP1 PnP 269.00 Soundblaster AWE32 ATAPI PnP 429,00 Festulatten Ouant, Fireball 1.2 GB EIDE 399.00 Quant, Fireball IGB SCSI-2 439,00 Quant. Capella 2GB SCS1-2 1099,00 AMD DX4-100 99.00 AMD 486-133 (5x86-P75) 169.00 INTEL DX4-100 149,00 INTEL PIOU 349.00

Angebot an Lösungsheften!! 599,00 999.00 1199,00

249,00

389.00

489.00

559.00

849,00

499.00

299.80

Helmstedter Str. 38102 Braunschweig

fon. 0531 - 273 09 11 fon. 0531 - 273 09 12 fax. 0531 - 273 09 14 BTX Rotstift#

Fordern Sie unsere kostenlose Gesamtpreisliste an !!

D 34,95 erungen freibleibend. Es geten unsore allgerfieblen Geschäftsbedingungen, die wie ihnen auf Warsch gerne zusenden, angegebenen verkaufspriebe versichen isch als versandpriebes in DM flick. Dis Noch, zugl Wersanddüßerin sandkosten Innland. Obi u. Software Vorkasse (I) -, Nüchnahme IS -, ap 700 - Würsenwert (Softwarekl) freil Hardware und Expressesbedingung nach Aufward I.

79.95

49,95

72,95

54.95

68.95

79.95

69,95

64,95 67,95

87.95

64,95

39,95

59,95

34,95

INTEL P133

INTEL P150

INTEL P166

Grafikkarten

Motherboards ASUS

Matrox Millenum 2MB

Matrox Millennum 4MB

P55TP4XE 256KB sync. burst

P55TP4XE 512KB sync, burst

Diamond St, 64 Video 2MB VRAM

Eisa Winner 1000 Trio 2MB DRAM

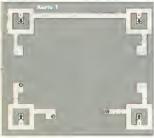
# STEIN U

Sie sitzen ganz allein im Stanekeep-Dungean und die Steine lossen sich sogor durch herzzerreißendes Weinen nicht erweichen? Das können wir nicht zulassen und bringen mit unserer Lösung hoffentlich Licht selbst in die dunkelsten Gewälbe.

Geheimgänge – in der nächsten Umgebung sichtbar.) Der Schlüssel ist für die Tür nach unten gedacht.

#### **Ruins of Stonekeep** Level 2 [KARTE 3]





- Ruins of Stonekeep 1st Level
- 2 Ruins of Stonekeep 1st Level
- 3 Ruins of Stonekeep 1st Level @ Brunnen zum Heilen
- 1 Dolch, Lederrüstung

ganz zum Schlußgehen. Erst einmal das Jaurnal halen, damit Sie die Zaubersprüche und sanstige Bemerkungen eintragen kännen. Außerdem enthältes unter anderem die Auto-Map. Drei verschiedene Schlüssel sind wichtig, damit man alle Türen äffnen kann. Alsa in jedem Dreckhaufen und Faß herumstachern. Der Sack ist für Steine gedacht. Die sind anfangs ganz praktisch, da man sie aus der Ferne auf die Geaner werfen kann, auch durch eine geöffnete Tür. Mit den Ölbamben sparsam umgehen, Im mittleren Raum die Tür öffnen und Ölbamben hineinwerfen, da die beiden Geaner dart sehr schnell sind. Dach mit zwei bis drei gezielten Bambenwürfen. dürften sie erledigt sein. Einer van ihnen verliert Afri's Orb (leat man diesen einen Schritt

var sich hin, werden alle Gänge - auch

Gang verbunden. In dem Turm im Nardasten

ist ein Raum, in dem sich Khull Khuum nachmals zu Wart meldet. Den Schlüssel von dart mitnehmen. In den Raum in der Mitte ത്ര

Sewers beneath Stonekeep @ Brunnen zum Heilen 2 Sewers beneath Stonekeep Mormorstotue hinstellen

Ist Drake unten angelangt, erscheint ein eigenartiges

Wesen namens »Wahaaka«, das sein Wissen gegen

- 3 Sewers beneath Stonekeep @ FARLI 4 Ruins of Stonekeep 1st Level @ Moges Study
- 5 Ruins of Stonekeep 1st Level @ Sewer Access 6 Shorgo Mines 1st Level (1) Schlijecol
- @ Wineskin O Switch Control - Cylinder einsetzen und scholten

Zuerst folgen Sie Thera zur Treppe. Mit dem unterweas aufgenammenen Schädel bewerfen Sie das Insekt, An der Treppe angelangt, den

Hebel umlegen, Dann statten Sie Drake erst einmal mit dem Natwendiasten aus. Geht der Held nun die Treppe herunter, erscheint plötzlich Khull Khuum. der Thera gefangen nimmt,

#### Ruins of Stonekeep Level 1 **[KARTE 2]**

Hier geht Drake erst einmal nach Osten, bekämpft die Insekten und sieht zu, an die Treppe im Südasten zu kammen. Oben angelangt, hat er es mit feindlichen Shargas zu tun. Sind diese beseitigt, ist der Weg zum Brunnen frei, der die Lebenspunkte auffrischt. Nun kännen Sie daran gehen nach und noch den ganzen Level abzuklappern. Es gibt vier Türme in diesem Level, Die närdlichen beiden sind mit einem

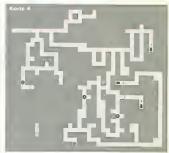


- Entrance to Stonekeep
- 2 Entronce to Stonekeep 3 Entronce to Stonekeep
- Entronce to Stonekeep 5 Ruins of Stonekeep 2nd Level
- 6 Ruins of Stonekeep 2nd Level
- AFRI'S ORB
- O Schlüssel + JOURNAL
- (A) Blocksmithy () Aleroom
- Bewore-dongerous moteriols
- (3 Great Hall @ Guardroom
- (1) Council Room

Edelsteine mit ihm teilen will. Das Schleimmanster nach der nächsten Tür bekämpft man am besten mit einem Hammer oder Pfeil, da es sich bei einem Schwerthieb teilt. So nach und nach räumt Drake auch hier die Gegend auf und heilt sich nätigenfalls entweder mit Wurzeln ader aben am Brunnen, Mit dem Schlüssel van »H« befreit man Farli, das erste Partymitglied. Zu zweit ist man schan für stärkere Gegner gerüstet. Auf Geheimwände und Schalter in den Wänden sallte man achten. Um zum Heilbrunnen zu gelangen sind erst einmal drei Shargas zu beseitigen (Schlüssel nicht vergessen!), Im Raum mit dem Wineskin befinden sich viele Schlangen. Die mittlerste läßt sich per Steinwurf täten, sind nach Feuerbomben übrig, wirft man eine in die hintere Reihe und eine in die vardere Reihe. Jetzt ist nur eine graße Schlange zu täten, um an den Wineskin zu gelangen. Damit kann man fünf Rationen von Heilwasser mitnehmen.

# EISEN BRICHT!

Praktisch ist auch der Schlüssel ring, den man hier findet (Raum mit mehreren Schleimmanstern). Bei den Punkten »B« sind zwei Zylinder einzusetzen, die Drake in den Sewers findet. Aber zuvor holt er sich den Runenstab, um endlich zaubern zu können. Zwei Runen werden mitgeliefert. Bevor es in die Sewers geht, kann Drake bei »Wahooka« mit Edelsteinen sein Wissen erweitern. Es konn sein, daß nur seine Stimme zu hären ist. Dann müssen Sie eben ein wenig probieren (über Treppe anderen Eingang benutzen), damit er sichtbar wird. Zum Schluß die Lebenspunkte vall auffrischen, um für neue Aufaaben gerüstet zu sein.



- 1 Ruins of Stonekeep 2nd Level 2 Ruins of Stonekeep 2nd Level
  - Mormorstatue
     Cylinder
- 3 Ruins of Stonekeep 2nd Level Wond verschwindet nach Gebrauch des 1. Cylinders in »Ruins 2nd Level«
- (P) Cylinder

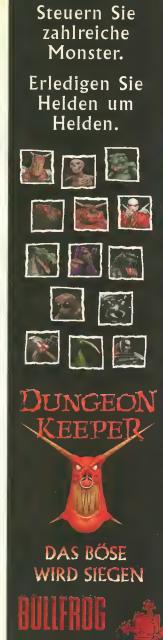
## Sewers beneath Stonekeep [KARTE 4]

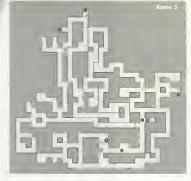
So nach und nach kämpft man sich durch diesen Level. Wenn Drake »autsch« ruft, dann sollten Sie die Umgebung absuchen. An dieser Stelle befinden sich die beiden Zylinder, ist nur einer dort, findet man den zweiten bei einem der besiegten Gegner. Zum Kraken besser noch nicht gehen. Erst einmal müssen die beiden Zylinder einen Level höher eingesetzt und die Schalter betötigt werden. Nun ist das Wasser in den Sewers verschwunden und eine Wand hat sich zudem noch geöffnet. Den Kraken bekämpfen Sie am besten folgendermaßen: nahe rangehen, die Waffe zücken und sich während des Kampfes laufend im Kreis drehen, so daß das Monster immer van der Seite zu sehen ist. Und dann draufhauen, was das Zeug hält. Die Statue, die er verliert mitnehmen, da sie bei Punkt »D« einen Level häher eingesetzt werden muß, um den Geheimaang freizugeben.

## Sharga Mines Level 1 [KARTE 5]

Dort angekammen, lassen Sie das fliegende Insekt in Ruhe. Wird es bekämpft, so kommen immer mehr davan. Hier gibt es eine Ecke, in der schon von weitem ein Schnarchen zu hören ist. Also gehen Sie bis zum Anfang des Raumes. Unbedingt varher abspeichern. Die Silence-Rune in den Stob ritzen, eine Feuerbombe auf die Fässer werfen, einen Schritt in den Raum gehen, umdrehen und auf das schlofende Ungefüm diesen Spruch zaubern, dann durch die zerborstenen Fässer zur Kiste gehen, den Inhalt herausnehmen und wieder nach draußen schleichen. Sie können auch die Fässer aus der Ferne mit Pfeilen kaputtschießen, hinschleichen und sich dann das Zeug varsichtig aus der Kiste klauen, ahne den Zauberspruch anzuwenden. Wenn dieses Monster aufwacht, ist man sofort tot. In der Kiste befindet sich Aquila's Orb (heilt die Party vallständig, allerdings nur insge-







- 1 Shorga Mines 2nd Level
- Ruins of Stonekeep 2nd Level AQUILA'S ORB und Schlüssel
- (Throggish Key) Schlüssel
- @ KARZAK
- D Lesser Aeriol Rune



samt zweimal pro Level) und einen Schlüssel (Throgg-

#### Sharaa Mines Level 2 **IKARTE 61**



- 1 Entronce To The Temple 2 Shorgo Mines 1st Level
- @ Runenstab (4D) und Runen (i) GRUG
- (Bollisto Bolt
- (9 Spalt zum Durchsehen (3 Posswort (mehrmots
- gegen die Tür loufen) @ SKRAG
- @ Meto Rune
- E E E E E E

Auch hier erst einmal den Level abgrasen. Bei Punkt »B« angekammen, treffen Sie auf »Grug«, der nicht bekämpft werden sollte. Er führt die Porty zum Hauptquartier. Von nun an geben die Shargas Ruhe. Bei Punkt »E« kann man in Richtung Osten durch die Tür

> gehen, Will mon nun zurück, verlangt die Wache ein Paßwart, Läuft man einbis zweimal dagegen, spricht Drake das Paßwort aus. Bei Skraa an Punkt »E« haut man hinter ihm dos Faß entzwei, drückt den Schalter, dann öffnet sich die Wand und der Wea zu einer Kiste wird frei

#### Entrance to the Temple [KARTE 7]

Dieser Level dürfte keine großen Schwierigkeiten bereiten, Bei Punkt »F« treffen Sie Wahooka wieder, Bei Punkt »H« lösen Sie eine Pfeilfalle aus. Die Figur von Punkt »C« besser stehen lassen. Bei Punkt »A« sollten Sie vorsichfig sein, da dort an fast jedem Punkt eine Pfeilfalle lauert, zwischendurch salte man sich heilen.

#### Temple of Throggi [KARTE 8]

Kaum angekommen, wird man in heiße Kämpfe verwickelt. Hier hilft am besten der Spruch Energy Balt. Der Zugana zu den Feeding Grounds 1 ist noch

- 1 Shorgo Mines 2nd Level 2 Temple of Throggi
- O Follen
- () Helm von DOMBUR (9) Throg holding o boulder viol
- (B Mogical arrow quiver, Helm of
- the for east, Broadsword @ Mogic Armor Ring
- @ WAHOOKA
- @ Rune of the mogic that floats

- Entronce to the Temple Feeding Grounds 1st Level
- **Energy Bolt Rune**
- AZRAEL'S ORB, Steinwaffen @ DOMBUR
- Eimer
- @ Brunnen
- (3 HERMIT Spoil + Strength Rune
- Schlüssel Longsword, Shortbow
- großer Steinkopf
- Flome Rune Wooden Dowl
- Shield Rune
- Tür öffnet sich für 1D Sekunden, wenn bei () der Hebel betätiat wird
- Throg holding a boulder viol
- Wooden Dowl verwenden
- () Wooden Dowl verwenden Spiegel nach Poloce of
- Shodows

durch Speere verschlossen. Auch hier gilt: alles genau durchsuchen, In dem kleinen Raum mit dem Hebel ist Geschwindigkeit angesagt, damit die Tür um die Ecke herum im Süden aufgeht. Dach leider muß man danach durch die Follgrube zurück. Dort unten warten eine Rune und drei Kraken. Donn geht es per Leiter wieder in den Tempel, Den Shamanen »Hermit« kann man in Ruhe lassen. Er hat auch keine wichtigen Gegenstände dabei. Die Hebel südlich der Gefängniszellen sollten alle nach unten zeigen, Dann wird Dombur befreit, der sich der Party anschließt. In der Zelle nördlich von ihm kann man per Schalter

Flame rune magisches Feuer um Gegner herum zaubert Stärke Strang rune Shield rune

- Bezauberter ist vor entfernten Angriffen aeschützt Energybolt rune -Gegner verliert

Störke, bei genügender Stärke wird Gegner gelähmt

Stoptrack rune - stoppt einen Gegner in seiner Fährtensuche (keine Verfalgung durch Gegner) einen Geheimgang äffnen, der zum inneren Tempel führt. Hier erwarten uns fünf Gegner, die man nacheinander tötet. Van der Statue im Narden des Raumes aus dem linken Nasenloch (oder Auge) den Glabe und hächstens eine (!) Waffe mitnehmen. Greift man nach einer weiteren, verschwinden die restlichen drei Waffen Der Griff ans rechte Nasenlach, führt zum Abzua van Lebenspunkten durch Kälte. Sind alle Gegner beseitigt, äffnet sich der Zugang zu den Feeding Graunds 1.

#### Feeding Grounds 1 [KARTE 9]

Hier sammeln Sie alle Gegenstände auf, die Sie finden. Um nicht van einem Felsblack überrallt zu werden, gehen Sie an der ersten Abzweigung in närdliche Richtung, Bei den Punkten »B«, »C« und »D« finden Sie fremdartia aussehende Gegenstände, Var den Türen im südlichen Abschnitt schwebt

eine Rune, die man erst gefahrlas passieren kann, wenn man das Amulett um den Hals hängen hat. An den Punkten »A« und »F« finden sich Schlüssel, die aber identisch sind (es reicht also einer), um die Türen aufzuschließen. An den Punkten »E« (und eine Schlüsselhälfte) und »H« kann man sein Zauberbuch um zwei Sprüche bereichern.



- 1 Temple of Throagi 2 Dwarfen Fartress
- 3 Feeding Grounds 2nd Level
- 4 Feeding Grounds 2nd Level O Schlüssel
- O Piece of stronge device
- D Piece of strange device 3 Scare Rune, Half
- G Schlüssel
- @ Piece of stronge device of a key
- @ Smoll vial (Flosche) (1) Translocate Rune

- 1 Feeding Grounds 1st Level 2 Feeding Grounds 1st Level
- 2 Ice Caverns
- 2 Faerie Realm (äffnen mit Primrose
- O Feder
- O Flintstone @ Primroses
- (P) Armor Rune, half of o key
- 3 Schatz + 3 Runen Q VERMATRIX
- GOLDENHIDE, Schloß
- ( Schloß O Faeris

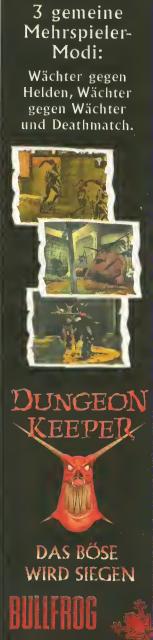
#### Feeding Grounds 2 [KARTE 10]

Zunächst plündern Sie die Kiste und laufen den Gang entlang. Dos schabende Geräusch wird von einem Drachenschwanz verursacht. So sucht man erst einmal den Kapf dieses Wesens. Es ist Vermatrix Goldenhide, die dart in Ketten gefangen ist. Sie bittet um Befreiung. Dazu benätigt man zwei Schlüsselhälften

und iemanden, der den Schlüssel repariert. Die zweite Schlüsselhälfte lieat bei Punkt »D« samt Armarrune, die erste in den Feeding Graunds 1 bei Punkt »E«. Damit geht es in die Dwarfen-Festung,

#### **Dwarfen Fortress** [KARTE 11]

Bei den Zwergen angekammen, verlassen Drake sa nach und nach alle Leute. Farli bittet darum, ihn zu Tarin. seinem Anführer, zu begleiten. Dort wird er verbannt, weil er gegen die Anardnung von Tarin die Festung verlassen hat, um nach seinem Bruder zu suchen, Tarin bittet nun, das Unaeheuer, das bei Punkt »E« wartet, zu vernichten. Bevar man lasaeht dreht man sich um Tarin und betritt den Raum südlich von ihm. Sie nehmen die magische Wurfaxt und das Harn mit. Donn stärkt man sich nachmals beim





- 1 Feeding Grounds 1st Level O THUN
- GRAK (Throg)
- @ 5 Meto Runen (9) Brunnen zum Heilen
- () UNDEAD G Spike made from iran
- @ Roum von FARLI
- () Roum von KARZAK O Roum von DOMBUR
- O mogische Wurfoxt, mogisches Horn
- () TORIN (Homing Rune, mogisches Schild)

Brunnen an Punkt »D« und läuft in die nardästlichste

Ecke. Dart befindet sich der Zugang zu dem Wesen.

- GELDOR C) Shop ORSON @ Library
- ① SARDIN O Schmiede 1 mogischer Meißet
- O Bruder von SARDIN O Ring der Vergiftung

weiter zu Punkt 4.

Var Öffnen des Sarkaphags, einen Schutz zaubern und abspeichern. Dann erst den Sarkophaa öffnen. Es kammt eine Mumie heraus, die auf Distanz gehalten und dann mit der Wurfaxt getötet werden muß. Danach schauen Sie den Sarkaphag etwas genauer an und nehmen die Scrall und den Ring mit. Kaum hat Torin die gute Nachricht erfahren, dürfen Sie sich die Dinge aus seiner Kiste nehmen: 1 Rune (Homingrune) und ein magisches Schild. Nun besucht man Sardin, der gleich einen neuen Auftrag erteilt. Sie sallen ihm magischen Zunder für sein magisches Feuer besorgen. Zu diesem Zweck gibt er ein magisches Stemmeisen mit. An Punkt »H« trifft man erneut auf Karzak, der sich gleich anschließt. Bei Punkt »I« sieht man den vergeßlichen Dambur wieder und übergibt ihm die beiden bisher gefundenen Teile (strange device). Wer möchte, kann bei Geldor an Punkt »M« kaufen, indem er den gewünschten Gegenstand auf den Tisch bei Punkt »N« legt und Geldar den Geldbeutel überreicht. Das restliche Geld bekammt man zurück. Als nächstes gehen Sie zu den Feeding Graunds 1 in die Ecke, in der die Faeries durch die Gänge schweben. Dart befindet sich bei Punkt »B« der magische Zunder für Sardin. Mit diesem aeht man zu ihm und bittet erneut um die Reparatur des Schlüssels, was nun auch safort erledigt wird. Mit dem Schlüssel nun zurück zum Drachen und alle Schlässer aufschließen (es sind drei Schlässer). Dann noch einmal mit Miss Goldenhide reden, die Sie mit dem Schatz belohnt, der nun

zugänglich ist. An Punkt 2 geht es nach einmal hin-

unter zu den Feeding Grounds 1, wo Sie den dritten

und letzten Teil für Dambur finden und diesen auch

Auch ein Besuch in der Bücherei kann nicht schaden. Dort liegen zwei Schriftrollen, in denen die 10 Gattheiten aufaelistet sind. Wieder in den Feeding Graunds 2 angelanat, sammelt Drake alles auf, was sa herumliegt. In der Kiste findet sich wieder ein Zauberspruch, Bei Punkt 3 treffen Sie »Skuz«. einen Sharaa, der Sie unbedingt begleiten will. Bevar Sie diese Treppe heruntergehen, suchen Sie ersteinmal Punkt »C« auf und nehmen die Primroses mit Danach

gleich bei ihm abliefern.

eine bottle«, wafür Sie »Snort's brew« erhalten. Außerdem sucht Winkle »the Last Tome of the Elves« (ein Buch), Wenn Surly einen »foerie-cake« bekommt. erhält man van ihr einen Schlüssel. Giggle mächte sein »poem-baak«, Sweetie gibt man ihre »daisychain« zurück (van ihr erhält man ein vierblättriges Kleeblatt). Um im südlichen Teil der Faerie-Realms die Trolls zu sehen, müssen Sie ein vierblättriges Kleeblatt im Gepäck haben (wegen schwerer Gegner vorher am besten abspeichern). In diesem Teil finden Sie außerdem ein Mednillon in Form eines Hufeisens Kahle, ein Buch und eine Trommel, Ferner wird Sie ab Punkt »O« Sparkle bealeiten. Sind die Sachen alle abgegeben, suchen Sie die »foerie queen«. Vor der Sperre beim Punkt »E« trifft man Chuckle wieder, dem man das parchment und die charcaal gibt. Man erhält von ihm ein Partrait der Känigin. An Punkt »E« fünf Primroses oflanzen (Primeln) und zweimal im Kreis drehen. Dann mit dem Schlüssel auf der rechten Seite der Sperre das Schlaß äffnen, Danach suchen Sie die Känigin auf, die einige interessante Dinge erzählt. Außerdem aibt sie Drake einen Ring und ein Amulett mit. An Punkt »U« verliert nach einem Kampf ein Troll den Yath-Saggoth Orb.

seine »drum« zurück. Snort erhält »mass, thyme und

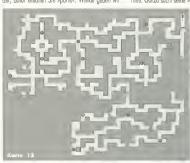
#### Faerie-Realm [KARTE 12]

Var dem Eingang flugs eine Primrose gepflanzt und siehe da, der Zutritt zum Feenreich steht affen. Dart angekammen, treffen Sie auf viele Faeries, die um Hilfe bitten. Alsa legen Sie gleich los und begeben sich auf die Suche, Binkle möchte seine Fiedel wieder, dafür erhalten Sie »pants«. Winkle geben wir

## ice Caverns [KARTE 13]

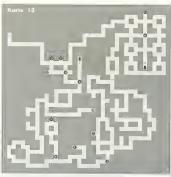
Bevor man die Ice-Caverns betritt, nachmals abspeichern. Dart angekammen, bitten die Ice-Shargos um Hilfe, Gorza sucht seine »scrall« (man kann sie ihm

leider nicht geben) und Kandoc mächte, daß Sie die Ice-Queen für ihn töten, da sie sein Valk terrarisiert. Alsa weiter in südlicher Richtung. Als erstes trifft man bei Punkt »M« auf einen vereisten Elfen, den Sie mit dem Feuerballspruch wieder auftauen. Van nun an wird er Sie bealeiten. Dafür schickt er Karzak nach Hause, Dann befreien Sie mit demselben Spruch den Dwarf bei Punkt »F«, der eine dünne Stelle (beiPunkt H) im Eis zeigt, die Sie mit dem Spruch Feuerball auflösen. Dahinter wartet ein harmlases Skelett auf



- 1 Feeding Grounds 2nd Level O WINKLE
- O JESTERS ( MURPH
- **WINKLE**
- @ Primrose hintegen, 2x drehen
- und oufschließen @ FAERIE-QUEEN
- ( SORLY () GIGGLE
- O Teleporter (I) SWEETIE
- () SNORKLE

- ( Scroll (nicht zu identifizieren) GIGGLE + BINKLE
- öffnen Durchgong (1) Buch
- () SPARKLE (kommt mit) @ Medoillon - Shoped like o
- horseshoe (i) Trommel
- (i) Kohle + St. Johns Wort 6 Folle ( Buch
- (I) YOTH SOGGOTH'S ORB



Feeding Grounds 2nd Level

Gate of the Ancients SARKAN

() KANDOC

@ GORZA ADVISOR @ Heilung

() NIGEL @ Cald Fire (Magical Fire)

(1) Wand mit Feuer-Rune durchbrechen O Wand mit Feuer-Rune

durchbrechen ( DEK

(3 ICE QUEEN + HELION'S ORB Thron (1x kamplette)

Heilung) (1) ENIGMA

seine Befärderung ins Jenseils, Bei Punkt »G« nehmen Sie die »blaue Flamme« mit und natürlich den Ring. sawie das magische Kettenhemd. Beides anlegen, Bei Punkt »J« triff man den verrückten Jek, den man in Ruhe läßt. An Punkt »I« wieder den Feuerballspruch anwenden und die scrall mitnehmen. Nun geht es zurück zu den Ice-Shargas. Kandoc äffnet den Wea zur Ice Queen. Leider kann man die gefundene scrall Gorza nicht geben. Also erstmal auf zur Ice Queen. Sie tasten sich langsam zur ihr var und eliminieren erst einmal die Eiskristalle in der Umgebung, Dann nachmals heilen, Schutz zaubern und abspeichern. Anschließend nehmen Sie das blaue Feuer in die Hand und laufen zu Punkt »K«, wa schan die Ice-Queen wartet. Die Bearüßung ist natürlich eisig, also wirft man das blaue Feuer auf sie, waraufhin sie ver-

schwindet. Am besten stellen Sie sich nun var den Eisthran und warten bis die Känigin wieder auftaucht (kammt sie van südlicher Richtung, bekammt man Hitpoints ab und man kann eingefraren werden, dann alsa varher die Seite wechseln und sich im Süden binstellen! und nach Süden läuft. Sie eilen hinterher und werfen dabei dauernd die magische Axt. Man bleibt dabei im Gang von Narden nach Süden salange, bis man sie getötet hat. Danach nimmt man Helian's Orb an sich Wenn Sie ihren Thran mit dem Feuerballspruch zerstören, finden Sie einmal eine kamplette Heilung, indem Sie van diesem Wasser trinken, Danach äffnet sich die Tür zum »Gale af the Ancients«



#### Gate of the Ancients [KARTE 14]

Ist man diesen Level abgelaufen, bis auf verschlassene Türen und die Pits (KARTE 15), geht man durch die Geheimwand zum magischen Zirkel und zaubert dart den Haming Kreis, Nun ab durch das Loch und dann wieder die Leiter hinauf. In diesem Abschnitt fängt man mit dem närdlichen Loch an (dann im Librzei-

- ice Caverrns Palace of Shadaws
- Black Slayer Arrow 1 The centre is the Key (9) Transfer partal selection
- device (1) Teleparterfeld @ äffnen mit Sturdy Key
- @ Bubbling blue patian, strange Rune There is great magic in the
- centre far thase patient () äffnen mit Eagle Key
- O Schlüssel (Sturdy Key), Stap Track Rune 1 The centre is hidden ( Schlüssel (Eagle Key)
- 1 There stands a Guardian at the gate, beware him affnen mit Walf Key
- (1) Bubbling blue Patian, Sharp Dagger @ Silver Runestaff (99).
- 4 Heiltrönke @ Ancient Helmet, Plate Leggings, Breastplate

Fortsetzung auf Seite 172



## KOMPLETTLÖSUNG »WARCRAFT 2« - TEIL I

# KRIEGSKUNST

Die Komplettlösungen zu »Gezeiten der Dunkelheit« überfluteten uns förmlich. Eine dovon hoben wir uns herousgepickt und prösentieren sie Ihnen in dieser und der nöchsten Ausgobe.

nser Leser Rondd Kempf hat sich sowohl als Menschen wie auch Orkgeneral durch sömliche 28 Kampagnen-Missionen von Warcroft 2 geschlagen. Da er zu fast allen Einsötzen Karten gemolt hot, müssen wir die Lösung aus Platzgründen auf zwei Ausgaben verteilen – nöchstes Mal werden dann häftmugsvalle Orkh Hötupftinge unter stürzt. Zuerst falgen einige allgemeine Tips, die für beide Seiten gelten und bei den doraufolgenden Missionsbeschreibungen als bekonnt vorousgesetzt werden.

#### Basenbay und Erkunduna

In den meisten Missianen muß zunächst eine Basis errichtet werden. Beginnen Sie mit dem Rat bzw. Houghbrus, einer Koserne und – sicherheitshalber – einem oder zwei Wochtürmen, so daß die Sladt ungestörtt weiter ausgebout werden kann. Das Rathous sollte so dicht wie möglich an einer Goldmine bzw. on einem Woldstück errichtet werden, damit Ihre Arbeiter keine weiten Wege zurücklegen müssen. Passen Sie beim späteren Erweitern der Basis auch darauf auf, daß Sie sich keine Wege verbouen: Immer genug Freit flöchen für den Ausbau lassen, Engstellen in der Nähe des Ratinusses vermeiden. Sichern Sie die Stadtgenazen und insbesondere die Zugänge mit Wochtirmen.

Am Anfang nicht die Goldreserven für Geböude verschwenden, die mon erst später benötigt. Oberstes Gebott ist olso die Sicherung, erst anschließend falgt der Ausbau. Sobold dies geschehen ist, sollten Sie domit beginnen, die Umgebung zu erkunden. Dofür nicht einzelne Soldaten verheizen, sondern kleine Trupps zusommenstellen, die mit feindlichen Spähern und Wachpasten fertig werden.

#### Die Rohstoffe

Gerade in der Aufbauphase ist eine hohe Produktivitöt wichtig, da Ihnen der Gegner nur wenig Zeit läßt. Oftmols müssen Sie mehrere Goldminen und

#### Kämpfe

Wichtig ist, daß Sie vor einem Angriff die Kamplkraft durch die Verbesserung der Woffen und der Ponzerungen erhöhen – dobei notürlich nur solche Woffen upgroden, die Sie auch benutzen. Greifen Sie nur mit einer Übermacht an und lossen Sie Ihre Truppen nicht einzeln vorstürmen. Man sollle die Verbänden och ihrer Angriffsreichweite ordnen, olsa zuerst die Schwerkämpfer, dann die Bogenschützen (bzw. Axtwerfer) und anschließend die Katiopulte. Bei Angriffen auf küstennahe Städe stels für Unterstützung durch die eigene Flolte sorgen.



Im ersten Teil der Warcraft-2-Lösung brutzeln Sie den Orks kräftig eins über

Ölquellen erschließen, um eine wirkungsvalle Streitmacht aufzustellen. Wenn Sie auf eine branchbarten Insel eine weltere Goldmine nutzen wallen, sollten Sie daran denken, auch dart ein Rothaus zu errichten. Das ist übrigens auch ein netter Trick, um den Arbeitern den Weg von einer zweiten ader driftten Goldmine zurück nach Hause zu verkürzen – vorausgesetzt, Sie können sich den Luxus leisten. Es schadet nicht, immer etwas Gold zurückhalten, um für salche Fölle oder überraschende Angriffe gerüstet zu sein.

Bei den Ölquellen sollten Sie schnellstmöglich ein bis zwei Schiffe zur Verteidigung postieren, do sich ansansten die feindliche flotte en ihnen zu schaffen mocht. Bei der Holzgewinnung derzor abrehe, doß Sie mindestens eine Boumreihe stehen lassen, do diese vor unerwinschten Besuchern schützt. So sport man sich af teure Befestigungsonlagen. Varsicht: Ihre emisjen Arbeiter nehmen keinerlei Rücksicht auf solche taktischen Überlegungen und müssen gerade bei gräßeren Basen genauestens überwacht werzelen! Wachtürme lassen sich durch Katapulte leicht zerstören, da diese eine hähere Reichweite haben.

In der Verteidigung machen sich Wachtürme bezahlt, hinter denen Katopulle und einige Krieger zur Bewachung postiert werden. Sichem Sie insbe sondere die Zugönge zu Ihren Stödlen und Ihren Rohstoffquellen. Eigene Schiffe werden im späteren Spielwerlauf sehr höufig durch U Boote angegriffen. Um diese überhaupt sehen zu kännen, brouchen Sie Flugmaschinen. Bauen Sie Ihre Gebäude nach Möglichkeit nicht unmittlebor an Gewässern, da sie ensansten ein gutes Ziel für Angriffe der feindlichen Marine oberen. Gegen Drochen und Grafe helfen Bogenstützen und Axtwerfer; Schlochtschiffe sind gegen die Fügelwischer machtas –immer Krauzer Eskorte mitschickent Var allem die Magier benötigen eine Eskorte, die zwürschen sie und die Gegene gestellt wird.

#### 1. Menschen-Mission: Hillsbrad

Bei threm ersten Auftrag sollen Sie on den Hillsbrad-Bergen einen Vorposten errichten. Dafür sind

PC PLAYER 3/96

eine Kaserne und vier Bauernhäfe nätig. Die drei vorhandenen Wochen reichen vollkammen aus, um den Varpaate zu schützen. Wichtiger ist, daß Sie einen weiteren Arbeiter ausbilden, der zuerst einige Bäume fällt und anschließend die Gebäude errichtet. Der andere Arbeiter wird für die Goldbeschaffung verantwarlich sein. Da Sie sich in dieser Missian nicht aus fhrem Lager bewegen brauchen, haben wir auf eine Karte verzichtet

#### Hinterhalt bei Tarren Mill

Einige Elfen wurden von den Orks gelangen. Da man die fernkamptstorken Elfen für die Anti-Ork-Allionz gewinnen will, besteht Ihre Aufgabe darin, die Gelangenen zu befreien und zu dem auf der Karte gezeigten Leuchkreis zu führen. Hierfür müssen Sie einige Krieger ausbilden, um dann zu dem Gelfängnis der Elfen zu morschieren. Verzichten Sie bei dieser Missian auf einen größeren Ausbau des Dorts und bilden Sie stattdessen lieber mehr Krieger aus.



2. Mission: Gefangenenbefreiung

#### Sauthshore

Aus Dankbarkeit für die eben geleistete Hilfe schicken Ihnen die Ellen eine mächtige Zerstörer-Flotte zur Unterstützung. Für die Ankunft müssen Sie einen Hofen sowie vier Ölbahrtürme errichten, am



3. Mission: Schwarzes Gold

besten rechts neben der Basis. Höchste Eile ist gebaten, da die Orkharde nahe der Küste einen Stützpunkt errichtet hat und darauf aus ist, den Hafenbau kräftig zu stären – auf Zerstörer-Angriffe sollten Sie also varbereitet sein.

#### Die Attacke auf Zul' Dare

Sie sallen die Ork-Basis bei Zul'Dare zerstören. Dazu errichtet man eine Gießerei, welche die Konstrukti-



4. Mission, Föhrbetrieb

an van Transportschiffen erlaubt. Bauen Sie zuerst Ihr Darf auf und stellen Sie dann einige Kreuzer her. Anschließend baut man die Gießerei, während weiter die Flotte vergrüßert wird. Greifen Sie dann die Orks erst mit Ihrer Flatte an, bevor etwas spöter das Fußvalk auf Fähren hinterherschippert. Es sallte ausreichen, vier Fähren mit jeweils sechs durchschnittlichen Soldaten zu besetzen.

#### Tal Barad

Endlich werden Sie am Hauptkriegsschauplatz eingesetzt. Hier werden Sie zuerst die Burg auf der



5. Mission: Inselkrieg

nahegelegenen Insel Tal Barad zurückerabern und anschließend den Varpasten der Orks bei Dun Madr zerstären. Verladen Sie Ihre Einheiten schnellstmöglich auf die Fähren und setzen Sie zu der Insel über, um gräßeren Schaden zu vermeiden. Sichem Sie das Eiland, besonders im Narden, da hier sehr häufig Überfälle der Orks stattfinden. Für den Houptangriff auf den Vorposten werden etwa sechs Zerstärer und sieben Transpartschiffe benätigt. Sallten Ihre Rahstaffe nicht ausreichen, verschiffen Sie einige Arbeiter auf eine der umflegenden Inseln. Bedenken Sie jedoch, daß Sie für den Abbau ein weiteres Rathaus benätigen.

#### 6. Mission: Dun Algaz

Ein Feldlager der flüchtenden Orks wurde entdeckt rotten Sie mal, was Ihra Aufgabe ist. Ja, genau: abfackeln! Zuerst muß man wie üblich das Darf ausbauen. Da Sie häufig von Westen aus angegriffen werden, sollten Sie die Befestigungen an dieser Stelle verstärken. Stellen Sie einfach einige Wochen, geschützt durch Türme, auf. Vor dem Angriff wäre es nicht schlecht, die Goldresserven der westlich gelegenen Goldmine zu nutzen. In der Nöhe des arkischen Dorfes befinden sich zweit weitere Kosemen, die man eine Die zerstiere nutzi.



6. Mission: Vernichten des Heerlagers

#### Grim Batal

In Grim Batal sall sich eine Hachburg der Öl-Praduktion des Feindes befinden. Daher haben Sie in dieser kombinierten Land-/See-Missian das Ziel



7. Mission: Sobotoge

PC PLAYER 3/96

mindestens fünf Raffinerien zu zerstören. Marschieren Sie van Startpunkt aus nach Süden, wa Sie auf zwei Katopulte (in der Karte mit XI und X2 bezeichnet) treffen, die Sie erabern müssen. Dann geht es weiter noch Süden, bis man die Einheiten auf Fähren verloden kann. Nach dem Übersetzen die Truppen sommeln und das Darf der Orks angreifen. Nachdem das kleine Gemetzel entschieden wurde, ein eigenen Darf mit einem Hofen errichten. Sobald dann Ihre Flatte graß genug ist, greifen Sie Grim Botal an.

#### Tyrs Hand

Tratz aller Menschen-Siege geht immer nach eine große Bedrahung van der grünen Harde aus. Zudem kommt es bei Tyrs Hand zu einer Bauernrevalle, die schleunigst niedergeschlagen werden muß. Erst danach ist daran zu denken, ein Schloß zu errichten.



8. Mission: Bauernrevolte



Die sechs Gefangenen in der Mitte werden fleißig

Siedlung var allem die Zugänge im Westen und Nordwesten, da Sie hier sehr häufig angegriffen werden. Sobald unsere Streitmacht graß genug ist, machen wir uns auf den Weg, um jedes Darf der Orks einzeln zu zerstären. So haben wir auch Gelegenheit, immer wieder für Truppen-Nachschub zu sorgen.

#### Schlacht bei Darrawmere

Der Befehl lautet, ein wichtiges Kirchenmitglied zum Insel-Städtchen Caer Darraw zu geleiten. Dies ist kein leichtes Unterfangen, da Sie mit den vorgegebenen Einheiten auskammen müssen. Zudem sind die engen Zugänge durch Wachtürme und Katapulte gesichert, dazu kammen Ork Schiffe und Axtwerfer, Ziel istes, durch Küstenbambardements möglichst viele Wachtürme entlang der Strecke zu zerstären; ein Zerstärer sollte übrigens immer bei den Transpartern bleiben. Sabald Sie mit den Kriegsschiffen eine Stelle auf der Insel zwischen Startpunkt und Passagier soweit bereinigt haben, daß die Fähren ahne Risika anlegen kännen, schicken Sie Ihr Fußvalk las, um noch den einen ader anderen Wachturm zu zerstären. Die Saldaten nur zum Schutz der Katapulte einsetzen und letztere die eigentliche Arbeit machen lassen!



9. Missian: Geleitzua

Sabald ein Graftieil der Wachtürme zerstört ist, tährt man mit der verbliebenen Flotte zu dem wortenden Fassagier. Nehmen Sie diesen auf und verladen Sie die Begleitung jeweils in eine weitere Fähre. Steuern Sie nun mit allen Schiffen den Leuchtkreis an. Der Zerstärer sollle probieren, das Schlachskriff in der Bucht vor Ger Darrow zu beschäftigen, damit die Fähren ihre Frocht von Bard lassen kännen. Die Föhre von Uher Lightbringer sollte sich immer in der Mitte des Pulks aufhalten. Die anderen Schiffe sind bei dieser letzten Fohrt vällig unwichtig und dienen nur das Schutzschilde. Nach dem Ausstieg sofart zum Leuchtkreis eilen – geschafft!

#### Der Prazeß

Einige Verrötter wurden gefangengenammen und sollen run zwecks Aburieilung zum örllichen Leuchtkreis gebracht werden. Bauen Sie zuerst am Startpunkt ihr Darf aus und stellen Sie einige Schiffe her. Mit diesen die Ork-Siedlung im Nordwesten angreifen und den Hafen zerstieren. So haben wir genug Zeit, einige Fähren herzustellen und die nötige Besotzuma auszubliden.



10. Mission: Gefangenentransport

Dann fahren Sie zu dem Strandabschnitt, hinter dem der Fluß beginnt. Hier müssen ebenfalls einige Orks ausgeschaltet werden. Am Fluß einen weiteren Haden errichten – man kann die Schiffe leider nicht die paar Meter weit schleppen... Bauen Sie drei Schlachschiiffe, welche die Wachtiürne on den Flußufern zerstören. Danoch fährt man mit zwei Fähren zu den Verrötern und läd sie ein. Nun nüssen Sie nur noch zum Startpunkt zurück, um die Gefangenen am Leuchlikreis obzuliefern.

#### Die Bestrafung der Alterac-Verräter

Es hat sich herausgestellt, daß der Herrscher von Alterac ein Verräter ist und van Anfang an mit den Orks gemeinsome Sache gemacht hat. Sie müssen eilgeinigen für sich gewinnen, die durch den Verröter festgehalten werden. Anschließend zerstätren Sie



11. Missian: Rachefeldzug

164

die Hauptstadt von Alterac – Strafe muß schließlich sein!

Laufen Sie mit Ihrer Armee zuerst nach Norden, um die Gelangenen zu befreien. Danach bauen Sie Ihr Dorf aus, wozu Sie auch die Goldmine im Osten nutzen sollten. Der Rest ist Standard, und muß einem achten Veteranen nicht weiter erklärt werden.

#### Die Schlacht bei Crestfall

Eine riesige Armada der Orks droht das Festland von Azeroth zu erreichen – dies ist unter allen Umständen zu verhindern. Um das zu schaffen, ver-



12. Mission: Seeschlachi

nichtet man sämtliche Höfen, Ölbahrtürme und Föhren des Gegners. Wie üblich, solllen Sie jedach zunächst den eigenen Stützpunkt absichern – besonders der Nardasten wird stöndig angegriffen. Anschließend fahren Sie mit Ihren Schliffen nach Caten, um dort eine Ölbahrinsel zu errichten.

Sie benätigen alle zur Verfügung stehenden Kriegsschiffe zur Verteidigung dieses Ölfeldes. Uhabedingteinen Flugapporat mifführen, um sich gegen die häufigen Untersee-Angriffe zur Wehr setzen zu können. Im weiteren Spielverlauf sallten Sie nach Möglichkeit nach mindestens eine der Goldminen-inseln erabern, damit Ihnen beim Rüstungsweitlauf nicht die Puste ausgeht.

#### Angriff auf Blackrock Spire

Ein hohes Tier der Allianz wurde bei Friedensge sprächen mit den Orks getötet. Wir sind natürlich hell entstetzt, freuen uns aber darüber, run keinerlei Erbarmen mehr zeigen zu müssen. Mit fonschen Befehlen bereiten wir den Angriff auf die gefürchtete Eeste Blackrock Spire vor, in die sich die Grünhäuber deflüchtet hoben.

Doch bevor Sie zum Angriff übergehen können, gilt es abermals, das eigene Lager zu sichern. Ständi-



Unser heldenhafter Greifenreiter greift ein schutzlases Sägewerk an

ge Attacken sind an der Tagesordnung; besanders die Drachen. Alsa bevarzugt Bagenschützen mustern, und frühzeitig den Drachenhort auf der kleinen Insel im Norden ausschaften.

Danach haben Sie etwas mehr Ruhe beim Aufbau der Basis. Wa Sie danach als nöchstes angreifen, bleibt Ihnen überlassen: Schrittveise vararbeiten, und zwar immer mit einer großen Streitmacht, anstatt mit einzelnen Trupps.



13. Mission: Großangriff

#### Das große Finale

Das graße Partal ist die letzte Zuflucht für die Horde, und nach dem Tod von Lord Lorhor ist es an Ihnen, die Streitkröffe der Menschen zum endgülligen Sieg zu führen. Vam Startpunkt aus müssen sie zunächst nach Westen. Versuchen Sie als erstes, mit der Flotte die Befestigungsanlagen an der Küste zu zerstören, damit anschließend das füßvolk per Föhrbetrieb nachkommen kann. Errichten Sie sofort ein Dorf, das mit mehreren Wachtirmen abgesichert wird. Die Stellung aus bauen und ein schnuckliges Nest für die Greife basteln. Mit den Greifenreitern zersfört man später das Portal.

Doch zunächst einmol müssen Sie den Landabschnitt, auf dem Sie sich befinden, von der Horde befreien. Danoch sollten Sie einen Hafen an der nördlichen Küste errichten und den Angriff mit einer stattlichen Armada vorbereiten. Zum Schluß kommen die schon genannten Greiffarreiter zum Einsatz, um dem Schrecken ein Ende zu setzen und das Dimensionstor zu schließen. Grotulation, die Grünhabuter sind endgültig ver trieben – zumindest bis zu einem etwaigen dritten Teil der Frantsey Serie...



14. Missian: Portalszerstörung

In der nächsten Ausgabe rollen wir den Feldzug von der anderen Seite auf: Die Orks zeigen es dann den widerlichen Menschen!

### KOMPLETTLÖSUNG

#### »SHANMARA«

## Der Rätselmeister

Mit unserer Komplettlösung zeigen Sie es dem bösen Brona im Legends-Adventure zur beliebten Buchserie.

bwahl er keinen einzigen der Shannara-Ramane gelesen hat, kam unser Läsungsdruide Martin Deppe dem hinterhälligen Oberhexer Brona aufdie Schliche. Im folgenden lesen Sie seinen Reisebericht, der van einem Tümpel in der Nöhe van Shady Vale bis zur Hähle des untoten Löwen führt.

#### **Im Shady Vale**

Am Fluß nehmen wir das Tagebuch auf und schmäkern erst einmal darin. Wir schnappen uns dann die Angelrute und den Stock. Die Angelrute wird gleich ausprabiert, indem man sie nach den Zweigen des Baums am anderen Ufer auswirft, Und siehe da, blinkt da nicht etwas? Wir verbinden also den Stack mit der Angel und schnappen uns damit das Medaillan (locket) aus dem Baum. Die erste Textsequenz erscheint, und danach sofort das erste Manster, das uns nach dem Leben trachtet. Wer möchte, kann dieses angreifen, aber auch ein Rückzug tut unserer heldenhaften Zukunft keinen Abbruch - denn schan erscheint Verstärkung in Farm des legendären Druiden Allanon, preisgekränter Eigenbrätler und Arroganz-Künstler, Nachdem wir ihn mit Fragen bemberdiert haben, wandern wir nach Osten.

Wir finden ein junges Mädchen, das sich unter einem Baum eingeklemmt hat. Schan bald stellt sich heraus, daß es sich um unsere Bekannte Shella handelt, die wir lange nicht gesehen haben. Seitdem hat sie sich recht ansehnlich entwickelt, und als angehender Held kann man nicht früh genug damit beginnen, junge Prinzessinnen zu retten: Wir schieben den Felsen an Shella heran (push large rock) und bewegen den Baumstamm mit Hilfe der Angel. Dann redet man erstmal ausführlich mit Shella (»Why are yau here?«; »What did your lacket...«; »Why is this lacket...«), dann bekammt sie das Medaillan van uns. Zusammen mit Shella machen wir uns auf den Wea nach Leah, Wir marschieren alsa nach Osten bis zum Fluß, biegen dart nach Narden ab, bis wir den Fluß überqueren kännen. Zurück auf der Straße geht es weiter nach Osten, bis wir die Stadt erreichen.

#### Die Stadt Leah

In Shellas Heimatstadt müssen wir erfohren, daß ihr Vater, Känig Menion, schwer erkrankt ist. Alsa geht



Mit unserer Lösung fügen Sie das Schwert von Shannara neu zusammen

es schnurstracks nach Narden, wa wir das Haus (mansian) betreten. Über die Treppe gelangen wir ins königliche Schlafzimmer, wa wir die Teetasse mitnehmen. Zurück beim Stadttar, wird der Kräuterhändler aufgesucht, der nach Untersuchen der mitgebrachten Tasse einen gehärigen Giftanteil diaanastiziert. Wir schnappen den arünen Trank und verlassen den Laden, im Narden, var dem Haus des Känigs, befindet sich ein Garten, Hier wächst auch ein Baum (dagwood tree), dessen Blüten für das Gegenalit gebraucht werden. Alsa schütten Sie die grüne Flüssigkeit auf den Baum, worauf dieser ganz unzeitgemäß erblüht. Mit den gewannenen Blüten zum Schlafzimmer marschieren und den Dampftopf in die Hand nehmen. Den Inhalt in die Kohlenpfonne schütten und die entstehende Holzkahle einstecken. Wieder im Kräuterladen, staßen wir auf den ermardeten Händler, in dessen Hand sich zum Glück das Rezept des Gegengifts befindet. Also laut Anleitung die Halzkahle im Märser zerkleinern – die restliche Prazedur erfolat autamatisch.

Dank unseres Gegengifts ist Känig Menian wieder genesen, und auch Magier Allanan taucht wieder auf – typisch, wenn schan alles varbei ist! Wir beschließen, unsere Abenteuerreise fortzustezn, aber der Känig will in einem autaritören Anfall Shelfa das Mikkammen verbieten. Diese verlässt daraufhin beleidigt das Zimmer – folgen Sie ihr zum mitherweile geschlassenen Stadttor. Abermals im Narden der Stadt, erzöhlt sie von einem geheirnen Ausgang (»There must be...«), den wir finden müssen. Im Haus des Känigs zeigt man dem Diener das Medaillan und spiricht ihn an («Shella wanted ta...«). Links im Raum befinder sich das Bild eines Drochens

an der Wand, das wir mit dem Medaillan äffen kännen (unlack the Dragon design an fre well with the locket). Noch dem Öffen des Gehringanges stößt auch prompt Shella wieder zu uns. Der Gang führt tatsächlich aus der Stadi; auf der Karte wenden wir uns nach Westen, bleiben auf dem Pfod, der bald nach Norden abbiegt, und gelangen so an einen Ffuß.

#### Die zerstörte Fähre

Eigentlich wallten wir den Fluß auf der dafür vorgesehenen Fähre überqueren, aber die ist leider ziemlich demaliert worden. Hier treffen wir auch den Grund für das plötzliche Ableben des Kräuterhändlers in Leah: Branas Gestoltwandler hatte sich als Gärtner verkleidet und in Anlehnung an das alte Cliché den Känig vergiftet sawie den Kräutermann ermardet. Wir sagen ihm seine Tat auf den Kapf zu (»Why did you murder...«), warauf ein heftiger Kampf entbrennt, Hierbei nehmen wir uns aber nur die Manster vor - den Gestaltwandler lassen wir in Ruhe. Ist er dann geflüchtet und der Kampf überstonden, machen wir uns an die Reparatur der Fähre. Dazu zieht man das Seil der Fähre mit der Angel zu sich, und läßt Shella mit ihrem Bogen auf die Bremse (brake halding) der Fähre zielen. Danach steht der Flußüberquerung nichts mehr im Wege. Auf der Karte folgen wir der Straße weiter nach Narden, bis zur Stadt Tyrsis.

#### Unter Untoten

Tyrsis wird van wandernden Untoten belagert, weshalb uns die Wache nicht durchs Staditor läßt. Wir laufen deshalb Richtung Nardosten, bis wir an eine Hütte kommen, Nach dem ersten Anklapfen wird

166 PC PLAYER 3/96

# von Shannara

unser Dua abgewiesen, dach as startet einen zweiten Versuch. Brendel, der Bewahner der Hütte, läßt sich aber erst erweichen, nachdem wir ihm etwas van unserem Essen spendiert hoben. Wir reden mit ihm («Wity are you here?»), gehen dann zurück zum Stadthor und von dart aus nach Nardwesten, bis wir vor einigen Laurel Bäumen stehen. Wir brechen einen Laurel-Ast ab drücken diesen Brendel in die schwieligen Finger. Daraufhin folgt uns dieser zum Stadtar, wa abermals der Wächter angequatscht wird (»Excuse me a minute...«). Nach einem weiteren Gespräch mit Brendel (»What da we da now?«) verabschieden wir uns natgedrungen von dem Zwerg, warauf uns die Wache in die Stadt läßt.

In der Halle des Palastes zeigen wir dem Seneschall Shellas Medaillan, was uns Zugang zur Bibliothek verschaft (hinter der westlichen Tür). Dart sieht man sich ich Tür des Schränkchens an und liest das Buch auf dem Pult. Verlassen Sie den Roum wieder, um obermals mit dem Seneschal 1zu sprechen («Could we look... 4»; »We can't get the Sword...«). Daraufhin dürfen wir das Buch nehmen, das wir mit dem Messer auftrennen und lesen. Nochmal den Seneschall nerven («Con we examine...»4») und den Thronsaol im Norden betreten. Hier das Löwengebiß des Thrones eindien (all the lian's jow with the all) und es mit dem Messer aufzwängen (pry the lian's jow with the knife), schan ist man um einen Schlüssel reicher. Wir drücken den Kerzenständer und äffnen das Schloß mit dem eben gefundsenes Schlüssel. Wenn Sie nun nach den Wandteppich drücken, legen Sie den dächinter befindlichen Geheimgang frei.

#### Die Beschwörung

Diesen betreten wir , zünden unsere Laterne an und darauf die Kerze. Jetzt kammt es zu einer unerfreulichen Begegnung mit Brona – gesistesgegenwärtig zerstäft unser Held den dunklen Spiegel mit dem Schwert. In der nun folgenden Traumsequenz dem Gang falgen und durch eine Tür gehen. Zurück in der Realität, schauen wir uns den Schädel genauer an und äffnen ihn. Die Schriftralle surklauben und zurück zum Seneschall wandern. Anhand der Schriftralle sprechen wir eine Beschwärung auf das Buch aus (invoke the scroll on the book) und führen ein Gespräch mit Shella (»If I summoned Stenmin...«; »I intend to da...«). Rechts von der Thranarum-Tür hängt eine Keule an der Wand, die Sie ihrem Inventor hinzufügen sollten.

Dann geht man in den Weinkeller, wa man zuerst den Weihrauch (incense) und dann den Pakt auf dem Boden plaziert. Wir lassen Brendel die Keule dazulegen und zürden den Weihrauch in. Mit Hilfe des Buchs lassen Sie est auf den 
Pakt, und dann auf die Keule eine Beschwärung las – sofart erscheint der geisterhalbe Schalten Stemins, Dieser üble Knifch hatte einst die Stadt verraten und 
tat nicht im geringsten die Absicht, uns zu helfen. Nachdem wir die passende 
Beschwärungsformel auf ihn anwenden, wird er ober ganz hillibereit. Also 
nachmal ansprechen (#How da we destray...?s; »Will this spell...?s) und ihn 
dann für immer bannen. Danoch schnappt man sich die Flasche und füllt sie mit 
alten Wein aus dem Faß.

Wir machen uns nach einmal auf den Weg zu den Bäumen nardwestlich des Sadttares und halen uns dart einige Laurelblätter, stecken diese in die Flasche und fügen nach den Inhald des Kästchens (potpaurri) hinzu. Jetzt marschiert die kleine Gruppe zu Brendels Hütte, wo Shella die Eiche hinaufklettert, um an den Mistelzweig zu kammen. Nachdem auch dieser in die Flasche gesteckt wurde, kehrt man in die Stadt zurück, geht nach Osten und wirft den magischen Mala



BIGTOWER. 117 3021-7 . 169, 50 G DESKTOP. . . 117-3016-7 . . 59, 50

MINITOWER. 217-3020-7. . . 79,10

BIGTOWER. 117 2030-7 .139,\*

119,-

99."

VGA-Karten

1 MB PCI 225-1104-7

1 MB VL 225-1103-7

GLOBAL-Vertrieb

Im Löhken 5 Tel. 02331 / 9602-0 Fax 960210

## Der Rätselmeister von Shannara



Allanon wartet - oder ist es gar nicht Allanon?

taw-Codali in die Flammenwand, Leider haben wir uns zu früh gefreut: Das Schwert von Shannara ist zerbrochen und muß erst zusommengeschmiedet werden, bevar es zu irgendetwas nütze ist. Hierzu brauchen unsere Helden die Hilfe aller vier Välker van Shannara – wie uns der wieder mal zu spät erschienene Allanan erläutert.

### Runonjagd In Arborion

Also machen wir uns auf den Weg nach Nardwesten, um als erstes die Ellen um Hilfe zu bitten. Wir falgen dem Pfad in besoger Richtung, kommen an Kern varbei, wa wir ein kurzes Gespräch führen (aWhy are we going to Kern?4), und erreichen schließlich die Ellenstadt Arborian.

Vor der Stadt reden wir mit der weiblichen Wache (») am Jak Ohmsford...«), waraufhin wir passieren dürfen, im Norden das Haus betreten und mit dem Gelehrten Davio labern (»We are seeking Elfstones.«; »Where can I find...?«; »Will you help us...?«). Anschließend das Pergament an der Wand betrachten, das in Reimfarm Hinweise auf sechs Elfenrunen gibt. Diese sind der Schlüssel zu den Elfsteinen, einer Art magischen Extrawaffe, Zunächst sollten Sie versuchen, den Kamin in Gana zu bringen, was wegen eines Starchennests auf dem Scharnstein aber nicht gelingen will. Wir verlassen das Haus, kehren safort wieder zurück und lassen uns van Prinz Arian im Thronraum empfangen, Zurück bei Davia, wird dieser über die Runensteine ausgequetscht (»Where can we find ...?«; »Where are we supposed...?«). Var dem Haus ist ein malerischer Springbrunnen, dessen unahnsehnliches Loch mit Shellas Taschentuch gestapft wird - schon hat man den ersten Runenstein (water rune).

Links hinter dem Springbrunnen befindet sich atwas Lehm (day), den man in Brendels Tapf stopf, Jetzt geht es nach Westen, wa man die Weinranken zur Seite schiebt und das Tor schießt. Und siehe das: Am Gatter prangt die nächste Rune (life rune). Wir marschieren wieder zur Wache und geben Lessa unser Seil im Austausch für ihre Leiter (i/WIII) van toke the rope ...\*?»). Die schleift man mit einiger Mühe zum Haus und klettert auf das Doch. Die herumliegenden losen Schindeln aufklauben, sowie das Vogelnest enflernen. Die eilische Version eines Wetterhahns sollte eingeölt und angestoßen werden –dos entstehende Bild der Luftrune schnell im Tagebuch aufzeichnen. Zurück auf dem Boden geber wir das Tagebuch Brendel, welcher uns flink die Air Rune herstellt. Im Haus den

Kamin entfachen und aufs Dach zurückkehren. Dort eine Schindel auf das glühende Metallsymbal pressen, schan haben wir die Feuer Rune in der Hand. Wir verlassen das Dach und kehren mit der Leiter zu Lessa zurück, die uns um einen Gefallen bittet. Als galanter Held sagen Sie natürlich zu (»I'll be happy to help you.«) und tragen Lessas Silberring zu Davia. Der überbringt ihn dem eingebildeten Prinzen Arian, welcher uns als Blitzkurier für seinen Goldning einsetzt. Trotz unseres Bittens (»Sir. we need it...«) will Arian nicht mit seiner Rune herausrücken. Alsa bringen wir Lessa den Goldring und versuchen über sie unser Glück (»We do have a prablem...«). Die Waffen einer Frau sind notürlich stärker als unsere Überredungskünste – nur einen Mausklick später überreicht uns Lessa die ersehnte Elfenrune!

#### Die Elfensteine

Nun fehlt nur noch eine Rune, an deren Beschaffung wir uns sofart machen: Den gemeißelten Sein links im Bild füllen wir mit dem Lehm aus dem Toft, auf die Bodenplate (flagsbane) in der Stroße schütten wir Wasser. Jetzt diese Plate herausziehen und in den gemeißelten Stein pressen – der Lehm verwandelt sich in die letzte Rune (earh rune). Westlich des Hausse gehen wir wieder zum Gorten-Tor, öffnen dieses und finden dahinter einen großen Runenstein. Plezzieren Sie in diesen die Runen in der folgenden Reihenfalge. Elf Rune, Earth Rune, Air, Fire, Water und zum Schluß die Life Rune. Damit kammt man endlich an die Elfensteine

Sprechen Sie abermals mit Davia (a We will take... s; alf hank you...s) und geben ihm die Eliseine. Davia ist van ihnen so hingerissen, doß er sich uns sponton anschließt, vam Prinzen bekommen wir noch einen Geleithrief, der ums als seine Schützlinge ausweist. Die Ellenarmee ist nämlich vor kurzem lasgezogen, um sich mit den gelährlichen Trollen anzelleen...

Auf der Karte marschiert unsere Gruppe in Richtung Caten, dann nach Nardasten, wo der Haupfügur in einem Traum van Allanon ans Herz gelegt wird, die Ellensteine weise einzusetzen. Ist dach klarn, nach dem ganzen Streß, an sie heranzukammen! Weiter im Oaten greifen wir in einen Kampf ein, den ein 

#### Hinterhalt am Todesbogen

Unter der Führung Telseks gelangen wir an einen Canyan, der van einem großen Felsbagen überspannt wird. Da uns das nicht ganz geheuer erscheint, lassen wir Telsek einen Felsbrocken gegen den Bogen werfen. Letzterer bricht dargufhin zusammen - diese Falle ist ahne uns zugeschnappt! Nachdem die Gruppe nach Norden weiterläuft, greifen uns einige Elfen und Trolle an. Im Kampfverlauf geben wir Davio die Order, die Elfsteine einzusetzen, was uns siegreich aus dem Kampf hervargehen läßt-von wegen Elfen und Tralle! In der Höhle im Norden die Laterne anzünden - nicht an den herzigen Steinwürfen des kleinen Elfen stären! Nachdern wir ihm den Brief Arions gezeigt haben, wird der Racker friedlich. Mit ihm reden (»I'll take you to your father«) und den dunklen Gegenstand an der Hählendecke anschauen. Nochmals angesprochen, warnt uns Aine vor einer weiteren Falle. Wir erkennen den Gegenstand als die berühmte Black Irix und binden unser Seil daran an. Die folgende Zwischenszene zeigt uns, daß das nicht die schlechteste Idee war. Die Black Irix kann übrigens im Kampf zur Kraftsteigerung benutzt werden.

#### Der Wettkampf

Weiter im Osten treffen wir auf die beiden Heerlaaer der Elfen und Trolle. Aus dem Kampf safort zurückziehen und in die Gefangenschaft der Tralle wandern. Im folgenden Gespräch versuchen wir diese davan zu überzeugen, daß unsere Absichten lauter und ihr Zam auf die Elfen unbegründet ist (»This entire war is a plat...«; »Is there any way...?«). So schafft man es, einen Wettstreit zwischen Eifen und Trallen anzuzetteln. Wir machen uns alsa Richtung Westen auf den Weg, um dart den Elfen vam Wettstreit zu berichten. Der Woche drücken wir den Geleitbrief in die Finger und labern ein wenig mit der Heeresleitung (»Why dan't the Elves...?«). Da die Elfen nicht dumm sind, wählen sie als »Waffe« für den alles entscheidenden Wettkampf kurzerhand die in ieder Märchenwelt beliebten Rätsel - ein kleines Handicap für die intelektuell nicht übermäßig begabten Trolle.

Die Antwart auf die erste Frage finden wir beim Vogelnest in der Nähe: Eine Feder mitnehmen und



Versand Service GmbH

PC/IBM-Disketten		
ALADDIN (DISNEY) DTANL BATTLEBUSS KOMPL DT	59 9 24 9	
DELTA -V- 3.6"	T0.9	
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL DT	29.9	
DRAGONS LAIR		
DSCHUNGELBUCH DT ANL 3.5°	49 0	
FARTH SIEGE KOMPL DT	29 9	
HANSE DE LUXE KOMPL DT	49.0	
HUGO DTANL S 6'	89 9	
MENZOBERANZAN DT ANL 3.5°	19.8	
PER OXYD KOMPL, DEUTSCH	46 B	
PIZZA CONNECTION KDMPL.OT	34.9	
PDLE POSITION F1 KDMPL, DEUTSGH	89.9	
RETURN TO ZORK DT ANL 3.5"	19.9	
SHANGHAL2 DT ANL	19.9	
SOFTWAREMANAGER KOMPL DT 3.5"	19.9	
STARLORD KOMPL. DT. 3,6°	24.9	
STERMENSCHWEIF - DSA II - KOMPL DEUTSCH	49.9	
SUBWAR 2050 INKL MISSION DISK KOMPL DT TRANSPORT TYCOON & WORLD FORTOR IX O 2.5*	29.8	
WILD WEST WORLD KOMPL DELITISCH 3 5"	49 0	
WILD WEST WORLD KOMPL DELITSGH 3 5'	28 9	
M O L F 3,6	24 9	

CD-RDM-GAMES
3 D. LITHA PHINALL - CUTTOOST - ISSEERA, D. A. STAN MASKECTES D'I HANDOUGH. 111H KOUR KOARD, DT. OLD D'I ANL. 111H KOUR KOARD, DT. OLD D'I ANL. 111H KOUR KOARD, DT. OLD D'I ANL. 111H KOUR 'I D'I ANL
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 96 KP D' ALIEN LOGIC (SSI) - SKYREALMS -
ALONE IN THE DARK I & IL KOMPLIDT ALONE IN THE DARK S. KOMPLIDT

ONE IN THE CARRIES ROUND, OT FIRMS ABELLINES KOME, OT FIRMS ABELLINES KOME, OT FIRMS ABELLINES KOME, OT CHARLES ARE ABELLINES ADVENTURE KO CHARLES ARE ABELLINES ADVENTURE KO CHARLES ARE ABELLINES ADVENTURE KO THE ABELLINES ADVENTURE ABELLINES ADVENTURE KOME ABELLINES ADVENTURE ABELLINES ADVENTURE ABELLINES AD THE ABELLINES ADVENTURE ADVENTURE ABELLINES ADVENTURE ABELLINES ADVENTURE ABELLINES ADVENTURE ADVENTURE ABELLINES ADVENTURE AD BATTLEBUS KOMPL DEUTSCH BATTLEBUS KOMPL DEUTSCH BATTLESUES KOMPL DEUTSCH + BATTLESLE II NOL. EPBE DES TIAN KOM DT BATTLESLE SI NOL. LÖSUNGSBUCH K.D. BATTLESLE SINGL LÖSUNGSBUCH K.D. BATTLESLE SINGL LÖSUNGSBUCH K.D.

ZKRIEG

D TFANL

D TANL

NDEAD TS KOMPL OT

THULL HOCKEY 93 DT ANLEITUNG

DESUGA MAMAGER HATTRICK KOMPL DT

NING STEEL A MISSION 1 – 3 KOMPL DT

NING STEEL KOMPL DEUTSCH

KOMPL DEUTSCH

GELTSCH

GELTSC IEWY ESCAPE FROM 65 KOMPL DT. \*
IRONIGLES OF THE SWORD KOMPL DT. \* ORHOMOGES DE CITE STUDIO
CIVNET KOMPL DEUTSCH -MICROPROSE
GLAMM TO POWER RIVIN 95; KOMPL DT
CLASSC ADVENTIBLE RIVIL LOOM, MANUS MANS!
RIDIANA LONES 3; MONEYS SLAND IK KOMPL DT
GOURTEL RID COLLECTION INST WOODRUFF &
SCHNIBELE, MOREOBLE MACHINE AD MATHE

CALONIZATION KOMPL, DT.
CONCINERDRA DESS DT ALL KOMPL DT.
COMMANDE ACKONDER NO INCI. LÖSUNOSSULC
DOMMANDA B. CONDUSER NO INCI. LÖSUNOSSULC
DOMMANDA B. CONDUSER NESSIONIZACIONERY'S
COMMANDA OSEO OF THE DEEP KOMPL, DT.
COMMANDO ACES OF THE DEEP KOMPL, DT.
COMMANDA CASE OF THE DEEP KOMPL, DT.
COMMANDA CASE OF THE NEW WORLD A.
CREATURE SHOOK OT, ANLETTUNI
CORRESTOR DEEPWOOD — KOMPL, DT.
CREATURE SHOOK OT, ANLETTUNI
CORRESTOR OF THE WORLD OF THE CORRESTOR OF THE MORE OF THE CORRESTOR OF THE CORRESTOR OF THE MORE OF THE CORRESTOR OF THE MORE OF THE CORRESTOR OF THE MORE OF THE CORRESTOR OF THE CORRES 24,90 PUSADER NO HEMUNDO. PYBERIA Z KOMPL DEUTSCH \*\*

ALUS ENCOUNTER KOMPL DT ÆRFALL KOMPL. DEUTCH # EYYE (EDGAR ALAN POE) DT, ANLETTUNG SUN II DT ANL WA PATEOL,
YOF TENTACLE -M MANSION II KOMPL DT
ATH GATE DT, ASLETIUNG \*
ATHKEEP AC AS DIT ANLETIUND \*
R CLOU INKL, PROF SCENERY KOMPL DT
R KEPITALIST (CAPITALISM KOMPL OT
R MEISTER KOMPL DT
R RESCHE KOMPL DT.

DESTRUCTION DEPOSY DI ANI.
DIE BOX. INCL. BURNTIME/DYNATEC/
WHALES VOYAGE KOMPL. DEUTSCH
DIE PUGGER 2 KOMPL. DEUTSCH
DIE PUGGER 2 KOMPL, DEUTSCH
DIE VERHUCKTE RALLYE INKL. GAWEPAD DIME CITY KOMPL, DEUTSCH
DIBSWORLD KOMPL, DEUTSCH
DIBSWORLD KOMPL, DEUTSCH
DOPPELPASS (ARSTORS + WORLD CUP) KOT
DRIGOM LORE - LEGEND BEGINS - KOMPL, DT
DRUIDENZIRKEL KOMPL, DT,
DRUIDENZIRKEL KOMPL, DT,
DRUIDENZIRKEL KOMPL, DT,
DRUIDENZIRKEL KOMPL, DT,

CD-ROM-GAMES DUNE II - BATTLE CE ARAKIS - KOMPL D1 DUNGEON KEEPER DOS/WINS KOMPL. DT. ASTER 2 KOMPL DT JIM 2 (NKL EWJ 1) DT ANL \* JXE II – ART OF WAR – ENTUMONPH: THE PLAGUE-ESPN EXTREME GAMES DT ANLEITUNG # EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE EXTREME DIVING | OT AM EXTRAN TUNG DT HANDB FADE TO BLACK KOMPL DEUTSCH FALCON 3.0 & TORNADO DT. HANDBUCH EATAL RACING KOMPL DEUTSCH

PEUPIL PROP. a page. It is not consult that the consult property of the consul ERECDY PHARKAS DT ANL FRITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D. FRONTPAGE FOOTBALL 96 SEASON GABRIEL KNIGHT GABRIEL KNIGHT 2 - BEAST WITHIN -GONE FISHIN GRAND PRIX MANAGER (WIN95) KOMPL DT.

DBALL 6
PPOON II DELIARE MULTIMEDIA EDITION
TRICIC (IRAPION) KOMPL. DT
OES OF MIGHT IS MAGIG KOMPL. DEUTSCH-EN DT ANL HOT NEWS 2 HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL DT HUMAN RECALL KOMPL DT IMPERIUM ROMANUM KOMPL DEUTSCH INCA COLLECTION KOMPL DEUTSCH INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL DT INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS-INDY CAR RACING (PAPYRUS) INDY CAR RACING II

OMGS OUEST? KOMPL, DT - JEWELDASE - 65 III-4
KYEND UND DIEBE DER NACHT KOMPL DT 69 99
GUCK PLLY GAME PACK 0.86
KOLLIMBUS CHRISTOPH KOMPL DT 39 99
KYRANDA 2 - HAND OF PATE - 39
KYRANDA 3 - MALCOME REVENOE - KOMPL. DT, 24 90
ANDER DE LOGE DT AMI. 34 90
34 90 LANDS OF LORE 2 KOMPL DEUTSCH #

IRON ASSAULT IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE LAGGED ALL MANCE KOMBLE DT

LEGEND OE KYRANDIA IK HOOK LEMMINGS TAZ LINKS 986 INKL, 2 SCENERYS LINKS 986 COGSHILL DUBES DREAD, LINKS 986 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB LINKS 986 SGENERY DEVILS ISLAND BIESS 986 SFENERBY DEVILS ISLAND LINKS BER SCENERY FORWITE DUNCE LOOPERUNKER, NETWORK, KOMPL, DELUTSCH LOST EBEN KOMPL, DT. LOST INTERNATIONAL DELUTSCH (SEEPA (LOTHAR MATTHAUS SUPPOSOCIOER MOMEL, DT. LUCKA ARTS ARCHIVE, INGI, INDIMA JONES AV. BAM MAX, FREBEL ASSAULT, D. O. TENTICLE LUCAS ARTS FOR POMENTURE INGI, INDIV. A. DAY, O. TENTICLE (LUCAS ARTS TOR POMENTURE INS. MONEY SLANDS) II MAD NEWS BING, EXTRABLATIK KOMPL, DT. MAD NEWS BING, EXTRABLATIK KOMPL, DT.

"DAY O TENTACE / MONSEY REAMOD IN MON SEGN ON LO DETACLE." A MONSEY REAL TO MAN SEGN ON LO DETACLE. THE MONSEY REAL TO MAN TO YEAR OWNER BATTLESSE 2 KOMPL, DT. MON TO YEAR OWNER BATTLESSE 2 KOMPL, DT. MONSEY CHAPTER WAS CH

INCOMPANIENT - SUMM - COMP. OF MANIENT OF MANIENT CONTROL OF MANIENT C NORTH & SOUTH
OFFENSIVE KOMPL. DEUTSCH #
OLDTIMER KOMPL DT
PANIC IN THE PARK DT AML
PÄNZERGENERAL DT HANDB

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell Tel.: (0 8142) 5 96 40 · Fax: 5 46 54 E-Mail: 100255.1073@compuserve.com BESTELLANNAHME: MO: - DO: 900 - 1800, FR: 900 - 1700

Laden in KASSEL Fünffensterstraße 9 Mo.-Fr. 900-1800, Sa. 1000-1400 Uhr Laden in AUGSBURG Karolinenstraße/Ecke Karlstraße Mo.-Fr. 900-1300 + 1330-1800. Sa. 900-1200 Uhr

/ersand in Österreich Tel.: 0 27 63/20 47 · Fax 0 27 63/20 3 Mo. - Fr. 9.00-17.00 Uhr Umrechnungsmodus: DM :  $\delta S = OM \times 8$ 

## CD-RDM-GAMES PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG

PG GAMES CHEM
PERRECT ENRICH, D.T. AM.
PERRECT FINENAL, D.T. AM.
PERRECT FINENAL, D.T. AM.
PERRECT FINENAL, D.T. LANCEUCH
PHANTASMAGOTIA, KOMPIL, DELITSCH
PHANTASMAGOTIA, KOMPIL, DELITSCH
PHANTALL 86 (MAXIS) FULL TE.T.
PHANTALL WIZERD SEON (KOMPIL DT
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL SOC, D.T. AM. EITUMO
PHANTAL SOC, D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD D.T. AM. ET WIZERD
PHANTAL WIZERD D.T. AM. EITUMO
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL WIZERD
PHANTAL POLICE QUEST S W.A.T. DT. ANI. POGL OF-AMPION
POPULOUS IS A POWERWONGER (GLASSIC) DT AN,
POWER, CORRUPTION A LES COLLECTION (MERIN
POWER, CORRUPTION A LES COLLECTION (MERIN
POWERPHOLISE V T 2 – SMLLETTUNG
PRINCE OLS PERSAN COLLECTION
PRINCE OLS PERSAN COLLECTION
PRISONER OF ICE KIDT INCL. LÓSUNGSBUCH
PRIVATICER – GLASSIC. — OT AM, ETUNG

PRO PINBALL - THE WEB - DT AND PROTOTYPE KOMPL DEUTSCH PSYCHIC DETECTIVE DT ANDEITUNG RAN SOCCER KOMPL DT rea TRAINER T KOMPL DT ren TRAINER 2 KOMPL DT RAYMAN DT ANLEITUNG #

PAVENDAD TYPOUN DE LOUR RAVENLOFT INC. MAUSMATTE RAVENLOFT 2 – SYONE PROPHET – DT. ANL REBEL ASSAULT KP. OT/DT. UNITERTEL REBEL ASSAULT III. VERSION UPDATEF RED GHOST KOMPL OF RENEGADE - BATTLE FOR JACOBS STAR -RETRIBUTION

SETTEMENT OF THE MET SOME DELITION SETTEMENT OF THE MET SOME DELITION O SHADOW OF THE COMET KOMPLOEUTSCH SHANGHAIZ = GREATEST MOMENTS - KOMPL OT

SIGNATURE OF THE STATE OF THE S A-TRAN
SIM EAPTH CLASSIC KOMPL DEUTSCH
SIM ISLE - MAXIS SIM LIFE CLASSIC KOMPL DEUTSCH
SIM TOWER / MINDOWS DT AAL
SIM TOWN KOMPL OT
SIMON THE SOPPORTER H KOMPL OEUTSC

SUPSTREAM SOME DE ANLETTUNG SOCCER STARS 96 DT. ANLETTUNG SOCCER STARS 96 DT. ANLETTUNG

SPACE HULK CLASSICS SPACE MARINES KOMPL DT SPACE QUEST 5 KOMPL DEUTSCH SPACE DUEST 8 INCL. LÖSUNGSBUCH

STAR THEK JUDGEMENT RITES: (WHITE LABEL) 29 90 STAR TREK NEXT GENERATION KOMPI DT STAR THEK NEXT GENERATION KOMPL DT STAR THEK OM N I PE D I I A STARFDUST SUPER BOTTON DT ANL STEEL PANTHERS — SSI = STONEKEEP KOMPL DT — INTERPLAY— STOKE COMMANDER — CLASSICS — DT ANL SU-27 FLANKER SUPERFARIE

SUPERIKATIS
SUPERIKATIS
SUPER TERRIS PLUS SO GAMES
SYNDOATE PLUS (CLASSIC) DT ANI
SYSTEM SHOCK CLASSIC GMPL, OT
TALISHAN KOMPL. DEUTSOH
TASK FORGE 1942 DT ANI.
TEK WAR DT ANI.
TEK WAR DT ANI.

## CD-RDM-GAMES

TERMINAL VELOCITY - VOLUMERSION TERMINATOR EUTURESHOCK KOMPL. DEUTSCH
TERRA & SUPERMISSION (A. PONDE DE THE RAYEN PROJECT INCL MAUBINATTE THE RAYEN PROJECT INCL MAUBINATE THE MEANS WAR! THUNDER IN PARADISE DT ANLEITUNG # THE INDERHAWK Z - HIRESTORM - KOMPL DT TIME CATE : "MITCAL PIGHTER EXPERIMENT I TEX." MOTICAL PIGHTER EXPERIMENT I TOTAL DETORATION KOMPLET TOTAL DETORATION KOMPLET THAN SPORT TODON KOMPLET THAN SPORT TODON KOMPLET THAN SPORT TODON KOMPLET THAN STANDARD TO TANDET TO A ALLETING TO A LIGHT TO THE CAMPION LEAGUE OF AN LUEB CHAMPION LEAGUE OF AN TRANSPORT TYCOON A THEME PARK BUNDLE K TERRICAN 2 OF ALLETING USEA CHAMPION LEAGUE O'T ANL USEA CHAMPION LEAGUE O'T ANL USEAN A UNDERWORLD ON A NEW USEAN AND ALLET AND A STANDARD OF A NEW USEAN AND ALLET AND A STANDARD OF A NEW USEAN CONTROL OF A NEW USEAN CONTR VOLLGAS KOMPL OF WACKY WHEELS WARCRAFT II - TIDES OF DARKNESS - K. D. CTION -SSI-VTASY BATTLE SYSTEM: K.D.

WEITLANDS - TAKE A CLEP BREATH WESTWOOD GOLLECTION INKL, LANDS OF LORE/
-KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT VERSION
WHATES VOYAGE II - DIE UBERMACHT - K D 1.2 GIGABLE FUSSBALL MANAGE.
WINGS ARMADA OT ANI.
WINGS COMMANDER ACADEMY CLASSICS
WING COMMANDER CLOSSIC DT ANI.BITUNG.

TICHMEN DI ANLETTANS
DRMS KOMPL DEUTSCH
WE WRSTLEMANIA ARCADE GAME (WIN 95)
COM TERROR BROM THE DEEP (UPO 2) K D X-DOM TECHNOLOGY (AND COLLECTIONS KOMPL DT X WING COLLECTIONS KOMPL DT AND TECHNOLOGY (BITMAP BROTHERS) DT. HANDB ] ZOOP DT ANLETTING

#### CD-RDM-MULTIMEDIA

ABC WORLD OF ANIMALS (MIN95) #
BEAVAS & BUTTHEAD SCREENSAVER
BERTE SMANN I BUT TOOK MONTH IEMANIA MS 96 / WINQ5 -ONLY-ANBERRIES - DOORS & WINDOWS -6 GROSSE LEWCOM KOMPL. DT (COMPACT VERLAG) JID BOWIE - JUMP - WINDOWS DAS GRESSE LEXION MADERNAL DAVID BONNE . LIMP — VINDOWS ENCARTA WORLD AT LAS SHOP . STATE A TIMES—COETHE N. WEWARK KOME. OF THE STATE A TIMES—COETHE N. WEWARK KOME. THE STATE A TIMES—COETHE N. WEWARK KOME. DAVID — ADMINISTRATION — ADMINISTRATIO LE-LOUVNEE: GEMALDE & PALAST - KOMPL. D MOTORRAD REISEN USA SPEZIAL MONEY LINE INT BÖSENAVALYSE KOMPL. DT MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME MUSIC GENTRAL DE MUSTROSPORT

#### VISTA PRO 3 12 KOMPL DT VODDOO LOUNGE - ROLLING STONES -PC-Soundkarten/Zubehör

PHONEBLASTER V34 DT. HANDBUCH

THE THE WASHINGTON TH

79,90 35.90 69,90 29,90 \* = BEI ORUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Intum vorbehalten - Preishts nur solange Vorrat reicht I - Versandkosten Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 5,00, Ausland Nur Vorkasse gegen Eurospheck + DM 20 Versand, Auch bei Vorkasse inland nur Euroscheck! Mindestbeiselwerd DM 3,000. Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfield

59.90

## Der Rätselmeister von Shannara

Telsek geben. Zum Läsen der zweiten Frage nach Westen und Narden gehen, wa wir Brendel den verdorbenen Wein obnehmen. Zu den Trallen marschieren und dem Koch den Wein andrehen – ob. Dank erhält man einige Würmer. Wieder bei den Ellen, wird der Koder an der Angel befestigt, mit der wir im Stram var dem Lager fischen. Der gleich darauf gefängenen Fisch ist die Läsung.

Das dritte Rätsel läßt uns grübelnd nach Westen wandern, wo der Wächter angesprachen wird. Dieser gibt sich als Bruder van Lessa zu erkennen, was win notürlich ausnutzen (\*Do you know af... ?\*; \*>We helped your sisten...\*; \*>Will you help us...\*\*(\*; \*>Your sister is well....\*(\*). Darouf muß man ihn ein zweites Mal anneden (\*\*)\*Hanni, we need the...\*(\*) \*\*Phym yöther's name...\*(\*) \*\*Brana tricked...\*(\*) \*\*Hanni, we need your help.\*(\*) \*\*Ineed to barrow...\*(\*). Als unserem Ptotagenisten gerode der Mund fusselig wird, hilft uns die Wache, indem er seinen Schild hergibt. Noch dem wir auch dieses Rätsel gelöst hoben, empfehlen wir Telsek, die Ellensteine in seinen rächste röge ein zubauen (\*\*)\*Ask ar riddle abaut the ellistness\*().

Die Trolle gewinnen den Wettstreit, ober es kommt wieder zu einem Kompf- der Gestollwandlie ist ein- fach nicht obzuschüteln... Nach getaner Hilfeleistung wird die Wanderung auf der Karle fortgesetzt. Hallen Sie sich ostwärts und betreten den Jannison-Poß, wa ein weiterer Hinterholt auf Sie wortet. Im Verlauf des Kampfes wird Davia sahwer verletzt und muß schleunigst geheilt werden, bevor ihn das Gift tötet. Speichern Sie deshalb sobot nach dem Kampf den Spielstand! Davia muß zu den berühmten Gnomen-Heilern von Storlock gebracht werden; dieses Darf liegt im Süden hinter zwei Flüßen (auf die Richtungsonagoben der Begleiter achten).

#### Storlock

Wie sich herausstellt, verdanken die Heiler ihren Ruf einem See, dessen Wasser heilsame Wirkung hat. So ein Pech, daß gerade jetzt der Fluß recht grün ist und noch dazu fürchterlich stinkt) Auf der Suche nach der Ursache stäßt unsere Party auf ein widerliches Spinnenmonster. Da es uns im affenen Kampf überlegen wäre, erledigen wir es indirekt: Lassen Sie Shella ihr Taschentuch an einen Pfeil binden und mit Öl tränken. Dann den Brandpfeil entzünden und auf das Auge des Monsters schießen - schan kann Telsek ungesehen hinter das Ungeheuer schleichen und ihm einen Felsen auf den Kapf donnern, Im falgenden Kampf hat die Party gute Chancen, als militanter Greenpeace-Verschnitt für saubere Umwelt zu sorgen. Zurück beim Heiler verwickeln wir ihn in eine Unterhaltung (»Is there any way...?«; »What kind af power...?«; »Where can we find...?«) und verlassen den Ort nach Südwesten. Auf der Karte behalten wir diese Richtung bei, passieren die Wolfskagg Mauntoins und wenden uns nach Südosten, Richtung Silver River. Dart rücken uns immer mehr Monster auf den Pelz, bis wir ihrer Umzingelung nicht mehr entkammen können. Zum Glück greiff in diesem Moment der mysteriöse König des Silberflusses ein – eine Szene, wie man sie nicht sichärer bei Tolkiens »Herr der Ringer klauen kann. Der nette Flußgott übergibt uns nach ein Säckchen mit mogischem Staub und verabschiedet sich wieder.

## Detektivarbeit in

#### Culhaven

In Culhaven werden wir nicht gerade mit Begeisterung aufgenommen. Wir reden trotzdem mit dem Zwergenhäuptling (»King Balinor was ta send...«), erreichen aber nicht viel. Am nächsten Margen wird



Großes Finale: Brono geht es on den Krogen!

es nach schlimmer, denn der Hammer der Macht ist verschwunden. Für den Diebstahl kommen natürlich nur die einzigen Fremden in der Stadt in Frage; wir. Der Herrscher der Zwerge droht uns mit der Verbannung in die Minen und sperrt unsere Gefährten ein, so daß wir uns allein auf die Suche machen müssen. Die Krüge, das Regal und die Scherben davar unter die Lupe nehmen, danach nach Norden zum eigentlichen Tatart gehen und etwas herumschnüffeln. Die Zelle mit unseren Freunden können wir nicht betreten, wohl aber mit den Insassen reden. Dario weist uns auf Fehler hin, die der Dieb gemacht haben könnte. Wir reden darauf ein zweites mal mit ihm (»One of the beer...«), worauf er uns den Krug übergibt, der im Regal des Speiseraums fehlt. Öffnet man diesen Krug, findet sich eine rußverschmutzte Schärpe. Sobald wir sie dem Zwerg Kili zeigen, gibt dieser sich als Dieb zu erkennen und greift uns an. Nach dem Kampf verzeiht uns der Herrscher von Culhaven. Bleibt die Frage, wa der Hammer denn nun steckt... Der besiegte Kili (in Wahrheit Branas Gestoltwandler) hat seinen Rucksack zurückgelassen, der einen Griff enthält. Diesen befestigt man rechts am Kamin in dem Loch und betätigt ihn - mit lautem Gepolter fällt uns das Objekt der Begierde entgegen! Unsere Freude darüber wird rasch getrübt: Schan haben die Monsterhorden angefangen, eine Art Pontonbrücke über den Fluß nach Culhaven zu errichten. Davio schlägt vor, diese Brücke durch eine Flut zerstören zu lassen. Um das zu erreichen, gehen wir nach Nordosten, wo wir einen Teich mit einem Biberdamm finden. Nach einmal den Plan mit Davia hereden (»Davia, could you use...?«). Dann werden Bäume gefällt, die Stämme ins Wasser geworfen und der Damm weiter aufgeschichtet. Schließlich den magischen Staub in den Teich schütten, was den Wasserspiegel anhebt. Zu guter Letzt darf Davio seine Elfensteine einsetzen, um eine Springflut zu entfesseln. Diese reißt einen Großteil der Monster mit sich, der Rest geht auf uns los. Kurz darauf verselbstöndigt sich die Brücke und trägt uns fort. Nachdem sich die Gruppe wieder glücklich auf dem Land befindet und einige kleine Fische ausgespuckt hat,

> gelangen wir in nördlicher Richtung zu den Dragons Teeth Mountains

#### Falscher Alianon

Wir marschieren Richtung Nardwesten zu einer Hängebrücke. Davio ist ein wenig besargt und wird van uns beruhigt (»Tie the rope...«). Jak traut sich als

erster über die Brücke, wa er auf Allanon trifft. Dieser stellt sich als neuerliche Verkleidung des nervigen Gestoltwandlers heraus und will unserer Party den Rest geben. Im Zuge der Auseinandersetzung fällt er zwar die Klippe hinab, doch vorher verletzt er Shella schwer. Wir stehen vor einem Dilemma: Helfen kännen wir dem Mädchen nicht, wenn es aber an der magischen Wunde verstirbt, ist ihre Seele auf immer Brona verfallen. Wir versuchen, sie zu trösten (»Don't warry...«; »Shella, don't give up.«; »We'll think of something, «; » I am going to use the Ritual..«). Schweren Herzens verhelfen wir ihr mit unserem Schwert zu einem schnellen Ende, um gleich darauf das Ritual der Erlösung abzuhalten. Sie kännen sich übrigens an dieser Stelle auch anders erscheinen (also den Tod Shellas abwarten), was die folgende Handlung ein wenig abändert.

#### Gefangene der Gnome

In völliger Dunkelheit ertasten wir unsere Stiefelabsätze und drücken diese. Mit den sa gelösten Nägeln zerschneider man das Seil, bestiligt die Fesseln und schneidet per Stiefelabsatz die linke Zeitseite auf. Nachdem wir nach Westen herausgekrabbelt sind, stehen wir zwischen zwei Zelten. Das linke öffnen und mit der Augenbinde den darin liegenden Scho-

170

manen knebeln. Anschließend entreißt man ihm seinen magischen Halsreif (magic tarc) und fesselt ihn. Mit dem Schlüsselbund des Gefongenen schleichen wir wieder nach Osten ins anfängliche Zelt zurück. Dort zuerst den rechten Metallkasten äffnen, darauf den linken. Wieder im Zelt des Schamanen, finden wir diesen tot vor - ermordet van Geeka, einem Ehrgeizling, den wir safort zur Rede stellen (»We need your help...«; »Geeka can be very...«; »I knaw samething...«; »Why da you want...?«; »Yau can apen the pit...«). Mit Geeka gehen wir wieder ins erste Zelt und klauben den linken Metallkasten auf.

Bei der Grube nehmen wir den Griff (handle), stecken diesen in das Lach der Falltür und befestigen unser Seil am Kasten, um ihn in die Öffnung hinabzulassen. Wir schicken Geeka nach unten und folgen ihm. Unten angekammen, geht es erst nach Narden, dann nach Westen, Wiederum Geekas Griff benutzen und damit die Falltür schließen. Im Osten angelangt, öffnen Sie dort das Gitter mit Brendels Kniegshammer und gehen in den dahinterliegenden Gong, Östlich befindet sich eine Metallplatte, die wir äffnen und bearbeiten (fix). Mit Hilfe der Black Irix lassen wir Telsek nun das Rad drehen; anschließend muß der Trall nach die Eisentür für uns öffnen. Richtung Norden verlassen wir die Gänge. Im Valley of Shale ist danach der Moment gekommen, das Schwert von Shannara neu zu schmieden. Nachdem dies vallbracht ist, verlassen wir das Tal nach Norden hin. wa es wieder zu einem Kampf kammt. Setzen Sie hier keinesfolls Magie ein!

#### In der Halle der Könige

Wir lassen Telsek die Statuen seitlich der mittleren Tür umwerfen und halten uns närdlich. Hier kommt uns prompt wieder der Gestoltwandler entaegen - diesmal in Farm eines ziemlich fiesen Mansters. Davia bekammt von uns den Auftrag, die Elfensteine anzuwenden, die aber nicht sehr hilfreich sind. Im weiteren Kampfverlauf bietet Davia an, sich zu opfern, indem er die Steine ein weiteres Mal einsetzt. Wir stimmen zu (»Da it!«) und der Geaner wird zerstört. Wir heben das magische Diadem auf, bevor es nach Norden weitergeht. Hier wird die Gruppe van einem Abgrund aufgehalten - alsa zurückgehen und Telsek auffordern, die kaputte Tür mitzuschleifen, Nachdem er diese über den Abgrund legt, kommen wir hinüber. Um die Verfolger aufzuhalten, bleibt er selbst aber zurück und wirft die Tür in die Tiefe.

Durch Geekas Unvorsichtigkeit sitzen wir gleich darauf wieder in der Falle; wir kännen jedoch die Stäbe des Käfigs mit Brendels Hilfe etwas anheben und den Versager Gnom herausschlüpfen lassen. Obwahl wir ihn häflich bitten (»Please help us get out of here«), will er uns nicht helfen - das wird aber sogleich hart bestraft. Die von Geeka ausgeläste Falle hinterläßt ein Lach, über das wir nun den Käfig schieben kännen. An den Stäben befestigen wir das Seil und klettern herab. Unten angekommen, stehen wir am Fuß einer Götzenstatue, Hinaufschauen (look at the top of the idal) und mit Brendels Hammer auf das Kristallauge des Gätzenbildes zielen. Nach einem weiteren Kampf klettert man die Statue empar, während Brendel weitere Verfalger abhalten will.

Oben angekommen, stehen Sie endlich Brong gegenüber! Ziehen Sie das Schwert van Shannara und genießen Sie die letzte Traumsequenz, Hier begegnen uns nacheinander unsere Gefährten, deren Fragen wir einzeln beantwarten (»Because it was...«; »You tald me...«; »We saved mare lives...«; »You choosed to die.,.«; »I used the Ritual...«; »It doesn't matter...«). Nach jeder Begegnung landen wir wieder in der Halle mit den beiden Türen – es ist egal, welche davan wir wählen, Ist der Traum vorbei, steht man abermals vor Brono, Mit dem Schwert von Shannora zerstören wir das Buch und verbonnen den Unhold von dieser Welt - hoffentlich zum letzten Mal.

Dieses Abenteuer wöre bestanden - doch wer die Ramanvarlage kennt, weiß, daß das Böse in Shannara niemals lange schläft und sich mit Sicherheit bold wieder melden wird...



anfragen!

Passauer Straße 13

D-94133 Röhrnbach

Tel. 0 85 82 / 96 05 - 0

Fax 0 85 82 / 96 05-99

Groß Electronic

## KaroSoft

CD-ROM CD-ROM
SIn Musical ser, deutsche Varsian
AH 64 Lingspow, kompiett dustsche
Alben, hompfett diestsch
Agsache, schopfet deutsche
Agsache, schopfet deutsch
Agsache, schopfet deutsch
AF US (X-Fighlers), komplet deutsch
AF US (X-Fighlers), komplet deutsch
Bermuss Syndram, komplet deutsch
Grenz (X-Fighlers), + 89,90 89,90 79,50 89,90 84.50 Chronomaster, deutsche Anleitung Circumseter, dautsche Anielung Chriel, komplet deutsch Command Acea et file Diese, kumplet deutsch Command Acea et file Diese, kumplet deutsch Command & Companie, komplett deutsch Command & Conquie i Missiani Disk, df. Companie & Olite, inmyfelt deutsch Cittadeir, He Remores, komplett deutsch Cyberna 2, datafrek Verseon Cybernay, kamplet deutsch Cybernay, kamplet deutsch per Johanne, 29.95 84,90 93,50 84,90 Der Druiderzerkel, komplett deutsch Der Talisman, komplett deutsch Destruction Derby, Anleitung deutsch Gle Fugger II, komplett deutsch 84,50 Die Siedler II, komplett deuts Dime City, komplett deutsch 89.90 Dime CRy, komplett deutsch
Dungson Kenery, komplett deutsch
Dungson Kenery, komplett deutsch
Dungson Mester II, komplett deutsch
Eurobgreter 2000, komplett deutsch
Eurobgreter 2000, komplett deutsch
FIFA Sociery Bio, komplett 89,90 84,90 The state of the s 95 95 92 50 84 90 89 90 84 50 73 50 82 50 Messen Chitzal, disabella Variona Monocopi, koropital dautach Mart. koropital dautach Mart. koropital dautach Mart. koropital dautach Mart. koropital dautach Mart. Mart

3.A. 74.50 72.50 86.50 84.90 86.50 79.50 e.A. 86.50 92.50 94,90 66,90 82,50

Sid Meena Clasures (Oxita / Colonisation u. Silmt Hunker, Handbuch deutech Sim City 2000 Collection, kompil deutsch Sim collection of Collection, kompilet deutsch Sim Tower, kompilet deutsch Space Queet 6, kompielt deutsch Space Queet b, kompiett disulseh Startiek Ernal Unity, deutsche Version Startiek Ommpedia Steel Parthiere, Handbuch deutsch Stonekesp, komplett deutsch Suffol SV 27, komplett deutsch Terminator Future Shock, deutsche Version Terminator Fixhrer, Schock, deutsche VersonThe Dig, Kompiel duscheh
Tras Meinen Wer, deutsche Versone
Thunderscape, Hendbuch deutsch
Tie Figher, Arleit, deutsche – Updafe-Verson
Tier Figher, Arleit, deutsche – Updafe-Verson
Tier Galler, Argeite Gestage, kompiel deutsch
Top Gin, deutsche Verson
Tomier Samme, Angeitel deutsch
Tower, Alleibrug deutsch
Tomer, Alleibrug d

89,90 88,90 93,50 85,50 84,50 Virtual Kartis, komplett deutsch Vollgas, komplett deutsch Warcraft 2, komplett deutsch Werewolf vs. Comanche II, komplett deutsch Westw.Compitat (Kyr.1-3/Dune 2/L.of Lore),dt 84.50

"Z", doutsche Version CH-Virtuel Pilot pro/Ruddei Pedals pro, je + = bei Drucklegung noch nicht lieferbar Änderungan verbehalten

Ring der Hibelungen, deutsche Shannara, deutsche Version Shavers, komplett deutsch Sid Meiere Classics(Civilis./Colo

Vorkasse DM 6.90, Post Nachnahme DM 9.90 UPS-Nachnahme DM 17,00 Ausland nur Euroschack plus DM 25.00

## KAROSOFT

Postfach 404, 40704 Hilden Telefon 02103/3 10 41 Liste kostenlos Abholung möglich: Hilden, Gerresheimer Str. 172

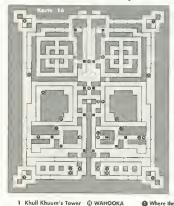


- O Do nat pass this way, unless you have the means to rise above
- yaur station 1 Hoch zum Centre
- (9 Statue
- (1) The traps are set (3 Warhammer
- @ Magisches Schild
- (Walf Key)
- Magischer Ring
- O Those who are greedy clase all doors O Heilung (Schalter betätigen)
- () In the Shodaw Realm there lies o Wegner
- @ SAFRINNI'S ORB
- The... punishment is bonished in the Shadaws
- @ mit SAFRINNI'S ORB nach oben durch die Grube
- ( 2 Schalter

Fortsetzung von Seite 161

gersinn weiter). Sie landen schließlich auf einer Druckplatte und es äffnet sich ein Raum. Dart finden Sie Safrinni's Orb mit dem Sie nun elegant nach oben schweben können. Bei Punkt »I« sollte man nicht aierig sein und nur den Schlüssel bei Punkt »G« mitnehmen. Bald dürfte der gesamte Level abgehakt sein, also weiter zu Punkt »A«, Dart laufen Sie in westlicher Richtung weiter und schweben mit Hilfe des Orb's in die Höhe. Dann durch die Geheimwand durch bis zum Punkt »E«. Sie finden in der Nische eine magi-

> sche Rüstung, die Sie gleich anziehen. Hier nochmals abspeichern, da Sie »Skuz« gleich verläßt. Ist dies geschehen, erworten Sie hinter der Tür zwei Geheimwände und hinter der nachsten Tür ein magischer Zirkel, wa Sie die Mana nochmals auffrischen können. Auch sollte, bevor man sich durch dos Gate stürzt, nochmals der Schutz erneuert und gespeichert werden.



#### Palace of Shadows [KARTE 16]

Hier geht es erst einmal nur in nördlicher Richtung weiter. Bald müssen Sie feststellen, daß die Wand hinterher wandert. Biegen Sie nun um die Ecke. spricht Thera mit Ihnen. Man wendet sich dann zunächst nach Osten. Dart

- Lair of the Dork Dwarves Khull Khuum's Tawer - 2nd Level 3 Khull Khuum's Tawer - 2nd Level 4 Palace of Shadaws

warten ein paar Skelette. Je nach Stellung der Gänge

des Quadrates bei Punkt »B« und »C« werden Sie zu

den Eckounkten teleportiert. Wenn man durch die

Spiegel bei den Punkten »E« und »D« geht, wird man

erneut teleportiert. Dasselbe gilt für die Spiegel bei

den Punkten »I« und »J«. Bei Punkt »S« steht man vor

einer riesigen Kugel, die erst einmal mit dem »Shrink-

Spruch« verkleinert wird. Nun fühlt sich Drake sehr

stark, da er Maril's Orb mit sich führt. Kaum ein paar

Schritte in südlicher Richtung gegangen, ruft Farli laut

und schließt sich der Party an. Dafür geht Sparkle.

Jetzt sind die Wände bei den Punkten »U« und »T«

kein Hindernis mehr. In einem dieser beiden Gänge

treffen Sie Wahooka, der Sie von nun an auch beglei-

ten wird. Mit sieben Orbs im Gepäck geht es nun in

nein (roter Knapf) antwortet und danach mit ia (arü-

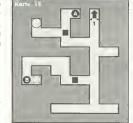
ner Knopft, dann verrät er seinen Herrn. Den Code

für die Schalttafel bei Punkt »A« erhält man von den

Dark-Dwarfs, die sich eine Etage darunter in den Dark-

den Tower von Khull Khuum Khull-Khuum's Tower Level 1 [KARTE 17] Wenn man dem Wächter an der Tür erst einmal mit

- @ Tastatur in der Wand
- Ankh



- 1 Khult Khuum's Tawer 1st Level @ Brunnen
- Scrall mit Tastaturcode

- WAHOOKA
- @ Start Spiegel
- Spiegel
- @ Spiegel noch G @ Spiegel nach F
- O Ouickness Rune
- O Spiegel noch The Pits
- O Spiegel nach Temple
- of Throggi
- @ Spoil-Spell verwenden
- O Spiegel
- ( Spiegel
- O Spiegel O Spiegel () Heitung Heilung

(P) FARLI

@ Spiegel-Falle

() Piece of Shad-

aw itself

@ MARIF'S ORB

(I) Glaswand

(I) Glaswand

- Where the reflection does not reflect, bind the shadaws by destraying the magic
- 2 I am af darkness and light, and tagether with (i) Shadaw-Weapan my twin form the weapan of twilight, the weapan af shadow. Fear me, fear my
  - powers, shaped as shape can be. (3 Light and darkness, formed together, form my strength, farm my shope
  - (a) I am he wha traps without energy, nane can escape my influence easily. I am at the centre, yet I am everywhere. I om the giver af life, and I am the destroyer of all. My damain is my awn, and nane shall surpass me in my life

Dwarf-Caverns (KARTE 18) befinden. Wichtig sind nur die O (graß und klein), Bevor man eine Treppe hinauf steigt, nicht vergessen den Ankh van Punkt »B« mitzunehmen, Auch sollten Sie nicht den Aufgang bei Punkt 2 wählen, da Sie Wahooka auf der 3. Etage verlößt.

#### Code für Schalttafel

х	х		
			х
Х			
		х	Х

#### Khull-Khuum's Tower Level 2 [KARTE 19]



- Khull Khuum's Tower 1st Level
- Khull Khuum's Tower 3rd Level
- Khull Khuum's Tower 3rd Level
- 4 Khull Khuum's Tower 3rd Level
- @ Teleport nach @ O Teleport nach O
- @ Tür mit Spoil Spell (Stufe 3) Öffnen
- (P) Crescent
- (3 Teleport noch (3
- @ Teleport noch @
- @ Teleport noch @
- (1) Teleport noch (2) O Cross

Hier suchen Sie »Crass« und »Crescent«. Die Feuerelemente bekämpft man am besten, indem man sich dicht vor sie hinstellt.

#### Khull-Khuum's Tower Level 3 [KARTE 20]

Hier halen Sie sich den Circle, Mit allen vier silbernen, mag ischen Gegenständen gelangen Sie bei Punkt »B« in den 4. Level des Turmes.

#### Khull-Khuum's Tower Level 4 [KARTE 21]

Sie plazieren an den Punkten »B«, »C« und »D« je ein silbernes Symbol, das sich in eine Säule mit einer



- Khull Khuum's Tower 4th Level Khull Khuum's Tower - 2nd Level
- Khull Khuum's Tower 2nd Level () Circle

- Teleport nach 4th Level @ Teleport noch 2nd Level

- Khull Khuum's Tower - 3rd Level 2 Thera's Temple
- O An diesen 4 Punkten die 4 Items
- Circle, Cross. Ankh und Crescent in
- (9 beliebiger Reihenfolge hinlegen
- () KHULL KHUUM THERA'S ORB 4
- KOR-SOGGOTH'S ORB @ Teleport von 3rd Level

in der richtigen Reihenfalge plaziert werden, um die Götter zu befreien.

Kugel obendrauf verwandelt. Dabei nicht auf den Punkt »E« treten, da sonst Khull-Khuum erscheint. Durch die Geheimwände gehen Sie so alle Punkte an, so daß Sie als letztes vom Norden her an den Kreis herantreten. Vorher nochmals Schutz zaubern, heilen und absneichern. Nun den Punkt »Eschetreten. Nachdem Khull-Khuum geredet hat, was überhaupt nicht interessiert, nehmen Sie ihm beide Orbs ab, legen diese ins Gepäck und ergreifen das letzte der vier silbernen Symbale, gehen einen Schrift zurück und warten ab. Durch die Symbole wird Khull-Khuum selbst in einem Orb gebannt. Diesen können Sie nun mitnehmen. Danach gehen Sie zu Punkt 2 und werden in Thera's Tempel teleportiert, Hier müssen die Orbs

Helion - God of Fire (gelb-roter Orb) Aquila - Lifedaughter (galdfarbener Orb) Thera - mother of earth (sieht wie die Erdkugel aus) Azrael - red warrior (roter Orb) Marif - strangest of all (marmarierter Orb) Afri - Vision seeke (senfforbener Orb mit Ring) Safrinni - natural flyer (grüner Orb mit Ring) Yoth-soggoth - Master of magic (blau mit wenigen schwarzen Punkten)

Kor-soggath - Brother to magic (blau mit schwarzen

Die Reihenfolge ist in den beiden Schriftstücken aus der Bibliothek der Dwarfen-Festung aufgelistet, Viel Erfola!

Cure light wounds - leichte Wunden heilen Firebolt rune Feuerball-Rune - zaubert Stille Silence rune

Spoilspell rune - entfernt magische Effekte oder gibt magischen Schutz Languages rune - Bezauberte konn fremde Schriften lesen und verstehen

Translocate rune - setzt magischen Kreis für Homing-Rune Homing rune - Teleport zur Tronslocate rune

Amor rune - zaubert ein beschützendes Feld um Bezauberten, das aber

nicht komplett ist Bezauberter Gegner flieht Score rune

Rune of winds - Feuersturm Heal rune

- stärkere Heilrune, auch gegen Gift Circleward rune - setzt magische Feuerfalle am Boden

Strange rune Wirkung unbekannt Sphere rune

- konn Gegner, die nur leichten Schutz haben, zerstören

Potency rune - Magieresistenz des Bezauberten ist gesenkt Power Lrune - verstärkt andere Rune

Power II rune verdoppelt Stärke einer anderen Rune Power III rune verdreifocht Stärke einer anderen Rune - räumlicher Effekt

Ball rune Duration rune - verlängert Dauer einer anderen Rune (z.B. Schild)

## Shrink rune

läßt Gegenstände schrumpfen

Lesser aerial magick Murphy rune

man sinkt sanft zu Boden, wenn man durch ein Loch fällt Wirkung nicht bekannt

Quickness rune - Bezauberter kann schneller kämpfen und wieder zuschlagen

### HOMPLETTLOSUNG »CHEWY ESC FROM F5«

# Durchgekaut

Wer will sich schon an den Abenteuern des putzigen Außerirdischen Chewy die Zöhne ousbeißen? Mit unserer Komplettlösung zieht sich keines der Rätsel zöh wie Kougummi in die Lönge.

F 5

In seiner Zelle nimmt Chewy zuerst das Buch vam Skelett, etwas Schleim, dos Monokel und das Kissen. Mit dem Manakel kann er sich das Buch ansehen und bekommt einen wichtigen Tip. Den Schleim schmiert er der Sonde auf die Augen und stopft das Kissen in den Ernährungsschlauch, wenn dieser wieder hereinkammt. Var der Tür nimmt Chewy etwas Spinat und die rote Karle aus dem Schlitz. Dann

schnappt er sich das Kabel, aus dem Funken sprühen und geht nach links zum nächsten Bildschirm, wo er es am Gitter befestigt. Nun zurück, am Spinat vorbei nach rechts. Chewy steckt die rate Karte beim Terminal in den Kartenschlitz und kann dadurch die Sonde steuern. Mit der linken ader der rechten Taste werden die Zeichen verändert, der Knopf in der Mitte ist der Ausläser. Ist der Pinsel aktiviert, schnell den Spinat an der Sande benutzen. Diese trägt Chewy über das Gitter zum Ausgang. Die rote Karte in den Kartenschlitz stecken und den roten Knapf drücken. Die Tür äffnet sich. Die rote Karte nehmen wir natürlich aus dem Schlitz wieder mit. Im nächsten Raum nimmt Chewy das Stahlseil, das links aben hängt, und das Reparier- Schild, welches an der Maschine rechts hängt. Das Schild befestigt er am Boca-Bola-Autamaten. Er benutzt die rote Karte an dem Kartenschlitz rechts neben dem Automaten, um die Tür zu äffnen. Wenn er zum Baca-Bala-Autamaten zurückkommt, ist die Sonde mit der Reparatur fertig. Jetzt erhält Chewy einen Becher, Im nächsten Raum nimmt er den Gipseimer und benutzt das Stahlseil mit dem dahinter verborgenen Haken, Wenn Chewy nach dreimal auf den Klingelknopf drückt, läuft die nächste Animation ab. Den Plat-Dog packt er ein. In der Folterkammer drückt Chewy den roten Knopf, um die Foltermaschine zu stoppen. Außerdem nimmt er die Zange mit, und holt mit dieser heiße Kahlen aus dem Gluteimer. Er redet mit dem Nimayaner und erfrischt ihn mit dem Gipseimer. Der Gefolterte verrät daraufhin, wie man ins Zentrum von



Chewy muß im Labyrinth die Hebel richtig stellen

F5 gelangt (lose Bodenplatte neben dem Gluteimer). Chewy schnappt sich die Zange aus dem Inventor und öffnet damit den losen Stein. Das Gitter hinter dem er nun sitzt, biegt er mit der Zange auf. Er greift sich den Farbtapf und lockt weiter rechts das Surimy mit dem Plat-Dag aus der Mauerspalte. Im nächsten Raum benutzt er die rote Farbe an der Wand aberhalb der Schrift. Der Bork, der varbeikammt, drückt den Knopf und Chewy erhält einen wunderschönen Teppich, den er natürlich kassiert. Um den Scanner im nächsten Bild zu bedienen schiebt er die rate Karte in den Kartenschlitz, benutzt den Borkteppich mit dem Scanner, und redet mit dem Scanner (Änderung der Priorität). Er nimmt eine gelbe Karte aus dem Kartenschlitz. Aus der raten Karte wurde also eine aelbe und damit lassen sich nun viel mehr Türen äffnen. Die gelbe Karte wandert gleich mal in den Kartenschlitz bei der rechten Tür, Im nächsten Raum den Talisman nehmen und in die rechte Transformerröhre befördern. Ein Bork sucht seinen Talisman. klettert in die Rähre und Chewy bedient das Transfarmer-Terminal. Nun sieht Chewy aus wie ein Bork und aeht wieder zurück zum Scanner Raum. Er wird in die Müllsortieranlage beordert (Raum links vom Transformer-Raum). Dort redet er mit dem Müll-Bark und ist somit in der Müllanlage ungestört. Er springt aufs laufende Färderband und fällt in die Müllsammelanlage. Dart nimmt er etwas Schleim und findet dabei eine Sicherung. Er untersucht den Gleiter und baut den Translator aus, Beim Untersuchen des Schrotts findet sich eine Bork-Waffe, Chewy benutzt den Translator beim Eremit und spricht mit ihm. Dobei erfählt nr., daß das Feuer erlaschen sei. Mit der Bark-Waffe oder den glübenden Kohlen ist es flott wieder entzündet. Zum Dank gilt es ein Fluxo-Flex, welches ebenso wie der Translator, im Gleiter in den entsprechenden Schacht eingesetzt wird. Nun drückt Chewy den Starknapf, kommt ober nicht weit. Er öff-ent das Gleiter und geröt in ein et das Gilter hinter dem Gleiter und geröt in ein Labyninth. Dornin belinden sich zwei Gitter, die sich mit der Zange äffnen lassen. Der obere Durchgang

führt zur Müllsartieranlage (wenn man zurück will, aufs Färderband klicken und dann zur Öffnungt), der untere Durchgang führt zu einem Raum mit vielen Glassrähren. In diesem Raum befindet sich über Chewy ein Geländer, an dem er ein Seil anbinden soll. Um dieses zu erhalten, muß man im Labyrinth erst die Hebel in der inchige Stellung bringen. Die Hebel missen folgende Stellung haben: oberster Hebel: rechts; mittlerer Hebel: links; unterer Hebel: rechts. Jetzt geht die Laserschranke im Labyrinth auf und Chewy

kann das Seil nehmen.

Er geht durch den unteren Durchgang und bindet das Seil am oberen Geländer fest. Mit dem Handcurser out das Seil aeklickt, klettert Chewy nach unten, Mittels Becher holt er sich die auslaufende Flüssigkeit und benutzt sie beim verrasteten Hebel. damit er ihn umstellen kann. Durch die Tür links gelangt er ins Hauptquartier der Borx. Chewy benutzt das Surimy am Bork, worauf alle Barx umfallen. Er nimmt die Cyberkrane vam Imperator, und äffnet darin das Tar (geschlassenes Tor in Cyberkrone bedeutet geschlassenes Tor beim Gleiter). Chewy schnappt sich die Cartridge, die hinter dem Imperatar liegt und gibt sie ins Einschubfach links im Bild. Durch Drücken des Knopfes werden die Flugkoordinaten aespeichert. Chewy halt die Cartridae wieder aus dem Fach und geht auf dem selben Weg wieder zurück zum Gleiter. Dort baut er die Cartridae ein, drückt den Startknapf und düst ab durchs Schwarze Lach auf die Erde.

#### **Small Town**

In dem Kellerraum neben der Treppe hängt ein Schlauch, den Chewy mitnimmt. Auch den Trichter vom Regol und die Angelrute steckt er ein. Außer dem nimmt er aben im Flur eine Milchflasche mit, geht aus dem Haus und in den Garten hinter dus Haus. Dart schließt er den Wasserschlauch am der Pumpe an und legt den Schlauch durch das Kellerfenster. Zurück beim brennenden Gleiter wird dieser geläscht. Danach baut Chewy die Cartridige, den

PC PLAYER 3/96

Tronslatar und das Fluxo Flex ous, Im Wahnzimmer benutzt er die Fernbedienung am Fernseher, Wenn er den Tronslator om Fernseher gebraucht, konn Chewy die menschliche Sprache verstehen. Beim Betrachten der verschiedenen Progomme lernt er ollerhand. In der Küche holt Chewy die Putenkeule aus dem Kühlschrank und das Messer aus der Schuhlade. Im oberen Zimmer bekammt die Katze die Putenkeule, den Abfall (Knochen) nimmt Chewy mit. Mit dem Ghettablaster geht er ins Wahnzimmer, Vom Fernseher nimmt er damit das Programm »Ghost Hunter« auf. Nun aeht er nachmals in den Garten hinter dem Hous und schneidet mit dem Messer den Autositz auf, Mit der Federung fliegt sich's schwungvoll in Nachbars Gorten. Er verbindet im Inventor den Knachen mit der Angel und fischt domit das Hundegebiß ous dem Glas. Nun nimmt er einen Kürbis und benutzt das Messer doran. Am Hahn vor dem Hühnerstall benutzt er den Translatar. Der Hohn freut sich sehr über dos Hundegebiß und Chewy holt sich ein paar Eier. Er sammelt ein paar Krümelchen Hühnerfutter und streut sie auf die Wippe. Schon ist Chewy wieder in Hawards Gorten. In der Küche kommt der Kaffee vam Schrank jetzt in die Küchenmaschine. Genouso wie er es in der Fernsehsendung gesehen hot, gibt Chewy noch Milch, Eier und das Kürbisfleisch dazu. So erhält er den Super-Wach-

mocher Mix. Der Becherinholt wird mittels Trichter dem schlafenden Howard einaefläßt. Chewy verkleidet sich vor dem Hous mit dem ausgehöhlten Kürbiskapf und geht in die Stadt, Im Laden konn er Schreibmaschinenpapier kaufen. Dieses erhält er. nochdem er mit Holly geredet und den Loca-Lola-Autamaten repariert hot (mit dem Handcursor ouf den Automoten klicken und nochmal mit Hollv reden). Mit dem Popier geht er zu Howords Schreibmaschine und benutzt erst dos Popier, dann die Cyberkrone doron. Den fertigen Roman bringt er Howord. der im Wahnzimmer sitzt, und weckt Ihn domit endaültia auf, Droußen im Flur sitzt das Surimy, Chewy nimmt es und füttert es mit dem Autowrock vor dem Hous, Bevar er hinausgeht, hebt er nach die Zeitung auf. Chewy aeht in den Keller und füllt mit dem Schlouch Wosser in die leere Milchflasche, Auf dem Dochboden, nimmt er die ofte Pflonze ous dem Toof und setzt Kürbiskerne ein. Er gießt sie mit dem Wasser ous der Milchflosche, benutzt dos Surimy on dem Topf und verlößt das Haus. Nun aeht er in die Stadt (Kürbiskopf aufsetzen). Chewy redet mit dem Höndler, von dem er kostenlas Dünger erhält, indem er mit dem Handcursor auf Howord klickt und anschließend auf den Höndler. Der Palizist wird abgelenkt, indemman den Handoursar wieder auf Howard klickt und anschließend auf den Polizisten. In der Zwi-

schenzeit kann Chewy die Flasche des Polizisten gegen den Dünger vam Händler austauschen (Telefonkästchen mit Handcursor anklicken). Jetzt benutzt Chewy den Cassettenrecorder mit der Fernsehaufzeichnung an Mr. Pumpkin. Dann zeigt er die gefangene Pumpkin Ghost-Lady dem Bürgermeister und erhölt einen Hatelautschein, Im Bohnhof lenkt er den Schalterbeomten ob (mit dem Handcursor auf Howard klicken und ouf den Beamten). Chewy untersucht in der Zeit den Pastsack und findet eine Briefmorke. Diese kleht er auf das Pöckehen und steckt es in den Postsack. Im Haus zurück erwartet ihn eine Absoge vam Verleger. Wieder in der Stadt, redet er zweimol im Laden mit Holly und bietet Ihr on, doß sie den großen Kürbis auf dem Haus verwenden darf Dafür erholten Chewy und Howard eine Fahrkarte noch Big City.

#### **Big City**

Zuerd vom Zeitungsjungen eine Zeitung kaufen, indem mon ihm Geld gilt (Zeitung genau anschauen, damit mon ouch das Poster sieht und alle Artikel liest). In der dunklen Gasse links vom Bohnhoft wird der Zaun betrachtet. Mit der Kambinotion 762 äffnet sich das Zohlenschlaß. Für den roten Ring fahrt der Taxifohrer Chewy und Howord durch die Stadt. Im Verlagsgebäude konn im Moment noch nichts







PC PLAYER 3/96

erreicht werden, aber dem Verkäufer, der davar steht, läßt sich ein Hot Dog abschwatzen. Der Junge vor dem Hotel bekommt das Poster geschenkt und läßt Howard und Chewy dafür ins Hotel, Chewy nimmt die brennende Zigarre aus dem Aschenbecher und benutzt sie an dem Jungen vor der Tür. Den Kaugummi benutzt er im Hotel an der tropfenden Wasserleitung, Dafür dürfen Chewy und Haward umsonst im Hotel wahnen. Oben werden an allen Türen die Schlüssel ausprabiert. Aus einer Tür kommt eine Flosche geflogen. Beim zweiten Versuch kammt eine Kapitänsmütze geflagen (alles mitnehmen), Im eigenen Zimmer füttert Chewy den Kakerlakenspäher mit dem Hat Dog. Im Zimmer, wo der Kammerjäger arbeitet erhält er von ihm die Kammerjäger Ausrüstung mit der die Tierchen eingesaugt werden. Neben dem Hotel ist der Costume Shap. Chewy spricht mit dem Verleiher und nimmt die Visitenkarte vom Tisch. Zurück beim Verlagsgebäude bedient er mehrmals den Schalter vom Fensterputzer, warauf diesem ganz schlecht wird. Chewy benutzt den Aufzug und die Kammerjäger- Ausrüstung an der Sekretärin. Der Chef läßt die beiden jedoch immer noch abblitzen, Beim Fernsehstudio benutzt er das Cut-Magazin mit dem Pförtner. Chewy bekammt einen Abholschein für ein Kostürn, das er im Castume Shap abholt. Nun geht's zum Verlagsgebäude, wo er das Kastüm an der Telefonzelle benutzt, Als Frau verkleidet wagt sich Chewy nachmals in das Verlaasaebäude und nimmt den Job als Sekretärin an Er nimmt das Manuskript, das zur Druckerei soll, und leat es auf den Tisch zu den abgelehnten Texten, Hawards Manuskript wandert dafür aus dem Inventar in die Ablage zur Druckerei. Chewy ruft die Druckerei an. Er geht zum Hafen und hebt den Kautabak vam Boden auf. Diesen vermischt er mit der Flasche, die ihm im Hatel entgegengeworfen wurde. Er spricht mit dem Seemann und gibt ihm die Flasche. Auf ins Fernsehstudio und die Einladung zur Laura Letter Show am Pförtner benutzt. Im Regieraum nimmt Chewy den Aschenbecher. Zwei Zimmer weiter redet er mit Nichelle und gibt ihr die Uhr aus dem Inventar, der FX Mann erhält die Maske. Chewy benutzt den Aschenbecher an der Bühne. Aus der Handtasche im Regieraum klaut er ein kleines Gerät. Dieses benutzt er an Laura Letter. Die verwandelt sich darauf in einen Bork, der Chewy jagt, Schnell den Hebel benutzen, den der FX Mann bewachte und ab nach Amazanien.

#### Amazonion

Chewy öffnet die Kiste am Hafen und findet eine Videocossette. Er schaut das Schild des Reisebüras »Indy Taurs« an. Ein Klick mit dem Handcursor auf die Tür zeigt, daß sie unverschlossen ist. Drinnen

schaut Chewy sich um und nimmt natürlich alles mit (Schallplatte, Artefakt, Piranha im Glas, Papagei. Kleid aus der Kommode). Es geht weiter beim Schakoclint-Händler. Mit der Nasenzange aus dem Inventar macht Chewy sich an dem Artefakt aus Taiwan zu schaffen. Dieses gibt er dem Händler, der dafür drei Schakaclints rausrückt. In der Bar stellt Chewy den Papagei an die Bühne. Chewy bekommt von der Diva einen Getränkegutschein. Damit halt er beim Barkeeper eine Bloody Mary, Diesen Drink veredelt er mit dem Piranha aus dem Inventar und serviert ihn der Diva. Er redet mehrmals mit dem Papagei. worauf dieser das Lied »Boo Boo Ba Baby« vorsingt. Das Abendkleid bekammt Nichelle, die dafür das Lied trällert. Davon wird Indigo Brown etwas wach. Um ihn noch wacher zu bekammen, erhält er den kleinen Schokodint. Er gibt Chewy eine Karte, mit der er sich im Dschungel zurechtfinden kann. Über die Brücke geht es in den Dschungel. Nach einer Weile kommt man an einen schlafenden Leoparden. Man greift die linke Liane und bindet den Leaparden fest. Mit dem Handcursar auf Howard und auf die rechte Liane klicken. Er hilft dann beim Ziehen, Dasselbe Vargehen veranlaßt auch Nichelle zur Mithilfe. Schließlich kommt Chewy der rettende Gedanke, daß alle mit anpacken sallen. Dadurch hängt der Leopard in der Luft und der Weg ist frei. Ein Bild zurück in Richtung Darf ist im Gebüsch ein Skelett mit einer Machete versteckt. Die Machete braucht



Chewy landet unsanft in Howards Keller

Chewy beim Kautschukbaum, der einen Bildschirm nach dem Leoparden fallgt. Der auslaufende Kauthak wird mitgenarmen. Nur weiter durch den Dxhungel, bis Sie in eine Grube fallen. Die Konnibalen bekommen den mittleren Schokaciint. Den Konkenzieher rechts vom Kochtapf nimmt Chewy mit, geht weiter nach rechts zum Einbaum Nr. 1 und bahrt ein Loch damit. Mit dem Kautschuk repariert er sein eigenes Boot; Chewy redet nachmal mit dem Häupt ling. Nach seinem Sieg muß er nach die Videocassette über Vallwerikast in die Video-TV-Anlage stecken und kann dadurch Howard und Nichelle vor dem Kochtapf reiten. Mit ihnen reist er ins vergessene Tol.

#### Das vergessene Tal

Als erstes inspiziert Chewy den Film-Set, Er spricht mit Nichelle, worauf sie ihren Schrei zum Besten gibt. Der Regisseur bekommt die Videa-TV-Anlage, Nach nochmaligem Gespräch überläßt er Chewy seinen Riesen-Gorilla. Damit läßt sich später durchs Tal reisen. Im Zelt findet er Schlafmittel und einen Burger-Gutschein, Er aibt den Gutschein Jim, Der Burger wird mit dem Schlafmittel kambiniert. Bei der Einsiedler-Hütte füttert Chewy mit dem Burger die Piranhas. Er acht hach in die Hütte und findet ein Tagebuch mit dem Lageplan des Tempels. Am Tempel gibt's zunächst kein Varbei an den Wachen, Zurück beim Film-Set benutzt Chewy die Leiter, um in die Affenpuppe zu gelangen. Er drückt den Startknapf. steigt aus der Affenpuppe aus und nimmt die beiden Clint-Statuen mit, die vor dem Zelt stehen, Jetzt läuft er zum Tempel. Innen stellt er den graßen Schokoladenclint auf den Sockel. Im inneren Tempelraum kommen die zwei Clint-Statuen auf die Markierunaen. Auf die mittlere Markierung stellt sich Chewy selbst (Handcursar auf Markierung). Um die Feinde abzuschütteln, klettert man in die Affenpuppe und drückt den Knapf. Zurück beim Tempel wird der Barx-Gleiter benutzt. Innen öffnet Chewy den Schrank, nimmt den Blaster und das Funkgerät neben dem Schrank, Er benutzt den Navigationscomputer, In Big City angekommen, wird der Transparterpult benutzt und Chewy und Haward werden nach Big City ge-

beamt, Vor und in dem Hatel dorf er feste schießen! Vom alten Taxi holt er die Radkappen. Er benutzt den Blaster bei der Kantralleinheit und anschließend das Surimy. Dieses benutzt er gleich nochmal bei den Borx in der Hafenkneige.

#### **Ghost Town**

In Ghost Town besänftigt Chewy den alten Geist, indem er ihm die Pumpkin-Ghost-Lady gibt. Er bekommt dafür

die Kiste mit den Spielzeug Chewies. Er klaut vom Wögelchen die Röder und benutzt sie am Lorenwagen vor dem Bergwerk. An der Tür, die von einem Bork bewacht wird. Dat benutzt er die Kiste mit den Spielzeug Chewies. Der Bork ennt weg und macht den Weg frei. Chewy benutzt die Klaspülung und ninmt den Schleim. Er benutzt er sie Klaspülung und ninmt den Schleim. Er benutzt er sie den großen Schie kozint beim Varlagensconner und dann den Schalter bei der Treppe. In der Kammandazentrale oben drückt er den kleinen Knapf rechts von der Tür. Die Sonde mit Schleim beschmieren und die Tür zu Nichelle ist affen. Chewy drückt den Startknopf in der Kammandazentrale und hat somit die Erde von den außinklichen Boxx befreit. (ms.)

## KLEIN & FEI

Rebel Assault 2



Einige Pannen der Dreh arbeiten zu »Rebel Assault 2« rufen Sie mit unseren Cheats auf

Ein echter Leckerbissen sind die Cheats von Thomas Lawrenz zu »Rebel Assault 2«. Um die Schummelcades zu aktivieren, drücken Sie während des Spiels »Alt+V«, geben donn »LETGO« ein und gännen sich mit »Alt+L« unendlich viele Leben. Geben Sie stottdessen »ISNOTRY« ein, schalten Sie mit »Alt+M« den Filmmodus ein, mit »Alt+P« spielt der Computer für Sie, mit »Alt+J« wählen Sie einen anderen Level und überspringen mit »Esc« den aktuellen Level. Wenn Sie »JOINME« eintippen, erhalten Sie mit »Alt+S« einen Super-Piloten und dürfen sich mit »Alt+D« die Debug-Informationen der Programmierer ansehen.

Wenn Sie dagegen wissen wollen, was Programmierer eigentlich für Menschen sind und außerdem neugierig sind, was bei den Drehorbeiten der Filmsequenzen so alles schiefging, geben Sie einfach folgende Namen ein (auf Groß-/Kleinschreibung ochten): Vince Lee, Brian Kemp, Julie Eccles Jamison Jones, Carl Magruder, Gary Martinez, Larry the O, Dan X, Dread, Clint X, Lleslle Aclaro, Vincenzo, Chris Weakly, Clint Young, Doug Shannon, Doug X, Mark X, Bootkins, Peter McConnell, Richard Green, Newt. Bill Stoneham, Eric Ingerson, Garry Gaber, Hal Barwood, Matt Russell, Paul Pevefre, Steve Dauterman. Tamlynn Barra, Aoron Giles, Aaron Muszalski, Rochel Bryant, Rookie Two, Lui the Glik, Dan Colon and Seth Piezas.

#### Crusader: No Remarse

Wenn Sie keine Lust hoben, alle Levels von »Crusader: No Remorse« durchzuspielen und trotzdem das Finale erleben wollen, kommt der Cheat von Tommy Mentz gerade recht. Starten Sie das Spiel folgendermoßen: »crusader 5 - skill 1 -egg 250«. Die »5« steht für den gewünschten Level und der Schwierigkeitsgrod reicht von »1« (leicht) bis »4« (»No Remorse«).

Der »-egg« Parameter sorgt für ausreichend Woffen, die in dem Raum auf Sie worten, in dem das Spiel beginnt. Der erste Teleporter bringt Sie donn in die erste Hölfte des Levels, Teleporter 2 in die zweite Spiel-

#### Furv<sup>a</sup>

Angesichts der gegnerischen Übermacht in »Fury<sup>3</sup>« ist es keine Schande, gelegentlich ouf ein paar Cheats zurückzugreifen, Falgende Buchstabenkombinationen müssen Sie während des Spiels einfippen;

IMTUFFF Unverwundbor ICUNOMO Unsichtbor HVITUP Turbo PACKIN1 - PACKIN7 Woffen 1-7 WORMIT1 - WORMIT9 Springt zum nöchsten URDUSTO Spiel wird schneller SCOPEIT Oszilloskop SSMOKIN Nochbrenner STPNSHP HIMDMIT Nächste Mission TUFENUE Valle Schilder TRYMEON Ständige

#### **Destruction Derby**

Was man auf der Autobahn tunlichst vermeiden sall-

te, macht bei »Destruction Derby« umso mehr Spaß. Das Verschrotten anderer Fahrzeuge geht sogar nach besser, wenn Sie Ihr Geföhrt unzerstörbar machen, wie Stefan Günther herausfand. Tippen Sie dazu einfoch »IDAMAGE!« anstatt eines Namens ein und der Wagen wird mit einer Speziallegierung überzogen.

#### Abaran

Gegen derart happige Schwierigkeits-

grade wie bei »Abaran« helfen nur noch Cheats Geben Sie daher wöhrend des Spiels »OUTLAW« ein. um den Schummelmodus zu aktivieren. Durch Drijcken von »i« wird Ihr Raumschilf gegen Treffer immun, »#« bringt Sie in den nächsten Level und mit den Tasten »F1« bis »F7« bzw. »1« bis »7« wählen Sie die Waffen für den ersten oder zweiten Spieler

#### **Extreme Pinball**

Sowohl für Schummler als auch kreative Köpfe eignet sich der Tip von Potrick Wissmonn, Zu jedem Tisch von »Extreme Pinball« aibtes eine Grafikdatei, in der die Hindernisse aufgezeichnet sind. Beispielsweise aehört »FRAME\_A.PCX« zum Tisch »Medieval Knights«, der übrigens als »TABLE A.PCX« gespeichert ist. Beide Grafiken lassen sich mit einem Malpragramm problemios verändern. so können Sie beispielsweise die Rampen so editieren, daß sie mit der Kugel leichter zu treffen sind. Die arünen Farben der Frames stellen Wände dar, während Pink dem Ball freien Lauf läßt.



Die linke Hälfte zeigt die Hindernisse bei »Extreme Pinball«, die Sie mit einem Malpragramm verändern können

#### Warcraft 2

Falls Sie sich bislang erfolglos mit Orcs, Humans oder gar anderen menschlichen Spielern im Netzwerk herumgeschlagen haben, sind unsere Cheats zu Blizzards Strategiehammer eine willkommene Verstärkung. Drücken Sie zum Eingeben des Codes erst »Return« und tippen dann die falgenden Kombinationen: (fs)

shownath on screen valdez spycob glittering prizes

hotchet there can be only one noglues moke it sa

Zeigt die gonze Karte (mit Fog of Wor) Zeigt die Karte ohne Fog af War 5.000 Öl-Einheiten 5.000 Öl-Einheiten 11.000 Gold-Finheiter 6.000 Holz-Finheiten 6.500 Öf-Einheiten

Arbeiter föllen Bäume schneller Spiel siegreich beenden Runen-Zauberspruch der Orcs wird wirkungslos Beschleunigt dos Bauen und Upgroden it is a good doy to die Kämpfer werden unbesiegbar und kampflustig

## **ESA** wider Matrox?

Do freut mon sich auf eine neue. tolle und schnelle Grafikkarte und dann dies: Bei neuen und neueren Spielen wie »Flight Unlimited« und »Tilt« wird der VESA-Treiber der Motrox Millenium zwor bei der Installation erkonnt, jedoch bei Spielstart erfolgt die Meldung:

»Errar: VESA-compotible grophics adopter nat faund«, Dos Nochfrogen bei Spielehotlines brochte die Auskunft, doß diese Spiele einen VESA-Treiber in Version 2.D benötigen -Matrax verwendet ongeblich 1.2. Ein BIOS-Update aus der Motrox-Moilbox brochte keine Abhilfe, und auch der Univeso-Treiber auf Eurer CD half nichts. (Lothor Weiß)

Das Prablem ist hier nicht das VESA-BIOS der Grafikkarte noch Aussage der deutschen Matrax-Vertretung wurden alle Millenium-Madelle mit der Versian 2.0 geliefert, was sich auch mit unseren Erfahrungen deckt. An den hier beschriebenen Schwierigkeiten trögt UNIVBE Schuld, welches bis einschließlich Versian 5.1a die Matrax-Karte als ein Gerät mit veroltetem Ook-Chipsatz erkennt und falglich auch falsch onspricht. Benätigt ein Spiel diesen Treiber zwingend, wie bei »Tilt« der Fall, sa ist da leider nichts zu mochen. Zwar erkennt die eigene Installationsrautine van Tilt die Millenium karrekt, wird donn aber das Spiel gestartet, ist nach dem Loden des UNIVBE Schluß. Der Hersteller von UNIVBE ist sich des Prablems bewußt und hat für die Versian 5.2 Abhilfe versprachen. Sobold dieser neue Treiber verfügbar ist, wird er auch ouf

der CD zu PC Player plus zu finden sein - wir weisen im Technik-Treff außerdem gesondert darauf hin. Bis dahin hilft es nur, die Verwendung von UNIVBE bei einem Spiel abzuschalten. Einige Pragramme wie »Star Trek: A final unity« erlouben dies, bei »Tilt« ist dos leider nicht mäglich.

## itsumi und keln Ende...

Der in Heft 1/96 beschrie-

bene Trick mit dem Aufkleber ist OK (Schleifgeröusche beim CD-Laufwerk Mitsumi FX4D0, Anm.d.Red.), doch wor der das mir nicht die Ursoche, Zudem befindet sich die beschriebene Schroube fost genau über der Loserlinse und beim Heben des Gewichtes durch das Einlegen einer CD ist dos Loch nun ganz frei. Es ist besser, wenn mon mit einem Stück Papier oder Folie dos Ankleben der Schroube verhindert und den Aufkleber drouf lößt.

ist unschuldig.

Beim Öffnen des Loufwerks sieht man aber safort die Urso-



Tips und Tricks rund um den PC

che, die das Durchdrehen der CD herbeiführt (daher rührt nömlich das Geröusch): Auf dem gummibeschichteten Drehteller, der die CD ontreiben soll, setzt sich Staub und sonstiger Dreck ab. Säubert man diesen Drehteller und auch die Unterseite des Gewichtes mit Alkohal, so ist der Fehler behaben und (Andreas Fries)

dos Laufwerk wieder wie neu.

Nach mehr Tips zum Tuning des FX400? Immer her damit. Auch wenn wir haffen, daß nun zumindest in puncta Geräuschentwickung endlich Ruhe eingekehrt ist...

### iele unter Windows 95

TIE Fighter, dos im Prinzip ohne weiteres unter Windows 95 löuft, muß ich immer zweimal starten, da es beim ersten Mol Probleme mit dem Saund hat, sprich; Aus den Boxen kommt nur verzerrter, undefinierborer Lärm, Beende ich diese Lörmorgie und storte TIE Figher neu, stimmt auf einmol olles, und mein Soundblaster AWE 32 (Value Edition) erklingt im schönsten Digi- und Wavetable-Saund, Woran konn das liegen? (Denis Posek)

Natürlich an Windaws 95. Im Ernst: Auch wenn sich etliche Spiele mit Windaws 95 gut vertragen, empfiehlt es sich, diese Softwore im reinen DOS-Madus auszuführen, alsa: Start-Menü, »Beenden«, »Computer im MS-DOS-Madus starten«. Wer unbedingt nach Windaws 95 im Hintergrund benätigt

> und nur auf Soundprableme stäßt, sollte vor dem Start eines Spiels das Initialisierungspragramm der Saundkarte (hier: AWEUTIL) einmal kurz aufrufen dann ist zumindest der Anfangslärm weg. Prongt darüberhingus nicht auf der Verpackung eines Spiels der Aufkleber »Designed far Windaws 95«, sa übernimmt der Hersteller keinerlei Garantie, daß das Spiel auch unter einem onderen Betriebssystem ols MS-DOS funktioniert.

## lles auf einem Brett

Ich habe eine Froge zu dem neuen Motherboord von Intel nomens Morrison. Im Gegensatz zu anderen Boords ist ein Grafikspeicher an baard (keine Grafikkarte). Beim Escam Slimline P90 zum Beispiel

ist der Grafikspeicher mit 1 MByte ongegeben. Meine Frage lautet: Ist es ratsam, sich ein Moinboord mit Grofikspeicher onzuschoffen? Wo sind do die Vorteile zum System mit Grofikkorte? Wie weit sind diese Grafikspeicher erweiterbor? Gibt es eine Mäglichkeit, den Grofikspeicher spöter ouf den neuesten Stand der Technik zu bringen?

(Thomos Keltenburg)

Wir raten van salchen integrierten Läsungen ob. Beim ersten

178 PC PLAYER 2/96

Wenn «Tilt« auf Ihrer nagelneven Grafikkarte nicht funktigniert, liegt es am einge-

bauten Vesa-Treiber «UniVBE«, Der kammt

unter anderem mit der Matrax Millenium

nicht zurecht. Da muß man auf einen Up-

date des Herstellers haffen, die Grafikkarte

## Computer & Videospiciversand

#### PC-Hardware

M5-5idewinder 115. Gravis Firebird 120. Gravis Analog 30.-Gravis Gamepad 40,-Soundbl. 32pnp 300,-Soundbl. lopro 180,

Sony Playstation 599,-Titel & Zubehör auf Anfrage !!!

ÖSUNGEN

10

VOLLGAS (FULL THROTTLE) OV ...

## Pc-CD Rom Rebel Assault 11 The Oig -e-Albion

65, 85, Earthworm Jim Beavis & Butt. Steel Panthers-d- 70, Shockwave Ass. 78. Cybermage Entomorph

MIT LANEN ZUSAMMEN JE 19.95

jebel ussault 2 ...

11421

Stand: 15.01.96 75.0 Hintbooks, 65,-Trainer, Cheats

Warhammer 65,-78, P.Q. SWAT 65,-70,-Druidenzirkel 70.-70,-Aliens Grand Prix Man 275, 70. Panzer General 2 75,-65, Frankenstein 75.

0441-9250263 M n.Fr 10 00.10 00 Uhr 5e 10 00.14 00 Uhr Infailne: 0441-9250284

0441-9250262

Bestellservice : Tol.:

(Termino, Neverscheinungen) Aktuelle Titel &

mensiellungen !

Klassiker aut Anfrage !i! Händleranfragen er wünscht! Wir verkaufen nicht nur, wir übernehmen

komplette Warenzusam

Versundhedingungen: Ab 150. portofrei, 5. Vorkesse | Enroscheck 18. Nechonboo zzgi. Gebühr, Annehmeverzng Gebühr !

Leden preise veriferen 1 Ständig nene US-Titel 1

Alla Proise verstehen sich in DN inst. 15% NwSt. Irrtúmer und Preisönderungen vorbeheitzel Es gelten Geschältsbedingungen, die wir ihnen garne auf Wunsch verab zusunden. Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegan 1,50 DM Rickporto unueran Gasamtkatalog an: LAP Direct, Stan



AMMELBANDE JE 25.

ent lösungse nad - we vorhacele



TELEFON ..

KUNDEN-NR. (falls varb.)

noch Zugang des Geweibenachweises.

79.95

er, nach k. Dach ch spö-

Kauf des Systems spart sich der Käufer, nach mehr aber der Händler, ein paar Mark. Dach die integrierte on baard-Grafik läßt sich spöter zwar zugunsten einer Grafikkarte obschol-

ten, steckt dann aber als totes Kapitol im Rechner. Zudem ist der Speicher beim zitierten Angebot unterdimensioniert ist nur 1 MBye vorhonden, sind unter Windaws nicht nur geringere Forbtiefen und Aufläsungen, sondern auch geringere Geschwindigkeit die Falge. Zum reinen Spielen in VCA reicht der Speicher noch aus, SVGA-Spiele in hohen Farbitiefen wie etwo %5tor Trek: A final unity« leiden darunter aber auch schan merklich. Aufrüsten läßt sich der Grafikspeicher auf dem Motherbaard zwar schon, ober andere Bauformen wie EDO- ader W-RAM für die Grafik lassen sich nur mit einer komplett neuen Grafikkarte einsetzen.

## Spannender Overdrive

Ich habe einen 486/DX40, VLB und mächte diesen zu einem DX4/100 aufrüsten. In einem Fachgeschäft habe ich nach einem DX4 ODP (Overdrive-Prazessor) oder einem Spannungsumwandler für einen DX4/100 gefragt. Van beiden Mäglichkeiten wurde mir dringend abgeraten, da sawahl ODP als auch der Spannungsumwandler nicht zuvertässig arbeiten würden und jederzeit die Gefahr bestünde, daß der Prazessar Schaden nimmt. Etwas verunsichert habe ich

in einem anderen Fachgeschäft nachgefragt und dart die Antwort erhalten, daß man schan diverse Prazessaren mit Spannungsumwandler verkauft und bisher noch keine Reklamatianen erhalten habe.

(Manfred Krüger)

Prinzipiell arbeiten diese Wandler und auch der Overdrive-Prozessor von Intel für 5-Volt-Systeme zuverlässig. Prableme entstehen hächstens durch die longen Signalwege, über die der Prozessor in einem Spannungswendler ongesprachen wird. Anders ousgedrückt: Manche Baords mögen solche Bastellösungen einfoch nicht. Hier hillf nur Ausprabieren, vorher sollte alsa ein

Rückgaberecht mit dem Händler vereinbart werden. In diesem Fall würde sich übrigens sogar AMDs DX4 mit 120 MHz empfehlen, da dos System ouch schon mit 40 MHz externem Takk funktioniert, die der DX4 intern verdreifocht.

## Genug Spoichor gibt os nicht

Eine Umstrittene Frage beschäftigt meine PC-begeisterten Freunde ebensa wie mich: Ob und wie sehr kann zusätzlicher Arbeitsspeicher (etwa 16 statt jetzt 8 Mbyte RAM) den Pragrammfluß bei PC-Spielen beschleunigen? Manche meinen, zusätzliches RAM bringt nur unter Windows etwas, auf der anderen Seite härt man immer wieder, auch Spiele unter DOS würden dadurch beschleunigt. (Thamas Schlager)

Die Überschrift sagt es schon klor; Einen PC mit zuviel RAM gibt es nicht. Zwar setzt kein derzeit erhätliches Spiel zwingend 16 MByte vorous, profitieren kann aber jede Software van

mehr Speicher: 8 MByte reichen zum Starten für alle aktuellen Spiele ous, doch der Ladevargang gestaltet sich mit mehr RAM deutlich schneller. Werden während des Spiels Doten nachgeladen, sa kammt es gelegentlich zu kleinen Aussetzern – auch hier hilft mehr Speicher. Unterm Strich sind für einen reinen Spiele-PC also 16 MByte oder noch mehr Speicher eher eine Investition in den Komfort, nicht für die generelle Benutzbarkeit. Eine Ausnahme stellen hier Spiele für Windaws 95 dor, wo ollein schon dos Starten mit 8 MByte zu einem echten Geduldsspiel werden kann.

## Platte platt?

Ich habe ein Prablem mit meinem Rechner: Die Festplatte gibt in etwa bei jedem zehnten Zugriff falgende Fehlermeldung aus; »Fehler beim Schreiben auf Laufwerk C. Abbrechen, Übergehen ader Wiederhalen?«, Wenn man »Wiederhalen« wählt, läuft der PC nach einer kurzen Unterbrechung weiter. Das Prablem tritt sawahl in Windaws, als auch in DOS-Pragrammen wie z.B. EDIT ader beim Speichern van Spielständen auf. (Claas Paletta)

Für dieses Verhalten kann es zahlreiche Ursachen geben.
An erster Stelle sallte die Suche noch einem Virus

stehen – Pragramme wie SCAN von McAfee oder F-PROT sind bei jedem Shareware-Händler zu bekammen (siehe auch unseren Grundlagenarlikel zu Viren auf Seite 142). Ist eine Infektion ousgeschlassen, sa sallte sich die nächste Diognose mit dem DOS-Pragramm SCAN-DISK (ab MS-DOS 6.0) auf logische Fehler in der Datenstruktur der Festplatte richten. Läßt sich auch hier nichts feststellen, so liegt ein elektronischer Defekt an der Festplatte ader der sie ansteuernden Cantroller-Korte nahe. Hier hillf nur ein Austausch der Kampanenten, eine Reparatur kammt meist teurer als ein Neukouf. Noch ein Tip: Wichtige Daten var solchen Untersu-

chungen erst noch einer Prüfung auf Viren kapieren, sonst ist die Wonzen-Software beim Aufspielen auf eine neue oder von Fehlern gesäuberte Platte gleich wieder vorhonden. (nie)

Brennt Ihnen eine Frage zu den Mysterien der PC-Technik auf der Zunge? Versiegt Ihre Spiele-Lust im Hardware-Frusi? Schreiben Sie uns; wir werden versuchen, ihre Fragen in eine der nächsten Ausgaben zu beantworten. Unsere Adresse: DMV Verlag

Redaktion PC Ployer, »Technik-Treff« Darnacher Straße 3, 85622 Feldkirchen Oder per E-Mail: treff@pcplayer.mhs.compuserve.cam

alsa kein Rückporto oder frankierte Rückumschläge mit.

ttrett@pcplayer.mhs.compuserve.cam

Wir bitten um Verständnis, daß wir aus Zeitgründen keine
Individuellen Ratschläge zusenden können; bitte schicken Sie



Intels DX4-Overdrive gibt es auch in einer speziellen Versian für S-Valt-Motherbaards, wos einen gesanderten Spannungswandler überflüssig macht – er ist gleich integriert, wie oben rechts zu sehen ist



#### DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

HERALISGEBER Michael Scharfenbeiger

CHEFREDAKTION

Botis Schneider (bs); verantwortlich für den redaktionellen Teil

REDAKTION

Joeg Langer (Ia), Florian Stangi (Is), Henrik Fisch (hf), Monika Stoschek (ms), Nico Ernst (nie) Freier Mitaibeiler: Heinrich Lenhardt (hl)

CD-ROM-REDAKTION

Henrik Fisch; Toni Schwalgei (fielei Milarbeiter)

CHEFIN YOM DIENST Babs Schwaiger (freie Mitarberterin)

REDAKTIONSASSISTENZ/SCHLUSSREDAKTION

LAYOUT

Journalsatz GmbH

CRAFIKEN Rolf Boyke

TITEL

Zork Nemesis @ Activision, Gestallung: Journalsatz GmbH

GESCHÄFTSFÜHRER

ANSCHRIFT DES VERLAGS

DMV Daten- und Medienverlag GmbH & Co. KG Domachei Straße 3, 85622 Feldkischen

Telefon: (089) 9 91 15-0, Telefax: (089) 9 91 15-177, BTX: DMV# VERLAGSLEITUNG

Helmut Grünfeldt

ANZEIGENVERKAUF

Anzeigenleitung: Alan Markovic (verantwortlich für Anzeigen) Mediabesatung: Christoph Knittel, Tel. (08121) 769-376 und Jens Klüver, Tel. (08121) 769-380

ANZEIGEN-DISPOSITION

Edith Hutnagel, Tel. (08121) 769-364

PRODUKTIONSLEITUNG

Otto Albeecht

DRUCKVORLAGEN Journalsatz GmbH, Gruber Straße 46c, 85586 Poing

VERTRIEBSLEITUNG

Gabi Rupp

VERTRIEB MZV, Moderner Zertschriften Vertrieb GmbH & Co. KG Breslauer Str. 5, Postfach 11 23, 85386 Eching, Tel. 089/319006-0

DRUCK
Druckerer E. Schwend GmbH & Co. KG,
Postfach 10 03 40, 74503 Schwablsch-Hall

ISSN-Nummer 0943-6693

SO ERREICHEN SIE UNS:

Abonnementverwaltung: PC Player Abo-Verwaltung, CSJ, Postfach 140220, 80452 München Tel. (089) 202 402-50, Fax. (089) 202 402-15

In 1897 July 2014 802-50; 134: Utilly 2014 402-51.
Infland 12 Anagher DN XF2-CF Enjevity DN 135-60 FC Player plus)
Sudervierperis 22 Anagher DN XF2-CF Enjevity DN 135-60 FC Player plus)
Sudervierperis 22 Anagher DN XF2-CF Enjevity DN 10-50 FC Player plus)
Europainches Anafanti 6 Anagher DN 7-600 Fcu PC Player plus)
Europainches Anafanti 6 Anagher DN 7-600 Fcu PC Player plus)
Europainches Anafanti 6 Anagher DN 7-600 Fcu PC Player plus)

Bankvesbindung: Postbank Munchen, BLZ: 700 100 80, Konto 405 541 807

Mystic Computer Parts M Kamps & T.Limburg EDV-Handels-GbB Top Hard Mars at Top Professed
Professed Prefes und
Produktpalette werden stels
Aktualistent I Nachtengen lohnt sich i

Mainteards
G8686ATE/P
ASUS SP3
ASUS PSIPAXE 200 Na process
ASUS PSIPAXE 200 Na process
ASUS PSIPAXE 200 Na process
ASUS PSIPAXE 200 Na process Heine Fostolettoo 328.-373.-585.-555.a A 439. Fosiploiton

| Duamium Fireball | JOSIO MB | Duamium Capella | 2276 MB 8 5 res | Duamium Capella | 2776 MB 88 | Duamium Allas | 1950 MB 88 | Duamium Allas | 4280 MB 8 ms | Duamium Allas | 4300 MB 8 ms | Duamium Allas | 4300 MB 8 ms | Duamium Allas | 4300 MB 9 ms | 2747 MB 5 ms | Connet CPP10905 | 24147 MB 5 ms | Connet CPP4207\$ | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 4294 MB 9 ms | 42 417. 1856. 1947. 458

Teine Controller VLB 25PG ETDE VLB VLB 25PG FIFO Sids Junios Pro VLB 25PG FIFO SKDS Controller NCB 810 48.-NGR 810 SCSI-2 PCI Adaptec2940 SCSI-2 PCI Adaptec2940W Wide-SCSI PCI KIT

CPU's AMD DX4 120 882.-Speichermodele

32 MB EDD-RAM 220.-6 MB EDO-RAM

483.-682. 534.-558.-894.-258.m Stealth64Vidno3400 Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond Eag. 30
Jamond 448.-428.-440.-545.-784.-Spisition
Matrix Millennum

Matrix Millennum

AttriMatrix Millennum

AttriMatrix Millennum

AttriMatrix

17.-578.-

Western Korton and Antrace Terrelec Spendkerien

Gold 16 SE Gold 16 Maestro 16 SE Maestro 16 Maestro 32 CO-ROM

Goldslai EIDE 2fach Toshiba xms3028 EIDE 4fach TEAC CD56E EIDE 6fach Toshiba 37018 SCSI 6fach TEAC SCSI 6fach

238.-350.-

8. Å. 8. Å.

685

Grecker EPSON Stylus Color Its EPSON Stylus Color II Leserdiucker

Netzwerkkomponeniee NE2000 komp Adapte: BNC NE2000 komp Adapte: BNC/TP SMC Elite-16 Ultin Combo SMC ElheiPowei PCI 84328T

Mandermangenzuschlag bei Bestellungen unter 150 - DM 2zgl 10,-DM Verpackungs- und Versandkostenzuschlag bei Volkasse 5 50 DM, bei Nachnähme 13,50 DM Peisse in DM, festblebend, Inkl. MWST

Tel. 0241 94601-0 Mailbox 0241 94601-50 Fax 0241 94601-60 BTX Kamps#

Geschäftszeiten: Mo · Fi 10·19 Uhr Adresse 52070 Aachen Wilhelmsti. 77

Tel.: 089/90480721 Fax: 089/90480722 SOFTSPOTS!! 19.95 PIEL :

sk ymeala ENTERTAINMEN NEU ! Bestell-Hotline Versand NEU !

POLE POSITION
POLICE QUEST - RWAT
POLICE QUEST 1
PRO PRIBALL - THE WER STAR TREK: JUDG, RITES STAR TREK COMMPEDIA STONEKEEP SWORD OF HOMOLIN TEX EUROPIGHTER 2000 THE DIO TORN'S PASSAGE WIGHTS DE XENTAR YSTANDUR 3 VOLLGAS WARCHAFT 2 SURE SUIT LARRY 1-8 LASARTS CLASS, ADV LASARTS CLASS, SIM TAM, PLATDON

ZAK MCKRACKEN \*Außerdem viele Spisie-Lösungen vorrätig: Dune II ov 29,95 Monkey Island 2 DV 29,95

Killing Moon + Lösung DA 49,95

Mousepad ab Bestellwert Novheitna und Sonderangebote bith obtragen. KOSTENLOSI von DM 100.- GRATIS dezu! KATALOG anforderal Ladenlokal: Mediathek Apollo Glockenblumenstr. 15 85551 Heimstetten

Ms-St. 10 00-12:00 and 15:00-21:00
ferong selange Vernet recidi. Es gellan proese ASSE, ées suf Wussch augesandt wenfe hon und Philisonderung vorbehalten. Sel Amahmoverwergerung von bestallige Wan nechten wir 25% is. Xudgmesse, jedoch märd. 384 25.
STELLCOUPON einsenden an:
Ymedia Entertainment, Postfach, 85551 Kirchhein
licken Sie mir:

Schicken Sie mir			
Wirsandart: Palletsi	ervice (UPS)		
Versundhaster:	Vorkasso/Kraditkarts, Inlansi	= 598 10	

80 200 - 110		Attriord - DM	20 -
82	psylheain'i am) aenifanti	1 DN4 7 - = 588	17
fungsart (Bitte an	(nestran)		Nachrah
VISA	E		Ich zahle (Sitte Kart

nungsart (Rite ankenzen)	Nachrahme

sátkatunn:	Т	T	Т	T	Т	Τ	Т	Т	Т	T	T	T	T	T	Т	(16stell
rilig bio				_	X	di	kart	NI P	h	_	_	_		_		

Datematinterschrift



Sie wallen Ihre Meinung über PC Player laswerden ader sich zu allaemeinen Camputerthemen äußern? Wenden Sie sich an den DMV-Verlag, Redaktian PC Player, Darnacher Str. 3. 85622 Feldkirchen. Oder per E-Mail an »leser@pcplayer.mhs.

#### Gut, besser, NHL?

Eure Spieletests sind toll! Ich habe mir ouf eure Empfehlung bereits fünf Spiele zugelegt, und bin von allen begeistert (»FIFA '96«, »Destruction Derby«, »Coesor 2«, »Need for Speed«, »Cammond & Conquer«). Einzige Frage an Heinrich: Wos ist on NHL Hackey '96 besser ols on FIFA Soccer '96? Ich hobe nicht viel gefunden. Und donkeschön für den »CivNet«-Test. Die Analyse van Jörg wor echt aut. Fost hätte ich das Spiel gekouft, ober als er die Mängel aufgezöhlt hot, wöre ich fost umgefollen. (Daniel Nalde)

Danke für die netten Zeilen, Wir freuen uns natürlich, daß Du mit den Koufempfehlungen bislang gut gefohren bist. Der

houchdünne Wertungsunterschied zwischen FIFA 96 und NHL '96 hat zwei Gründe. Zum einen ist die Prösentotian bei NHL stilechter: Echte Teoms und Spielerpartraits sargen für mehr Atmasphäre; außer-



besser als FIFA '96?

dem kann man sich eigene Figuren nach Maß basteln. Zum anderen bietet die Sportart »Eishackey« ein Feoture wie z.B. mehr Torszenen ader Strofbonk-Aufenthalte, die für minimol mehr Spannung als beim (simulierten) Fußball sorgen. Das ist zugegebenermaßen eine subjektive Meinung, aber do sind sich unsere Leibesertüchtigungs-Enthusiosten Stanal und Lenhardt relativ einig. Was meinen andere Spartspieler zu diesem Thema?

## So viele Karten, so wenig Spiele

Die Aussicht, 1996 eine Fülle van 3D-Beschleunigerkorten vorgesetzt zu bekammen, ist schon verlockend, da sich dos jöhrliche Sparschweinplündern für den neuesten Prazessar nun vermeiden ließe. Aber die positiven Aspekte werden überschattet van der Varstellung, daß sich wieder einmal jeder Hersteller berufen fühlt, seinen eigenen Standard in die Welt zu setzen. Drei verschiedene Karten sind schan auf dem Markt (matrax, nVIDIA, Creative Labs), mindestens zwei sallen folgen (BRender, ATI). Für mich sieht es so aus, daß wir auf ein öhnliches Grofikchoos zusteuern, wie vor der Einführung des VESA-Stondords für Super VGA.

Sehen Sie diese Bedrahung auch ader ist es absehbor, daß im Rohmen eines erweiterten VESA-Stondords die erhoffte Vereinheitlichung bald kammen wird? Ich würde mich freuen, Ihre Meinung und die onderer Leser dorüber zu erfohren. (Torsten Mehlon)

Van unseren Redokteuren hot sich noch keiner privat eine 3D-Grafikkarte gekauft. Zum einen überzeugte keines der ersten Modelle vall (immer auf das DOS-Tempo achten!), zum anderen ist es nach affen, für welche Modelle in nennenswerter Anzahl Spiele entwickelt werden. Die nächsten Fachmessen (ECTS im April, E3 im Mai) werden sicher Aufschluß über die 3D-Kartentrends geben.

#### **Abwärts**

PC Player ist zwor mamenton das beste Spielemagazin für PCs, ober ich muß feststellen, doß es immer schlechter wird. Worum wurde »Commond & Canquer« zum Spiel des Johres gewählt? Angeblich wurde es »wegen des größeren Mossen-Appeals« gekürt. Gibt es denn weniger Sportspieler als Brutalo-Militaristen? Bei PC Ployer affentsichtlich schan, Ihr hobt jo ouch die Entschärfung der deutschen Version ongepronaert.

Außerdem wird der »geniole Netzwerk-Modus« angepriesen, der van der Masse der Camputerspieler nicht aenutzt wird. Wenn nicht die Wertung eines Progromms für die Wohl des

»Spiel des Johres« entscheidend ist. worum aibt es donn überhoupt noch Wertungen? 1993 war das noch gonz onders. Do wurde »Ultimo Underworld 2« zum Spiel des Johres gewöhlt. abwohl mit der gleichen Begründung »Doy of the Tentocle« hötte dronkommen können.

FIFA Soccer '96 ist im Gegensatz zum alten FIFA Saccer (das viel zu aut weakam) zu schlecht bewertet warden. Ich weiß. doß Ihr sehr horte Moßstöbe hobt, ober dieser Sportspiel-Meilenstein gehört in die 90er. Heinrich Lenhardt wünscht sich »mehr Strofroum-Aufregung und weniger Gegrätsche im Mittelfeld«. Beim olten FIFA Saccer wurde der zu geringe Reglismus beklogt, ist Euch FIFA '96 schan zu realistisch?

(Hendrik Weimer)

Blaß weil wir früher das höchstbewertete Programm outomatisch zum »Spiel des Jahres« gemacht hoben, müssen wir an diesem Prozedere nicht bis ans Ende aller Tage festhalten. Cammand & Canauer bekam bei unserer Jahresend-Diskussian van fast allen Redakteuren den aräßeren Innavatians-Bonus zugestonden; NHL '96 ist sehr schän, erfindet vom Spieldesign her aber nicht viel Neues. Daß wir mit dieser Einschätzung nicht vällig falsch liegen, zeigen die enarmen Verkaufszahlen van Cammand & Canquer, das zudem mit

182 PC PLAYER 3/96



# Visionen gab es immer. Diese Vision ist neu!

Fernseh-Abend, Radiound Plattenhören – das war gestern. Home Entertainment ist heute: Interaktiv, multimedial, zukunftweisend. HIFIVISION ist das Magazin für Home Entertainment!

JETZT NEU! Ab sofort im Zeitschriftenhandel für 5 Mark.





Abstand unsere Leserhitporade anführt. Diesen Monat erhielt es dreieinhalb mal soviele Stimmen wie NHL Hockey '96.

#### Erbe des Universums

Euer neues Sanderheft »CD-Player« ist das, warauf ich schon lange gewartet habe. End-

lich werden in einer Camputerzeitschrift PC und Kansalen verglichen, Ich haffe, es wird weitere Ausgaben der CD-Player geben, dem besanders mit den neuen 3D-Beschleunigern für PCs dürfte der Vergleich nach interessanter werden.

Gibt es eigentlich schan Fortschritte beim Spiel zur Perry-Rhadan-Serie® Durch euren Bericht wurde ich nämlich auf die Rhodan-Bücher aufmerksam und bin seither ein graßer Fan dieser Reihe. (Erwin Eggenberger)

Vam Perry-Rhodan-Spiel gibt es noch nicht viel Neues – geschweige denn einen genauen Erscheinungstermin. Da bei solchen Lizenzdeals die Zusammenarbeitzwischen Verlag und Softwarefirma recht zeitintensiv sein kann, würde ich nicht in näherer Zukunft damit trechnen.

#### Neuwagen-Lieferzeit

Ich lese gerade die Januarausgabe, und bin vam Umfang wirklich beeindruckt. Eine Frage die mich wirklich interessiert: Wie kammt es, daß in den Verkaufscharts die Star-Wars-Compilation weit vorne steht und Ihr keine müde Zeile darüber schreibt?

Beim Test von FIFA Soccer '96 wundert mich eure Lobeshymne auf die Ausnutzung eines Gamepads mit 4 Feuerknöpfen. Die

meiste Zeit spiele ich zu zweit, und da der gute alte PC leider nur 4 Feuerknöpfe insgesamt abfragen kann ich da meine 2 Gamepads lediglich im »Zwei-Feuerknopf-Betrieb« nutzten. Außerdem warte ich seit Monatten und das



Wir warten nicht mehr aufs Christkind; nur nach auf Farmula One GP 2...

Erscheinen von »Formula One Grand Prix 2« und noch nicht mal in der Heftvarschau steht was drin. (Matthias Schräder)

Danke für das Lob! Spielesammlungen (Campilations) testen wir nicht regelmäßig, da es sich hier nur um Zusammenfassungen ährer Titel handelt. Als Schwerpunkt werden wir das Thema sicher einmal aufgreifen (ähnlich wie unkängst »Billigspiele») und die besten Compilations veraleichen.

Formula One Grand Prix 2 ist mamentan das Spiel, zu dem uns die meisten »Wann kommt's denn endlich§«-Briefe erreichen. Pragrammierer Geoff Crammond ist ja als Perfektionist bekannt; über ständig rutschende Termine sollte man sich deshalb nicht wundern. Microprose ist aber aptimistisch, daß es mit einem Test in PC Player 4/96 klappen könnte – ohne Gewähr...

#### Ich liebe Pixel-Adventures

Wie meinte Falka Sakalawski in einem Leserbrief auf Seite 1B2 in Ausgabe 2/96 sa passend: »Ich liebe Pixel.« In gewisser Weise hat er einfach recht.

Ich bin nun seit der ersten Stunde ein echter Fan der Lucasfilm- (inzwischen LucasArts)-Adventures, aber seitlem ich »Vallgas« gespielt habe, bin ich mir wieder sicher: »Mankey Island 1« ist und bleibt für mich das beste Adventure, das ich je gespielt habe (Wann kammt endlich der dritte Teil?).

Spiele mit gefilmten Schauspielern ader Raytracing-Grafik schaue ich mir im allgemeinen gar nicht erst an. Wa sall denn bitte der Reiz bei einem derartigen Spiel sein? Da bleibt dach kein Platz für die Phantasie, die von einem Adventure unbedingt angeregt werden muß. In allen Fällen, die mir bisher als Demoversionen untergekommen sind, wirkte die Grafik einfach zu »kall«, um ich irgendwie begeistern zu können.

(Raland Fulde)

Der Aspekt »Platz für die Phantasie« ist interessant. Das ist ja auch das Schöne an Büchern: Im Gegensatz zum Filmkonsum bekommt man hier nichts Fertiges serviert, sondern setzt das Gelesene in eigene geistige Bilder um.

#### Freude am Fahren

Der »Bleifuß«-Test in PC Player 1/96 ist der Anlaß meines ersten Leserbriefs. Ihr habt dem Spiel zwar B2 Punkte gegeben, aber auf Seite 93 bekommt Indy Car Racing 2 satte gebenktelt Hier drängt sich mir die Frage auf, ab es nun mehr Spaß macht, sich stundenlang mit Autoeinstellungen herumzuplagen und später dach in der Bande zu landen, wie es bei Indy 2 der Fall ist, oder ob man sich einfach nur ein Autoraussucht und »auf Teufel komm raus« losbrettert.

Daß Bleifuß mehr Spaß macht als Indy 2, steht für mich außer Frage. Könntet ihr mir vielleicht die Kriterien erklären, nach denen ihr hier bewertet habt? Mich würden auch die Meinungen anderer Leser zu diesem Thema interessieren.

(Rabert Mayer)

Es ist aener ell Geschmackssache, ab man lieber realistische Fahrsimulationen maa oder leicht zugänaliche Actionrennen, Wir verteufeln weder das eine noch das andere: die höhere Wertung für Indy Car 2 gab es deswegen, weil der interessierte Spieler hier länger beschäftigt ist. Wir bekamen auch Zuschriften von Lesern, die sich über die »zu hohen« 82 Punkte für Bleifuß beschwert haben, weil es ihnen zu leicht ist.

# SIE UNS Leserbriefe on die Redaktion PC Ployer können Sie entwe-

der per Post oder ols E-Moil

schicken. Unsere E-Moil-Adresses winhsileser@spplleyer« (CompuServe) bzw. Wieser@pcployer.mhs.compuserve.com« (Internet). Unsere Pestanschrift: DMV Verlag Redaktion PC Player Dornocher Str. 3 85622 Feldkirchen Site haben Sie Verständnis dofür, doß wir nicht jede Zuschrift individuell beontworten können. Beim Abdruck van Leserbriefen behält sich die Redoktion Kürzungen var.

## IN DER MACHE

#### ◆ VERFALL DER ADVENTURES?

Früher war alles viel besser – da hatten Adventures nach richtige Rätsel und wurden nicht an einem Tag geläst, Romantische
Verklärung oder tatsächliche Anpassung an einen
Massengeschmack? PC Player will es wissen und analysiert
zwanzig Spiele aus den letzten zehn Jahren auf Puzzledichte
und Komplexität. Nächsten Manat steht es also unumstäßlich fest:
Sind Adventures zu leicht geworden?

#### WING 4 IM HÄRTETEST

Jetzt erst recht: Da wir bis zum nächsten Redaktiansschluß mindestens zwei Wachen mit dem ariginalverpadden Wing Cammander 4 verbringen werden (salange Origin den versprachenen 9, Februar einhält), gibt es nächsten Manat nicht nur den

Test, sandern auch Tips, Tricks, Bug-Reports und Meinungen von Spielern zum meisterwarteten Spiel des (letzten) Jahres.



## DUELL DER PENTIUMS

Ins Kreuzfeuer der Kritik ist Intels neuer Prazessar, der »Pentium Pra«, geraten. »Viel zu langsam bei 16-Bit-Saftware« ist das meistgenannte Argument. Nur – viele Spiele sind schan lange für den 32-Bit-Madus van 486 und Pentium aptimiert. Deswegen treten bei PC Player zwei bis auf den Prazessar identische PCs im Spieletest gegeneinander an: Pentium gegen Pentium Pra. Ist Intels neuer Chip wirklich sa schlecht,

wie andere Camputermagazine sagen?



Intels Pentium Pro -

ist er für Spiele ein

Fortschritt?

IN PROCRESS

### DESCENT 2 DURCHLEUCHTET

Das Testmuster van Descent 2 sall rechtzeitig bei uns materialisieren, um in der nächsten Ausgabe umfassend über die Fartsetzung des 3D-Spiels zu berichten. Wir interviewen die Pragrammierer bei Parallax und geben Tips für Multiplayer-Turniere per Madem und Netzwerk.

Außerdem auf der »Man darf ja nach träumen«-Liste für Spiele, die bis zum nächsten Redaktionsschluß bei uns eintreffen sallten: Geaff Crammand wird haffentlich mit »Farmula One Grand Prix 2« fertig, Activisian will »Zark Nemesis« pünktlich

lasschicken, »Earthwarm Jim 2« verläßt varaussichtlich die Pragrammierlabors und »Canquest af the New Warld« will die deutsche Kalanie ebenfalls rechtzeitig erreichen.

PC PLAYER
4/96
erscheint am
13. März

All dies und viele weitere Spieletests, Tips, News und Features rund ums PC-Entertainment warten in vier Wachen auf Sie.

Descent 2: Mehr 3D, mehr Spielspaß?

Alle Varschau-Angaben ohne Gewähr! Aufgrund von Terminänderungen bei den Spieleherstellern kann es zu kurzfristigen Verschiebungen kommen.

#### Was wären wir ohne Werbung?

386DX40, SVGA, Monitor, 4

MB RAM, SB 2.5, 2x Speed

Crosofe

ndows 95

CD ROM, Mays, 3,5 u 5,25

w. u. orai, Spieler DM 900.

486 DX 4/100

S-MB-RAM

-GB-Fesiplane

Immer mehr Leser entdecken in Tageszeitungen gar wundersame PC-Kanfigurationen, die zum Kaufe angeboten werden. Manfred Hechtl fand im Kleinanzeigenteil beispielsweise einen PC, dem sogar ein Original-Spieler beilag. Wenn Sie alsa schan immer einen PC haben wallten, mit den Spielen

aber nicht zurechtkammen – schlagen Sie zu. Wir haffen, daß der 3333-Mark-PC vam Media Markt auch mit einem Diskettenlaufwerk ausgeliefert wird. Mit einer 1,27 MByte Festplatte ist jedenfalls kein Staat zu machen. Andererseits paßt sa der Backup der kam-

pletten Harddisk auf eine einzige 3,5-Zall-Diskette. Aufgetrieben hat die kleine Platte Dietmar Fuchs.

Vielleicht sallte er sich mit Walfgang Weber zusammentun, der fand in einem Praspekt der Ratia-Gruppe einen PC mit einer 1 Gigabyte graßen Saundkarte! In sa einer Karte lassen sich schätzungswei-

se anderthalb kamplette CDs speichern - das muß ein Klang sein!

#### Die anderen Raubkopierer

Ist Ihnen auch schan aufgefallen, wie viele Spiele mit Intra-Sequenzen und Grafiken aus einem 3D-Pragramm angereichert werden? Meistens handelt es dabei um Grafik aus Autodesks »3D Studia«, dem beliebtesten Prafi-Render-Pragramm für den PC. Das ist auch Autadesk aufgefallen; insbesandere, daß es einige Spiele mit

tikis MS-SpielDOS

≫Hab ich vergessen, zu sagen: Strg-Alt-Del bedeutet bei dem neuen Hafenverwaltungsprogramm jetzt was anderes. «

Baris Schneider ist wieder da! Unser neuer Chefredakteur hatte ja sechs Manate lang beim Start van »HYPER!« ausgehalfen (dessen Kauf wir Ihnen hiermit nachmals sehr ans Herz legen wallen!). HYPER! ist durch die Geburtswehen durch und Baris wieder da - aber was sind die wahren Gründe für seine Rückkehr?

- PLATZ 10: Nach Durchspielen van »The Dig« und »Missian Critical« innerhalb van wenigen Stunden verspürte er den Drang, Adventurespiele grundlegend zu refarmieren.
- PLATZ 9: Sein Madem war zu langsam für das Internet (Jetzt ist sein PC zu langsam für die meisten Spiele).
- PLATZ 8: Ihm gingen die ewigen »Hey, DJ Baba! Hyperl Hyperl«-Rufe auf der Straße auf den Keks.
- PLATZ 7: Man wird ja auch nicht jünger und dieses neumadische Multimedia-Zeugs hat er einfach nicht kapiert...
- PLATZ 6: Er hat nach saviel Online-Berichterstattung seine Januar-Telefanrechnung gesehen und wallte safart wieder affline.
- PLATZ 5: Ihm fehlte einfach die freundliche Wärme. die der Stonalnator ausstrahlt (Flamm!)
- PLATZ 4: Ihn nervte einfach die freundliche Wärme, die Gregar Neumann ausstrahlt (Grins!)
- PLATZ 3: Sehnsucht nach der ewigen Diskussian: 72 ader 73 Punkte?
- PLATZ 2: Der Geschäftsführer kannte sa schän »bitte bitte« sagen
- PLATZ 1: Er haffte, sa als Erster an Wing Cammander 4 ranzukammen (hat ja leider nicht geklappt, Markus...)

3D-Studia-Grafik gibt, bei denen weder Entwickler noch Firma je Kunde bei Autodesk waren. Die englische Niederlassung

des 3D-Studia-Vertriebs schätzt, daß die Hälfte aller Spiele-Programmierer raubkapierte Versianen benutzen. Deswegen setzt Autadesk jetzt in Anzeigen englischer Magazine den Pragrammierern eine Frist: Kauft bis Ende Februar gefälligst Lizenzen. Danach wird Autadesk »rechtliche Schritte« ergrei-



Wer hat 3D Studia geklaut? Autodesk fahndet jetzt nach Saftware-Piraten bei Spiele-Entwicklern.

fen. Eine Telefannummer zum Verpetzen van kankurrierenden Spieleentwicklern wird in der Anzeige angegeben.

### ZITAT DES MONATS

»If God had a copyright on reality, he would sue us.«

(»Wenn Gott ein Copyright auf die Realität hätte. würde er uns verklagen.«) John Romero von id Software über die 3D-Grafik von »Quake«

186 PC PLAYER 3/96

## ... und - ich habe SIE gefunden!

Es gibt Dinge, die kaum zu verbessern sind wir haben es trotzdem getan.



poWare CD-Service AG · Markircher Str. 25 · 68229 Mannheim

Das besondere Angebot. Für kühle Rechner, die vorankommen wollen:

## "Machen Sie JETZT Ihren PC-Führerschein"

Sie setzen sich an Ihren Computer wir machen Sie zum PC-Profi. Mit Informatik-Fernkursen der Studiengemeinschaft Darmstadt. Unser Angebot: leicht verständliches Lehrmaterial und eine individuelle Betreuung durch Ihren Fernlehrer.

## Sie haben den PC -

vom Anfänger zum PC-Profi: In WCRD, EXCEL und ACCESS. Sie erhalten zum Lehrgang die Originalsoftware von Microsoft®

#### Wählen Sie HIER und JETZT **Ihren PC-Kurs:**

756 PC-Praxis-Kurs

757 PC-Betreuer/in SGD

755

Online und Multimedia mit Windows 95/3.1 Neu!

759 200000

Grafik-Design am PC mit Corel Draw und PageMaker

740 **EDV-Grundkurs** 

Programmierer/in 750 SGD

Organisations-752 programmierer/in IHK

C-Programmierer/in

PASCAL-742 programmierer/in

Wirtschafts-753 informatik-Kurs

PC-Fachberater/in 758 im Handel SGD

> Alle SGD-Kurse sind von der Staatlichen Zentralstelle für Fernunterricht geprüft und zugelassen.

## wir die PC-Kurse.

Mit dem Fernlehrgang PC-Praxis

## C-Praxis-Kurs: Vom Anfänger zum PC-Profi:

Dieser Lehrgang bringt Ihnen die PC-Grundlagen genauso bei wie den Umgang mit marktführender Software. Und das alles leicht, anschaulich, systematisch und praxisorientiert. Durch Lehrbriefe und Disketten.

Der Lehrgang vermittelt: PC-Grundlagen, Windows 3.x oder Windows 95, WORD, EXCEL und ACCESS:

Microsoft

Jetzt mit

Originalsoftware

von Microsoft



Das SGD-Diplom wird für Sie zum PC Führerschein. Es bescheinigt Ihnen den sicheren Umgang mit dem PC und marktführender Software.

## Jetzt mit Originalsoftware von Microsoft®

Sie haben richtig gelesen: Die SGD stellt Ihnen Originalsoftware von Microsoft® für die Dauer des Fernlehrgangs zur Verfügung. Die Kosten sind in der Kursgebühr enthalten.

## **GRATIS-COUPON**

Ida, ich will mich naher informeren Ich erwarte das kostenlose Informationspaket mit dem neuen Talent-Test in den nachsten Tegen. Ohne jede Verpflichtung für mich. Ich brauche auch nichts zuruckzuschicken. Ich interes-Bitte Kursnummer

mer emange		 _
Name	Vomame	
Straße Nr		
PLZ/Ort	Telefon	29/10
Beruf	Geburtsdatum	99

Entgelt zahlt die SGD für Siel

#### Antwort

Studiengemeinschaft Darmstadt Postfach 10 01 64 64201 Darmstadt



## Wir machen Sie zum PC-Profi!

Tragen Sie auf der nebenstehenden Gratis-Coupon-Karte Ihre Kursnummer ein, und sendan Sie die Karte ohne Porto an die SGD

Gratis-Coupon-Karte einsenden, taxen oder anrufen!

Persönliche Beratung bis zum Abend: Montags-Donnerstag von 9 bs 20 Uhr, Fretag bis 17 Uhr Speter Tonbandservice Bundeswehrangahünige in wir unter der Sonder-Telefon-Nr 0 61 57/8 06 23.

Fax 0 61 57 / 8 06 58 • T-Online: SGD# Für Besucher: Ostendstr. 3, 64319 Pfungstadt.



Studiengemeinschaft Darmstadt